

AMIGA  
M  
-  
G  
A

NOUVEAU!

# Amiga D P

Dédié aux logiciels du  
domaine public sur Amiga

- Toutes les dernières DP
- Liste détaillée des Fish et des CAM
- Tests de logiciels sélectionnés
- Utilitaires et démos du mois

DirWork 1.51 © 1998-92 Chris Hames. Chip 758776 TOTAL: 4342912

| ChrisFish 32288 Bytes Free |       | ChrisFish 32288 Bytes Free |       |
|----------------------------|-------|----------------------------|-------|
| artn                       | 43668 | .info                      | 182   |
| artn.doc                   | 18253 | c                          |       |
| Assign                     | 3888  | Contents                   | 1758  |
| Avail                      | 1964  | Contents.info              | 2578  |
| CD                         | 1756  | Degrader                   |       |
| Copy                       | 9848  | Degrader.info              | 988   |
| Dir                        | 8772  | devs                       |       |
| DNEdit                     | 39664 | Disk.info                  | 364   |
| EndCLI                     | 696   | DH                         | 69288 |
| FF                         | 3236  | DH.doc                     | 39453 |
| FixDisk                    | 58452 | DH.doc.info                | 2578  |
| FixDisk.doc                | 11788 | DH.info                    | 738   |
| IconX                      | 3884  | DNEdit                     | 39664 |
| List                       | 9972  | DNEdit.doc                 | 38245 |
| LZ                         | 55352 | DNEdit.doc.info            | 2578  |
| LZ.DOC                     | 26813 | DNEdit.info                | 738   |
| Mostra                     | 14244 | FSDirs                     |       |
| Mostra.doc                 | 19858 | FSDirs.info                | 988   |
| MuchMore                   | 16912 | libs                       |       |
| NewZAP                     | 38972 | NoInfo                     |       |
| NewZAP.doc                 | 4884  |                            |       |

DF1:c [Alt] No [Cd] << >> [Cd] No [Alt] DF1:

| Instn | Print | Serch | LZ    | A     | NewZP | CpyRs | Info  | Info  | DskOp | NewZP | Conno | NewSh | AdIcn | Sleep |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| EScpt | Prote | Plays | MakDi | HxTyp | Delet | Move  | Move  | Delet | HxTyp | MakDi | Plays | Prote | WVK   |       |
| PatSe | Run   | Show  | Edit  | Type  | Renam | Copy  | Renam | Type  | Edit  | Show  | Run   | PatSe |       |       |
| WORK: | SYS:  | DH1:  | DH0:  | DF1:  | DF0:  | RAM:  | RAM:  | DF0:  | DF1:  | DH0:  | DH1:  | SYS:  | WORK: |       |

**DIRWORK:**  
Petit mais costaud!

M 5335 - 1 - 20,00 F



Juillet-Août 1992 N°1  
Suisse 5.50 FS,  
Belgique 145 FB,  
Canada 4.95 \$

# Load'N'Enjoy

*Spécialiste des démos sur Amiga, association loi 1901 créée en 1990.*

## 10 FF les démos

(musique, mégademos, slides... plus de 1200 références)

### Disquette et port compris.

500+, 600, nous pensons aussi à vous : parmi nos 1550 démos, 40% ont été testées sur Kickstart 2 (dont toutes les nouveautés) : 425 d'entre elles tournent... A vous de choisir.

Complétez ce bulletin et envoyez-le (ou sa photocopie) à :

Load'N'Enjoy  
Boîte Postale 10  
08000 VILLERS-SEMEUSE

NOM Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code Postal VILLE : \_\_\_\_\_

PAYS : \_\_\_\_\_

Kickstart (1.2, 1.3, 2.0) : \_\_\_\_\_

RAM : \_\_\_\_\_ octets Chip, \_\_\_\_\_ octets Fast.

Merci de joindre 7F50 en timbre pour recevoir notre catalogue sur disque (cadeau en prime).

Load'N'Enjoy, c'est aussi  
les dernières préviews  
(Humans, Jaguar XJ 220,  
Sensible Soccer...).

# Sommaire

|   |    |
|---|----|
| <b>Edito</b> .....                      | 4  |
| <b>News</b> .....                       | 5  |
| <b>Tests</b>                            |    |
| Deksid v2.05.....                       | 10 |
| SnoopDos v1.4.....                      | 12 |
| NewZap v3.30.....                       | 14 |
| View v3.30.....                         | 15 |
| LHA v1.22.....                          | 16 |
| TIV v1.6c.....                          | 17 |
| AGMS*Film.....                          | 18 |
| Black Hole v1.1.....                    | 19 |
| DirWork v1.51.....                      | 20 |
| Spy v 0.32.....                         | 61 |
| Appserver v3.01.....                    | 62 |
| <b>Collections</b>                      |    |
| CAM 621-631.....                        | 24 |
| FISH 650-670.....                       | 36 |
| CAM 632-644.....                        | 46 |
| Démarrage des DPAT et DPAF.....         | 5  |
| <b>Le choix des distributeurs</b> ..... | 63 |
| <b>Adresses des Distributeurs</b> ..... | 67 |

**News**

**Tests**

**CAM**

*Fish*

**Collection  
Française**

**SOURCES  
de DP**

*Amiga*  
DP

est édité et  
publié par

**Editions du Mirail**, EURL  
de Presse en formation à  
33 Rue Ste Lucie, 31300  
TOULOUSE.

**TEL: 61-42-60-97**  
**FAX: 61-42-68-76**

## INDEX DES ANNONCEURS

|                    |       |          |        |
|--------------------|-------|----------|--------|
| Load'n'Enjoy       | 2     | Euro-DP  | 33     |
| Midnight Diffusion | 7     | IFA      | 34-35  |
| Bab Micro          | 8-9   | AmigaDP  | 39, 59 |
| FDS                | 22-23 | Someware | 45     |
| Attila             | 29    | Phoenix  | 53     |

# EDITO

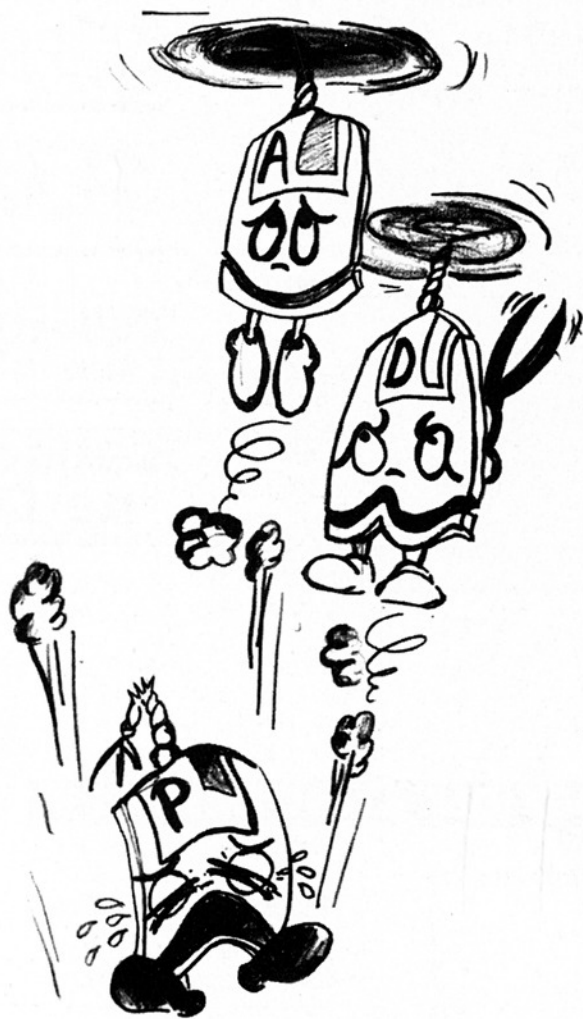
Voici enfin le numéro 1 de **AmigaDP**, le premier journal mensuel au monde, à notre connaissance, dédié 100% aux logiciels de domaine public sur une seule famille d'ordinateurs. Cela n'existe ni sur Mac, ni sur Atari, ni sur PC, et nous sommes fiers de l'inaugurer sur Amiga.

Pourquoi Amiga?

d D'abord parce que c'est la machine que nous utilisons tous les jours, dans la vie familiale comme dans la vie professionnelle, et elle semble se prêter parfaitement à cet usage ambivalent.

d Deuxièmement, parce que vous avez été nombreux à demander plus d'informations sur les programmes de domaine public.

d Enfin, parce que la vitalité du monde "DP" sur Amiga est inspirante: toute cette activité, en grande partie bénévole, appelle un journal qui passera des informations et des tests, et servira de plateforme pour que les acteurs sur cette scène puissent s'exprimer librement.



AmigaDP est publié par **Editions du Mirail**, EURL en formation à 33 Rue Ste Lucie, 31300 Toulouse. Gérant et Directeur de la Publication :

Bruce Lepper.

Nous remercions tous ceux qui ont collaboré bénévolement au lancement de ce journal.

Copyright © Editions du Mirail 1992. Amiga est une marque déposée de Commodore-Amiga Inc. Editions du Mirail est 100% indépendant de Commodore.

## Des pâtes et des baffes ? et quoi encore ?

*Amiga*DP annonce le démarrage de deux nouvelles collections de domaine public: **DPAT** et **DPAF**

La plus grande partie des logiciels disponibles dans le domaine public

sont d'origine étrangère. Ils viennent des Etats Unis pour la plupart, de l'Allemagne, et parfois de l'Italie. Heureusement, la Belgique la Suisse et le Québec sont, eux aussi, passionnés par l'Amiga et nous fournissent, avec quelques créateurs français, en produits de langue française.

Mais le phénomène le plus triste vient du fait que, pour diffuser efficacement le fruit de leur travail, ces créateurs sont obligés de passer par des réseaux de distributions le plus souvent étrangers malgré l'initiative précieuse de quelques groupes francophones peu soutenus. Ainsi pour des raisons "d'internationalité", des logiciels écrits par des programmeurs francophones se retrouvent catapultés sur les réseaux, accompagnés le plus souvent d'une documentation en anglais et rarement secondés par la version française d'origine.

C'est alors que, lassé par les appels désespérés des utilisateurs noyés dans l'incompréhension d'une langue étrangère et prenant conscience que beaucoup de créateurs ne savent ni comment ni où diffuser facilement leurs productions, Disquetête intervient et donne naissance à deux beaux bébés, les collections **Domaine Public Amiga Toulouse (DPAT)** et **Domaine Public Amiga Francisé (DPAF)**.

● **DPAT** est une série dédiée uniquement aux produits réalisés par des auteurs francophones et dont les documentations

GENERATION - DP



# ews News

**EXPRESS**



sont en français.

● **DPAF** (Domaine Public Amiga Francisé) contiendra des logiciels de DP étrangers qui ont été traduits en français.

Les premières disquettes sont en cours de réalisation et dès les prochains numéros vous pourrez en connaître le contenu par l'intermédiaire de ce magazine

et les commander chez votre distributeur habituel. Ce journal ne distribuera pas ces disquettes.

Aussi, le moment est-il venu pour tous les créateurs et traducteurs de se faire connaître en écrivant et en envoyant leurs créations ou traductions au journal, accompagnées d'un descriptif de 5 ou 6 lignes et de leurs coordonnées (adresse et numéro de téléphone). N'oubliez pas de préciser si vos oeuvres sont librement distribuables ou s'il y a des conditions.

*Collections DPAT et DPAF, AMIGA DP, 33 rue Sainte Lucie, 31300 Toulouse.*

## CIS recherche

**Technicien(ne)** en électronique et informatique,  
- BAC minimum, BTS souhaité, Anglais courant, connaissance vidéo indispensable, bonnes connaissances informatiques et électronique, maîtrise de l'Amigados, et bonne connaissance MS-DOS.

Adresser C.V. + photo et lettre de motivation à CIS Service recrutement, 14 Av Hertz, Europarc, 33600 Pessac.

## L'association ALink

nous informe qu'il propose toujours l'émulateur minitel **Amigatel** (testé dans A-News de Septembre 1990) au prix de 130F (ou 230F avec câble de connexion Amiga-Minitel. *ALink, 7 rue du Colisée, 33000 Bordeaux*

## The New Riviera Disk Mag

Le lancement d'un magazine sur disquette, le New Riviera Disk Mag, est annoncé pour le 10 Août par Anthony Chris Zboralski de Gassin (83).

Vous y découvrirez des informations en provenance directe de Usenet, Bix et BBS privés; tests des derniers utilitaires (DP et commercial); et des utilitaires avec docs traduites en français.

Des rubriques courrier des lecteurs et petites annonces seront également au menu.

Le numéro 1 sera vendu au prix de 20F plus 1 timbre à 4F. *Anthony Zboralski, Villa Sunshine, 8 Avenue des Sansonnets, 83580 Gassin. Tél 94-974-583*

# ews News

## **CONSTELLATION** **Un magazine sur** **disk d'Orion** **Diffusion**

**ORION Diffusion** annonce la naissance de *Constellation*, un magazine sur disk consacré à l'Amiga. Le journal est entièrement programmé en AMOS. Le catalogue Orion DP, réalisé également en AMOS, fait partie du journal. avec son index par auteur ou par DP pour permettre d'accéder directement aux DPs recherchés ou aux dernières versions d'utilitaires de la collection FRED FISH.

### **Pourquoi Constellation?**

Orion explique: *"Nous estimons qu'il existe plus de 700 000 utilisateurs francophones sur Amiga. Or les mensuels de presse français dédiés à notre machine représentent un tirage mensuel inférieur à 100 000 exemplaires. L'évidence est de constater qu'un grand nombre d'utilisateurs connaissent mal leur machine. Notre journal sur disk étant Freeware, nous souhaitons qu'il contribue à faire connaître davantage le monde magique Amiga, et à prouver à un grand nombre que l'Amiga est tout autre chose qu'une machine de jeux !*

*Nous vous invitons à participer à ce projet en faisant le plus de copies possibles de ces 2 disks !"*

### **Le contenu**

Le magazine est axé sur le Domaine Public avec des rubriques traitant d'infographie, MIDI, hardware DP, programmation et bancs d'essais des meilleurs utilitaires dont certains sont intégrés. Il y a une rubrique consacrée aux meilleures démos du moment. La consultation est facilitée par un environnement convivial et esthétique.

*CONSTELLATION tient sur 2 disks et est disponible contre 10 FF en timbres auprès de l'association: Orion Diffusion, BP262, 59306 Valenciennes Cedex*



## **MIDNIGHT DIFFUSION**

Association loi 1901

Pour tous les fans du DP sur Amiga nous diffusons les meilleures et dernières news en : Megademos, Musicdisks, Slideshows. Vous trouverez aussi des utilitaires dans leurs dernières versions, des disquettes de modules et de samples pour soundtracker. Catalogue complet contre 10 f en chèque ou timbres poste ou enveloppe timbrée avec disk vierge.

*TRAITEMENT EXPRESS SOUS 48 H*

**PRIX : 10 F LE DISK + PORT**

Pour tout renseignement s'adresser à :

**MIDNIGHT DIFFUSION**  
**CHEMIN DES MERENTIERS**  
**13109 SIMIANE COLLONGUE**  
**TEL : 42 22 87 10**

# BAB MICRO CENTER

# SERVICE DOMAINE PUBLIC

## 59.59.19.37

### 1579 - COCORICO UTILITAIRES

Une compilation d'utilitaires DP avec des documentations entièrement en français ! Tous d'excellente qualité AZ, un puissant éditeur de texte, Browser li (nouvelle version bénéficiant d'une ergonomie et puissance accrue), Calc ATA (calculatrice scientifique)... etc. Un travail très soigné, une production signée LYS.

### 1580 - ALCATRAZ ODYSSEY (DISK 1/5)

La mégadémo la plus ambitieuse jamais développée sur Amiga... Alcatraz vous fait voyager de façon sublime à travers un univers futuriste, la musique, les graphismes, les animations... tout est totalement génial. Un travail gigantesque pour une réalisation sans équivalent... Un véritable film de science-fiction. Cette démo à de nombreuses ressemblances avec la Virtual World, des vaisseaux en 3D évoluent sur des images SF en background. Les explosions de vaisseaux sont géniales... Ce que l'on trouve de mieux à ce jour, Alcatraz place ici la barre très haut et les challengers auront beaucoup à faire... Nécessite 1 Méga-octets de mémoire.

### 1581 - ALCATRAZ ODYSSEY (DISK 2/5)

### 1582 - ALCATRAZ ODYSSEY (DISK 3/5)

### 1583 - ALCATRAZ ODYSSEY (DISK 4/5)

### 1584 - ALCATRAZ ODYSSEY (DISK 5/5)

### 1592 - 3D DEMO ANARCHY (DISK 1/2) ++

Anarchy nous présente ici une mégadémo en deux disquette totalement sublime... Les graphismes sont hyper soignés et travaillés... Des effets de 3D hors du commun, une gestion des couleurs parfaite, une musique hyper rythmée... Il s'agit d'une des mégadémos les plus évoluées réalisées sur Amiga... Un travail énorme. Une mégadémo nécessitant au moins 1 Mo.

### 1593 - 3D DEMO ANARCHY (DISK 2/2) ++

### 1596 - HARDWIRED SILENTS (DISK 1/2)

Après la démo Alcatraz en cinq disques vous pensiez que plus rien ne pouvait vous étonner avant un bon moment... Eh bien assez vous et admirez cette nouvelle giga-production du groupe Silents, vous allez avoir peur... La qualité de cette production est exceptionnelle... Une des plus belles mégadémos dignes de figurer en pole position sur la ligne de départ pour l'élection de la meilleure démo 92 ! A voir impérativement... Nécessite 1 Mo, deux disks.

### 1597 - HARDWIRED SILENTS (DISK 2/2)

### 1601 - VOYAGE RAZOR 1911 ++

Une excellente mégadémo, la plus réussie jamais produite par Razor. Des animations avec des objets 3D complexes évoluant dans un espace pseudo 3D (effet de scrollings différentiels très réussis)... Un ensemble haut de gamme constituant une très très bonne, longue et riche mégadémo.

### 1602 - GENESIS DEMO

Sur cette disquette se trouve la version demo de Genesis, utilitaire servant à la représentation fractale de paysages très réalistes, ce logiciel est puissant et facile d'utilisation... S'agissant d'une version de démo certaines fonctions (en fait très peu) dont la fonction de sauvegarde sont désactivées... le logiciel SNAP livré sur la même disquette permet toutefois de réaliser des 'grabs' d'écran avec une sauvegarde en IFF... A nouveau une disquette qui vous est offerte par LYS, donc en français... Un travail remarquable.

### 1603 - AMOS PAINT V3.6

Un agréable et puissant logiciel de dessin écrit en Amos avec des caractéristiques intéressantes : gère de 2 à 64 couleurs (mode Hal/Brite), vous pouvez charger des images HAM, l'interface est facile d'utilisation de se place automatiquement en mode 'hide' lorsque c'est nécessaire, vous travaillez en FullScreen (plein écran), l'ensemble des outils habituels sont présents, boîte, miroir, remplissage, zoom, ... un effet de scrolling tension réel sur les super-bitmaps est intégré... Un excellent programme bénéficiant d'une réalisation des plus soignées.

### 1609 - NEWTYPE SLIDE-SHOW

Un très très beau slide-show d'image dans le style BD japonaise, une qualité remarquable... Attention quelques images sont un peu 'osées', également quelques images de science-fiction... A voir...

### 1612 - ELECTRONIC TRIP

Une série d'animations divers d'excellente qualité en 3D vector, avec des effets de transparence, de réflexion, d'interrie... Mégadémo dans l'ensemble extrêmement belle et variée.

### 1615 - POWER OF INSPIRATION ++

Après deux jolies intros, vous entrez dans la peu d'un T-800, un terminateur, puis effectuez une recherche en 3D à travers une ville, grimpez dans un vaisseau spatial pour combattre d'autres vaisseaux ennemis T-1000, d'où vous sortez victorieux... une superbe réalisation... Plus enfin une autre démo vector-balls également très jolie mais plus classique.

### 1627 - KGB MEGADÉMO (DISK 1/2)

Une mégadémo top-niveau ! Avec des séquences 3D, des clips style house music, une musique très rythmée... Un très très bon choix, pour l'une des meilleures mégadémos. En deux disquettes.

### 1628 - KGB MEGADÉMO (DISK 2/2)

### 1630 - iBeM EMULATOR ++

Un émulateur IBM PC vous permettant de lancer et d'utiliser des logiciels tournant sous MS/DOS... Le niveau d'émulation semble très correct, la vitesse est un peu lente, l'ensemble à le mérite de fonctionner. Attention, il vous faudra posséder une disquette d'exploitation PC, nous avons testé l'émulateur avec une version 3.3 sans problème particulier, cette disquette devra être formatée en 720 Ko. Il s'agit ici d'une version d'évaluation de cet émulateur et il n'est utilisable qu'un quart d'heure d'affilée, vous pourrez si vous le souhaitez commander la version finale directement auprès de l'auteur.

### 1632 - DEMOTEK #55

Une disquette signée Symbiosis comprenant des démos fabuleuses : Evil Eye Intro - Beyond Force Démo - Rebels BBS Intro - De même ce disk présente une démo de Myth

qui est un jeu d'aventure/arcade (jeu de plateau évolué) de System 3 et un Mouth Man, superbe pacman reprenant à peu près les attributs du célèbre Miss PacMan présents sur de nombreuses machines et consoles.

### 1634 - DEMO REAL 3D V1.4 ++

Version complète vous permettant d'évaluer cette toute dernière révision du logiciel Real 3D. Toutes les options sont disponibles à l'exception de celles de sauvegarde.

### 1638 - DIGITIGER II ++

L'utilisateur d'exploitation de l'interface de digitalisation du même nom, vous pourrez ainsi en découvrir toutes les fonctionnalités, également présentes sur ce disk une série d'images HAM dont l'acquisition a été réalisée avec le Digitiger II. Le résultat est splendide...

### 1639 - PHENOMENA DIMENSIONS

Un slide show d'images ray-tracées tout à fait impressionnant par la qualité du rendu hyper-pro... Si vous appréciez le rendu ray-tracing, vous serez étonné par ce slide... Chose que ne gate rien, la bande musicale est également très belle...

### 1640 - SCOPE DISK 114

Une disquette pleine d'utilitaires divers : AmGif 2.0 vous permet de convertir des images Amiga IFF au format GIF pour PC, Bynary est un projet vous permettant de construire au moindre coût une interface pour disque dur de type PC (brocoliers très avertis exclusivement) ; Clips 2 est une série complète de clip-Arts vectorisés de grande qualité à utiliser avec Professional Draw, ProPage ou encore PageStream, un clip d'une exceptionnelle qualité ; DG-Plot simule l'utilisation d'un traceur HPGL sur votre imprimante ; Train est un circuit miniature que vous élaborerez, à utiliser avec un joystick.

### 1641 - SNAPSHOT DIGIVIEW 2 ++

Un slide-show d'images digitalisées avec Digiview en mode Hires (4096 couleurs en haute-résolution). Certaines figurent déjà sur d'autres slide, Skywalker qui a réalisé ce slide a rigoureusement choisi des images de qualité exceptionnelle.

### 1656 - WATERMINE 1

Un jeu de type Boulder-Dash hyper bien réalisé... Les programmeurs ont utilisé le HeadCrash-Editor pour vous concocter des tableaux farcis de pièges plus hideux les uns que les autres. Un jeu d'arcade/rétrologie tout à fait moderne. Réalisé par le Emerald Mine Fan Club... Si ce nouveau catalogue a mis tant de temps à arriver c'est peut être parce que j'ai pris un soin particulier à tester "en profondeur" cet excellent programme... Un must absolu !

### 1657 - HARD-DRIE UTILITIES ++

Une compilation destinée aux possesseurs de disques durs... Pas moins de huit logiciels : KickBackup, Mr Backup, FixDisk, FixSector, ClickDOS, DSD, FmsDisk, DiskPerf. Ensemble d'utilitaires similaires à utiliser avec parcimonie...

### 1658 - VIVALDI - LES 4 SAISONS (DISK 1/2) ++

Une reprise sous Amiga des quatre morceaux correspondant au printemps, à l'automne, à l'hiver et au printemps... Une adaptation tout à fait réussie des quatre saisons d'Antonio Vivaldi, fort agréable à écouter. Occupe 2 disquettes !

### 1659 - VIVALDI - LES 4 SAISONS (DISK 2/2) ++

### 1664 - HIS MASTER NOISE (DISK 1/2)

L'événement en matière de nouveauté en musique sur Amiga ! Il s'agit en effet de la nouvelle mega-production de Mahoney & Kaktus... Une énorme quantité de super musiques toutes plus belles les unes que les autres. Ceux qui ont connu la première série, The Sound Of Gnome, produite par Mahoney & Kaktus comprendront... Une démo exceptionnelle...

### 1665 - HIS MASTER NOISE (DISK 2/2)

### 1671 - MARBLE SLIDE ++

Un jeu où vous devez faire preuve d'astuces, de rapidité, et de réflexion où vous devez en déplaçant des cases créer un circuit pour guider une balle jusqu'à un point donné, en un temps donné. Pour cela vous disposez d'éléments divers, tels que coude, droites... etc. Vous devez surveiller votre niveau d'énergie et le stabiliser... Un jeu fort bien réalisé et très amusant. Difficile juste ce qu'il faut...

### 1675 - LAZERZONE

A nouveau un classique adapté du C64 sur votre Amiga... par Phenomena ! La terre est attaquée par des Aliens, et vous devez avec vos batteries anti-aériennes les anéantir... Le combat est très difficile ! La réalisation est parmi ce que l'on peut trouver de mieux. Un hit pour les personnes appréciant ce type de jeu... La musique est également très bonne... Un must.

### 1679 - REAL 3D SLIDE 1 ++

Un slide-show de fantastiques images réalisées avec le logiciel Real 3D... La perfection du résultat obtenu est impressionnante, même avec un rendu en mode HAM...

### 1682 - BUDGET GAMES COMPILE

Une compilation très riche ! Au menu, une démo du très beau jeu Leander de chez Psygnosis, ainsi qu'une démo du jeu Vidéo Kid de chez Gremlin. Ces deux démos sont jouables... Super-Twintris est un jeu de type Tetris où vous pouvez jouer à deux en simultané, et bénéficiant d'une qualité de réalisation excellente et digne des meilleurs jeux commerciaux, enfin une adaptation fidèle du jeu d'arcade Asteroid...

### 1686 - MENTAL IMAGE PACK

Pack de 3 jeux tous très bons et originaux... Rebound est un jeu de casse-briques horizontal rapide bénéficiant d'excellents graphismes et d'options performantes, avec un éditeur de tableaux. Invaders nécessitera de votre part beaucoup de courage d'adresse et de rapidité pour stopper un convoi de fortresses ayant décidé d'investir votre base... également une réalisation de très haut niveau... enfin le troisième Gridrunner est une super adaptation du jeu Centipede autrefois célèbre sur C64, ça canarde dans tous les sens et les grilles sont de plus en plus difficiles ! Vraiment superbe !

