

AMIGA
MAGAZINE
AG-M
DP

DOMAINE PUBLIC

NOUVEAU !

Amiga D P

Des milliers de programmes gratuits pour votre Amiga



SPECIAL JEUX!

M5335 - 3 - 20,00 F



Octobre 1992 N°3
Suisse 6.50 FS,
Belgique 146 FB,
Canada 5.25 \$

EURO-DP

notre devise - votre plaisir

CHOIX - QUALITÉ - RAPIDITÉ

SERVICE DOMAINE PUBLIC AMIGA*

DEMOS & MEGADEMOS

- 962. OPTIMUM FUCKUP by Sanity +
- 961. IMMORTAL VISION by Suspect
- 967. GUARDIAN DRAGON II by Keifrens (2disks)
- 969. S.O.S. by Melon design
- 902. X-POSE MEGADEMO by Slients (2 disks) +
- 906. IN THE KITCHEN by Anarchy +
- 970. MARCHEWSKI by Alchemy +
- 907. FALLING UP by Analog +
- 905. INSPIRATION MAS COME by Keifrens
- 735. SPACEBALLS by Wayfarer +
- 561. DOS by Andromeda +
- 837. OPTIMUM MAXIMUS by Paradise (2 disks) +
- 829. TERMINATOR 3 by Rage
- 733. HARDWIRED by Cronics (2 disks)
- 971. SONIC THE HEDGEHOG by WIND of NIGHT +
- 972. TIME ZONE by Tris (2 disks) +
- 974. MAXIMUM VELOCITY by Slients +
- 830. HARDCORE by Anarchy
- 543. DREAMSCAPE by Aurora +

SLIDE SHOW

- 924. JAPANIME MOTION (2 disks) +
- 965. A CLIMPESE OF PARADISE (2 disks) +
- 827. BLACK'N WHITE SLIDE by Pentagon (2 disks) +
- 579. KIM BASINGER SLIDE 3 by Tris +
- 701. JIMMY HENDRIX SLIDE +
- 490. KILIE MINOGUE SLIDE (2 disks) +

LA COMPATIBILITÉ A500+/A600 EST INDIQUÉ PAR +
* EXTRAIT DU CATALOGUE

UTILITAIRES

- 813. MASTER VIRUS KILLER V2.2 by Xavier leclerc +
- 814. THE NEW SUPERKILLERS by Speedy gonzales +
- 378. DEGRADER by Chris hames.
- 977. SNOOPDOS V1.5 by Carrol Eddy +
- 978. SYNTHESIS V4.2 by Herbst carsten +
- 979. FILEMASTER V2.1 by Toni wilien +
- 823. FRACTAL VISION by Andrea allemand +
- 964. SCREEN PAINTER V2.3 by J.P. pieton +
- 839. FREE-PAINT Révision 35 by Stefan g. boldorf +
- 980. RE:ORG V2.1 by Hofer Kruse +
- 981. PIC BASE V0.36 by Mike berro +
- 982. PC-TASK V1.10 by Hames chris +
- 821. TERM V2.1 by Olaf barthel (2 disks) Uniquement sys 2.0
- 775. ELITE SINUS PRODUCER V1.0 by Man-gang edo +
- 983. CRUNCH-O-MATIC V1.1 demo by Genthner.andreas +
- 984. KICK LOADER SYS 2.0 by Gmbh
- 303. DISK COMPILS by Future mirror (25 compacteurs)
- 008. SANITY COPY by Chaus (plus possibilité d'installation d'un mod dépassee sur le boot). +
- 736. NEW LOADER V2.0 by Beaumont christophe +

JEUX

- 940. ULTIMATE GAME BOY SIMULATOR by Symbiosis +
- 975. DONKEY-KONG by Bignomia +
- 714. ARCADIA +
- 916. ALIEN NETWORK by Olympus +
- 726. BLOD A BLOD by Armagalve
- 719. THE BALL by Ed mackey +

MUSIQUES & DIGITS

- 818. GUIDO THE ANSWER by Nosoul +
- 824. LET'S TWIST AGAIN by Armaguedon
- 825. ROLLING by Omd/Ringard (2 disks)
- 866. MAGNUM by the M.a.cian +
- 825. ROLLING by Omd (2 disks)
- 963. RAVE VISION by Intense
- 860. TECHNO WARRIOR by Lsd
- 862. DMOB MUSIC DISK 4 (2 disks) +
- 589. DIGITAL CONCERT II by Flash
- 155. BO LE LAVABO from Lagaf by the last dragon
- 140. DIGIT DISK ONE from MADONA by Daryl +
- 861. THE REASON by Kent