### 1707 - LANDING (DISK 1/4) ++

Une énorme anim réalisée par Tobias Richter, en quatre disquettes, et nécessitant que vous possédiez au moins 4 Mo de RAM ! Si toutes ces conditions sont remplies, vous admirer ce chef d'œuvre... Il s'agit de l'approche d'un vaisseau spatial puis de son atterrissage, et de son déchargement sur une station orbitale... Grandiose ! L'animation est réalisée avec Reflections-Animator...

### 1708 - LANDING (DISK 2/4) ++

### 1709 - LANDING (DISK 3/4) ++

### 1710 - LANDING (DISK 4/4) ++

### 1714 - RAW CONVERTER 1.0

Logiciel permettant de convertir des images IFF bitmap en fichiers RAW. Simple mais efficace, écrit en Amos.

### 1715 - D.O.S. MEGADÉMO ++

Une très belle et très pure mégadémo produite par le groupe Andromeda, la première partie se déroule directement sous Workbench... A voir absolument.

### 1716 - SUPER SLIDE SHOW MAKER ++

Un logiciel pour fabriquer vous-mêmes vos slide-shows, permet également d'inclure la présentation des animations. Un script d'exemple est fourni.

### 1718 - DIVINA ++

Une mégadémo somptueuse avec de très beaux dessins et d'excellentes animations 3D. A voir impérativement.

### 1727 - RATTLE HEAD

Un copieur très rapide et fiable, vous pouvez durant le temps où s'effectue la copie jouer à un pac-man dont la difficulté croît rapidement ! Un utilitaire amusant !

### 1728 - PLANET SIDE PREVIEW ++

PlanetSide est un jeu de simulation développé par Psygnosis sur CDTV... La démo sur CDTV est époustouflante, retrouvez-en ici une restitution sur petit écran... 1 Mo.

### 1729 - AMOS FRUIT MACHINE ++

Plus besoin d'aller au Casino pour vous ruiner ou faire fortune, voici une superbe simulation de machine à sous.

### 1730 - AMIGA PRINT STUDIO 1.25

Un utilitaire très complet vous permettant d'imprimer aisément textes et graphismes sur votre imprimante. D'une grande souplesse, il permet de capturer et d'imprimer des dessins IFF, des écrans, des fenêtres... Ce shareware est livré avec 41 drivers d'imprimantes.

### 1731 - CHEAT WORKS ++

Les passionnés de jeux d'arcade trouveront sur ce disk des centaines de cheat-codes pour leurs jeux favoris. (Codes permettant d'avoir des vies infinies, de passer des tableaux... etc). Il est très facile d'accéder aux renseignements concernant un jeu précis grâce à une présentation très soignée.

### 1735 - PEGASUS DEMO ++

Gremlins Graphics vous offre ici la possibilité d'essayer les premiers tableaux de Pegasus. Un très beau jeu où vous devez lutter contre de nombreux monstres dans de superbes décors.

### 1737 - AGONY DEMO

Rarement un jeu à été aussi beau ! A nouveau une prouesse technique de Psygnosis... La musique également est surprenante ! A admirer, splendide !

### 1738 - WORDWORTH DEMO ++

Version de démonstration utilisable de ce très professionnel traitement de texte de chez Digita International. Un digne concurrent de Prowrite 3.2 et d'Excellence 2.0, qui toutefois n'a pour l'instant, et c'est fort dommage, pas d'importateur en France.

### 1739 - CARE-VUP DEMO ++

Version de démonstration d'un jeu original de plateau où vous pilotez une voiture ! Essayez-vous à 6 des 48 niveaux de ce jeu de chez Core Design.

### 1744 - INFILTRATOR DEMO ++

Psygnosis vous offre ici le plaisir d'essayer le premier niveau de ce splendide jeu... Des monstres en pagaille et des lasers qui crachent le feu !

### 1749 - THE REAL PAC MAN 91

Un jeu de Pac Man avec des tableaux immenses, des bonus magiques et bien sûr d'affreux fantômes !

### 1750 - NIBBY NIBBLE

Vous connaissez le jeu où une chenille doit parcourir une labyrinthine, elle grandit au fur et à mesure... et doit éviter de se mordre la queue ! Eh bien voici un remake hyper réussi de ce jeu...

### 1753 - ESCAPE ++

Un mélange de pac-man et de jeu de labyrinthine, plein de pièges imaginatifs, très amusant...

### 1758 - AMOS 3D DEMO ++

Découvrez un échantillon remarquable de ce qu'il est possible de faire avec Amos 3D... Le meilleur utilitaire du genre !

### 1759 - GROWTH ++

Jeu original, amusant et très bien réalisé ! Vous devez détruire un cerveau situé au centre de l'écran, mais il va tout mettre en oeuvre pour se protéger de vos attaques ! Avec votre vaisseau, que vous manipulez à la souris, vous devez détruire les murs de briques, renvoyer les balles... etc. Les tableaux sont variés, un excellent jeu

### 1763 - DRAGON TILES 2.0 ++

Jeu de réflexion en shareware, très très bien réalisé. Vous devez assembler par couples des dessins, différemment disposés selon les niveaux, jusqu'à les faire totalement disparaître. Une superbe réalisation, graphismes très soignés.



# Service Domaine Public

**A votre disposition du lundi au vendredi  
en Non-Stop de 9 heures à 17 heures 30  
Recevez vos disquettes encore plus vite,  
commandez par téléphone au 59.59.19.37**

(Règlement par CB uniquement, minimum de 100 F)

## 1769 - PLUS SOUNDTRACKER 2.6 ++

Le plus célèbre des trackers pour Amiga corrigé pour fonctionner sur Amiga 500 Plus. Cop en anglais sur le disk.

## 1776 - SANITY COPY ++

Un bon logiciel vous permettant de réaliser rapidement des copies de disquettes. Egalement des fonctions de vérification... etc.

## 1777 - DMS-A-DISK ++

Un crucheur vous permettant de compacter un disk complet sous forme d'un seul fichier.

## 1779 - PD COPY ++

Professional D-Copy 3.0 est un des copieurs les plus performants que l'on puisse trouver sur Amiga, bénéficiant d'un très belle présentation, il dispose de six modes de fonctionnement et de toutes les options possibles ! Très bon !

## 1780 - HARD DISK A LA CARTE ++

Ce logiciel vous permet de créer un menu pour accéder rapidement à vos applications sur disque dur, très simple d'emploi et très efficace. Une réalisation de InfoCenter.

## 1781 - MANDEL MOUNTAINS 2.0

Utilitaire permettant de générer des images fractales, un rendu basé sur les courbes de Mandelbrot... très très bon !

## 1783 - WORLD DATABASE II ++

Explorez une mappemonde grâce à ce logiciel vous permettant de "zoomer" sur le pays ou la région qui vous intéresse... Une jolie pousse technique.

## 1784 - THE DISK-OPTIMIZER ++

Ce logiciel vous permet d'optimiser le contenu de vos disquettes, ce qui rend ensuite l'accès aux données beaucoup plus rapide. Nécessite 2 lecteurs de disquettes.

## 1785 - UNICOPY 1.0 ++

Un autre copieur très intéressant présentant de très nombreux avantages : multitâche, automatique (changement de disquette détecté), mode verify très rapide, tourne sous 2.04... etc. Nécessite au moins deux lecteurs de disquettes.

## 1786 - DISK-IT 2.0

Utilitaire très puissant vous permettant de très nombreuses manipulations sur les fichiers et les pistes de vos disquettes... Avec un très performant éditeur de pistes/secteurs. Nécessite de préférence deux lecteurs de disquettes et obligatoirement au moins 1 Mo de RAM.

## 1787 - PAGE SETTER II DEMO ++

Démo en version anglaise de ce logiciel de PAO de chez Gold-Disk. Les fonctions lecture et sauvegarde ont été désactivées.

## 1788 - RASPUTIN'S RIPPERS V-2.5 ++

Un programme résident vous permettant de capturer des zones mémoire et de les sauvegarder. Capture d'images, de sons... etc. Ce multi-ripper est à la fois puissant et simple.

## 1792 - BROTHERHOOD UTILS 1 ++

Une disquette d'utilitaires pour A500 Plus ! Contient D-Copy, Boot menu-Writer, F-Pic Image Processing, Scenery-Land Generator...

## 1793 - SKYFLYER ++

Shoot-Em-Up vertical où vous pilotez un avion et devez vous battre contre soldats, chars, avions... Superbes graphismes !

## 1794 - CISCO HEAT DEMO ++

Démonstration d'un jeu de course de voitures (voitures de police !) de chez ImageWorks. Démo jouable.

## 1795 - AIRMANIA ++

Le premier jeu sous le label Avator, un bonhomme se promène dans le hall d'un aéroport et doit retrouver les objets qui lui permettent de prendre l'avion (passe-port... etc).

## 1796 - WORDS WORDS WORDS ++

Compilation des meilleurs éditeurs de texte disponibles dans le Domaine Public... Entre autres : QED, Textra, TextPlus 2.2e, TextEngine, AZ... etc.

## 1819 - PEACH-UP

Un slide-show de dessins japonais, très mignon et coquin juste ce qu'il faut.

## 1826 - SMASH TV

Un jeu de Mark Gallagher où vous parcourez des pièces truffées d'ennemis que vous devez détruire sans pitié. Une sorte de shoot-em-up à 360°, vous n'aurez pas beaucoup de répis !

## 1828 - BATTLEMENTS

Aidez Quasimodo à secourir la belle Esmeralda... Un superbe jeu de plateformes difficile et varié !

## 1829 - DROID ++

Shoot-Em-Up vertical assez difficile où votre vaisseau spatial doit se frayer un chemin à coups de laser face à de très nombreux adversaires...

## 1835 - BLUE SOUNDTRACKER IV

Version remaniée de SoundTracker où vous placez des notes de couleur sur des portées... toujours en 4 voix. Une originale et excellente idée !

## 1854 - I/C AEROCOPPER

Radio Controlled Aircraft Simulator est un jeu de chez Ambrosia Software. Simulation d'avion, d'hélicoptère... très beau ! A voir !

## 1855 - THUNDERHAWK DEMO

Démonstration jouable d'un excellent simulateur d'hélicoptère de chez Core Design Limited. Remplissez votre première mission...

## 1860 - BAD KARMA

Une mégadémo somptueuse de Magic Lord, qui a nécessité deux mois de programmation intensive. Des effets graphiques très travaillés et très réussis.

## 1862 - POINT AND CLICK

Une sorte de basic apparemment très simplifié mais très puissant. Documentation et exemples sur le disk, à essayer.

## 1864 - JESTERDAY - SANITY

Très technique et fantastique mégadémo musicale, des dessins superbes et des musiques géniales ! A écouter.

## 1870 - SLIDE COMICS 16

Nouveau slide de Laurent Burnier : Betty Banner, Hulk, Wonder Woman... etc. Toujours excellent !

## 1872 - CYBERCON II DEMO

Version de démonstration de ce jeu où vous explorez un complexe futuriste, tout en 3D. Version limitée mais jouable !

## 1873 - DOWN UNDERMINE 2

Je de Boulder Dash 80 niveaux inédits... d'un niveau de difficulté assez élevé ! De longues heures de jeu et de réflexion !

## 1874 - EMERALD FREAK 2

Nouveaux tableaux d'Emerald Mine... Toujours d'une super qualité... et plein de tableaux très difficiles !!!

## 1875 - EASY RUPPELMINE 1

Un autre Boulder Dash, avec des tableaux plus faciles...

## 1876 - EMERALD MINE TOOLS 3.21

Tout un tas d'utilitaires pour créer vous-mêmes vos propres tableaux, propres prêmes... etc.

## 1877 - AMY THE SQUIREL MOVIE II (1/4)

Les aventures amoureuses d'Amy ! Une grandiose animation d'Eric Schwartz. Nécessite de 1 à 3 mégas ! En quatre disquettes.

## 1878 - AMY THE SQUIREL MOVIE II (2/4)

## 1879 - AMY THE SQUIREL MOVIE II (3/4)

## 1880 - AMY THE SQUIREL MOVIE II (4/4)

## 1881 - AMY VS WALKER II (1/2)

Reprise par Eric Schwartz de l'animation Walker II avec cette fois-ci l'intervention d'Amy ! Les graphismes bien que d'un style plus sympathique restent impressionnants ! Une énorme animation nécessitant 3 Mo de RAM, en deux disquettes.

## 1882 - AMY VS WALKER II (2/2)

1893 - COOL COLOR-FONTS I  
Deux polices de caractères couleurs de grande taille compatibles avec Deluxe-Print. Superbe pour la vidéo !

## 1894 - COOL COLOR-FONTS II

Trois autres polices couleur de grande taille également utilisables par DPaint en mode ColorText.

## 1896 - BROADCAST COLOR FONTS # 8

Plusieurs très belles polices de caractères en couleur compatibles avec le mode ColorText de Deluxe-Print. Parmi les plus belles que vous puissiez trouver !

## 1907 - JAGUAR XJ-220 DEMO

Essayez l'un des six circuits de ce formidable jeu de course de voitures de chez Core. Le plus rapide et le plus jouable des jeux de ce genre à ce jour ! Nécessite 1 Mo.

## 1930 - ACCESS DESIGN 2

Slide-show d'images ray-tracées splendides ! Voitures, vaisseaux spatiaux, stations orbitales, coupe de fruits... etc. Très beau !

## 1935 - CRAZY CARS III DEMO ++

Version de démonstration de cette super course de voitures de chez Titus. C'est nettement plus hard que les deux précédentes versions, ici ne faites pas de cadeaux aux voitures de polices ! Version jouable.

## 1936 - PINBALL DREAMS DEMO ++

Essayez l'un des tableaux de cd génial flipper ! Sans contestation le meilleur jamais programmé sur Amiga. Les graphismes sont excellents, l'animation hyper-fluide et rapide, les bruitages très bons... A essayer d'urgence !

## 1940 - DRIVERS IMPRIMANTES ++

L'ensemble des derniers drivers Amiga pour imprimantes, avec entre autres Canon BJ, HP Deskjet Couleur, etc...

## 1949 - PROJECT X DEMO ++

Version de démonstration de ce nouveau shoot-em-up horizontal hyper beau ! Des animations et des bruitages dignes des meilleures machines d'arcade. Rolling demo. Superbe !

## 1951 - ANIM EREMANION ++

Animation d'un travelling 3D dans un Canyon, représenté à l'aide de Vista Pro ! Très réaliste ! Nécessite 1 Mo.

## 1954 - TERMININTRO II

Superbe démo 3D, dans le genre de la Budbrain... Une bien belle réalisation.

## 1959 - REVENGE OF THE MUTANTS CAMELS

Super Shoot-em-up produit par la société Llamasoft et placé en Shareware. La dernière production de Jeff Minter...

## 1969 - SENSIBLE SOCCER DEMO

Démonstration jouable mais brisée de ce tout dernier jeu de foot, aussi bien que Kick-Off 2 et même mieux ! Possibilité de jouer à deux ! A voir absolument !

## 1994 - EASY AMOS DEMO

Essayez Easy Amos ! Livré en version de démo avec une dizaine de programmes. Très simple et hyper puissant !

Merci de cercler les numéros des disquettes que vous désirez, ne pas barrer ni faire de croix.

| Bon de Commande à retourner à : |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Nom   |       |  |
|---------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|--|---|-------|--|
| BAB MICRO CENTER                |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Prénom  |       |  |
| 7, rue de Coursic 64100 BAYONNE |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Adresse   |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Code postal   |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Ville   |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Nombre de disquettes X 15 F                             |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Catalogue sur disquette = 5 F                           |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Envoi "Colissimo" (48 h) = 20 F                         |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Envoi "Recommandé" = 15 F                               |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Recommandé + Colissimo = 30 F                           |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Montant total (Règlement joint)                         |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | EXP.  |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Minimum de 100 F pour les règlements par Carte Bancaire |       |  |
|                                 |      |      |      |      |      |      |      |      |  | Signature obligatoire :                                 |       |  |
| 1579                            | 1580 | 1581 | 1582 | 1583 | 1584 | 1592 | 1593 | 1596 |  |   |       |  |
| 1597                            | 1601 | 1602 | 1603 | 1609 | 1612 | 1615 | 1627 | 1628 |  |   |       |  |
| 1630                            | 1632 | 1634 | 1638 | 1639 | 1640 | 1641 | 1656 | 1657 |  |   |       |  |
| 1658                            | 1659 | 1664 | 1665 | 1671 | 1675 | 1679 | 1682 | 1686 |  |   |       |  |
| 1707                            | 1708 | 1709 | 1710 | 1714 | 1715 | 1716 | 1718 | 1727 |  |   |       |  |
| 1728                            | 1729 | 1730 | 1731 | 1735 | 1737 | 1738 | 1739 | 1744 |  |   |       |  |
| 1749                            | 1750 | 1753 | 1758 | 1759 | 1763 | 1769 | 1776 | 1777 |  |   |       |  |
| 1779                            | 1780 | 1781 | 1783 | 1784 | 1785 | 1786 | 1787 | 1788 |  |   |       |  |
| 1792                            | 1793 | 1794 | 1795 | 1796 | 1819 | 1826 | 1828 | 1829 |  |   |       |  |
| 1835                            | 1854 | 1855 | 1860 | 1862 | 1864 | 1870 | 1872 | 1873 |  |   | N° CB |  |
| 1874                            | 1875 | 1876 | 1877 | 1878 | 1879 | 1880 | 1881 | 1882 |  | Mandat  |       |  |
| 1893                            | 1896 | 1907 | 1930 | 1935 | 1936 | 1940 | 1949 | 1951 |  | Chèque  |       |  |
| 1954                            | 1959 | 1969 | 1994 |      |      |      |      |      |  |   |       |  |

# TESTS

## DEKSID v2.05

disponible sur la CAM #595  
Exécutable seulement,  
Auteur: Christian Warren

### ● Présentation

La production canadienne est ici représentée avec brio grâce à cet éditeur de disques/fichiers en hexadécimal/ASCII. Bien plus complet que NewZap, ce programme possède tout ce que l'on peut attendre de ce type d'utilitaire.

Deksid permet de travailler avec des fichiers, et dispose pour leur chargement d'un FileRequester du meilleur cru, puisqu'il

s'agit de celui de la req.library, qui est excellent. De plus, on peut directement manipuler les unités disquettes ou disque dur, en modifiant un bloc bien précis.

### ● Edition

### ● Affichage

L'affichage des données se fait grâce à une police 6\*8, assez lisible (la meilleure selon l'auteur.

Mais, l'écran étant partagé en deux parties, hexa et ASCII, restons maîtres de nos jugements.

L'édition se fait soit en ASCII soit en hexa, le pavé numérique étant reconnu.

On peut se déplacer dans les blocs grâce aux flèches curseur, par saut d'un secteur, ou en cliquant sur des gadgets permettant de choisir le numéro de bloc, de piste, de secteur et de face si on travaille directement sur les unités, ou le numéro de bloc si on travaille avec un fichier.

Un cadre affiche l'octet traité sous forme hexa, décimale et binaire, ou bien sous forme décimale sur un, deux et quatre octets. Une excellente idée!

Dans le même genre, une option "convertir" est

Block 0000 / 0027 Track Sector Head

DEKSIDfra.doc

Pos 0F0 Dec 047-12064-0790634620

|          |          |          |          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 20202020 | 2020205F | 20202020 | 20202020 | 5F202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 |
| 2020205F | 20202020 | 20202020 | 5F202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 205F2020 |
| 205F2020 | 5F0A7C5C | 5C20207C | 7C20207C | 7C2F2F20 | 2F2F2020 | 7C7C207C | 5C5C2020 |
| 20205C5C | 2F2F207C | 7C5F207C | 7C3E3E20 | 3C3C2020 | 7C7C202F | 2F5C5C20 | 7C5C5C7C |
| 7C20205F | 7C207C20 | 7C7C207C | 0A7C7C5C | 5C207C7C | 5F207C2F | 2F20205C | 5C20207C |
| 7C207C7C | 5C5C2020 | 20205C2F | 20207C7C | 5F207C7C | 5C5C205F | 3E3E207C | 7C205C5C |
| 2F2F207C | 7C5C5C7C | 207C5F20 | 2E7C5F7C | 7C5F7C0A | 7C7C2F2F | 207C7C20 | 207C5C5C |
| 2020205C | 5C207C7C | 207C7C2F | 2F0A7C2F | 2F20207C | 7C5F207C | 7C5C5C20 | 5F2F2F20 |
| 7C7C207C | 2F2F2020 | 20205072 | 6F677261 | 6D6D6174 | 696F6E3A | 20A93139 | 39302C31 |

Convertir

Hex 41424344

Asc ABCD Dec 1094861636

Bin 1000001010000100100001101000100

S-Ascii Type  
S-Hexa Header Dlk  
Continue Segun  
Write Checksum

Programation: 01990,1  
991 Christian Warren.  
Font et Docs:  
01990,1991 Marc Dionne.  
Date  
: 23 janvier 1991...  
.Introduction.  
DEKSID est un éditeur de disk

disponible, permettant la conversion d'une valeur en hexa, dimal, binaire et ASCII, de façon instantanée et simultanée, très, très utile, d'autant plus que cette fonction ne bloque pas les autres (voir écran ci-dessous).

### ● Bloc

On peut bien sûr sau-  
ver les blocs modifiés, et le programme fait la différence entre les divers types de blocs, notamment les bootblocks (blocs 0 et 1 sur une disquette). Pour que le bloc soit valide et reconnu par l'AMIGA DOS, il faut recalculer sa somme de contrôle (CHECKSUM) après modification des données sur ce bloc. Deksid propose soit de recalculer

automatiquement la Checksum, soit de laisser l'utilisateur la recalculer (par programme, pas à la main !) lorsqu'il le désire. Cette option est très utile pour tous ceux qui ont un peu manipulé des blocs dans leur vie !

### ● Options

Une option de recherche/ remplacement est disponible. Très bien faite, elle permet de rechercher et/ou remplacer jusqu'à trois chaînes simultanément, soit en ASCII, soit en hexadécimal (voir écran ci-dessous).

Les options sont nombreuses, comme l'icônification du programme: l'écran de Deksid est annulé et une petite fenêtre apparaît

dans l'écran du Workbench; il suffit de cliquer dessus pour que l'écran de Deksid réapparaisse. Cette option est assez répandue depuis quelques temps. Elle permet de gagner de la mémoire CHIP, pour travailler momentanément avec DPaint par exemple. On peut également comparer le contenu de deux fichiers, imprimer un bloc (en hexa et en ASCII). On peut même choisir entre les modes NTSC et PAL !

### ● En résumé

Deksid est le meilleur produit dans sa catégorie, et devient vite indispensable, bien que d'accès un peu difficile au débutant.

G.Torres

Deksid 2.05 (c) 1990-1992 Christian Warren

Block 0001 / 0027

|      |      |      |
|------|------|------|
| 0001 | 0000 | 0000 |
| 0000 | 0000 | 0000 |

|          |          |      |
|----------|----------|------|
| 657420   | 64652066 | 6963 |
| 65737420 | E0086469 | 7265 |
| 6F727371 | 75276F6E | 2076 |
| 61757472 | 65732071 | 7565 |
| 496C2070 | 65757420 | 7061 |
| 6C657320 | 64E96275 | 7461 |
| 61207369 | 6D706C65 | 2065 |
| 2064E962 | 7574616E | 7473 |
| 0A696E74 | E9726573 | 73E9 |
| 74616972 | 652E0A20 | 2020 |
| 64756974 | 20536861 | 7265 |
| 20717527 | 696C2066 | 6175 |
| 6C697365 | 20626561 | 7563 |
| 64652031 | 35242065 | 7374 |
| 74206175 | 74726520 | 636F |
| E9652E20 | 4C657320 | 676F |

**Search & Replace**  
Ascii

Search: chaine1  
Replace: chaine2

Search: chaine3  
Replace: chaine4

Search:   
Replace:

First -> Last      Current -> Last

000000      First -> Current      000027

Begin      End

SEARCH      CANCEL

hiers HEXADECIMAUX. C'  
qu'il devient utile l  
eut éditer des choses  
des textes lisibles.  
raître compliqué pour  
nts, mais c'est pour l  
t bonne raison que les  
ne sont pas forcément  
s par ce genre d'utili  
DEKSID est un pro  
ware, ce qui veut dire  
t le payer si on l'uti  
oup. Une contribution  
recommandée, mais tou  
tribution sera accept  
types d'usagés Amiga et

# TESTS

## SnoopDos V1.4

Par Eddy Carroll  
Disponible sur  
CAM #594

### ● SnoopDos

SnoopDos est un petit utilitaire vraiment pratique. Je l'ai découvert par hasard sur la CAM #594, et depuis, il m'est très difficile de m'en passer. Son auteur, Eddy Carroll, a eu une idée assez géniale!

### ● Présentation

SnoopDos est désigné par son auteur comme étant un "AmigaDos functions calls monitor". En clair, ceci signifie que *SnoopDos*

est capable de vous indiquer quels sont les appels à la librairie DOS, d'où proviennent ces appels et quels en sont les résultats. Si tout ceci vous paraît bien inutile, vous allez vite vous rendre compte de l'intérêt d'un tel programme...

### ● Fonctions

Snoopdos détourne un certain nombre de fonctions de la *dos.library*, afin de vous prévenir chaque fois qu'une de ces fonctions est appelée par un processus de

vosre Amiga. La librairie DOS fournit les fonctions générales d'accès au fichiers et aux catalogues. Ainsi, chaque fois qu'un process tente un accès sur tel ou tel fichier, vous êtes aussitôt prévenu!

SnoopDos est lancé comme une simple commande CLI. Il se détache automatiquement, et affiche aussitôt une fenêtre sur votre Workbench (*Figure 1*).

Cette fenêtre est organisée en 5 colonnes: Process name, Func, Filename, Mode, Res.

La première colonne (Process name) indique le nom du processus d'où provient l'appel.

La colonne "Func" indique le nom de la fonction DOS qui a été appelée. SnoopDos est capable d'identifier les appels aux fonctions *CurrentDir()*, *DeleteFile()*, *Execute()*, *LoadSeg()*, *Lock()* et *Open()*. La colonne "Filename" indique le nom du fichier ou du directory qui est utilisé lors de l'appel d'une des fonctions. La colonne "Mode" indique le mode d'accès au fichier. Pour *Open()*, par exemple, le mode peut être "OLD" si le fichier à ouvrir existait déjà, ou "NEW" si le fichier à ouvrir n'existait pas et a donc été créé. Pour la fonction *Lock()*, qui associe à un process un verrou

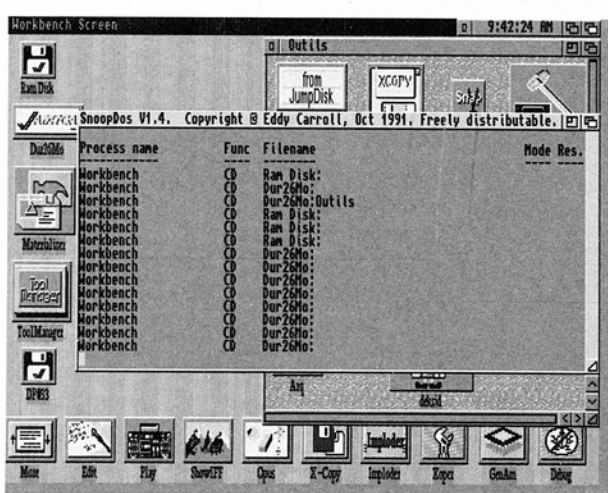


Figure 1

d'entrée-sortie sur un fichier, le mode peut être "SHAR" si l'accès est partagé (shared) ou "EXCL" si l'accès est exclusif. La dernière colonne "Res." indique le résultat de l'appel : "Okay" si l'appel est un succès, ou "Fail" si c'est un échec. Examinons un peu les différentes fonctions tracées.

**CurrentDir()** est utilisée par un process pour changer de directory courant. En effet, à chaque process est associé un chemin particulier dans lequel les fichiers sont recherchés: c'est le directory courant. Tout process est capable, à tout moment, de modifier son directory courant. **DeleteFile()** est utilisée pour effacer des fichiers.

**Execute()** permet à un programme d'exécuter temporairement une commande passée en paramètre (ou tout autre programme exécutable). **Loadseg()** est utilisée pour charger en mémoire un programme, sans toutefois provoquer son exécution. **Lock()** associe un verrou à un fichier. Enfin, **Open()** permet d'ouvrir un fichier existant ou de créer un nouveau fichier.

Comme *Snoopdos* est capable de vous renseigner en détail sur presque tous les accès au fichiers, il vous renseignera en particulier sur d'éventuelles ouvertures

de bibliothèques, de fontes, de devices, etc... Et comme les variables d'environnement de l'Amiga ne sont en fait que des fichiers particuliers, les accès à d'éventuelles variables vous seront également indiqués.

L'intérêt est évident: vous avez un programme (appelons-le "totoche") qui refuse obstinément de fonctionner, sans raison apparente. Installez *SnoopDos* et lancez votre programme fautif. En examinant attentivement la fenêtre de *SnoopDos*, vous venez de vous rendre compte que "totoche" a tenté d'ouvrir "totoche.library", ou "totoche.device" ou encore "S:totoche.config". Comme aucun de ces fichiers n'existe sur votre disque système, le pauvre "totoche" ne peut s'exécuter. Ainsi, vous venez de comprendre pourquoi "totoche" ne fonctionne pas chez vous!

La figure 2 montre clairement que le programme "Ncomm" (émulateur de terminal) tente d'ouvrir, sans succès, plusieurs fontes et une bibliothèque. Ceci explique pourquoi "Ncomm" ne fonctionne pas... (voir figure 2)

## Conclusion

SnoopDos est vraiment un outil indispensable. Il n'est pas très gros (10 Ko) et propose un grand nombre d'options. On peut par exemple ne tracer que certains appels, afficher les noms de fichiers complets (c'est à dire avec tout le chemin d'accès), rediriger l'affichage vers le port série ou vers l'imprimante. On peut aussi désactiver temporairement SnoopDos, car il ralentit quand même beaucoup les accès disque. Bref, c'est une grande réussite!

Gilles Soulet

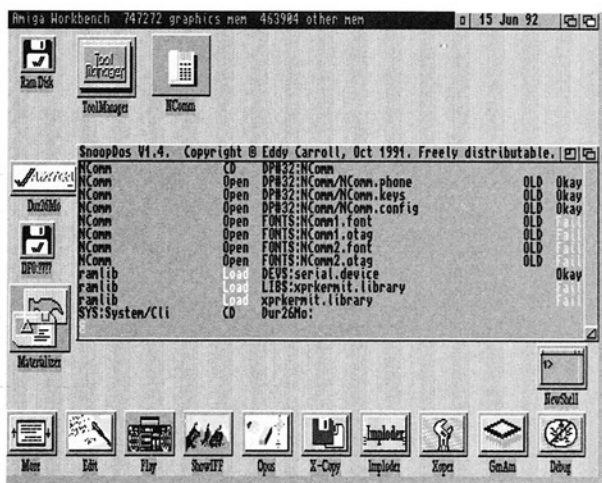


Figure 2

# TESTS

## NEWZAP v3.30

disponible sur la CAM #595

Exécutable seul,

Auteur: Dallas J. Hodgson

### ● Présentation

NewZap est un éditeur de fichiers, en ASCII et en hexadécimal. Ce type de programme permet de modifier le contenu d'un fichier, quelque soit son type (exécutable, fichier texte, image...) en travaillant octet par octet, soit sous forme hexadécimale (base 16), soit sous format ASCII (texte). NewZap travaille par "sectorisation" du fichier, c'est à dire qu'il ne modifie qu'un seul secteur

à la fois (un secteur est le découpage minimal d'une disquette, de 512 octets de long)

### ● Modification

L'interface n'a guère évoluée depuis la première version, mais elle est suffisante malgré le seul point noir impardonnable du soft: il n'y a pas de File Requester !

Avec l'abondance du domaine public en ce domaine (!), l'auteur aurait

pu se fatiguer un peu plus, vu le nombre de versions sorties...

Une fois le fichier chargé, on peut se déplacer soit en cliquant sur les gadgets représentant quatres flèches, soit par raccourci clavier, par un saut d'un secteur vers l'avant ou vers l'arrière, ou directement vers le début/fin du fichier.

Les modifications à apporter aux données se font au clavier soit en mode hexa, soit en mode ASCII, le mode actif étant déterminé par la zone droite (ASCII) ou gauche (hexa) qui est sélectionnée. Une option de recherche de valeurs est disponible (voir photo ci-dessous), permettant la recherche de chaînes en ASCII ou en hexadécimal. Une fois les changements terminés, on peut sauvegarder le secteur en cliquant sur le gadget SAVE. Le calcul de la checksum de chaque secteur est automatique.

### ● En résumé

NewZap est donc un classique qui peut encore rendre de menu-services, mais qui est largement dépassé par Deksid (voir test). A noter la compatibilité 1.3/2.0.

Georges Torres



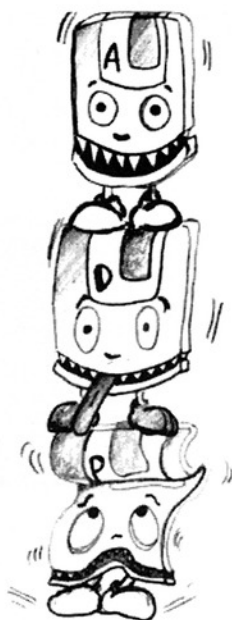
# TESTS

## VIEW V3.2

Catégorie: afficheur d'images et d'animations

Auteurs: Michael W. Hartman et William J. Coldwell

Origine: CAM #597



### ● Présentation

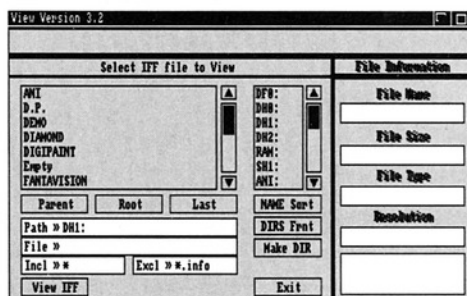
View est un programme qui vous permet de visualiser toutes les animations et toutes les images au format ILBM IFF.

### ● Description

Doté d'un gestionnaire de fichier très souple, view est un programme agréable d'emploi. En passant par le Worbench on lance le programme avec un double

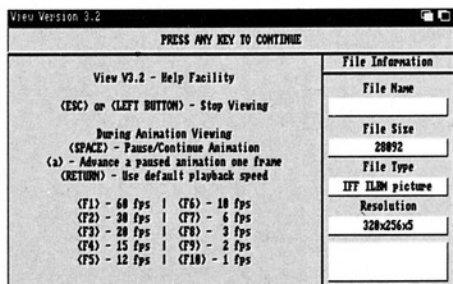
click sur son icône et l'on obtient l'écran de l'illustration qui se gère de manière simple et permet de voir indépendamment chaque image ou animation. Il est possible de chaîner plusieurs animations en tapant au niveau du CLI une commande du style: VIEW <ANIM 1> <ANIM 2> <ANIM 3>... ce qui peut être très utile. Il est aussi possible de faire varier la vitesse d'affichage et même de faire avancer image par image chaque animation.

View est un petit programme très bien fait qui travaille sur les formats d'animation ILBM IFF OpCode 5 (le standart Amiga) mais aussi sur les OpCode 6 qui sont la création du même programmeur. Le format y



est exactement le même que pour l'OpCode 5 mais il est calculé sur un quadruple buffer au lieu d'un double buffer. Ceci permet de visionner des images en relief à l'aide de lunettes spéciales. Chaque image apparaît 1/60 ème de seconde. Pour plus d'information sur l'opcode 6, il suffit de lire la documentation jointe ou mieux de contacter l'auteur qui se fera un plaisir de vous fournir toute indication nécessaire.

**Bernard Cariven**



# TESTS

## LHA V1.22

Catégorie: archiveur désarchiveur  
avec compression de données

Auteur: Stefan Boberg

Origine: CAM #631 et Fish 637.

LHA V1.22 est un archiveur, c'est à dire un utilitaire qui permet de compresser des fichiers. Il est probablement le plus rapide actuellement sur Amiga, avec des routines écrites en assembleur 68000 (la majorité des autres archiveurs sur Amiga sont écrits en C).

### ● L'efficacité

En moyenne, vos fichiers sont réduits de 50% et regroupés en un seul fi-

chier. Par exemple, si vous avez plusieurs disquettes contenant des images et que vous voulez récupérer les disquettes pour une autre utilisation sans perdre ces images, vous pouvez les archiver. Un seul grand fichier sera créé et contiendra l'ensemble des images. Attention, cependant, pour pouvoir à nouveau consulter vos images, il faut les décompresser. Un archiveur est aussi très utile si vous pratiquez la transmission de données (si vous avez des

fichiers compressés, cela réduit les notes de téléphone).

### ● Fonctions

LHA s'utilise sous CLI (ou Shell) comme la plupart des archiveurs (si vous n'avez pas l'habitude de manier le CLI, il va falloir apprendre rapidement ou bien se servir de *LharCA* ou *PKAmigaZIP* dont la puissance est inférieure). Regardons quelques commandes (voir figure) qui constituent une véritable boîte à outils de manipulation d'archives.

**a**: ajoute directement un fichier aux archives.

**d**: supprime un fichier des archives.

**e**: extrait un fichier des archives.

**f**: trie les fichiers suivant les dates d'entrée dans les archives.

**l**: affiche la liste de tous les fichiers qui sont dans les archives.

**m**: déplace un fichier dans les archives (il efface donc la source).

**p**: imprime un fichier archivé vers une sortie (ex: PRT: (imprimante)).

**r**: remplace un fichier dans les archives suivant la date (s'il y a modification ou utilisation du fichier).

**t**: regarde si un fichier archivé n'est pas endommagé (il l'exécute si c'est un programme)...

Il existe aussi un nombre impressionnant d'options dont la liste détaillée est contenue dans la documentation en anglais (50 pages).

```
AmigaDOS
LHA Evaluation V1.22 - Copyright (c) 1991,92 Stefan Boberg.
All rights reserved. Not for commercial use.

Usage: Lha [-options] [command] [archive[-LZH/LHA/RUN]] [(thmdir)
[filespec]...] [(dir) [subdir]]

Where [Command] is one of:
a Add files
e Extract files
f(=) List archive ( terse )
p Print files to stdout
v(=) Test archive integrity
w(=) List archive (verbose)
x Extract files with full path

And [Options] is one or more of:
-a Preserve file attributes
-b Set LZO buffer size (KB)
-c Archive files
-d Archive date = newest file
-f Archive empty directories
-g Ignore filelengths
-h Ignore file names
-i Disable hardlinks
-j Head file list from file
-k Keep partial files
-l Make filenames lowercase
-m No messages for query
-n No byte progress indicator
-p Pause after loading
-q Be quiet
-r Collect files recursively
-s Only add files with A flag unset
-t Only extract new files
-u Make filenames uppercase
-v Set compression speed
-w Set work directory
-x Preserve and use path names
-y Always append LZH/LHA suffix
-z Do not compress files
-Z Use LHA v2 compression (-lh1)
-2 Use LHA v2 compression (-lh5)

Alternate options:
-Qa Use simple console LZO
-Qb Set Huffman buffer size (KB)
-Qc Remove date and time flag
-Qd Disable wildcards
-Qd Delete autoshow files
-Qe Ignore end of file and
-Qf SKIP datestamp check

Options are case-sensitive and may be specified anywhere on the command
line. The option letter followed by a # disables the option, any non-zero
digit will enable it. If no digit follows the option letter, it will be
enabled. Some options are enabled by default (depending on used command),
the default compression is LHA v2, x-style compression. For more info please
consult the manual. Any key to continue...
```



# TIV V1.6c

Catégorie: viewer  
Auteur: Thomas Krehbiel  
Origine: CAM #609  
Shareware

Ce programme est dédié au format IFF. Il affiche les images ILBM, visionne les animations ANIM et joue les sons digitalisés 8SVX. TIV se lance à partir du CLI ou du Workbench avec des paramètres de fonctionnement.

Il existe aussi un nombre impressionnant d'options dont la liste détaillée est contenue dans la documentation en anglais (50 pages).

LHA est compatible MS-DOS, mais attention, il faut utiliser l'option **-f** qui permet d'enlever les commentaires au format PC (l'Amiga ne pourrait les lire). Il faut aussi que les fichiers soient compressés avec LHA V2.13 (PC).

Cette version V1.22 est nettement plus rapide (20%) que lz v1.92. Seulement quelques options ne sont pas encore implantées comme **-B** ou **-g** (mot de passe). Elle accepte en outre les versions de kickstart 1.x et 2.x.

**André Evers**

## ● Les formats

Tous les types d'images ILBM sont acceptés avec cyclage des couleurs: HAM, HalfBright, OverScan, SHAM et Super BitMap. Les Modes d'animation supportés par TIV sont: HAM, HalfBright, OverScan ainsi que les brosses animées de DeluxePaint III. Le cyclage des couleurs et le changement de palette sont possibles. Les sons digitalisés mono ou stéréo joués sont aux formats IFF 8SVX ou Raw.

## ● L'intérêt

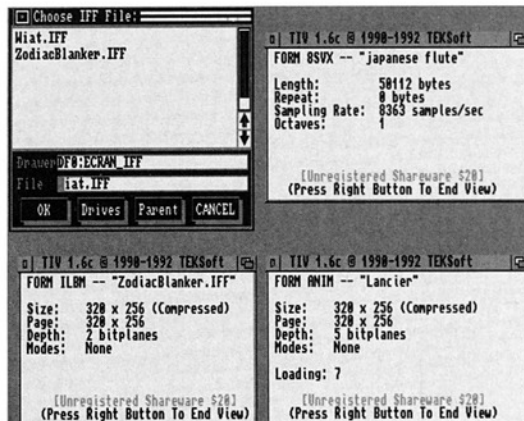
Le principal intérêt de ce programme est la possi-

bilité, à partir d'un répertoire donné, d'exécuter une présentation rapide des images, des animations et des sons contenus dans ce dernier.

Exemple de commande: TIV SLIDESHOW DELAY 2 ALL df1:IMAGES

Toutes ces options peuvent-être placées dans le fichier TIV.Defaults situé dans le répertoire S. Elles peuvent aussi être rangées dans le ToolsType des icônes de TIV ou des fichiers cibles. De plus, avant de jouer un son ou d'afficher une image, TIV donne des renseignements sur le son ou l'image. Ceux-ci sont visualisés un court instant dans une fenêtre. Ce programme est accompagné d'une énorme documentation détaillant toutes les options possibles de TIV.

**Jean-Paul Desmoulin**



# TESTS

## AGMS\* Film

Catégorie: montage de films  
sonores

Auteur: Andy Thut  
Origine: CAM #597

### ● Présentation

Deux utilitaires particulièrement efficaces pour pouvoir monter son film en une concaténation d'images et de sons. La seule restriction est qu'un format pour chaque catégorie (images et sons) soit choisi et toujours respecté, le programme AGMSMakeFilm n'acceptant que des images

IFF. Si vous désirez y placer une Anim5, vous serez dans l'obligation de faire une suite d'images IFF. Sinon, vous pouvez utiliser un DP nommé MakeAnim comme le préconise l'auteur ou utiliser encore une des autres méthodes proposées. Les limites sont essentiellement liées à votre type de disque dur et à votre contrôleur, c'est donc à

vous de choisir un format d'image approprié à vos possibilités.

### ● Description

Ce programme est très intéressant par rapport aux autres méthodes d'animations si votre création possède de nombreux changements de scènes (mouvements de caméra, changement d'éclairage etc ...).

Dans l'historique d'AGMS\*FILM, l'auteur explique clairement les choix qui ont guidé l'élaboration de son programme. La documentation est d'ailleurs assez détaillée. La syntaxe des commandes est simple et l'appel des images et des sons peut être allégé par l'utilisation de suffixes appropriés, le programme acceptant \* comme joker ou bien simplement l'ordre alphabétique.

La vitesse de défilement des images est simplement indiquée en inscrivant "Secs 0.25" pour 4 images/seconde (1/4). L'utilisation des switches Verbose, MegaVerbose, Ultra-MegaVerbose vous donnera de nombreuses informations sur la structure interne des fichiers IFF mais elles pourront être totalement ignorées si vous le désirez (mode par défaut).

Mes essais avec un Amiga 2000B équipé d'un

The screenshot displays the AGMS\* Film software interface for configuring a scene. At the top, a box labeled 'Scène XXV' contains the text: 'Scène XXV', 'Les arbres sont fouettés par le vent.', and 'L'orage éclate (Pic016)'. Below this, the 'Bande Son' section shows two audio files: 'Wind.snd' and 'Storm.snd'. The 'Timing' section features a horizontal bar with markers 1, 2, and 3. A 'Picture' row shows a sequence of picture files: 'Pic 001', 'Pic 002', 'Pic 003', 'Pic 004', followed by a series of dashes, and finally 'Pic 021' and 'Pic 022'. A 'Technique:' section provides instructions: 'Récupération des deux bandes sonores Wind.snd et Storm.snd sous répertoire sounds', 'Anim5 de 22 images sauvegardées en node Picture par DPRINT sous le répertoire Scene\_XXV (Pic...)', and 'Constitution de la scene\_XXV qui sera incluse dans le montage final.'. At the bottom, a command line reads: 'AGMSMakeFilm to DH1:Scene\_XXV secs 0.125 From Sounds/Wind.snd Sounds/Storm.snd Scene\_XXV/Pic#'

# Black Hole v 1.1

Catégorie: Utilitaire de destruction de fichier pour 2.04

Auteur: David Joiner

Origine: CAM #595

A2090, A2620 (68020), de deux disques durs de 20 Mo, mais ne dépassant pas 280 Kb/s, n'ont pu être concluants pour du HAM 320x200 à 10 images/s. Seule une vitesse de transfert d'au moins 500 kb/s peut vous permettre de monter un film dans des conditions acceptables de compromis entre la vitesse de transfert, taille d'image et fichiers sons.

Quelques commandes sont possibles durant la visualisation par AGMS-PlayFilm, par exemple, "Ctrl E" et "Ctrl F" font varier la vitesse de défilement (son et image). Si des problèmes de synchrones apparaissent ils devront être résolus avant l'appel des blocs IFF. Des buffers supplémentaires peuvent être alloués en fonction de votre RAM. Prévoyez de la place sur votre disque. Un avantage important: les fichiers AGMS peuvent être à leur tour appelés dans un autre, ce qui peut permettre un montage du type "bout à bout" de scènes différentes. Ça aide ...

## ● En résumé

Un très bon DP qu'il faut posséder si vous avez la fièvre vidéomaniacque et un minimum de vitesse de transfert disque dur.

Pascal Roch

## ● Présentation

Ce programme nécessite la commande Delete dans le répertoire C (et remplace la commande "Delete" du menu ICONS du Workbench). La documentation fournie est en anglais.

## ● Description

Ce "trou noir" est un utilitaire de type APPICON: c'est à dire une icône du workbench qui représente une action plutôt qu'un fichier ou un répertoire. Black hole permet d'afficher sur l'écran du Workbench, une icône qui va servir à détruire fichiers et tiroirs. Pour faire cela, il faut mettre le programme dans le répertoire Wbstartup. Apparaît alors l'icône sur l'écran du workbench. On

utilise Black Hole en posant sur lui une ou des icônes. Le programme fait alors apparaître un requester qui demande la confirmation de la destruction.

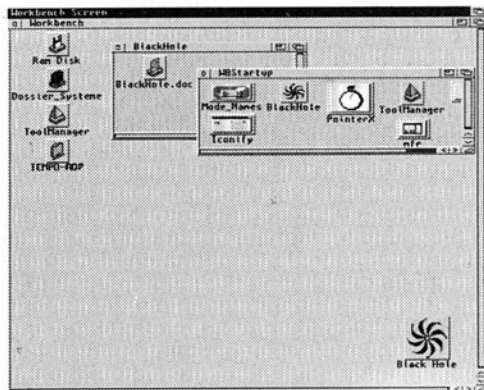
On peut configurer cet utilitaire grâce aux TOOL TYPES que l'on visualise par l'option "information" du menu ICONS du workbench:

- on peut définir la position de cette icône d'application grâce aux paramètres XPOS= et YPOS=

- on peut changer le nom apparaissant sous l'icône d'application par la commande NAME=

- enfin on peut utiliser une image d'une icône qui remplacera l'image par défaut avec la commande ICON= puis le nom de l'icône (sans .info).

Guillaume Gognau



# TESTS

## DIRWORK V1.51

Catégorie: gestionnaire de fichiers  
Auteur: Chris Hames  
Origine: FISH #570  
Exécutable seulement

Que diriez-vous d'une version ShareWare de DirectoryOpus: un programme de moins de 70 Ko, configurable à 90% et d'une rapidité non négligeable: DirWork 1.51.

L'utilitaire de gestion de fichiers "petit mais vaivement costaud".

### ● Premier contact

Le contenu de la disquette (fournie par l'auteur): Outre DirWork et son programme de configuration, quelques petits trucs

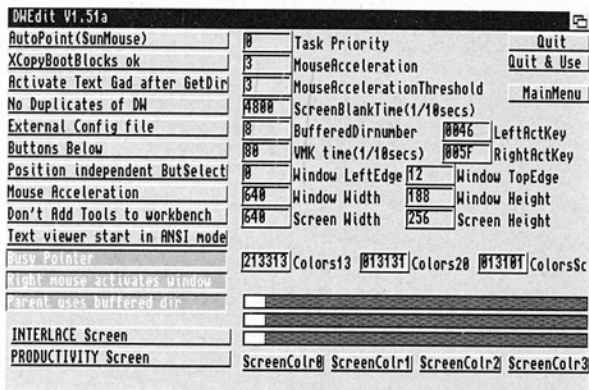
comme FSDirs (Fast&Smooth Dirs) qui est un accélérateur de disques (DirWork utilise le même principe et ça marche!), NoInfo empêche les programmes producteurs d'icônes de bonder votre disque dur, Dégrader permet de modifier la configuration Hard de l'Amiga (NoFastMem no drives etc...) et Virus Memory Killer est un petit virus killer efficace dont la plupart des fonctions sont intégrées à DirWork. Tous ces programmes ont été écrits par Chris Hames, l'auteur de DirWork.

A noter aussi dans le répertoire C de la disquette: ARTM, FixDisk (dernière mouture), LZ, Mostra, Much More, NewZap, PowerPacker 2.3b, PPSHOW et SnoopDos. Tous sont bien entendu fournis avec Doc.

Je lance DirWork et un vilain écran NTSC apparaît (pas de panique, on peut tout changer!); la présentation adoptée ressemble fortement à DirectoryOpus à l'envers ou encore à SID avec un look 2.0 (l'épidémie 3D a encore frappé!). Première chose qui saute aux yeux: les boutons sont séparés en deux blocs (un pour chaque liste de fichiers) et, à part quelques uns, on retrouve les mêmes à gauche et à droite.

### ● On épluche

Deux ou trois clics de souris et je m'aperçois que les boutons de gauche agissent sur la liste de gauche et vice-versa. Peu pratique à première vue et comment utiliser le bouton AddIcon (à droite) sur des fichiers sélectionnés à gauche? Un clic sur le fameux bouton avec le bouton droit de la souris et le tour est joué. Dans les menus, je trouve comment configurer DirWork: Par le menu on appelle directement le programme de configuration externe et là, c'est l'Eldo-



rado des englués du Mac: DirWork reconnaît 24 types différents de fichiers sur lesquels on peut appliquer directement 2 actions différentes par type (3 pour les possesseurs de souris 3 boutons). Chacune de ces actions peut être reconfigurée à l'infini à la manière de DirectoryOpus. Le programme propose un choix complet de fonctions internes plus une interface puissante d'appels de programmes externes. Dans la partie configuration, on trouve aisément comment changer les couleurs, le nom et la fonction des boutons, la taille de l'écran (en PAL, c'est mieux...), comment configurer l'accélérateur de souris, le screen blanker et le virus killer intégrés. On peut aussi doubler le nombre des boutons: un clic du bouton gauche, on agit à gauche et vice-versa. Quant à l'accélérateur "FSDirs" (intégré), il fait vraiment la différence. Pour le reste, une page supplémentaire ne suffirait pas à vanter les qualités et la richesse de ce soft.

## ● En résumé

C'est le programme à avoir si vous n'avez pas les moyens de vous offrir DirectoryOpus.

**Denis Bernard**

DirWork 1.51 @ 1990-92 Chris Hames. Chip 887176 TOTAL: 2384144

WKB2.0 113664 Bytes Free Ram Disk 0 Bytes Free

|             |    |     |           |
|-------------|----|-----|-----------|
| HI          | fp | 304 | sys       |
| RX          | p  | 968 | Kickstart |
| RXC         | fp | 440 | Workbench |
| RXLIB       | p  | 740 |           |
| RXSET       | p  | 640 |           |
| TCC         | p  | 364 |           |
| TCC         | p  | 364 |           |
| TE          | p  | 300 |           |
| TS          | p  | 300 |           |
| WaitForPort | p  | 288 |           |

DH0: REXXC AI No CD << <> >> CD No AI RAM: env

|       |       |       |       |       |       |      |      |       |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Instn | Print | Serch | LZ A  | NewZP | CpyAs | Info | Info | DskOp | NewZP | Commd | NewSh | AdIcn | Sleep |
| EScpt | Prote | PlayS | MakDi | HxTyp | Delet | Move | Move | Delet | HxTyp | MakDi | PlayS | Prote | VMK   |
| PatSe | Run   | Show  | Edit  | Type  | Renam | Copy | Copy | Renam | Type  | Edit  | Show  | Run   | PatSe |
| WORK: | SYS:  | DH1:  | DH0:  | DF1:  | DF0:  | RAM: | RAM: | DF0:  | DF1:  | DH0:  | DH1:  | SYS:  | WORK: |

DWEdit V1.51a

SwapButton | SwapRow | Ed PopTools | Options | PrintConfig | Quit

Copy Button | Quit & Use

|       |       |       |       |       |       |      |      |       |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Instn | Print | Serch | LZ A  | NewZP | CpyAs | Info | Info | DskOp | NewZP | Commd | NewSh | AdIcn | Sleep |
| EScpt | Prote | PlayS | MakDi | HxTyp | Delet | Move | Move | Delet | HxTyp | MakDi | PlayS | Prote | VMK   |
| PatSe | Run   | Show  | Edit  | Type  | Renam | Copy | Copy | Renam | Type  | Edit  | Show  | Run   | PatSe |
| WORK: | SYS:  | DH1:  | DH0:  | DF1:  | DF0:  | RAM: | RAM: | DF0:  | DF1:  | DH0:  | DH1:  | SYS:  | WORK: |

AI No CD << <> >> CD No AI

Left Mouse Button Instant Operations

|       |       |       |      |       |       |       |      |      |      |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|------|-------|-------|-------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|
| MOD.  | .ARC  | .DMS  | .LZH | .LHM  | .PAK  | .WRP  | .ZIP | .ZOO | .GIF | .INFO | .8SVX | .ANIM | .ILBM |
| .SMUS | .FTXT | .Most | .PP  | .Exec | .Text | Binry | .LHA | .ue  | .jpg |       |       |       |       |

Middle Mouse Button Instant Operations

|       |       |       |      |       |       |       |      |      |      |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|------|-------|-------|-------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|
| MOD.  | .ARC  | .DMS  | .LZH | .LHM  | .PAK  | .WRP  | .ZIP | .ZOO | .GIF | .INFO | .8SVX | .ANIM | .ILBM |
| .SMUS | .FTXT | .Most | .PP  | .Exec | .Text | Binry | .LHA | .ue  | .jpg |       |       |       |       |

Right Mouse Button Instant Operations

|       |       |       |      |       |       |       |      |      |      |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|------|-------|-------|-------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|
| MOD.  | .ARC  | .DMS  | .LZH | .LHM  | .PAK  | .WRP  | .ZIP | .ZOO | .GIF | .INFO | .8SVX | .ANIM | .ILBM |
| .SMUS | .FTXT | .Most | .PP  | .Exec | .Text | Binry | .LHA | .ue  | .jpg |       |       |       |       |

This is currently '.ZOO,uFw----dZoo x0//' press left to change

# FDS - FREE DISTRIBUTION SOFTWARE

Service Domaine Public

## TELECHARGEMENT - AMIGA - PC - ST - MAC

### 3615 FDS

La solution  
télématique à  
votre service !



Protocole Moon Gratuit si demande directe sur le service !

Les titres soulignés sont compatibles avec le 500+/600

### MEGADEMOS

Elles vous éblouiront toutes !!!

FDS1055 WFMH - WITH VECTORS TO HERVEN  
FDS1083 ANARCHY - DIGITAL INNOVATION  
FDS1091 ALCATRAZ - ODYSSEY (5 disks) 1 Mo  
FDS1092 VIRTUAL - REAL EMPATHY (2 disks)  
FDS1094 DIGITAL - THE PUNISHER  
FDS1097 ANGELS - EVOLUTION  
FDS1105 PARADISE - INFINITE DREAMS  
FDS1113 DIVINA - TECHNO FRIGHT  
FDS1114D - TECT/COMA - BURGER HILL  
FDS1131 DEFCON 1 - CAN I PLAY WITH MADNESS  
FDS1187 DEFORM - DEFORMATION  
FDS1194 ADROIT - PSYCHEDELIC  
FDS1197 DEVILS - BRAIN DAMAGE  
FDS1208 EXIT - THE EXIT'S MEGADEMO 3  
FDS1246 SYMBIOSIS - THE NECRONOMICON  
FDS1261 PARADISE - OPTIMUS MAXIMUS (2 disks)

### MUSIQUE

FDS1086 RAZOR 1911 - FACE ANOTHER DAY  
FDS1093 LOGIC SYSTEM - MANIC RAVES II (4 disks)  
FDS1106 BASTARDS - TECHNO TRANCE III  
FDS1107 DMW - THE 4 SEASONS by Vivaldi (2 disks)  
FDS1137 RAGE INC - SOUND OF PERFECTION  
FDS1139 ANARCHY - REFLEXION 2  
FDS1142 BASTARDI AND GEZ - TUNE DISK 1 (2 disks)  
FDS1147 BASTARDS - CYBER SOUNDS  
FDS1167 VEGA - MUSIC DISK III  
FDS1209 OFFWORLD - HALLUCINOGEN (Techno !)  
FDS1237 ANARCHY - SPRING MELODIES (2 disks)  
FDS1245 INTERACTIVE - DANCE TRANCE (Techno !)  
FDS1259 ORIGIN - WICKED HOUSE (Techno !)  
FDS1264 BYTE BUSTERS - 3 ISSUES OF EVERGREENS  
FDS1265 CRUSADERS DOES GENESIS  
FDS1268 EXIT - NOISE OF PANSY

### JEUX

FDS900 FDS-GAMES Volume #1  
Une compilation de jeux principalement issus des disquettes de la collection Fred FISH. Ce volume contient : Llamatron, TurboMCP, Missile Command et enfin AirAce.  
FDS901 FDS-GAMES Volume #2  
Une nouvelle compilation de jeux : Réversi, MineClear, TicTacToe, Connex, Dominos, Yawn!, Trippin, Mosaic, AmigaTration, Metro, FlipIt, 3dTicTacToe.  
FDS902 FDS-GAMES Volume #3  
Rubik, SpaceWar, HeadGames, Train, Reversi.  
FDS903 FDS-GAMES Volume #4  
Compilation de deux gros jeux : DriveWars & Drip.  
FDS904 FDS-GAMES Volume #5  
SYS, Pipeline, Zerg, Slotcars.  
FDS905 FDS-GAMES Volume #6  
Spades, Eternal Rome, TrainerMaker, BoolGames, Dominos, Conquest, Klondike.  
FDS906 FDS-GAMES Volume #7  
Up&Down, TripleYachtz, MegaBall, CheatSheet, Humarta  
FDS907 FDS-GAMES Volume #8  
Lotto, SBall, Quiz, Miniblast, Hollywood.  
FDS908 FDS-GAMES Volume #9  
Chess, FivelLine, SunMaze, MoonBase, Wanderer.

### RUBRIQUE FREWARE FDS

Créations Françaises confiées directement à FDS par leurs auteurs. (Extrait du catalogue).

#### FDS1150 SLIDE COMICS #16

Une nouvelle collection de 11 dessins inspirés des Comics Marvels USA. Les images peuvent être visionnées grâce à VILBM qui est livré. Ne bootez pas.  
Auteur : Laurent BURNIER

#### FDS1213 SLIDE - NED BRADEN I

#### FDS1214 SLIDE - NED BRADEN II

#### FDS1215 SLIDE - NED BRADEN III

Les Slides NED BRADEN contiennent des images en Ray-Tracing d'excellente qualité. Elles ont été réalisées avec Sculpt 4D et certaines images ont été calculées en 24 Bits puis recalculées avec ADPro. Elles sont bien entendu inédites ! Nécessite 1 Mo.  
Auteur : Patrick GOUYE

#### FDS1227 GUEPARD ANIMATION (Nécessite 1 Mo)

Deux animations au format .anim à lancer sous le Shell. Livrées avec un player. Auteur : David SAADOUN

#### FDS1290 ABSYS - DIGIT MASTER 1 (Nécessite 1 Mo).

Les modules de la collection ABSYS - DIGIT MASTER ont été revus et corrigés pour offrir des versions plus longues et de qualité encore supérieure ! Ce sont ces versions définitives qui remplacent celles initialement distribuées dans la série Shareware-Compensé. Ce volume contient deux titres : 'Sade in China de 6'13' et 'Crazy Babies de 6'34'.

#### FDS1291 ABSYS - DIGIT MASTER 2 (Nécessite 1 Mo)

'Pardon mon colonel' réalisé sur la base d'un sketch de Pierre Palmade et Le dormeur : remix FM d'après un tube de Pleasure Game.

#### FDS1292 ABSYS - DIGIT MASTER 3 (Nécessite + 1 Mo)

'Musique pour Supermarché' un titre presque inédit de J.M Jarre que les fans ne doivent pas rater !

#### FDS1293 ABSYS - DIGIT MASTER 4

Une collection de sons numériques à partir d'anciens titres de J.M. Jarre.

#### FDS1294 ABSYS - DIGIT MASTER 5 (Nécessite 1 Mo)

Un volume dédié à la Dance Music. 'PROCEED TO GET NUMBER FIVE' est proposé en deux versions comme pour un titre commercial. Une version Single de 3'45 et une version Live-Club de 10'42.

#### FDS1295 ABSYS - VIDEO MASTER 1

Les possesseurs de ce monument du Ray-Tracing qu'est IMAGINE souhaitent toujours se monter une collection d'objets et de formes en tous genres. Voici donc un bon paquet de formes primitives réalisées avec l'éditeur de formes d'IMAGINE. Certaines sont relativement simples, d'autres bien plus complexes dont la beauté plastique ne se vérifie pleinement qu'après la génération d'une image.  
Auteur : Frédéric BELLEC pour l'ensemble des ABSYS.

### Série SH (Shareware-Compensé)

Logiciels en Français confiés directement à FDS par leurs auteurs. Ces logiciels vous sont proposés au prix de 21 Frs au lieu de 15 Frs. La différence est reversée aux auteurs. (Extrait du catalogue)

#### SH909 THEME ASTRAL V3.10

Quatre logiciels pour établir votre Thème Astral, Bio Rythme, Ascendant et de faire de la Numérologie. L'impression de certains résultats est possible.  
Auteur : Christophe PANSART

#### SH1064 AMIGA SOURCE EDETEUR V1.2

Excellent éditeur de texte pour les programmeurs. Un très grand nombre d'options et fonctions impossibles à décrire ici. Bref, ce logiciel est un Must du Shareware...  
Auteur : Alain FONTANIN

#### SH1172 ORTHO V3.03b

Son rôle est de vérifier l'orthographe d'un texte ASCII. Il permet donc à ceux qui ne possèdent pas un traitement de texte avec correcteur intégré de corriger tout de même l'orthographe.  
Auteur : Laurent FLORAC

#### SH1178 SHVK V1.0

Saddam Hussein et Return Of Lamer Exterminator Virus Killer est un antivirus qui vérifie l'infection ou non de la mémoire par ces deux virus. S'il en détecte un, il sera désactivé. Vous pourrez alors cliquer sur "Check DF0" pour vérifier qu'une disquette est le siège ou non d'un SHV. d'un Role ou de n'importe quel autre virus de type "Disk-Validator" se reproduisant de la même manière.  
Auteur : Xavier LECLERCO

#### SH1179 StrHelp V1.0

Si vous programmez en C ou en Assembleur, voici un utilitaire dont vous ne saurez bientôt plus vous passer. En effet, il regroupe TOUTES les structures de programmation de l'Amiga (système 2.0 comprises). Si vous tapez ALL, toutes les structures défilent, si vous tapez un nom spécifique comme par exemple Window, le programme donne toutes les différentes valeurs associées à Window.  
Auteur : Xavier LECLERCO

#### SH1180 AmInfo V1.0

Permet de comparer les performances de votre machine par rapport à d'autres configurations ou machines. Il mesure la vitesse CPU en Dhrystones/sec., la vitesse d'affichage des caractères et délivre de multiples autres informations sur votre machine et sa configuration.....  
Auteur : Xavier LECLERCO

#### SH1220 COMPTE BANCAIRE V2.8

Un programme de gestion de comptes bancaires écrit en AMOS 1.3 puis complété. Ce programme gère plusieurs comptes bancaires. Il est surtout basé sur la simplicité d'emploi par tous dans la famille. Nécessite 1 Mo et la source est fournie. Auteur : Claude MADRIERES

#### SH1260 CAVE & LISTE

Cette disquette contient deux utilitaires de présentation très sobre écrits en Basic AMOS puis complétés. Le premier 'CAVE A VINS V2.0' est un logiciel permettant de gérer facilement une cave à vin familiale. Il nécessite 1 Mo de mémoire et une horloge. Le second intitulé 'LISTE V2.1' permet de gérer toute liste comme une vidéothèque, une bibliothèque, une liste de logiciels....  
Auteur : Yann PENNANEACH

#### SH1176 BUDGET V1.3.4F

Permet de gérer facilement et efficacement vos finances personnelles. Il suffit d'inscrire vos opérations comme sur un cahier de comptes, le solde est calculé automatiquement après chaque opération. Budget permet également de gérer des opérations prévisionnelles et de générer des états imprimés de vos comptes. Nécessite 1 Mo.  
Auteur : Serge LE LAY

#### SH1300 TISUTILS - CLASSREVUES V1.1

Voici un utilitaire qui bénéficie d'un interface utilisateur et d'une facilité d'utilisation exemplaire. C'est un logiciel d'aide au classement et à la recherche d'articles de revues. Ainsi, vous ne devrez plus passer votre temps à éplucher une à une toutes vos anciennes revues pour retrouver un article donné. Auteur : Claude TISSERAND



**Bienvenue à la rubrique CAM de AmigaDP. Les disquettes CAM sont l'oeuvre du Club Amiga de Montréal (CAM) au Québec. Elles sont devenues, avec les FISH, l'un des standards incontournables sur Amiga...**

**CAM #621**

## Utilitaires d'émulations

### **ATCopy v2.2 REXX**

Utilisé avec une bridge-board PC AT, ce programme permet de faire des copies de fichiers au travers de la passerelle. Accepte l'utilisation du CLI et du WORKBENCH. Il dispose d'un port AREXX. Code binaire. Auteur: Peter Vorwek.

### **deMac v1.0**

Cet utilitaire enlève l'en-tête de 128 octets du fichier passé en paramètres. Code binaire, auteur Steve Plegge.

### **FUZZ**

Ce programme réduit le scintillement de l'écran et s'utilise uniquement avec AMAX II. (anti-aliasing de l'affichage). A installer dans le "system folder" d'AMAX. Code binaire, Auteur Jouni Pekkanen.

### **PCExecute**

Permet de lancer des programmes sur la bridge-board sans ouvrir une fenêtre PC. Supporte AREXX. Source inclus. Auteur: Peter Vorwek.

### **ProperMac**

Un patch pour AMAX II accélérant entre autres la vitesse de répétition du clavier et permettant un affichage à deux bit-planes (si le mode 640x400 ou 512x342 est sélectionné). Cette version contient aussi les modifications à faire pour fonctionner sous 2.0. Source assembleur. Auteur: Chris Brenner.

### **QL Emulator v3.037.04**

Un émulateur de Sinclair QL complet. Binaire, version anglaise et allemande, auteur Rainer Kowallik.

### **RunAMAX**

Permet de lancer facilement AMAX, du Workbench ou du CLI, avec les bonnes couleurs et les partitions disque dur installées. Source assembleur. Auteur: Shachar Shemesh.

### **Spectrum v1.4**

Emulateur Sinclair ZX Spectrum 48 Ko (microprocesseur Z80). Update de la version 1.0 (C.A.M. #573). Auteur: Peter McGavin.

### **TwinExpress v1.1**

Version AMIGA d'un programme de transfert par le port série dont la vitesse de transfert est d'environ 22 Ko octets par seconde (très rapide pour un port série).

Conversion de fichiers texte AMIGA → PC.

Même style de commandes que le DOS (jokers autorisés). Version PC non incluse, code binaire seul. Auteur Omnicode.

### **Z80 Emulator**

Beta version d'un émulateur du microprocesseur Z80. Contient un assembleur (une seule passe) et un désassembleur symbolique. Auteur Phil Brown.

**CAM #622  
a&b**

## Utilitaires domestiques

### **A4UP v1.3**

Nouvelle version d'un programme permettant d'imprimer 4 pages logi-



ques sur une page physique en utilisant une imprimante Laserjet ou Deskjet. Compatible avec les feuilles aux normes américaines (8.5x11) ou européenne (A4). Code binaire. Auteur G. Chiu.

### **ADOC v7.04**

Utilitaire d'aide permanent pour AMIGA. Permet de rechercher dans un fichier d'aide (français ou anglais pour ce qui est d'Intuition et du DOS) un mot sélectionné. Possibilité d'utiliser les fichiers Commodore Auto-docs. Dispose d'un port AREXX. Binaire. Auteur Denis Gouelle.

### **AIBB v4.0**

C'est un évaluateur de performance (Benchmarks) pour Amiga. Comparaison avec A500 A2000 A2500 et A3000. Supporte l'utilisation de FPU et MMU. Binaire. Auteur LaMonte Koop.

### **AnalyRim**

Un intégré formé du tableur AnalytiCalc et de RIM-5 une base de données relationnelle très proche de SQL. Le tableur dispose de nombreuses fonctions et d'une feuille de 18000 x 18000 cellules. Les graphismes sont compatibles avec GnuPlot. 2 Mo de mémoire sont recommandés et un bloc non fragmenté d'au minimum

750 Ko est indispensable. Source inclus. Auteur Glenn C. Everhart et. al.

### **HomeBudget v1.0**

Logiciel de gestion de budget familial permettant les statistiques et les graphiques. Utilise l'interface Intuition. Exécutable. Auteur Mike Huttinger.

### **Monochrome Icons**

122 icônes (brosses) récupérés notamment sur Mac à utiliser avec Fundation, CanDo ou HyperBook. Auteur (conversion): Travis Capener.

## **CAM #623 a,b&c Langages**

### **AdaEd v1.11.0a**

Un compilateur interpréteur ADA validé sous la version 1.7 de ACVC. IXEMULIB Ce n'est pas un vrai compilateur. Le code généré est exécuté par un interpréteur qui ne tourne pas très vite (850 dhrystones sur un A1000). Vous ne pouvez utiliser ni les librairies Amiga ni inclure vos fonctions C. 2 Mo sur le disque (à moins d'utiliser peut-être PowerPacker) sont nécessaires

et 2 Mo de mémoire sont recommandés. Fonctionne sous 1.3 et non testé sous 2.0. Binaire. Auteur: Université de New York, version Amiga de Michael D.Black.

### **BCPL 4 Amiga**

Un compilateur BCPL avec un interpréteur INT-CODE en C. Le Basic Combined Programming Language est une méthode de programmation inventée par Martin Richards.

Quelques-uns de ces concepts ont influencé le C. Adaptation Amiga par Stefan Haubenthal.

### **fd2inline v0.9**

Convertit les fichiers fd et autodocs en fonction "inline" pour gcc. Source inclus, auteur Wolfgang Baron.

### **libg++**

#### **v2.0.920319**

Librairie AMIGADOS orie n tée C++ pour le compilateur gcc 2.0. Auteur Markus Wild.

### **SB Prolog v3.1**

Langage Prolog de Stony Brook porté sur Amiga. Fonctionne sur 1.3 et 2.0. Source, auteur Vincent J. Herried.

## **TurboDEX v1.1**

Un compilateur pour le langage DEX très similaire au Modula II et au C mais plus simple dans la conception. Ce compilateur génère des exécutables courts et rapides et le langage d'assemblage intermédiaire est commenté. Les librairie EXEC, DOS, Gfx et Intuition sont supportées. Auteur: Wouter Van Oortmerssen.

**CAM #624**  
**a,b&c**

**Utilitaires  
de programmation**

## **APIG v3.1**

AREXX Programmers Intuition Graphics est une librairie permettant d'accéder aux fonctions graphiques d'Intuition par le port AREXX (semblable à RexxArpLibrary). Il est possible de créer par celui-ci, des écrans et des fenêtres et de disposer de toutes les facilités d'accès aux gadgets, requesters, etc... Update de la version 1.1, binaire. Auteur: Ronnie E. Kelly.

## **Aprile v2.00d**

Editeur de source C interfacé avec MANX Aztec C 3.6. Aprile permet d'écrire, compiler, débogu-

er (repérage direct des erreurs), assembler et linker vos sources C avec une simple combinaison de touches. Fonctionnement similaire au à TURBO C. L'Aztec C n'est bien sûr pas compris. Source inclus. Auteur John Tibbets.

## **DynIFFRoutines v1.1**

Utilitaire de manipulation des fichiers IFF. Il permet d'insérer, de détruire et de modifier (en taille) les chunks contenus dans ces fichiers. Auteur: Robert Bryce.

## **GadToolsBox v1.3**

Ce logiciel pour système 2.0 va économiser du temps au programmeurs C ou langage machine. C'est un générateur de source intégrant l'utilisation d'Intuition (écrans fenêtres et gadgets) dans la lignée des "Pré-cognition" et autres "Power-Source". Ce genre d'outil facilite grandement la création d'interface graphique (mise en forme rapide et visuelle) et génère non seulement le source décrivant l'interface mais aussi le code pouvant l'exploiter. Les caractéristiques de cette version sont entre autres l'utilisation d'Intuition dans sa totalité, tous types de gadgets confondus, les nombreux modes de résolu-

tions acceptés et le scrolling d'écran supporté, le contrôle de tous les flags des fenêtres (souris et clavier), la possibilité de sauver son interface et de l'éditer à nouveau, possibilité de sauver du binaire crunché par Power Packer, des facilités pour la mise en forme comme l'alignement automatique, etc... Ecrit en DICE C, ce programme demande OS 2.0, binaire seul. Auteur: Jan van den Baard.

## **IxemulLib v37.39 920330**

Remplace la librairie (v-39.22) en corrigeant deux problèmes (mauvais numéro de version entre crt0.o et cette librairie et des problèmes avec le 68000). Auteur: Markus Wild.

## **JM v1.1a**

Job Manager est une extension du système multitâche de l'Amiga en proposant un meilleur contrôle de répartition du temps machine et de gestion des tâches. Cette version, améliorée par son port AREXX, et la disparition de certains bugs, fonctionne uniquement sous DOS 2.0.

Une version est proposée pour 68000/20 et 68030/40. Auteur: Steve Koren.

## **LIBM**

Cette librairie mathématique récupérée sur nic.funet.fi a été compilée avec gcc 1.40.3 et ne dépend pas de ixemul.library. Auteur de l'adaptation: Luc Chouinard.

## **MMU**

Documentation décrivant la structure de la table de translation de la MMU du 3000. Elle est accompagnée d'un petit programme lisant les registres MMU. Auteur: Laurence Vanhelsuwe.

## **MonopolySrc**

Source du jeu très connu Monopoly. Auteur: Ed Musgrove.

## **Neural Network v2.0**

C'est la version 2 du programme de réseau de neurones écrit en C++. Les seules modifications faites sont d'une part le changement des entrées/sorties (<stdio.h> par celles de <iostream.h> (ce qui rend possible l'utilisation de gcc2) et la suppression d'autre part des dépendances avec libg++. Le code dépend encore de la classe STRING mais ceci peut être évité en changeant le prototypage des fonctions Neural\_network (String & filename), read\_weights (String & filename,...) et write\_weights (String & filename,...).

## **Pattern v5.0**

Une run-time librairie autorisant l'utilisation des jokers (patterns). Fonctionnant sous kickstart 1.2 ou plus, ces routines sont compatibles avec les conventions de ARP et DOS 2.0.

Une librairie de fonctions AREXX est disponible. Binaire, Auteur: Angela Schmidt.

## **PPLib v35.274**

Nouvelle version de la librairie Power Packer. Le chargement de fichiers crunchés à partir du C ou de l'assembleur est maintenant facilité. Update de la release 1.3. Source, Auteur François Nico.

## **RexxRMF v1.8**

C'est une librairie de fonctions AREXX facilitant le stockage d'enregistrements en tous genre. Basé sur le principe des arbres AVL, ces fonctions permettent rapidement à l'information au moyen de clés (multiples ou non). Update de la version 0.5, binaire. Auteur Ronnie E.Kelly.

## **SrcAnalyser**

Cet outil permet de faire des statistiques sur du source assembleur 68000 (fréquence d'utilisation de mnémoniques) et filtre aussi les lignes non reconnues. L'affichage des statistiques se fait di-

rectement sur un "bar graph" au moyen d'un petit programme fourni (source inclus). binaire. Auteur Laurence Vanhelsuwe.

## **VMem v1.01**

Essaie d'ajouter de la mémoire virtuelle au système. Nécessite un 68030. Auteur: Edward Hutchins.

## **CAM #625**

### **Hardware**

## **2MegAgnus HACK in A2000**

Une doc décrivant comment installer AGNUS 2MO dans un 2000 (à condition d'avoir déjà le MégaChip). Auteur: Pascal Janin.

## **86to100 pin expansion**

Explique comment transformer le connecteur 86 broches du 1000 ou 500 en un connecteur 100 broches du 2000. Auteur: Joe Pellegrino.

## **CanonLBP v1.01**

Ensemble complet autorisant l'exploitation d'une laser CANON LBP sur Amiga qui contient en

plus un programme de préférences complémentaires pour les impressions en paysage (au lieu de portrait), le nombre de copies, le réglage des marges, et du timeout. Les drivers Pagestream, un téléchargement automatique de fontes, la définition de la taille du papier n'ont pas été oubliés. Binaire. Auteur: Wolf Faust.

### **Digitizer.pic**

Schéma pour construire un digitaliseur vidéo fonctionnant avec la plupart des logiciels.

### **EPROMmer v2**

C'est la version 2 d'un programmeur d'eprom. Le principal changement est l'écriture en C des drivers avec de nouvelles fonctions et un module spécifique pour le 62256 32Kx8 module mémoire statique. La première version était réalisée par Bob Blick et celle-ci est l'oeuvre de Udi Kinkelstein.

### **Harware Hack**

Documentations décrivant différents montages pour Amigas. Auteur: Gregory Miller.

### **Loop**

Schéma de l'adaptateur pour le moniteur multisync LOOP CT1458. Auteur: Fred Farleigh.

### **MacFloppy**

Schéma pour connecter un lecteur Mac sur Amiga.

### **Mouse Switcher**

Interrupteur automatique souris-joystick. Auteur: Mark Spankus.

### **STSCcan v2.0**

Un programme utilitaire pour utiliser le scanner Siemens ST 400 SCSI avec l'Amiga. L'adaptation étant possible pour d'autres modèles, ce programme est un exemple d'utilisation de l'accès direct au bus SCSI. Update de la version 1.0, StScan propose des outils de traitement d'images, des fonctions de vectorisation qui peuvent être utilisées sans aucun scanner. Source en C. Auteur: Franck Christian Kruegel.

### **Track Display**

Schéma pour un afficheur de numéro de pistes pour lecteur de disquettes. Auteur Markus Spankus.

### **Uforce v1.00**

Programme-interface pour le POWER GLOVE. Source. Auteur: Ethan Dicks.

### **VGA interface**

Schéma pour connecter un Amiga à un moni-

teur multisync RGB anagique. auteur Markus Spankus.

**CAM #626**  
**a&b**

**. Utilitaires  
pour traite-  
ment de texte**

### **Amioom Filescrmblr v1.8b**

Un crypteur de fichier protégeant ainsi vos créations des regards indésirables.

### **Aprf v5.00**

Un utilitaire pour imprimante interfacée Intuition et Arexx, avec fonction de visu avant impression, sélection de page, réglage de marge, numérotation de ligne, mode multi-colonnes... Update de la version 2.62, binaire. Auteur: Denis Gou-nelle.

### **GUISpell v1.0**

Utilitaire graphique utilisable avec tout logiciel utilisant le standard "Spell Checker ARexx Interface" décrit dans la documentation du logiciel ISpell. Source inclus. Auteur: Loren J.Rittle.

## Miclip2font

Convertit un fichier Professional Draw Clip en un fichier Professional Draw font. Il propose aussi d'autres utilitaires relatifs à la manipulation des fichiers de Professional Draw (kerning editor...). Binaire. Auteur: Gary Brusanowski, Mirror Image Productions.

## Minguide v1.0

Lecteur de fichier Hypertext. Source C inclus, auteur Dominik Mueller.

## Post v1.7

Un excellent interpréteur Postscript supportant complètement le langage d'Adobe. Accepte les fonts de type 1 et 3, les sorties sur écran, sur fichier ou sur imprimante. De nettes améliorations depuis la version 1.6. Auteur: Adrian Aylward.

## Scan v0.82 gamma

Programme de recherche d'une expression dans un ou plusieurs fichiers. Deux fois plus rapide sur disque dur que les meilleurs programmes (cinq fois plus rapide en RAM). Recherche possible dans les archives LZH et LHA et joker (pattern) utilisable. Binaire. Auteur: Walter Rothe.

## Textra v1.2

Cet éditeur de texte,

facile à utiliser et utilisant pleinement le port AREXX est un éditeur multicharacters, avec cut, copy et paste entre les différents fichiers. Auteur: Mike Haas.

## TKEd v1.00

Editeur ASCII supportant le format PowerPacker et le port AREXX (79 commandes). Ce programme est réentrant et peut-être rendu résident. Binaire, Auteur: Tom Kroener.

## TrueEd v3.40

Encore un éditeur. Binaire. Auteur: Jurgen Klein.

## TxUtils: AddCr et RmCtrl

Deux utilitaires, le premier rajoute un retour chariot à chaque ligne feed dans un fichier texte, le second enlève tout caractère spécial (non ascii) à un fichier texte et remplace les tabulations par des espaces. Auteur: Mohawk Dave.

## Uedit v3.0a

Editeur de texte proposant, mode d'apprentissage, menu personnalisé, hypertext, aide en ligne, etc... Update de la version 2.6h, binaire, auteur Rick Stiles.

## CAM #627 a&b Utilitaires divers

## Dolt v1.02

Uniquement sur 2.0, ce programme peut afficher des images, faire des animations, jouer de la musique ou des sons, lire du texte, éditer des icônes, archiver des fichiers... Binaire, auteur Roger Peyton.

### ATTILA

BP 192 63805 COURNON CEDEX  
Association Loi 1901.

Lorsque VOUS allez partir vous faire bronzer au soleil de vos vacances estivales, pensez que toute l'équipe d'ATTILA reste à votre disposition avec toute son équipe pour satisfaire vos commandes. Notre catalogue se compose désormais des titres majeurs du Domaine public avec les slideshows ATD, démos, mégadémos, slide chauds, music-disks, modules, samples, GFA Basic. Nous disposons également de la collection Fred Fish jusqu'à 680(courant été). Rendez-vous en Septembre pour les résultats du concours ATTILA et BELIER et les noms des heureux gagnants.

### Traitement express sous 48 heures

(15 Francs le disk + 1 gratis par tranche de 10 et 4 pour 30, frais de port compris!) 10 Francs le catalogue complet -compatible de l'A500+ à l'A3000 UX- sur disk ou enveloppe timbrée à votre nom avec D7 vierge.

### BON DE COMMANDE CATALOGUE

NOM : PRENOM :

ADRESSE :

CP : VILLE :

### **Fenster v3.2**

Outil permettant de modifier les paramètres d'une fenêtre appartenant à un autre programme. Il agit sur les requesters, les écrans et les fenêtres. Auteur: Roger Fishchlin.

### **IE v3.0**

Editeur d'icônes pouvant créer et modifier des icônes faisant jusqu'à 640 x200 pixels pour un maximum de 16 couleurs. Il peut aussi éditer les paramètres non graphiques des icônes en incluant une quarantaine de types prédéfinis. Aide à la programmation (sauvegarde de source), importation et exportation d'images IFF, recoloration automatique pour le WB 2.0 sont parmi les nombreuses options proposées. Il s'agit d'une version démo (save&quit obligatoire). Update de la version 1.2, nécessite 1 Mo, source disponible auprès de l'auteur Peter Kiem.

### **kd freq.library v3.11**

Nouvelle version du "file requester" de Khalid. Binaire seul. Auteur: Khalid Adolseri.

### **Mach IV (v4.0)**

Un utilitaire intégrant tout un ensemble de facilités comme les macros, hotkeys (raccourcis cla-

vier), horloge, sélection automatique de la fenêtre, et encore d'autres. 2.0 nécessaire, update de v3.1, binaire. Auteur: Brian Moats.

### **MagicFileRequester v1.3**

C'est un "file requester" pour 2.0 remplaçant la librairie ASL et REQ. Améliorations par rapport aux versions précédentes et bugs en moins. Binaire. Auteur: Stephan Stuntz.

### **Makelcons v1.0**

Un générateur automatique d'icônes à partir de modèles pour des fichiers qui n'en ont pas. Modification possible des caractéristiques des icônes déjà existants. Binaire. Auteur: Fabbian G. Dufoe, III.

### **MenuHelper v37.1**

Permet aux utilisateurs du 2.0 de faciliter l'accès aux menus par l'intermédiaire du clavier, ce qui permet de gagner parfois du temps. Binaire. Auteur: Ken Lowther.

### **Mightymouse v1.07**

Un tout petit économiseur d'écran accompagné d'un accélérateur de souris et de petits accessoires dans ce genre. Binaire. Auteur: Pierre Balargeon.

### **PCmenu v1.5**

Contrôleur de menus à l'aide des touches du clavier façon PC. Parfois très utile. Binaire. Auteur: Brian Moats.

### **RemapInfo v1.1**

Recolore les icônes pour le passage du 1.3 au 2.0 (inversement des couleurs). Binaire. Auteur: Nico François.

### **ReqChange v1.05**

Cet outil modifie les requesters du système 2.0 pour qu'ils ressemblent à ceux proposés par la req.library (dans sa version la plus belle). Des modifications sont aussi effectuées dans la ARP.library. Très souple, ce programme vous permettra de choisir où vos requesters doivent s'afficher et vous indiquera quelles librairies doivent être "patchées". Binaire. Auteur: Magnus Holmgren.

### **Reqtools v1.0d**

Nous ne présentons plus la librairie de François Nico offrant des requesters respectant l'esprit du 2.0. Update de la v1.0b. Source inclus. Auteur: François Nico.

### **RoxBlanker II**

Economiseur d'écran original, qui lance des animations conçues par le

logiciel Roxanne. Rox-Blanker ne nécessite pas SleepyCron. Binaire. Auteur: Joe Hitchens.

### SysInfo v2.60

Utilitaire donnant des informations intéressantes sur la configuration de la machine (vitesse, version du système...). Binaire. Auteur: Nic Wilson.

### system information v2.0a

Similaire à sysinfo, ce programme donne des informations sur la configuration interne de votre Amiga. Binaire. Auteur: Paul Kolelenbrander.

### WindowTiler v1.3

Un petit gestionnaire de fenêtres pour OS 2.0 (pas sur PC) façon Windows 3/TurboC++. Binaire. Auteur: Doug Dyer.

## CAM #628 a&b

### Images RayTrace

### AmigaJPEG v2.0

CJPEG: utilitaire de compression au format JPEG ou JFIF, avec perte d'infor-



mations, d'images issues de nombreux formats (GIF, PPM, TARGA, ILBM-HAM ou ILBM-24-bit) accompagné de DJPEG son "décompresseur" qui fait le travail inverse.

#### Vient ensuite une série d'images:

-ABUG. Auteur: Randy R. Wall.

-ANACHRONISM (robot futuriste)

-CORINTHIAN.IFF (décor d'architecture, auteur A. Price)

-GRECIAN URNS (urne grecque réalisé par Turbo Silver avec mapping issu du scanner JX 100, auteur Richard Nichol)

**HURCLAMP** réalisé avec LightWave, Toaster auteur Mark Thomson

ME.109 (avion)

MICKEY MOUSE

NIGHT.PREY,

auteur Andrew Denton.

P38 (avion).

PORCHE

SPITFIRE (avion).

STARB

auteur Greg Helfner

STEVE WORLEY PICS

STRIKE

t1k Andrew Denton.

## CAM #629 a&b

### Jeux divers

#### Ahextris v1.0

Utilise le même principe que Tetris avec des objets de formes octogonales ce qui complique nettement les choses. 2.0 et reqtools nécessaire. Auteur: Yves Aerts.

#### AmigaMoria Graphic v1.0

Version graphique de UMORIA 5.4. Binaire.

#### Challenger v1.0

Un quizz contenant 500 questions. Version allemande et anglaise. Binaire. Auteur: Udo Haisch.

#### JEyes v2.1

Ce gadget ouvre une fenêtre de taille variable sur l'écran du Workbench. Celle-ci contient des yeux qui suivent (du regard) la souris. Binaire. Auteur: John D. Gerlach Jr.

#### Legend of Lothian v1.02

Jeu d'aventure dans la pure lignée des Ultima. Horde de monstres et combat en tout genre sont à l'honneur. Auteur: David W. Meny.

## Mayessae

Jeu d'aventure pour un ou deux joueurs pour lequel un joystick est nécessaire. Écrit avec SEUCK, dessiné par Jennifer Diane Reitz.

## Party

Jeu d'aventure en mode texte. Binaire. Auteur: Phil Brown.

## Rocky v1.0

Jeu du style des "Boulder Dash". Multi tâche, ce programme accepte jays tick et clavier. Source en assembleur. Auteur: Laurence Vanhelsuwe.

## SmurfHunt v1.1

Jeu d'action écrit avec SEUCK dans lequel un bon Schtroumpf est un schtroumpf mort !!! Un anti schtroumpf primaire, l'auteur Pat Carson.

## CAM #630 a&b

### Fontes Adobe & utilitaires Pagestream

## 28 Fontess Adobe type 1

Asro, Bizarro, CAPRI-8rel2, Coliseo, Columbus,

Crackling Firerel2, Dobkin-script, DUPUY, Elisabeth-ANN FKafka, FoxScript, Gsimonda, Harting, HARTING2, Headhunter, Holtzschue, KastellarOpenface, Lilith-Initials, Nauert, Nouveau, Pepita, Rechtman, Trains, Shohl, Sharpnel, TNGMonitorsPlain, Uechi-Gothic, UltraCourierDemo.

## TypeFinder v1.0

Ce programme parcourt vos fichiers PageStream et recherche toutes les fontes utilisées pour en afficher la liste. Ce qui vous évite de le faire pour manipuler PageStream Font Manager. Source assembleur. Auteur: Mark W. Smith.

## CAM #631 a,b&c

### Utilitaires télécommu- nications

## AFaxDemo

Une version démo du logiciel AmigaFax. Permet de recevoir et d'envoyer des faxes sur tous les Amigas. Possède toutes les caractéristiques de ce genre d'outil, conversion fax, texte, IFF ILBM, TeX.dvi... Nécessite un modem compatible Fax-

Modem. Démo limitée à l'envoi ou la réception d'un seul fax.. Auteur: David Varley, C-Born Software Systems.

## IFFCHR v1.1

Ce programme se charge de convertir des images IFF (sauf HAM) en images constituées uniquement de caractères texte (approximation de l'image en fonction des caractères). Auteur: David Hopwood.

## LHA v1.22

Une nouvelle version de l'archiveur compatible avec la version MS-DOS LhArc v1.13 et LHA v2.13, optimisée, multi-tâche et totalement réentrante. LHA permet de créer des fichiers "SFX" (self extracting). Binaire. Auteur: Stefan Boberg.

## Lister v1.2

Permet d'étudier les fichiers archivés par les utilitaires suivants : Arc, Cpio, LHA, Lharc, Stuffit, Tar, Zip et Zoo. Il donne notamment les informations concernant le taux de compression, la date et l'heure de création du fichier. Source inclus. Auteur: Kerry Cianos, porté par Geoffrey Faivre-Malloy.

## ReadMail v3.71

C'est un outil utilisable avec n'importe quel pro-



gramme de communication qui supporte la programmation par script. ReadMail vous permet de manipuler (lire, envoyer, recevoir) les messages sur tout serveur BBS offline (bulletin board system). Auteur: Torkel Lodberg.

### **Term v2.1**

Un logiciel de télécommunication écrit pour système 2.0 (kickstart 37.74 (37.175 recommandé) et Workbench 37.33 ou plus, le 37.52 étant conseillé). De très nombreuses fonctions sont proposées, contrôle AREXX, transfert

Xpr, émulateur de terminaux VT100, VT220 et ANSI. Un programme extrêmement complet. Source C et assembleur. Auteur: Olaf 'Olsen' Barthel.

### **VLT v5.517**

Emulateur VT100 et TEKTRONIK 4014. port AREXX, support des protocoles les plus courants, ce programme est disponible en deux versions, avec ou sans l'émulateur Tektronix. Celui-ci accepte la sauvegarde d'images IFF, fichiers PostScript, et impression bitmap de l'écran. Update de la ver-



sion 5.045, binaire. Auteur: Willy Langeveld.

### **XPR ZmodemLibrary v2.52**

Librairie pour le protocole XPR Zmodem. La version 68020 fonctionne maintenant correctement.

# EURO-DP

NOTRE DEVISE - VOTRE PLAISIR  
CHOIX - QUALITE - RAPIDITE

Vous souhaitez la bienvenue dans ce nouvel espace publicitaire et vous propose de découvrir son nouveau catalogue de DP Amiga.\*

\* Pour demande de catalogue joindre 10 Francs en timbres.

**EURO-DP BP3 33390 ST SEURIN DE CURSAC**

# 3615 IFA

2 SERVEURS

=

2 BANQUES DIFFÉRENTES

=

2 FOIS PLUS DE LOGICIELS

# 3615

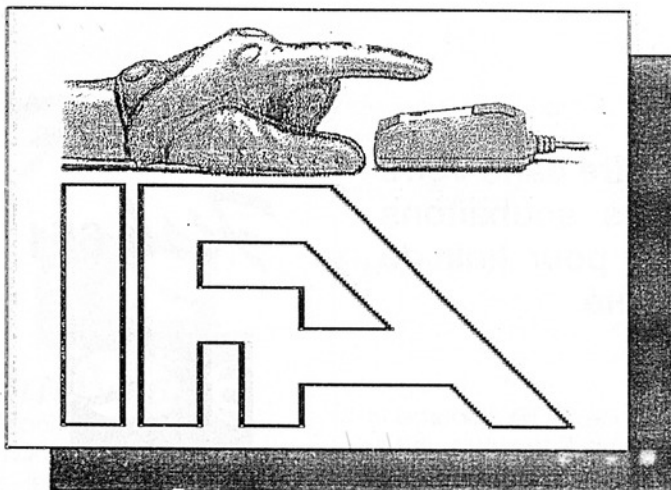
# GRATICIEL

## NOUVEAU

Nous mettons à votre disposition notre service d'imprimerie pour le tirage de vos fanzines, catalogues, prospectus, etc...

Un prix incroyable vous sera remis, du jamais vu, une vraie folie, ...

Tel : 27-65-58-11



# IFA

Informatique &  
Communications  
549 Route Nationale  
59680 Cerfontaine

Tel : 27-65-58-11

MINITEL :  
3615 IFA  
3615 GRATICIEL

Des milliers de logiciels  
à **TRES BAS PRIX** pour  
**AMIGA, Comp. PC & ATARI**  
(prochainement Macintosh)

DISTRIBUTEUR DES COLLECTIONS

AM-IFA, AMOS DP, FRED FISH, SEKA, ...  
& Prochainement : DPAT, DPAF, ...

Bon à découper ou à recopier et à renvoyer à : IFA 549, route nationale 59680 Cerfontaine

Je désire recevoir :

Le catalogue des logiciels du Domaine Public et Sharewares pour :

Atari     Amiga     PC et Compatibles

Le logiciel QUICKER pour télécharger sur 3615 IFA pour :

Atari     PC et Compatibles     Macintosh

Le logiciel MOON pour télécharger sur 3615 GRATICIEL pour :

Atari     Amiga     PC et Compatibles     Macintosh

1<sup>e</sup> câble de téléchargement à 75 Frs

le catalogue Matériel

Je joins 15 Frs en timbres pour la participation aux frais de port et d'emballage

Nom.....Prénom.....  
Adresse.....  
Code postal.....Ville.....

**Bonjour à tous!**

**Voici des Fish à mettre dans votre épuisette. Nous vous souhaitons une bonne pêche, et pour finir de bonnes grillades cet été.**

## Fish 650



### **EraseDisk v0.92**

Utilitaire rapide effaçant réellement vos disquettes puisque tous les bits sont mis à zéro. Update de la version 0.69 (Fish 544), binaire. Auteur: Otto Bernhart.

### **MountShare**

Permet de partager l'utilisation du code d'un "device" pour l'utilisation d'autres "devices". Auteur: Olaf 'Rhialto' Seibert.

### **OwnDevUnit v2.1**

Un ensemble de programmes/libraries permettant de mieux contrôler le mécanisme du "lock" pour les ressources afin de rendre l'utilisation de certains programmes comme "GETTY" plus souple. Il permet de contraindre ces programmes à libérer momentanément une ressource (port série dans le

cas de GETTY). Source inclu, update de la version 2.0 (Fish 577). Auteur: Christopher Wichura

### **P-Animate**

Un logiciel permettant de créer des animations 3D au format Anim5. Il est fait pour animer des caractères plus que des objets. Il peut créer des illustrations animées à utiliser avec P-Reader. Binaire. Auteur: Chas A Wyndham.

### **P-compress v2.3**

Un compresseur de données plus puissant que les autres et inspiré des algorithmes de LZH. Update de la version 2.1 (Fish 595), binaire. Auteur: Chas A Wyndham, code LZH par Barthel/Krekel.

### **P-FixLib v1.2**

Un nouvel utilitaire "P", qui dérouté les accès du DOS pour comprimer ou décompresser les fichiers automatiquement et de façon transparente afin de lire, d'écrire ou d'exécuter normalement ces fichiers, programmes, icônes, librairies, fontes. Peut doubler la capacité de

vos disques. Binaire. Auteur: Chas A Wyndham.

## Fish 651



### **501 v1.12**

Ce programme enregistre les scores pour le jeu de fléchettes 501. Il crée une base de données où certaines statistiques comme les moyennes et le pourcentage de records peuvent être évalués. Ecrit et compilé par le "Hisoft Basic Professional", binaire. Auteur: Gilles Lepage.

### **Icons**

Un ensemble d'icônes en 8 couleurs pour le système 2.0. D'autres ont déjà été diffusées sur les FISH 213 et 533. Auteur: Wolf-Peter Dehnick.

### **SID v2.0**

Un utilitaire pour faire des manipulations de fichiers dans les répertoires qui propose une bonne douzaine de commandes. Update de la version 1.06 de la FISH 338. Binaire. Auteur: Timm Martin.

## Fish 652



### ARTM v1.6

Moniteur temps réel affichant et contrôlant toutes les activités du système (tâches, fenêtres, librairies, devices, ressources, ports, programmes résidents, interruptions, vecteurs, mémoire, mount, assignations, locks, fontes, hard et res\_cmds. Update de la version 1.3c (FISH 551). Binaire seul. Auteurs: Dietmar Jansen et F.J. Mertens.

### bBasell v5.32

Un programme de base de données très simple utilisant intuition. Les possibilités offertes sont le stockage, le tri rapide et la recherche d'informations. Limité à neuf champs par enregistrement, bBasell propose aussi une gestion d'étiquettes de publipostage, et se révèle très simple à utiliser. Update de la version 5.3 (FISH 609), binaire seul. Auteur: Robert Bromley.

### Brain v1.01

Petit jeu multitâche dont le but est de créer une formation de nombre de 1 à 4 données aléatoirement par la machine. Si vous cliquez sur une zone

vide, un 1 apparaît et tous ses voisins augmentent de 1. Source inclu. Auteur: André Wichmann.

### Burf v1.00

Un restaurateur de Backup utilisant AREXX. Il permet de d'assurer la maintenance de backup de grand répertoire, en ne copiant que les fichiers nouveaux ou modifiés en vérifiant soit le drapeau "archive", soit la date. Il peut aussi détruire du backup tous les fichiers ou répertoires non présents sur l'original. Auteur: Michael Tanzer.

### Elements v3.0

Indispensable à tous les chimistes en herbe, ce petit programme affiche la tableau des éléments périodiques. Un mode "interrogation" permet de poser des questions à l'utilisateur pour vérifier ses connaissances. Update de la version 2.3b (Fish 593). Conforme au système 2.0. Binaire seul. Auteur: Paul Thomas Miller.

### Notify v1.02

Plusieurs programmes AREXX permettant d'afficher des messages ou de lancer des commandes en différé, tel ou tel jour ou à telle ou telle heure. Des facilités sont faites pour modifier, ajouter ou effacer des messages. Update de la version 1.01 (Fish 603). Auteur: Michael Tanzer.

### SwitchColors v2.0

Permet de changer instantanément de palettes, soit le Workbench 1.x, soit le Workbench 2.0, soit votre propre palette. Source inclus. Auteur: Guido Wegener.

## Fish 653



### AniMan v2.1

Combinaison d'animations Amiga, synthèse vocale, reconnaissance vocale. En fait, il s'agit d'une tête parlante qui peut écouter vos ordres et lancer des commandes, vous insulter si vous la faites trop patienter ou réciter des poésies si vous le demandez gentiment. Supportant sans problème 512Ko de CHIP, AniMan est compatible avec les digitaliseurs Perfect Sound 3 ou Sound Master. Il n'existe rien de comparable à ce programme!!! Binaire. Auteur: Richard Horne.

### BumpRev v1.0

Version réécrite du programme "DoRevision" de la Fish 325. Il permet de créer facilement les entêtes de programmes C ou assembleurs en ce qui

concerne la gestion des révisions. Source inclu. Auteur: Torsten Jürgeleit.

## **Fileselect v2.0**

Un petit et rapide "file requester" qui propose un système de filtre assez souple, des fonctionnalités du DOS (delete, rename ou makedir), qui peut afficher la taille des programmes, les ressources connectées, etc... Source en assembleur. Auteur: André Wichmann.

## **HardBlocks v1.1**

Une librairie système supportant le standard de Commodore concernant les HardBlocks. Elle est accompagnée d'un petit outil illustrant l'utilisation de la librairie. Source inclus. Auteur: Torsten Jürgeleit.

## **Mididiag v2.1**

Il affiche les données MIDI et peut indiquer quelle fonction est détectée. Binaire. Auteur: Michael Dosa.

## **WBase v1.2**

Une base de données pratique se contentant d'une petite fenêtre sur le Workbench. Cet utilitaire supporte les fichiers PowerPacker, puisqu'il les crunches lui-même. Binaire. Auteur: Simon Dick.

## **WControl v1.0**

Un contrôleur d'imprimante

s'installant sur l'écran du Workbench et qui vous permet de modifier certains paramètres de votre imprimante. Il est compatible avec tous les drivers ainsi que toutes les imprimantes. Auteur: Simon Dick.

# Fish 654



## **2View v1.50**

Un afficheur d'images ILM à utiliser sous OS 2.0. Il supporte tous les modes graphiques standards, Sham, le mode "Dynamic Hires" de Macropaint, les cycles de couleurs, le port AREXX, le lancement du CLI ou du Workbench. Les listes de fichiers sont acceptées et la durée d'affichage peut être facilement contrôlée. Source inclu update de la version 1.11 (Fish 546). Auteur: Dave Schreiber.

## **DSound v1.00**

Cet outil joue des sons au format 8SVX venant directement du disque dur sans avoir à les charger en mémoire. La stéréo est possible ainsi que la sortie mono sur chaque voie. DSound peut être rendu résident. Update de la v 0.91a (Fish 546). Auteur: Dave Schreiber.

## **Intuisup v4.0**

Une librairie système offrant des routines pour utiliser textes, menus, gadgets, requesters et bien plus, le tout sur AmigaDos 1.3. Update de la v3.0 (Fish 601). Auteur: Torsten Jürgeleit.

## **NewBoot vg1.1**

Un bootblock qui offre plusieurs possibilités: détruire toute la mémoire FAST, ouvrir un CLI adapté à l'écran PAL (256 lignes), installer un TurboFonts qui accélère \_LVOText, changer la couleur au boot pour montrer qu'il n'y a pas de virus. Ces options peuvent être annihilées en appuyant sur le bouton de la souris. Source en assembleur. Auteur: André Whichmann.

## **SANA**

Fichier texte principal sur la spécification de la version 1.0 du "device driver" du réseau SANA II. Pour développer un driver pour SANA II, vous aurez besoin d'informations supplémentaires (disponible chez CATS). Auteurs: Dale Larson, Greg Miller, Brian Jackson, Ken Dyke.

## **WBLink v1.10**

Cet utilitaire du système 2.0 permet d'ajouter un "AppIcon" à l'écran du Workbench, de sorte qu'un lien soit créé avec un fichier ou un répertoire que l'on aura fait "glisser"

dessus. Par rapport à la version précédente, des bugs ont été enlevés et l'utilisateur peut maintenant spécifier l'endroit où l'icône doit s'afficher. Update de la v1.00 (Fish 546), source inclus. Auteur: Dave Schreiber.

## Fish 655



### Ashido v1.00

Un clône du jeu "Ishido" existant dans le commerce. Vous devez placer 62 jetons ayant 6 motifs et 6

couleurs différents, sur un tableau de 12x7 cases, avec comme contrainte que les voisins de chaque jeton aient soit la même couleur, soit le même motif. Six modes de jeu différents et les meilleurs scores sont sauvés sur disque. Source en assembleur. Auteur: André Wichmann.

### Haktar v1.6

Une sorte "d'Adventure Construction Kit" basée sur un interpréteur de langage facile à apprendre. Vous pouvez élaborer de nombreuses aventures relativement complexes. Quelques exemples accompagnent cette version. Source inclu. Auteur: Guido Wegener.

## Fish 656



### CyberCron v1.2

Un utilitaire de la série des "cron" pour DOS 2.0. CyberCron utilise une nouvelle technique pour lancer vos programmes. Source inclu. Auteur: Christopher Wichura.

Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!

# Amiga DP

Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!

**Abonnez-vous! Abonnez-vous! Abonnez-vous!**

Abonnement d'un an (12 numéros).....180F

Pour l'étranger (tous pays).....240F

(Avion 400F)

Oui je m'abonne pour un an (12 numéros) à partir du numéro \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Ville \_\_\_\_\_ Code postal \_\_\_\_\_

**Bon à découper et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Edition du Mirail 33 rue st. Lucie 31300 Toulouse.**

## **JbSpool v1.0**

Un spooler d'impression écrit spécialement pour AmigaDos 2.0. Il propose de nombreuses options. Source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

## **Pipeline v2.0**

Un jeu du genre "Pipe dream". Nécessite un joystick et les scores sont sauvés sur disque. Update de la version 1.0 (Fish 358), source assembleur inclus. Auteur: André Wichmann.

## **Surface Plot v2.0**

Utilitaire mathématique dessinant des surfaces paramétrées en trois dimensions. Autorise trois fonctions différentes pour x, y et z, rotation, zoom et changement de point de vue sont aussi permis. Binaire. Auteur: Ole Bak Jensen.

## **Fish 657**



## **Baldricdemo**

Version démo du jeu commercial. Fonctionne en Pal ou NTSC, binaire. Auteur: Lindsay Whipp.

## **K4Editor**

Version démo d'un éditeur de son pour le syn-

thétiseur Kawai K4. Affiche et édite tous les paramètres de données Midi. Version 0.99, binaire seul. Auteur: Martin Stengle et Bernd Jessel.

## **NoDelete v2.01**

Cet utilitaire affiche un requester vous indiquant qu'une tentative d'effacement de fichier a été détectée (via la fonction système DeleteFile () ou encore "delete") et vous demande de confirmer la destruction. Update de la version 1.5a (Fish 477). Source inclus. Auteur: Uwe Schuerkamp.

## **Fish 658**



## **Bump v1.0**

Un petit utilitaire vous permettant de mettre à jour facilement la chaîne de caractères correspondant au numéro de version de vos programmes sources. Source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

## **Enforcer v2.8b**

Nécessite un Memory Management Unit ou un 68030. Ce programme permet de détecter et d'empêcher l'accès à telle ou telle adresse mémoire. Le premier kilo-

octets et les zones n'étant pas de la RAM sont protégées par le CPU contre les lectures et écritures. La ROM est marquée "read only". Update de la version 2.6f (Fish 474), binaire. Auteur: Bryce Nesbitt.

## **NoFragLib v2.2**

Une librairie contenant six routines pour défragmenter la mémoire. Update de la version de la Fish 503, source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

## **RDM v.099**

Un utilitaire de gestion de répertoire petit, rapide et efficace, compatible avec le compresseur de données d'UNIX et un nombre incalculable de boutons configurables. Il s'agit de la version démo de la v1.0 disponible auprès de l'auteur Réginald Lowack.

## **Skew**

Skeleton Writer est un programme générant du code C basé sur des applications utilisant Intuition, dans la lignée des PowerSource ou Gad-ToolBox, mais très facile à utiliser et possédant des fonctionnalités différentes. Auteur: Piotr Obminski.

## **View v2.0**

Un afficheur de texte avec de nombreuses fonctions comme la recherche, un requester de fichiers, un appel direct à



l'éditeur... Update de la version 1.5 (Fish 570). Source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

## Fish 659



### **Adventure v1.00**

Le "colossal Cave Adventure", de Donald Woods et Will Crowther, se lance du CLI ou du Workbench, et est virtuellement identique à l'original. Auteurs: Donald Woods et Will Crowther, traduit sur Amiga par Tony Belding.

### **Celest v1.11**

"AKA Celestial Caesars" est un jeu de stratégie pour neuf joueurs maximum. Ce petit jeu vous permet de vous battre contre n'importe quelle combinaison d'adversaires (humains ou machine). Utilise intuition et supporte aussi des fichiers "mail". Binaire. Auteur: Tony Belding.

### **GadToolBox v1.3**

Un générateur de source C basé sur l'interface graphique du système. Il vous permet de dessiner et d'éditer vos propres interfaces directement et de sauver la source C

correspondant. Update de la version 1.0 (Fish 570), source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

### **MungWall v37.51**

Un contrôleur de mémoire permettant de détecter les "FreeMem" anormaux (un programme libère de la mémoire dont il n'est pas possesseur ou qui n'est pas allouée). Très utile si on le complète avec Enforcer (Fish 658). Les sorties se font soit sur le port série, soit sur le port parallèle. De plus, un utilitaire supplémentaire permet de connaître les différentes zones allouées et leur possesseur. Auteur: Commodore Amiga, (Carolyn Scheppner).

## Fish 660



### **Diamonds**

Un jeu où il faut ramasser des diamants à l'aide d'un buggy. Binaire. Auteur: Harshy Wanigasekara.

### **Eaters v1.0**

Un programme où de petits monstres, les "eaters", se goinfrent de tâches blanches qu'ils dévorent et détruisent allégrement. Source inclus. Auteur: Guido Wegener.

### **Kan v1.0**

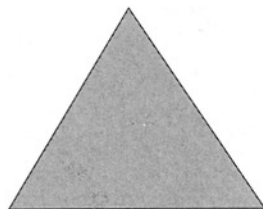
Compatible avec les versions 1.3 et 2.0 du workbench (3000 compris), ce programme modifie la fonction Delete (patch), de sorte qu'elle simule le comportement du Trashcan. Le nettoyage du répertoire Kan peut se faire automatiquement par la startup-sequence. Binaire. Auteur: James Butts.

### **LoveMice v1.0**

Forme raccourcis de l'algorithme Mice In Love publié par la revue "Scientific American" (Spektrum der Wissenschaft). Source inclus. Auteur: Guido Wegener.

### **VMB**

Version démo du logiciel Vidéo Music Box, système d'environnement multi-média facile à utiliser, orienté dans la composition de musique et qui ne demande pas de connaissance musicale particulière. Sortie MIDI ou audio autorisée avec sauvegarde au format MIDI ou IFF SMUS. Auteur: David Strohsbeen.



## Fish 661



### Citadel

Première partie d'un logiciel permettant de créer son propre serveur BBS avec système de rubriques, messageries et forum. Deuxième partie indispensable sur la Fish 662. Binaire, source disponible chez les auteurs Jay Johnston, Hue JR., and Tony Preston.

## Fish 662



### BlackHole v1.1

Un utilitaire de destruction de fichiers pour le 2.0 présenté sous la forme d'une icône d'un "trou noir" sur l'écran du Workbench. Tout fichier ou ressource lâché au dessus est perdu. Un double click permet d'accéder au contrôle des options. Source inclus. Auteur: Alan Singfield.

### Citadel

Deuxième partie d'un

logiciel permettant de créer son propre serveur BBS avec système de rubriques, messageries et forum. Première partie indispensable sur la Fish 661. Binaire, source disponible chez les auteurs Jay Johnston, Hue JR., and Tony Preston.

### Fitness v1.10

Petit outil du Workbench vous rappelant de temps en temps d'arrêter votre travail pour aller faire un peu d'exercice. Indispensable aux gens très occupés et voulant rester en pleine forme physique ou pour les gourmands ayant une certaine tendance à l'embonpoint... Binaire. Auteur: Sioe-Lin Kwik.

### HiraganaDemo v1.2

Version démo du module d'apprentissage d'Hiragana (Calligraphie japonaise). Les sons correspondant aux symboles sont digitalisés et donc audibles et des exemples de mots contenant ces symboles sont aussi disponibles. Binaire. Auteur: Wayne Quigley Sr.

### Ninfo v2.0

Désassembleur de mémoire, boot blocks, objets, bibliothèques et exécutables. Source inclus. Auteur: Tony Preston.

## Space v2.6

Citadel Space Empire est un jeu pour le serveur BBS Citadel (25 joueurs maximum). Binaire. Auteur: Tony Preston.

## Fish 663



### DebugUtils

Plusieurs outils à utiliser avec des applications de débogage. Utilisés conjointement avec Enforcer (Fish 658) et Mungwall (Fish 659), ils constituent un système à la fois souple et puissant parfaitement adapté au débogage. Auteur: Mark Porter.

### DeskJet v2.16

Une interface CLI/Workbench pour contrôler la DeskJet 500 de Hewlett Packard. Sélection de telle ou telle fonte, impression d'un ou plusieurs fichiers, initialisation de l'imprimante... Update de la version 2.10 ("PF" sur la Fish 539), source en SAS C. Auteur: Maurizio Loreti.

### DiskTest v1.18

Un testeur d'intégrité de surface de disquette à la Norton sur PC. Update de la version 1.12 ("DT" sur la Fish 539), source inclus. Auteur: Maurizio Loreti.

## **ENote v1.0**

Edite un fichier du type "filenote" de façon plus pratique que le programme standard. Source inclus. Auteur: D.W. Reisig.

## **UnixUtils**

Une collection de programmes en provenance du système UNIX, comme head, tail, sort, strings, diff et find. Les quatre premiers sont des programmes originaux, find est un dérivé de tree, de Tomas Rokicki, diff est un import de la version GNU. Source. Auteur: Maurizio Loreti.

## **XNote v1.0**

Exécute un fichier file-note. Cela ressemble à l'icône "Project" du Workbench mais cette fois dans le CLI. Source inclus. Auteur: D.W. Reisig.

## **Fish 664**



## **AntiCicloVir v1.3**

Un détecteur de virus pouvant repérer 21 membres de cette secte ignoble. Update de la version 1.2 (Fish 648). Source assembleur. Auteur: Matthias Gutt.

## **Docklcon**

Une ribambelle d'icônes au goût du NeXT, pour AmiDock, ToolManager, et une nouvelle interface graphique en développement. Auteur: François Pinault.

## **Ishid-o-matic**

Un jeu du style "ishido", pour un ou deux joueurs, tournoi possible, tableau des scores, sons, etc... Source partiel en Modulall. Auteur: Robert Brandner.

## **ShiftIt**

Un petit jeu sous Workbench, idéal pour attendre la fin d'une compilation ou d'une édition de liens. Binaire. Auteur: Robert Brandner.

## **Fish 665**



## **Arq v1.66**

Librairie de requesters avec des exemplaires animés et sonores. Valable en 1.3 et 2.0. Update de la version 1.61 (Fish 527). Autorise des animations personnalisées. Binaire. Auteurs: Marin Laubach, Peter Wlcek, René Hexel.

## **DiskSpeed v4.2**

Programme de test de disque dur s'efforçant d'être le plus juste possible dans l'évaluation des performances réelles des lecteurs testés. Update de la version 4.1 (Fish 574). Source C inclus. Auteur: Michael Sinz.

## **Intrepid v1.5**

Un jeu d'arcade/stratégie dans lequel vous manœuvrez un tank "high tech" à travers l'Antarctique pour sauver un scientifique kidnappé par des terroristes. Binaire. Auteur: Peter Gage.

## **Fish 666**



## **Catacomb v1.6**

Un jeu d'aventure graphique qui se déroule sur une petite île au beau milieu des terres d'Exousia. Votre quête consiste à retrouver les secrets et les trésors de ce dédale souterrain sans y perdre la vie. Binaire. Auteur: Peter Gage.

**Abonnez-vous!**

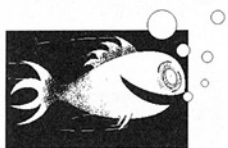
## **KME v1.2**

Editeur de keymap vous offrant la possibilité de modifier les fichiers utilisés par la commande Setmap. Source en Oberon. Auteur: Christian Stiens.

## **Spectroscope v1.1**

Un analyseur de fréquence en temps réel fonctionnant avec Perfect Sound 2 et tous les autres digitaliseurs compatibles. Source en Oberon. Auteur: Christian Stiens.

## **Fish 668**



## **Exploding v1.0**

Version pour Workbench 2.0 d'un utilitaire ouvrant et fermant vos fenêtres de façon amusante. Binaire. Auteur: Andreas Schildbach.

## **Textra v1.12**

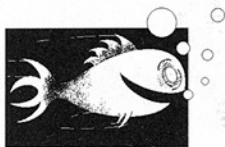
Un éditeur de texte facile à utiliser autorisant l'affichage de fenêtres multiples et géré simplement par la souris. Les utilisateurs du Mac ne seront pas dépaysés en ce qui concerne le "Cut, Copy et Paste". Documentations incluses, update de la

version 1.0 (Fish 239) avec beaucoup d'améliorations. Binaire. Auteur: Mike Haas.

## **Vlt v5.517**

Emulateur VT100 et TEKTRONIK 4014, port AREXX, support des protocoles les plus courants, ce programme est disponible en deux versions, avec ou sans l'émulateur Tektronix. Celui-ci accepte la sauvegarde d'images IFF, fichiers PostScript, et impression bitmap de l'écran. Update de la version 5.045, binaire. Auteur: Willy Langeveld.

## **Fish 669**



## **Leggi v2.0**

Un lecteur de fichier ISO/ANSI très puissant respectant scrupuleusement cette norme. Les caractéristiques sont, entre autres, un nombre de fenêtres non limité, un scrolling à la souris et au clavier, des menus AUISG et des commandes AREXX, le clipboard est supporté, possibilité de garder résident le programme, configuration du clavier, fichiers de préférences, etc... Binaire. Auteur: Sebastiano Vigna.

## **Post v1.7**

Un excellent interpréteur Postscript supportant complètement le langage d'Adobe. Accepte les fonts de type 1 et 3, les sorties sur écran, sur fichier ou sur imprimante. De nettes améliorations depuis la version 1.6 (Fish 518). Post nécessite la arp.library v39+ et ConMan v1.3+ (seulement sous AmigaDos 1.3). Source C. Auteur: Adrian Aylward.

## **SCSlutil**

Un utilitaire CLI donnant accès à des commandes spécifiques au disque dur SCSI (numéro d'identification à indiquer). Ces commandes sont par exemple inquiry, seek, start/stop motor, read sector(s), read capacity etc. Source inclus. Auteur: Gary Duncan.

## **VirusChecker v6.05**

Un testeur de virus qui inspecte la mémoire, les boots de disquettes, et tous les fichiers. Il peut mémoriser les boots non standard que vous déclarez comme valables. Port AREXX inclus, update de la version 5.30 (Fish 556). Binaire. Auteur: John Veldhuis.

## Fish 670

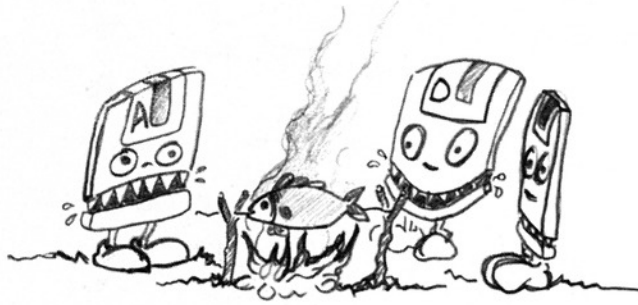


### DirWork v1.51

Un utilitaire de répertoire très efficace. DirWork possède toute une panoplie de boutons configurables. Update de la version 1.43 (Fish 570), binaire. Auteur: Chris Hames.

### Mostra v1.06

Utilitaire d'analyse de fichiers IFF, cet outil supporte la plupart des for-



mats d'écran pour ce qui est des images, accepte les jokers, pratique les slide shows, et le double buffering, fait de la décompression rapide et cycle les couleurs. Il supporte aussi le format TeX, et les fichiers de configuration automatique. Update de la version 1.04 (Fish 476), binaire. Auteur: Sebastiano Vigna.

### Scan v1.0

Programme de recherche d'une expression dans un ou plusieurs fichiers. Deux fois plus rapide sur disque dur que les meilleurs programmes (cinq fois plus rapide en RAM). Recherche possible dans les archives LZH et LHA et joker (pattern) utilisable. Binaire. Auteur: Walter Rothe.

## Someware propose :

### **Les Fish, rien que les Fish, tous les Fish :**

La collection complète des AmigaLibDisks, en direct de chez Fred Fish, au prix de **15 F** (port compris) le disque. Au 1er Juillet 1992, les n° 1 à 680 vous attendent. Prix spéciaux pour 100 disques et plus, et abonnements. Nous consulter.

### **En exclusivité pour l'Europe francophone : DICE**

- compilateur C ANSI de Matt DILLON.
- version 2.06.40 (enregistrée) en trois disquettes compressées
- fichiers include et bibliothèques Amiga en version 1.3 et 2.0
- documentation en **Français**, un livre de 250 pages
- mises à jour de la doc et du logiciel

prix de lancement (jusqu'au 31/08/1992) port compris **510 F**



DERNIERE  
MINUTE !

ENCORE DES CAMS

CAM #632

Utilitaires  
divers**AddAssign v1.04**

Une modification des fonctions du système "assign" et "path" permettant de faire des assignations de ressources logiques à une ou PLUSIEURS ressources physiques (assignation multiple). Shareware, source inclus. Auteur: Alexandre Rawass.

**Browserll v2.04  
démo**

C'est LE Workbench des utilisateurs confirmés. Il permet de manipuler facilement fichiers et répertoires, de lancer directement des programmes en double-cliquant sur leur nom ou en les sélectionnant dans un menu géré par un système du style ParM. Update de la version 1.0. Code binaire. Auteurs: Sylvain Rougier et Pierre Carrette.

**CliExe v1.1**

Un utilitaire du style de Xicon autorisant le lancement de script à partir du Workbench et totalement compatible avec le fonctionnement du CLI puisqu'en fait, il s'agit d'un CLI. Réglage possible à partir du TOOLTYPES. Update de la version 1.0, source C inclus. Auteur: Sylvain Rougier.

**ExplodingLayers  
v1.0**

Encore un "window exploder" plein de paramètres pour système 2.0. Auteur: Andreas Schildbach.

**KCommodity  
v1.63**

Une "commodité" du 2.0 contenant un activateur automatique de fenêtre, une horloge avec alarme, un système de cycle automatique de fenêtre et d'écran, un blanker d'écran et de souris, un Shell intégré, un port AREXX, etc... Tous les réglages peuvent être enregistrés. Ecrit en assembleur, source inclus. Auteur: Kai Iske.

**LoadLib v1.0**

Une nouvelle version qui accepte un nombre non limité d'arguments sous CLI ou WB et qui supprime les éventuels guillemets des arguments que gênerent certains programmes (Browserll par exemple). Source C inclus. Auteur: Sylvain Rougier.

**ParM v3.6**

Système de menus entièrement paramétrable pouvant lancer des commandes sous Workbench ou sous CLI. Très convivial et largement configurable. Source en C inclus. Auteurs: Sylvain Rougier et Pierre Carrette.

**TaskX v3.0**

Utilitaire manipulant non seulement les priorités des tâches mais aussi les signaux. Il peut envoyer un CTRL-C à un programme ou afficher de nombreuses informations au sujet de ces tâches. Auteur: Steve Tibbett.

**WindX v1.1**

Une nouvelle commodité pour le 2.0 activant automatiquement la dernière fenêtre activée juste avant un changement d'écran par AMIGA-M. Cela évite de valider la fenêtre dernièrement utilisée. Update de la version 1.0 (juste un changement de priorité de 0 à 2). Auteur: Steve Tibbett.

## CAM #633

Utilitaires  
divers**AlarmingClock  
v2.2**

Un réveil programmable utilisant un fichier 8SVX comme signal sonore. Beaucoup d'options de démarrage et peut notamment être utilisé sur un "public screen". Système 2.0 uniquement. Auteur: Brian G. Neal.

**EditKeys v1.2**

Un nouvel éditeur de clavier relativement sophistiqué. Fonctionne sous 1.3 (avec arp.library) et 2.0. Source en assembleur. Auteur: David Kinder.

**Lacepointer v1.0**

Un programme qui double la résolution de votre souris en l'affichant en basse résolution interlacée. Auteur: Nico François.

**NickPrefs**

Une très nette et incontournable amélioration du IPrefs du système 2.0. Accompagné de plusieurs outils dont WBpicture qui affiche une image sur le

Workbench, BusyPointer qui permet d'éditer la souris-horloge du mode "busy" du système (création d'une souris animée), Floppy qui est un programme modifiant le flag TDPF\_NOCLICK (à utiliser consciencieusement). Auteur: Nicola Salmoria.

**NonClick v1.06**

Supprime l'interminable clic du lecteur de disquette. Contrôle indépendant de chaque lecteur. Pour OS 2.0 uniquement, source inclus. Auteur: Kjell Cederfeldt.

**PrintFiles v0.9**

Utilitaire d'impression remplaçant le programme proposé avec le Workbench. Port AREXX, compatible avec la manipulation par icône, nombre illimité d'entrées. 2.0 nécessaire, version anglaise et allemande. Fichier source fourni. Auteur: Karlheinz Klingbell.

**Publicscreen  
v1.02.08**

Ouvre des "public screen" avec les menus Close/Set par défauts. Pour 2.0 uniquement. Auteur: Edward D. Berger.

**Sphinx v2.6x**

Un nouveau CON: mieux que NEWCON:.. Cette nouvelle version of-

fre de nombreuses possibilités et des bugs en moins. Encore quelques petits problèmes sur 2.0. Auteur: Nicolas Dade.

**Switcher v1.10**

Ce programme permet de passer rapidement d'un écran ou d'une fenêtre à l'autre. De plus, il peut sauver ceux-ci sous forme d'image IFF, lancer des programmes etc... Auteur: Khalid Aldoseri.

**ToolManager  
v1.5**

Utilitaire du 2.0 (compatibilité) vous permettant d'accéder directement à vos programmes en utilisant le menu "outils" du WB ou par l'intermédiaire d'un plan de travail façon NEXT. Extrêmement configurable et adapté à toute situation, cet utilitaire est un complément indispensable du système 2.0 (uniquement). Auteur: Stefan Becker.

**WB\_ Printer**

Pour 2.0 uniquement, ce programme d'impression utilise les facilités du nouveau système en imprimant tout fichier-icône déposé sur son icône. Auteur: Mike Ruble.

## Utilitaires divers

### ASwarm\_ v2.2III

Un des meilleurs blanchers du moment pour système 2.0. Simulation d'un groupe d'abeilles poursuivant une guêpe à travers l'écran. Un mode spécial évite de perdre du temps machine en animation et laisse l'écran entièrement noir. Source en C inclus. Auteur: Jake "Wulf" Rose inspiré du programme de Markus Illenseer et Matthias Scheler, eux-même inspirés par le logiciel de Jeff Buterworth.

### CPUSet v1.5

Les utilisateurs chevronnés pourront modifier les attributs du cache/burst grâce à ce shareware. Auteur: Nic Wilson.

### CyberCron v1.3

Un utilitaire de la série "cron" pour AmigaDos 2.0. Il utilise les nouvelles techniques du 2.0 pour lancer des programmes. Source inclus. Auteur: Christopher Wichura.

### FixMenus v1.1

Permet d'adapter à l'OS 2.0, les menus des programmes non adaptés à ce nouveau système. En effet beaucoup de programmes non écrits pour le nouveau Workbench utilise par défaut des fontes de taille 8 et font tous leurs calculs en se basant sur ces chiffres. Or le Workbench 2.0 peut utiliser des fontes d'une autre taille ce qui fausse tous les résultats. Fixmenus règle donc ce problème. Auteur: Benjamin Reich.

### kd\_ freqLibrary v3.13

Nouvelle version du File Requester du même nom avec de nouvelles fonctionnalités. Auteur: Khalid Aldoseri.

### KGB v2.0

Permet de remplacer autant que possible l'utilisation de la souris par celle du clavier dans le système 2.0, taille de fenêtre, ouverture et fermeture, déplacement... Auteur: Pierre Baillargeon.

### lwb v1.0

Permet l'utilisation d'un écran virtuellement plus grand que la taille offerte par le moniteur (similitude avec XWindows). Ouvre de nouveaux horizons pour le système 2.0. Auteur: Jörg Wesemann.

### NewBeep v1.0

Permet de jouer des sons 8SVX au lieu de faire flasher l'écran ou d'utiliser des méthodes banales (déroute la routine système DisplayBeep()). Variable sur 1.3 ou 2.0, livré avec deux sons. Auteur: Brian Neal.

### NewDefTool v1.01

Un utilitaire modifiant la configuration par défaut des icônes "project" sur 2.0 bien sûr. Supporte l'utilisation de Applcon. Sourcés inclus. Auteur: Kjell Cederfeldt.

### PM 37.5

Sous le copyright de MK-Soft, ce programme est un moniteur CPU pour système 2.04. Auteur: Michael Sinz.

### ppdata v1.0

Encore un outil spécifique au système 2.0, qui permet la compression/décompression de données de façon spectaculairement plus rapide que les précédentes versions de PowerPacker. Interface Intuition conviviale. Auteur: Martin W. Scott.

### SetScr21

Un utilitaire pour 2.0 permettant aux programmes non adaptés au mode graphique ECS de fonc-



tionner correctement dans ce mode. Il s'agit en fait d'un patch de la fonction OpenScreen utilisée par des programmes de ce type. L'exemple donné est PageStream 2.2HL qui devient réellement superbe dans ces nouvelles résolutions. Auteur: Norman Iscove.

### SoftLock v1.01

Un programme permettant de protéger l'accès à votre disque dur contre des personnes mal intentionnées ou maladroites. Un mot de passe est demandé à chaque initialisation. Valable sous 1.3 et 2.0, ce programme est un shareware. Code binaire. Auteur: Allan Baer.

### SunClock 1.0

C'est une horloge qui montre les parties de la Terre illuminées par le Soleil. Auteur: Mark Waggoner.

### TexadaUtils

Quatre programmes en langage machine pour 2.0 dont **WBshuffle** qui change les couleurs de la fenêtre courante, **Shuffle** qui change les couleurs de toute fenêtre ouverte, **Unshuffle** qui rend les couleurs d'origine aux fenêtres modifiées et enfin **DeleteD** qui ajoute des combinaisons clavier équivalentes aux menus du système 2.0. Auteur: Michel Texada.

### WizardClock v1.30

Une horloge pour le Workbench avec pleins de gadgets et plusieurs langues proposées. Update de la version 1.20 de WizardWorks 2. Code binaire seul. Auteur: Stefan Zelger.

## CAM #635

### Utilitaires divers

#### AutoCLI v2.19

Un PopCLI pour système 2.0 complètement compatible avec le 3000 et les cartes accélératrices. Garde toujours le path, le répertoire courant et la pile par défaut. Peut ouvrir automatiquement une fenêtre SHELL/CLI de taille inférieure de 1 pixel à l'écran courant. Des tas d'accessoires en tout genre allant de gadgets pour la souris aux touches de fonctions contrôlant les fenêtres et plein d'autres avantages. Update de la version 2.17, code binaire. Auteur: Nic Wilson.

#### Bell v2.1

Un programme en tâche de fond pour rendre les erreurs audibles de fa-

çon plus sympathique que le simple beep du système. Utilise en fait des fichiers IFF 8SVX. Un module de réglage de préférences (BellPrefs) accompagne le programme mais celui-ci ne fonctionne que sous 2.0. Auteur: Nic Wilson.

#### DiffTime

Ce programme calcule la durée en années, heures, minutes et secondes écoulée entre deux dates. Auteur: David Plummer.

#### Explode v1.2b

Un utilitaire de tâche de fond qui crée une petite animation à chaque ouverture de fenêtre sur un écran Amiga (dans la série des Windows Explorer). Ce programme diffère des autres par sa "configurabilité". Fonctionne sous 1.3 et 2.0. Auteur: Bruno Costa.

#### HDFixer v1.0

Valable pour les lecteurs de disquettes haute densité (sur 3000), ce programme "patche" le système pour que le Kickstart 37.175 supporte complètement l'utilisation de ces lecteurs. Evidemment pour OS 2.0. Auteur: Peter Iver Edert.

#### hold 1.43b

Ce programme garde,

pour vous, le bouton droit de la souris appuyé afin de faciliter l'accès aux menus. Un deuxième clic sur ce même bouton en ferme l'accès. Utile pour les souris un peu fatiguées dont le switch droit crée parfois de faux contacts. Ce programme fait aussi de l'autoactivation de fenêtre façon SUN. Auteur: Bruno Costa.

### **ht v3.2**

Un système Hyper Texte tout simple. Auteur: Damien Neill.

### **MemMan v1.1**

Ce gestionnaire de mémoire peut être utilisé pour tester les programmes en mémoire FAST ou en mémoire CHIP. Binaire seul. Auteur: Carsten Raufu.

### **MemSnap v1.0**

Ce petit utilitaire concerne la mémoire et permet de savoir quelle est celle utilisée par un programme et si celui-ci la restitue entièrement. Inspiré totalement de Memeter sur 1.3, c'est la version destinée uniquement au 2.0. Auteur: Martin W. Scott.

### **mini**

Un tout petit afficheur de texte pour petits fichiers textes. Source inclus. Auteur: Lorenzo Zago.

### **RoxBlanker III**

Un screenblanker amusant pouvant lancer des animations écrites par le logiciel Roxanne. Cette version ne nécessite plus SleepyCron. Auteur: Joe Hitchens.

### **SCSIMounter v2.02**

Ce programme permet de "mounter" et de "demonter" n'importe quel volume sans rebooter le système (2.0 ou plus uniquement). Fonctionne maintenant correctement sur 68000. Auteur: Martin A. Blatter.

### **Systeminfo v2.0a**

Un utilitaire affichant la configuration de votre machine de façon très complète (ressource machine, contrôleur de disque dur, extension mémoire et autres interfaces). Shareware, code binaire. Auteur: Paul Kolenbrander.

### **TextWeasel v1.0**

Formate et filtre des fichiers textes au moyen d'une vingtaine d'opérations comme le traitement des CR+LF, la numérotation des lignes, la justification gauche, les statistiques et la suppression de caractères de contrôles. Marche sur tous les kickstarts. Utilise la req-

tools fournie. Auteur: Christoph Borst.

### **Trap v2.4**

Ce programme contrôle et intercepte les interruptions (exceptions) du système et affiche un message pour suspendre ou détruire le programme qui s'est planté ou encore, comme dernier recours, il peut faire rebooter la machine. Il affiche le contenu des registres CPU et peut être désactivé à tout moment. OS 2.0. Auteur: Abt et Kneer.

### **wbloc v1.0**

Une petite bidouille d'écran, qui affiche un repère en x, y et modifie la souris pour qu'elle donne la position actuelle du curseur. Source inclus et compatible avec tout système. Auteur: Bruno Costa.

**CAM** #636

## **Utilitaires domestiques**

### **AdPerfect v1.1**

Un superbe carnet d'adresse extrêmement bien fini. Après plusieurs tentatives de l'auteur plus ou moins réussies, il nous livre un magnifique produit. Auteur: Vidar Bang.

## Amidex v1.61

Un autre carnet d'adresse qui se place sur le Workbench. Il propose un système d'impression des fiches assez souple. Shareware, binaire seul. Auteur: Ray Lambert.

## AnimalsIcons

Des icônes représentant des animaux récupérés, trouvées sur une disquette de DP anglaise.

## Annotate v1.0

Un éditeur de texte pour 2.0 seulement. Supporte le clipboard complètement. Code binaire. Auteur: Douglas Bakewell.

## AppliGen v1.0

Un générateur d'application pour Superbase III. Il crée des programmes DML de SuperBasePro à base de menus. Source et exécutable. Auteur: Ivo Kroone.

## EnvPrint v1.50

Permet d'éditer vos enveloppes à partir d'adresses saisies directement ou chargées à partir du disque. Port AREXX, update de la version 1.20, shareware (10\$), code binaire. Auteur: Stefan Zenger.

## EZSpool v1.0

Un spooler d'imprimante utilisant le disque. 2.0 nécessaire. Auteur: Eric Zucker.

## Icons

Une sélection d'icônes 8 couleurs pour le seul plaisir des yeux (?). Auteur: Ernest Janesch.

## Icons4

Encore des icônes...

## MythologyIcons

Toujours des icônes issues de DP anglais.

## WreadFiles v4.2

Un lecteur vocal de texte. Les textes sont à la fois écrits et lus à haute voix. Auteur: M.L. Barlow.

CAM #637

a&b

Utilitaires  
domestiques

## AIBB v4.3

Un bon évaluateur de performance de système. De nouvelles améliorations. Auteur: LaMonte Koop.

## bBasell v5.32

Une base de données très simple limitée à 9 champs par enregistrement. Update de la version 5.3, code binaire. Auteur: Robert Bromley.

## Comics

Une base de données adaptée aux collections de bande dessinées en tout genre. Très complète quant aux informations considérées, ce programme a été testé sur un A500 avec 1Mo et tourne sans problème. Source en Lattice C. Auteur: Chuck Jordan.

## LoranNotebook v2.0

Une base de données pour stocker les nombres données par le système LORAN. Code binaire. Auteur: Allen Maroney.

## MusicMania II v2b

Nouvelle version complètement redessinée de ce logiciel. C'est un outil qui rendra service à tous les collectionneurs d'œuvres musicales en tout genre. Nécessite 1 Mo de CHIP RAM. Auteur: Lord Sutch Productions.

## SiliconSec v1.51

Un générateur de statistiques pour les joueurs de

bowling. Accompagnée d'une petite base de données sur l'équipe elle-même, ce programme semble très complet. Auteur: Allen Maroney.

## WBase v1.2

Une petite base de données très pratique qui s'installe sur l'écran du Workbench et qui accepte les fichiers powerpacker. Code binaire. Auteur: Simon Dick.

## WineSteward v1.1

Un sommelier informatique permettant d'accorder vos plats avec un bon vin (en anglais malheureusement, mais les vins français sont en majorité). Une bonne traduction serait vraiment appréciée. Ecran interlacé...à vos Flickerfixer. Auteur: Mike Richan.

**CAM #638**  
a&b  
**Utilitaires domestiques**

## DrawMap v4.0

Nouvelle version d'un logiciel dessinant la surface de la Terre. Utilise les fichiers du Micro World

Data Bank. 2.0 indispensable, accompagné de 1.5 Mo de mémoire et 1.6 Mo de place disponible sur le disque dur. Version spéciale pour 68020 avec 68881. Update de la version 3.1, source inclus, occupe toute la disquette b. Auteur: Brian Brown.

## Elements III

Une jolie présentation de la classification périodique des éléments accompagnée d'un mode "questionnaire" pour vérifier les connaissances de l'utilisateur. Maintenant, réellement adapté au système 2.0. Shareware, code binaire. Auteur: Paul thomas Miller.

## GourmetGuru v1a

C'est un livre de recettes de cuisine (avec vins correspondant) sous forme d'une base de données. Cet intéressant logiciel nécessite 1 Mo de Chip et 1 Mo de Fast et fonctionne en mode interlacé. Compatible avec les fichiers de MealMaster sur MSDOS. Auteurs: les productions Itchycoo (Lord Sutch Prod.).

## PerfMeter v1.2

un évaluateur de performance concernant le microprocesseur et la mémoire. Auteur: Juha Tuominen.

## Stockanalyst v3.01

C'est un excellent logiciel d'analyse de stocks (très apprécié par AmigaWorld). Avec plus de vingt critères d'analyses, cet outil se révèle extrêmement efficace. Shareware à 25\$, ce n'est pas du tout une version démo. Compatible 1.3 et 2.0. Auteur: Agressive Communications.

**CAM #639**  
a&b  
**Jeux**

## Adventure v1.00

Le "colossal Cave Adventure", de Donald Woods et Will Crowther, se lance du CLI ou du Workbench, et est virtuellement identique à l'original, traduit sur Amiga par l'auteur. Auteur: Tony Belding.

## CelestialCaesars v1.11

"AKA Celestial Caesars" est un jeu de stratégie pour neuf joueurs maximum. Ce petit jeu vous permet de vous battre contre n'importe quelle combinaison d'adversaires (humains ou machine). Utilise intuition et supporte

# PREPAREZ VOS VACANCES A AVEC PHOENIX-DP LE NUMERO 1 DU DOMAINE PUBLIC

EXTRAIT DE NOTRE CATALOGUE

## COURS ASSEMBLEUR SPECIAL DEMOS

(version K-Seka disponible Veraton Davpac a paraitre)

- N°1 AFFICHAGE TOUTES RESOLUTIONS 3 DISKS
  - N°2 SCROLLING ET SOUNDTRACKER 4 DISKS
  - N°3 ANIMATIONS BOBS ET SPRITES 4 DISKS
  - N°4 SHADOW OF THE BEAST IN 4 DISKS
  - N°5 SPECIAL EFFETS SPECIAUX 4 DISKS
  - N°6 REALISATION D'UNE MEGADEMO 4 DISKS
  - N°7 ANIMATIONS 3 D 4 DISKS
  - N°8 EFFETS SPECIAUX III... LE RETOUR 4 DISKS
  - N°9 EFFETS SPECIAUX II... LA REVANCHE 4 DISKS
  - N°10 REALISATION D'UN JEU 4 DISKS
  - N°11 SPECIAL 2.0 - TRUCS ET ASTUCES 4 DISKS
- L'ASSEMBLEUR FACILE AVEC SOURCES ET  
EXEMPLES COMMENTES

**150 Frs par numéro**

GRACE AUX COURS D'ASSEMBLEUR  
SPECIAL DEMOS REALISEZ VOTRE  
PROPRE DEMO EN PUR ASSEMBLEUR  
EN UN TOUR DE MAIN. VOTRE AMIGA  
N'AURA PLUS DE SECRETS POUR VOUS  
DEJA 11 NUMEROS PARUS.

## UTILITAIRES

- 2270 SYS INFO V 2.70
- 2289 ANIMATOR V 1.0
- 2291 SCREEN PAINTER V 2.0
- 2107 VIRUSCHECKER V 6.03
- 2257 BOOTIX V 4.49
- 2256 SUPERDUPER V 2.15
- 2255 RAYSHADE V 3.0
- 2253 VIRUSZ V 2.15
- 2252 VIEW V 3.0
- 2250 AMOS COMPILER UPD.
- 2248 TOOL MANAGER V 1.5
- 2245 OSNAP V 3.10
- 2244 PC TASK DEMO
- 2241 PROTRACKER V 2.1
- 2241 TERM V 2.1 (2 disks)
- 1743 LAND BUILD V 3.2
- 1757 PRO RIPPER II
- 1767 OCTAMED V 1.00B

## UTILITAIRE DU MOIS

2260 SID V 2.0  
Nouvelle version

\* - COMPATIBLE A500+ A600

## DEMOS et MEGADEMOS

- 2240 Necromicon
- 2238 Wayfarer
- 2237 Trash
- 2234 Fire Land
- 2233 D.O.S.
- 2232 Human Target
- 2231 Multica
- 2230 Big Bang
- 2038 Ami expo 92 demo
- 2087 Krest mass
- Symbiosis +
- Spaceballs +
- Digital
- Fire Crew +
- Andromeda +
- M. deizgn
- Andromeda +
- Wildfire
- Cat +
- Anarchy

## PROGRAMMES COMMERCIAUX ET MATERIELS

- DEVPAK V 3.02 950 frs
- EXTENSION 512K 249 frs
- EXTENSION 1 Mo A500+ 499 frs
- SOURIS AMIGA 240 frs
- DEMOMAKER 490 frs
- AMOS 630 frs
- AMOS 3D 470 frs
- LECTEUR 3 1/2 499 frs

COLLECTION FISH  
380 - 640

## NOUVEAUX TARIFS

de 1 à 9 disks : 20 frs  
de 10 à 49 disks : 14 frs  
50 disks et plus: 10 frs

option envoi colisimo + 10 Frs  
option recommandé + 15 Frs  
contre remboursement + 50 Frs

## EXCLUSIF

ENFIN LA COLLECTION  
AMOS PUBLIC DOMAIN

DISPONIBLE EN FRANCE  
DANS SON INTEGRALITE

APDL 1 à 359

CATALOGUE COMPLET SUR 2 DISQUETTES CONTRE 15 FRs REMBOURSABLE DES LE PREMIER ACHAT  
ADRESSEZ VOTRE COMMANDE ACCOMPAGNEE DE VOTRE REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT  
POUR TOUS RENSEIGNEMENTS COMPLEMENTAIRES N'HEситеz PAS A NOUS CONTACTER

VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT

PHOENIX - DP 90 Rue Dragon 13006 MARSEILLE Tel: 91 53 19 72

aussi des fichiers "mail". Binaire. Auteur: Tony Belding.

## Diamonds Thief

Un jeu où il faut ramasser des diamants à l'aide d'un buggy en évitant les méchants. Binaire. Auteur: Harshy Wanigasekara.

## Eaters v1.0

Un programme ou de petits monstres, les "eaters", se goinfrent de tâches blanches qu'ils dévorent et détruisent allégrement. Source inclus. Auteur: Guido Wegener.

## FireFighter v0.0001

Un shoot'em'up (Construction Kit). Auteur: Jonathan David West.

## Haktar v1.6

Une sorte "d'Adventure Construction Kit" basée sur un interpréteur de langage facile à apprendre. Vous pouvez élaborer de nombreuses aventures relativement complexes. Quelques exemples accompagnent cette version. Source inclus. Auteur: Guido Wegener.

## Pipeline II v2.0

Un jeu du genre "Pipe dream". Il nécessite un joystick et ses scores sont

sauvés sur disque. Update de la version 1.0, source assembleur inclus. Auteur: André Wichmann.

## Raid2

Un shoot'em'up qui prétend être un clône de SWIV.

## snake v1.0

C'est un petit jeu où un serpent doit attraper un petit bloc pour comptabiliser un maximum de points et surtout éviter les autres blocs. La difficulté réside dans la longueur croissante de ce serpent. Ce jeu se place dans une fenêtre Workbench. Compatible 1.3 et 2.0. Auteur: Bruno Costa.

# CAM

## #640

### a&b

## Utilitaires de programmation

## 3dc

Un source C pour développer des programmes 3D. Des tas de petites routines toutes plus utiles les unes que les autres.

## ARTM v1.6

Moniteur temps réel affichant et contrôlant toutes les activités du système (tâches, fenêtres, li-

brairies, devices, ressources, ports, programmes résidents, interruptions, vecteurs, mémoire, mount, assignations, locks, fontes, hard et res\_cmds. Update de la version 1.3c. Binaire seul. Auteurs: Dietmar Jansen et F.J. Mertens.

## Bovs v2.0

Prononcez "boffs". Un gestionnaire d'overlay qui remplace le système standard proposé par SAS /C. Beaucoup plus souple d'utilisation, il se révèle très efficace pour le traitement de grosses applications demandant une utilisation intelligente de la mémoire. Auteur: Bryan Ford.

## BumpRev v1.0

Version réécrite du programme "DoRevision". Il permet de créer facilement les en-tête de programmes C ou assembleurs en ce qui concerne la gestion des révisions. Source inclus. Auteur: Torsten Jürgeleit.

## Bump v1.0

Un petit utilitaire vous permettant de mettre à jour facilement la chaîne de caractères correspondant au numéro de version de vos programmes sources. Source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

## **Enforcer v2.8b**

Necessite un Memory Management Unit ou un 68030. Ce programme permet de détecter et d'empêcher l'accès à telle ou telle adresse mémoire. Le premier kilooctets et les zones n'étant pas de la RAM sont protégées par le CPU contre les lectures et écritures. La ROM est marquée "read only". Update de la version 2.6f. Auteur: Bryce Nesbitt.

## **FLUSHLibrary v1.1**

Cette librairie a été conçue pour aviser facilement les programmes quand la mémoire se fait rare. Un protocole d'accord doit être respecté à l'initialisation et en fin de programme. Auteurs: Marc Schaefer et Michel Schinz.

## **FontConverter**

Convertit les fichiers fontes standards en structure C afin de les inclure dans un programme. Source inclus. Auteur: Andreas Baum.

## **Foreach**

Pour permettre des boucles dans les scripts avec variables de boucles. Auteur: Andy Kinkel.

## **Hardblocks Library v1.1**

Une librairie système supportant le standard de Commodore concernant les HardBlocks. Elle est accompagnée d'un petit outil illustrant l'utilisation de la librairie. Source inclus. Auteur: Torsten Jürgeleit.

## **HotLinks Developers Kit**

Un kit pour permettre aux développeurs d'ajouter des supports hotlinks dans leurs programmes. Auteurs: Soft Logik Publishing.

## **IFF\_ Library v22.1**

Une librairie pour manipuler facilement les fichiers IFF, surtout les images, les animations et les sons (8SVX). Ecrite en assembleur, elle fait seulement 32 Ko. Auteur: Christian A. Weber.

## **Intuisup v4.0**

Une librairie système offrant des routines pour utiliser textes, menus, gadgets, requesters et bien plus, le tout sur AmigaDos 1.3. Update de la version 3.0. Auteur: Torsten Jürgeleit.

## **JM v1.1b**

Job Manager est une extension du système multitâche de l'Amiga en proposant un meilleur contrôle de répartition du temps machine et de gestion des tâches. Cette version, améliorée par son port AREXX et la disparition de certains bugs, fonctionne uniquement sous DOS 2.0. Une version est proposée pour 68000, 68020 et 68030/40. Auteur: Steve Koren.

## **MkMake v1.45**

Un outil qui génère automatiquement les fichiers du type makefile. Auteur: Anders Hybertz.

## **mon v1.54**

Un moniteur/debugger pour langage machine. La première version a trois ans. Depuis, beaucoup d'améliorations ont vu le jour pour en faire un outil très appréciable et adapté à l'Amiga, pas très loin derrière les debuggers symboliques du commerce. Auteur: Timo Rossi.

## **MungWall v37.51**

Un contrôleur de mémoire permettant de détecter les "FreeMem" anormaux (un programme libère de la mémoire dont il n'est pas possesseur ou qui n'est pas allouée). Très utile si

on le complète par Enforcer. Les sorties se font soit sur le port série, soit sur le port parallèle. De plus, un utilitaire supplémentaire permet de connaître les différentes zones allouées et leur possesseur. Auteur: Commodore Amiga, (Carolyn Scheppler).

## NoFragLib v2.2

Une librairie contenant six routines pour défragmenter la mémoire. Source inclus. Auteur: Jan van den Baard.

## NotePlayer v1.0

Ce document décrit le standard NotePlayer. Ce standard est sensé être indépendant de la machine (à base de 68xxx) mais surtout indépendant du hardware musical et donc valable sur d'autres machines que l'Amiga. Auteur: Bryan Ford.

## Skew

Skeleton Writer est un programme générant du code C basé sur des applications utilisant intuition, dans la lignée des PowerSource ou Gad-ToolBox, mais très facile à utiliser et possédant des fonctionnalités différentes. Auteur: Piotr Obminski.

# CAM

## #641

### a,b&c

## Fontes

### Adobe Type1

Fontes: Avion, Davys, CrappyWriting, EditionCaps, Eraser, Garton, Lillith-Heavy, McGarey, RabbitEars, Relief, Tenderleaf-Caps, Alex-Antiqua, EileenCaps, GALLEDIS, Gessele, Griffinone, International, Nixon, Rickshaw, Tejaratchi, Twogriffin, Will-Harris.

### CGCapsFonts1

Ce sont des fontes CompuGraphics converties par le logiciel Font Manager (ProPage 3.0) et ayant pour origine des fontes PostScript distribuées gratuitement. CarrickCaps, GreenCaps et Judas.

### CGDavysDingbats

Ce sont des fontes CompuGraphics converties par le logiciel Font Manager (ProPage 3.0) et ayant pour origine des fontes PostScript distribuées gratuitement. DavysDingbats et DavysOtherDingbats.

### CGFonts1

Ce sont des fontes CompuGraphics conver-

ties par le logiciel Font Manager (ProPage 3.0) et ayant pour origine des fontes PostScript distribuées gratuitement. Architect, BlackChancery, Faustus, Luxembourg, Mira.

### CGFonts2

Ce sont des fontes CompuGraphics converties par le logiciel Font Manager (ProPage 3.0) et ayant pour origine des fontes PostScript distribuées gratuitement. Middleton, Muriel, ParkHaven, RichardMurray, OswaldBlack.

### GoldDiskTools

#### Trois utilitaires:

- **CreateFont:** Un outil qui, à partir de fontes CompuGraphics, crée des fontes pour Professional Draw, pour le téléchargement PostScript ou pour le standard Amiga (BitMap).

- **Download:** qui télécharge une fois pour toute, une fonte PostScript dans votre imprimante PostScript (jusqu'à extinction de celle-ci).

- **CG\_Update:** met à jour votre répertoire CGFonts après que des fontes de type 1 aient été converties en CGfonts et copiées dans ce répertoire (même principe que Fix-Fonts).

### Miclip2font v1.1

Convertit un fichier Pro-



fessional Draw Clip en un fichier Professional Draw font. Il propose aussi d'autres utilitaires relatifs à la manipulation des fichiers de Professional Draw (kerning editor...). Des bugs ont disparu, les 224 caractères sont maintenant acceptés. Indispensable aux utilisateurs de PDraw. Binaire. Auteur: Gary Brusnowski.

**CAM** #642  
a&b  
Télécom.

## **AmigaSatTrack v2.1demo**

Un programme de dépistage de satellite avec une belle interface Intuition.

## **huffman v1.0**

Compresseur de fichiers, huffman est peut être moins performant que les autres mais grâce à lui, vous disposez tout de même du source d'un programme de compression de données. Fonctionne parfaitement sous 1.3 mais sous certaines conditions en 2.0 (Pas de Fast memory). Auteurs: Bruno Costa et Lucia Darsa.

## **LAZi v1.1**

Une interface graphique pour les utilitaires d'archives Lharc, Arc et Zoo. LAZi propose la plupart des avantages de chaque utilitaire (ajout, suppression, extraction, mise à jour, liste et test d'un ou plusieurs fichiers). Possibilité de sauver les répertoires de travail et d'icônifier la fenêtre de LAZi. Nécessite au moins 1 Mo de mémoire. Update de la version 1.0, code binaire. Auteur: Mark W. Davis.

## **MeEd v1.20**

Un éditeur ANSI graphique facilitant la lecture et l'édition des fichiers contenant des séquences de code ANSI notamment pour la couleur et généralement utilisées par les serveur de type BBS. Binaire uniquement. Auteur: Robert V. Fahey.

## **OwnDevUnit v2.1**

Un ensemble de programmes/libraries permettant de mieux contrôler le mécanisme du "lock" pour les ressources afin de rendre l'utilisation de certains programmes comme "GETTY" plus souple. Il permet de contraindre ces programmes à libérer momentanément une ressource (port série dans le cas de GETTY). Source inclus, update de la version 2.0. Auteur: Christopher Wichura.

## **TeleBase v1.14**

Gestionnaire de communication par impression d'étiquettes d'adresse, liste de numéros de téléphones et numérotation automatique. Ce joli carnet d'adresse sophistiqué nécessite le 2.0 et la req.library (fournie). Source inclus. Auteur: Christopher Winchura.

## **Term v2.2b**

Un logiciel de télécommunication écrit pour système 2.0 (kickstart 37.74 (37.175 recommandé) et Workbench 37.33 ou plus, le 37.52 étant conseillé). De très nombreuses fonctions sont proposées, contrôle AREXX, transfert Xpr, émulateur de terminaux VT100, VT220 et ANSI, support des écrans ECS, touches de fonctions carnets d'adresse et téléphone, etc... Un programme extrêmement complet avec cette nouvelle version qui apporte encore beaucoup d'eau au moulin de la télécommunication sur Amiga. Source C et assembleur. Auteur: Olaf 'Olsen' Barthel.

## **xprplus v1.0**

Librairie système pour utiliser les émulateurs de terminaux comme Term, VLT et BackTalk, qui utilisent le standard XPR. Le but de cette librairie est de faire profiter aux programmeurs les facilités du

protocole CompuServe B Plus. Cette première version implémente le "File information" qui donne une estimation du temps de téléchargement. Le "Download Resume" n'est pas encore implanté. Auteur: Terence Finney.

CAM #643

a&amp;b

## Utilitaires graphiques

### 2View v1.50

Un afficheur d'images IIBM à utiliser sous OS 2.0. Il supporte tous les modes graphiques standards, le SHAM, le mode "Dynamic Hires" de Macropaint, les cycles de couleurs, le port AREXX, le lancement du CLI ou du Workbench. Les listes de fichiers sont acceptées et la durée d'affichage peut être facilement contrôlée. Source inclus update de la version 1.11. Auteur: Dave Schreiber.

### AnimFader v1.0

Un petit utilitaire pour faire du fondu enchaîné. Auteur: Andreas Ackermann.

### AniMan v2.1

Combinaison d'anima-

tions Amiga, synthèse vocal, reconnaissance vocale. En fait, il s'agit d'une tête parlante qui peut écouter vos ordres et lancer des commandes, vous insulter si vous la faites trop patienter ou réciter des poésies si vous le demandez gentiment. Supportant sans problème 512Ko de CHIP, AniMan est compatible avec les digitaliseurs Perfect Sound 3 ou Sound Master. Il n'existe rien de comparable à ce programme!!! Binaire. Auteur: Richard Horne.

### Filmview v1.0

Un viewer pour regarder les films créés par Imagemaster, Imagemaster F/c, et Image Professional. Auteur: Barry Chalmers.

### FreePaint v37eta

Un programme de dessin du genre de DPaint. Update de la version 35z. Binaire seul. Auteurs: Stefan G. Boldorf et Bjorn-Eric Trost.

### jpeg2dctv v0.2

Un programme qui décompresse les images au format JPEG pour les transférer dans le buffer d'affichage du DCTV. Vous aurez besoin d'un grabber d'écran pour les sauver. La librairie DCTV.library est nécessaire. version 68030 fournie. La rou-

tine de décompression est l'oeuvre de Thomas G. Lane. Auteur: Benjamin Reich.

### Mostra v1.06

Utilitaire d'analyse de fichiers IFF, cet outil supporte la plupart des formats d'écran pour ce qui est des images, accepte les jokers, pratique les slide shows, et le double buffering, fait de la décompression rapide et cycle les couleurs. Il supporte aussi le format TeX, et les fichiers de configuration automatique. Update de la version 1.04, binaire. Auteur: Sebastiano Vigna.

### P-Animate

Un logiciel permettant de créer des animations 3D au format Anim5. Il est fait pour animer des caractères plus que des objets. Il peut créer des illustrations animées à utiliser avec P-Reader. Binaire. Auteur: Chas A Wyndham.

### Slicer v2.0

Update de la version 1.0 revue et corrigée, ce programme est un véritable créateur d'art abstrait à partir de fonctions mathématiques comme peuvent le faire Mandelbrot ou Julia. Il contient beaucoup de fonctionnalités sur le rendu ou sur le calcul lui-même. Code bi-

naire. Auteur: Gary Teachout.

### SurfacePlot v2.0

Utilitaire mathématique dessinant des surfaces paramétrées en trois dimensions. Autorise trois fonctions différentes pour x, y et z, rotation, zoom et changement de point de vue sont aussi permis. Binaire. Auteur: Ole Bak Jensen.

### VS2PR v1.2

Convertisseur entre le format VideoScape 3D et le format PageRender 3D en essayant de respecter au maximum les correspondances de couleurs et de garder les surfaces polygonales générées par

VideoScape. Utile pour les utilisateurs du Video Toaster qui recherche des formes plus géométriques pour leurs créations. Livré avec un module viewer simple (filaire) pour les objets 3D. Binaire seul. Auteur: Syd Bolton.



#644

a,b&c

### Langages

#### c++2latex

Convertit les fichiers C++ ou C sous une présentation plus agréable au format LaTeX. Auteur: Lars Magnus Nordeide.

### dicepref v1.0

Environnement DICE et AREXX. Auteur: Matt Dillon (le puissant).

### gasldsrc-920420

De nombreux utilitaires pratiques dans l'environnement de programmation gcc. Auteur: Markus Wild.

### libauto-920413

Une librairie d'expérimentation pour gcc qui permet d'ouvrir ou de fermer automatiquement des librairies système aussi longtemps que la "library base" correspondante est référencée comme symbole externe. Auteur: Markus Wild.

Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!

*Amiga*  
**DP**

Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!

Abonnez-vous! Abonnez-vous! Abonnez-vous!

Abonnement de 12 numéros .....180F

Pour l'étranger (tous pays).....240F

(Avion 400F)

Oui je m'abonne pour 12 numéros à partir du numéro \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

postal \_\_\_\_\_

**Bon à découper et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Editions du Mirail 33 rue Ste Lucie 31300 Toulouse.**

*Si vous ne voulez pas découper votre Amiga DP, envoyez nous votre demande sur papier libre.*

# Nouveauté : PCTask

Catégorie: Emulation en logiciel de l'IBM PC-XT

Auteur: Chris Hames

Origine: Démo disponible au journal pour 20F port compris.

**Voici un nouvel émulateur compatible PC écrit par l'australien Chris Hames. La version démo est bridée (pas de fonctions d'écriture sur disque), mais donne une idée de la vitesse appréciable de ce logiciel.**

Selon l'auteur, la vitesse de PC-Task est directement liée à la vitesse de votre Amiga. Si vous ajoutez une carte accélératrice à votre Amiga, votre pseudo-PC profitera autant !

Cet émulateur est entièrement en logiciel, et il fonctionne en multi-tâche, permettant l'utilisation simulta-

née de l'AmigaDos et MS-Dos. Il a été programmé sur AmigaDos 2.0, mais un patch fourni permet son utilisation avec les Kickstarts 1.2 et 1.3.

PC-Task propose deux types d'utilisation de disque dur:

▲ Vous pouvez spécifier un fichier PC sur votre disque dur Amiga qui est vu par le PC comme un disque dur PC, d'après la manière de la carte passerelle de Commodore. En fait, les fichiers disque dur de PC-Task sont compatibles avec ceux de la carte passerelle.

▲ PC-Task peut aussi voir des partitions Amiga comme des disques durs, mais l'installation est moins simple et nécessite le manuel. Une fois la partition correctement installée, il suffit de spécifier le nom de la partition (par exemple DH3:). Si le disque dur nommé C est bootable, PC-Task peut démarrer directement à partir de lui.

Les utilisateurs enregistrés reçoivent:

● la dernière version de PC-Task avec fonctions d'écriture sur disques et disques durs et possibilité d'imprimer; émulation du port série au niveau port et BIOS; versions pour 68020 et plus; et le prochain mise à jour.

● le fichier manuel

- HardDiskFile Device pour accéder à un fichier disque dur

● Un programme permettant de copier des fichiers de l'Amiga vers PC-Task et un autre permettant de faire l'inverse.

● Support direct de l'auteur par téléphone, FAX ou courrier.

Pour enregistrer, envoyer \$35US à l'auteur, Chris Hames, 6 Pamela Crt, Blackburn Sth, VIC 3130, Australia. Il suggère le paiement en espèces (il préfère US, Anglais ou Allemand) ou mandat postal international.

**De notre côté nous proposons un abonnement au premier lecteur qui nous enverra un test de la version enregistrée.**

PC-Task © Copyright 1992 Chris Hames.  
All rights reserved Worldwide.

This is a DEMO of version V1.00

Start

A  DF0:

B  DF1:

HardDrive C

D

Create HardDiskFile

MDA Colors

Priority when selected <| 1 >|

Priority when not selected <| -1 >|

Memory Kilobytes <| 640 >|

Leave Available <| 64 >|

Use Defaults

Save configuration Quit

# TESTS

## Spy v0.32, sys 2.0

Catégorie: pré-version  
fonctionnelle d'un Moniteur  
système

Auteur: Jukka Marin  
Origine: CAM #594

### Description

Spy est un lot de trois programmes qui vont permettre de se montrer indiscret avec sa machine. C'est à dire qu'on pourra savoir quelle est l'utilisation générale du CPU et le temps CPU consommé par les différentes "Task" et "Process" qui tournent sur l'Amiga.

### Programmes

Spy 0.32 est le programme de base. Il doit être lancé en premier impérativement, par le SHELL et par la commande Spy (double cliquer l'icône de spy fait planter le programme). Il va commencer à enregistrer des informations sur le CPU, les "Tasks" et les "Process" qui sont dans la mémoire. L'auteur propose de lancer la commande SPY depuis la startup-sequence, ce qui permet d'avoir des chiffres repré-

sentant la totalité des activités depuis le dernier lancement de la machine. On peut lancer Spy avec l'option -TIMES ce qui alloue aux "Tasks" et aux "Process" qui étaient lancés avant Spy, l'heure de lancement de ce dernier.

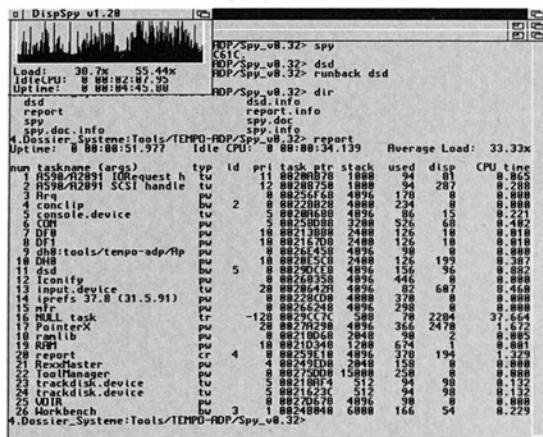
DSD 1.20 est un programme qui peut se lancer ensuite depuis un SHELL. On peut le lancer par la commande Runback (ou par le Arun de ARP) et le

détacher du SHELL. On affiche ainsi une fenêtre qui contient une représentation graphique de la consommation globale du temps CPU (chargement) avec une variation calculée toutes les secondes. DSD affiche deux pourcentages. Par exemple, "Load: 38.7% 57.44%" représente la fraction de temps CPU utilisée à la dernière seconde et la moyenne depuis la mise en marche de SPY. DSD affiche aussi l'intervalle de temps écoulé depuis le lancement de SPY.

Report 1.25 permet d'afficher dans le shell la liste des "Tasks" et des "Process", leur temps d'utilisation CPU, le numéro d'identification du shell, leur priorité, leur pointeur, etc...

Ces données, utiles pour le programmeur, sont aussi intéressantes pour l'utilisateur qui veut savoir ce qui se passe dans son système. Une tache peut faire ralentir les opérations machine, par exemple diminuant ainsi nettement les performances générales du système multitâche.

Guillaume Gognau



## PHOENIX

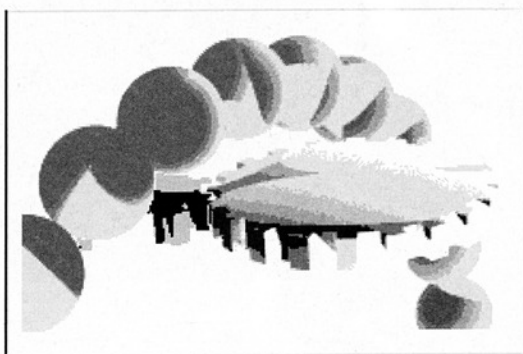
Notre utilitaire du mois:  
ANIMATOR 1.0 par Syntex

Syntex est un groupe réputé pour ces démos totalement écrites en AMOS dont plusieurs ont été choisies pour être intégrées dans la fameuse collection Amos Public Domain créée en Grande Bretagne.

Aujourd'hui Syntex s'attaque aux utilitaires. Les joyeux drilles de l'île de Beauté nous présentent un utilitaire pour les programmeurs de démos. En effet celui-ci permet la création de mouvements à partir d'un dessin. Un exemple est fourni, celui de la démarche d'un personnage. A partir d'un seul dessin, le programme est capable de créer toutes les phases intermédiaires de la marche en au maximum 50 frames. Le principe est celui utilisé dans Dpaint, mais avouez que réaliser ceci en AMOS relève d'un véritable tour de force... Le basic AMOS est un langage extrêmement efficace. En voici la preuve.

Phoenix-Dp #2269, compatible 2.0. Voir la pub Phoenix.

## Notre démo du mois: ANDROMEDA



Au début était une fenêtre Cli....

Andromeda présente une nouvelle démo très bien réalisée. Sur une musique sympa, une fenêtre CLI se remplit peu à peu de choses inhabituelles: de très beaux logos, une route 3D parcourue de boules rebondissantes, de superbes objets 3D éclairés, projetant leur ombre sur un damier 3D en mouvement, des scrollings 3D etc... Vient ensuite une seconde partie dans laquelle le ray tracing est roi avec une animation excellente (photo), suivie de nombreuses animations d'objets vectoriels. En résumé, une démo à la technique irréprochable.

Phoenix-Dp #2233, compatible 2.0. Voir la pub Phoenix.



LOAD'N  
ENJOY



## Nos démos du mois:

EVOLUTION

par Angel (MD 209)

HARDWIRED

par Crionics & Silents

[MD 223 & MD 224]

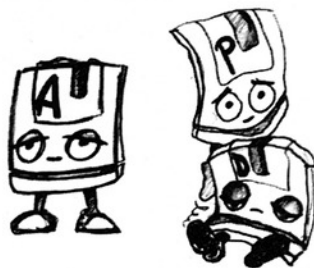
Cela faisait une éternité que je n'avais pas regardé complètement une démo, mais quand L'N'E m'a demandé d'en trouver une ou deux à mettre en valeur, j'ai accompli mon devoir. J'ai pris les 30 dernières mégademos, et je les ai testées. J'ai impitoyablement éjecté les démos qui ne voulaient pas tourner sur le pauvre 600 de mon lieu de travail, et celles qui ne m'ont pas épaté (Dieu sait que je deviens difficile avec l'âge...). Bref, il en est resté deux.

### ● Evolution

Quand un graphiste de ST (MIC) se mélange à deux Amigados purs (NINJA et ACETIP), on obtient une démo agréable, à la musique sympathique, où plasmas, cubes, paysages 3D, images Atariistes et raie style 'Thomas Landspurg' se succèdent.

### ● Hardwired

On a mis la dose: 5 codeurs, 3 graphistes et 1 musicien pour une démo qui profite de toute mémoire supplémentaire pour charger à un rythme effréné les 17



parties de cette Mégadémo. Celle qui m'a le plus marqué et qui restera à mon avis dans les ANALES des démos Amiga est l'animation 3D d'un superbe trône...

*Conseil du mois: Preview achèteras, erreur tu éviteras.*

*Voir page "Distributeurs" pour l'adresse de Load'n Enjoy*



Hardwired

**FREE DISTRIBUTION SOFTWARE**



## Notre utilitaire du mois:

**BUDGET LLSC V1.3**  
par SERGE LE LAY

### ● Présentation

BUDGET...LLSC est un utilitaire d'aide à la gestion des finances personnelles particulièrement simple à utiliser. Distribué pour la première fois sur la disquette Fred FISH 416, corrections et améliorations se sont depuis succédé pour accroître son efficacité.

### ● Possibilités

### ● Caractéristiques

Plus concrètement, voici ses principales caractéristiques et possibilités. A l'image d'un cahier de comptes ordinaire, il suffit d'inscrire la date de l'opération, le

compte d'imputation, le libellé et le montant débiteur ou créditeur. BUDGET...LLSC affiche immédiatement un solde prévisionnel qui tient compte des opérations non encore connues par la banque, un solde disponible qui permet de savoir si le compte bancaire est débiteur ou risque de le devenir (aïe !) et enfin un solde qui doit être égal à celui du relevé bancaire. BUDGET...LLSC dispose d'une gamme étendue de fonctions pour améliorer la présentation des pages d'écritures, pour traiter automatiquement des opérations prévisionnelles qui se renouvellent régulièrement, faire des simulations, des virements vers d'autres comptes et effectuer des classements, sélections, remplacements...

La version la plus récente en Français est disponible sous la Référence SH1176 (Shareware-Compensé) chez:

**FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE** (prix 21Fr)

*Pour commander, voir la publicité FDS.*

Budget...LLSC v1.3.4f (c) Le Lay Serge

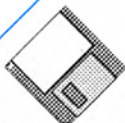
Budget...LLSC Budget:Caisse d'Epargne.92

| Date   | Libelle                          | Débit   | Credit  |
|--------|----------------------------------|---------|---------|
| 010492 | REP Report année 1991            |         | 5800,00 |
| 020492 | CBR Retrait Carte Bleue          | 800,00  |         |
| 070492 | CHQ Repas anniversaire           | 566,00  |         |
| 070492 | CHQ Cadeau anniversaire          | 450,00  |         |
| 250492 | SAL Achat crédit HI-FI (1/36)    | 325,50  |         |
| 290492 | SAL Salaire Avril                |         | 5924,30 |
| 010592 | --- Mai ---                      |         |         |
| 030592 | CHQ Coiffeur                     | 90,00   |         |
| 170592 | RCB Nourriture                   | 1068,00 |         |
| 250592 | CRE Achat crédit HI-FI           | 325,50  |         |
| 290592 | SAL Salaire Mai                  |         | 6004,46 |
| 010692 | --- Juin ---                     |         |         |
| 100692 | CHQ Billet d'avion (vacances)    | 3000,00 |         |
| 120692 | RCB Chaussures                   | 342,00  |         |
| 170692 | RCB Nourriture                   | 1263,00 |         |
| 990692 | CRE Achat crédit HI-FI           | 325,50  |         |
| 990692 | SAL Salaire Juin (prévision)     |         | 6004,46 |
| 990692 | LDY Loyer trimestriel            | 4200,00 |         |
| 990692 | RCB Retait Carte Bleue           | 4800,00 |         |
| 010792 | *Juillet                         |         |         |
| 010792 | SAL *Salaire Juillet (prévision) |         | 6004,46 |
| 010792 | CRE *Achat crédit HI-FI          | 325,50  |         |

Prév=14024,76 Disp=3166,26 Banq=4911,76



# ORION



## Nos démos du mois:

### Vanish Techno Tower

#### ● MUS0200

#### VANISH/TERMINATE YOU

Ce groupe allemand, sous l'impulsion de son leader CALYPSO, nous présente là, après INTRUDER, son deuxième music-disk. Le design, consiste en un simple menu, accessible par les touches de fonctions. Ce même menu surplombe un scroll-text horizontal révélant les coordonnées du groupe, quelques infos et les traditionnels greetings. Six tubes Techno qui durent environ 42 minutes sont à sélectionner. Nous remarquerons la qualité des samples (sons échantillonnés) utilisés par le musicien.



L'échantillonnage d'un son sur Amiga se fait sous une résolution de 8 bits, ce qui est insuffisant pour atteindre une qualité dite "Broadcast". Cependant, les samples actuels ont une telle dynamique qu'ils vous feraient presque oublier la qualité lazer de votre CD-Player. Tirons notre chapeau à COSMIC, le musicien qui a fait de ce Techno-Disk ce qui se fait de mieux dans le genre à l'heure actuelle!

CODE..... CALYPSO

GFX..... NAVY

MUZAKS..... COSMIC

(Compatible systems 1.2, 1.3, 2.0)

#### ● MUS0201

#### PARADISE/TECHNO TOWER

Un concept original pour cet autre music-disk Techno. Les 4 tubes se présentent à l'écran sous forme de K7 vidéo. Ce qui laisse présager qu'en plus de la musique, vous aurez les images. Sélectionnez votre titre en cliquant sur la K7 correspondante. Elle se métamorphose sous forme de Filled-Vectors, se met en rotation et va s'insérer dans un splendide magnétoscope à 4 têtes vidéo. Le temps de charger le module en mémoire et c'est l'explosion de vos sens. Vous ne pouvez pas résister à l'envie de vous frapper la tête contre l'écran de votre moniteur au rythme du Techno Beat! Après quelques mesures, vous découvrirez ébahis une multitude d'effets visuels qui vont de l'image quasi subliminale aux vumètres en tout genre. De quoi faire de TECHNO TOWER une véritable tour infernale dont vous seriez les victimes.

CODE.....TEDRIC

GFX.....NOISE, PROMIUM

MUZAKS....TIME GUARDIAN

(Compatible Systems 1.2, 1.3)



Toutes ces productions sont disponibles (préciser le code) auprès de notre association:

ORION DIFFUSION

BP 262

59306 VALENCIENNES CEDEX

13FF le disk (port compris!). Catalogue + Journal

'CONSTELLATION' contre 10FF en timbres.

ATTILA

**Notre démo du mois:**

BLACK'N WHITE  
SLIDE 2

● **Présentation**

Cette nouvelle production des Drifters (groupe français), qui sort en deux disquettes est le second volume de leur Black 'N' White slide sorti précédemment. L'intro, ou plutôt la pré-intro, affiche un moniteur à l'intérieur de votre écran et propose de reprendre, pixel par pixel, la présentation du B&W Slide 1.

● **Description**

Ensuite la véritable présentation s'affiche, le numéro en chiffre romain vient percuter l'écran et le fait "tout trembler". Puis viennent les images, entre chacune d'elles vous avez de la lecture - soit en anglais, soit en français - pour ne pas trop souffrir d'ennui pendant le décompagage. Le thème visuel ressemble au tableau précédent mais mâtiné cette fois d'un peu de science fiction. Les dessins sont de CAZA et ressemblent à des graphismes d'Enki Bilal en un peu moins morbide et vous pouvez en obtenir la pleine largeur en les faisant glisser à l'aide de la souris. La musique démarre exactement comme "Leave them all behind" sur l'album de RIDE mais dévoile peu à peu une grande richesse que l'on est fier de trouver dans un slideshow.

*Compatible toute machine estampillée Amiga. Disponible chez ATTILA (pour l'adresse, voir sur la page des distributeurs).*



**Notre utilitaire du mois:**

SCREEN  
PAINTER V2.1

● **Présentation**

Programme (Shareware) réalisé par Jean Pierre PIETON. Il s'agit d'un logiciel de dessin de conception originale associant le dessin en 2D et 3D. Cette nouvelle version est compatible WB 2.0 et au format IFF/ILBM.

● **Modifications**

Les nouveautés importantes sont la taille qui passe à 316K, les outils qui sont maintenant représentés par des icônes et une fonction Grille (dessin en perspective) qui a été rajoutée. De réalisation française, ce programme est accompagné d'une aide très détaillée que vous pouvez consulter à n'importe quel moment et pour n'importe quelle fonction et tout cela en "français". Ce programme devrait plaire à pas mal de personnes. Surtout n'oubliez pas l'auteur qui vous fera parvenir sa prochaine version.

# Associations

## Rubrique Gratuite

Associations, envoyez vos adresses et prix (jusqu'à 50 mots) avec copie de vos statuts (associations à but non lucratif seulement).

### FREENEWS

**FREENEWS Association** diffuse + de 3600 DP sur Amiga. Tous les classiques: FredFish, CAM, TBag, AmosDP, Panorama, UGA, Seka... Les démos, SlideShows, musiques, et quelques inédits: les EP&Cie. Catalogue sur 2 disquettes contre 20F. Cherchons coders (100% Elite), organisons DemoParty. 41 Bvd Joseph-Vallier, 38100 Grenoble.

### ATTLA

Graphismes, Musics, Samples, Utilitaires, Modules, Demos, Megademos, Radio-Amateurs, Fred Fish; 15F la disquette frais de port compris + 1 gratis par tranche de 10 Catalogue sur disquette contre 10F. ATTLA BP 192 63805 COURNON CEDEX

### CFP

Reprise de l'activité DP de l'association CFP de Clamart  
CFP diffuse sa collection de logiciels DP sur AMIGA au prix de 25FF la disquette (donnant droit à un abonnement gratuit de 4 mois à DPOC O.COQUET, 10, rue du Gros ORME 91290 la NORVILLE

### COMMODEXPLORER/ CORSAIRE PRODUCTION

Diffuse et produit DP sur Amiga (Freeware & Shareware) catalogue sur disquette contre 10FF en chèque, timbres ou enveloppe timbré avec disquette vierge. Catalogue papier sans détail 4 FF en timbres. Recherche animations, musiques, graphismes et court-métrage vidéo pour projet vidéographique. Contactez nous, réponse assurée.

"COMMODEXPLORER CORSAIRE PRODUCTION" A6, La Rocade 91160 LONGJUMEAU, ou par téléphone au: 16(1) 69-092-336 de 17h à 19h.

### DOM'PUBS DIFFUSION

Collecte et diffuse Démos, Utilitaires, Jeux pour 25 Frs par disquette (port compris) et Amiga Fish à 15 Frs. Catalogue contre timbre à 4 Frs.

DOM'PUB DIFFUSION, 10 Rue du Vergeron, 38430 MOIRANS

### FREE WORLD DP

Distribue et produit des disquettes sur Amiga. Prix en baisse: 12F/disquette ou 10F/disquette à partir de 15 disquettes, port compris. Catalogue gratuit contre timbre à 4F. Recherchons également de bonnes créations...N'hésitez pas, écrivez à FREE WORLD, BP 201, 54202 TOUL CEDEX

### LOAD'N'ENJOY

Musiques, mégademos, démos de jeux, journaux sur disque. Prix: à partir de 10F, disquette comprise. Envoyer 7.50F pour catalogue. BP 10, 08000 Villers-Semeuse.

### ONLY WAY CLUB

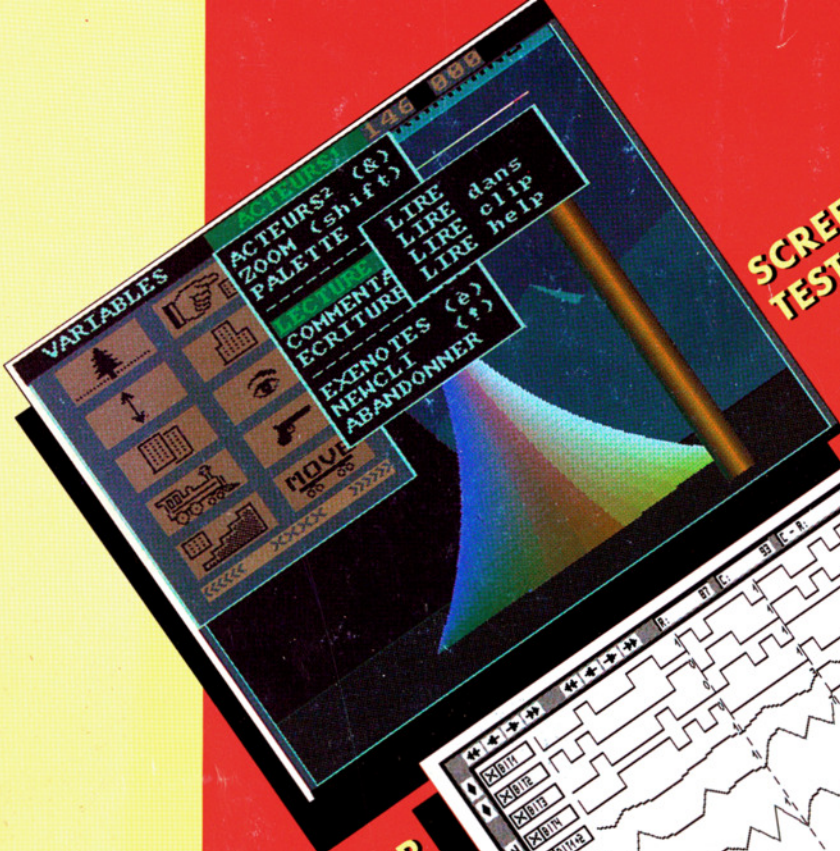
Diffuse et produit des disquettes DP. Plus de 1700 disks (Fish, Amos, Seka, etc). Prix à partir de 2 FS/ 10 FF. Demandez notre catalogue sur disk gratuit à: ONLY WAY, BP 78, 2822 Courroux, SUISSE.

### ORION DIFFUSION

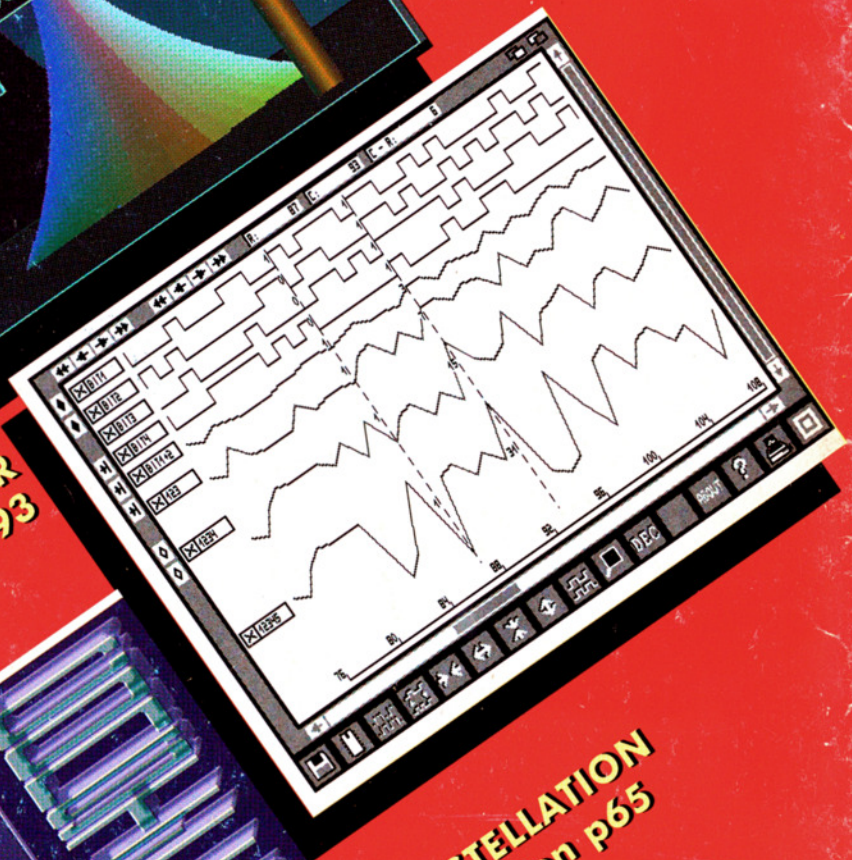
Pour tous les fanatiques de Domaine Public, **ORION DIFFUSION** vous propose des Slides, des MégaDémos, des Musics-disk, des previews, des Fred Fish... Ainsi que de superbes séries "ORION" ! 13F, disk compris. Demandez notre catalogue en nous envoyant 10F en timbres. ORION DIFFUSION, BP 262, 59306 Valenciennes Cédex. Journal "Constellation"

*AmigaDP N°2 sera en kiosque à partir du 15 Septembre ... à +*

**SCREEN PAINTER V2.1**  
**TEST p.66**



**ANALYSER**  
**CAM #593**



**CONSTELLATION**  
**voir Orion p65**

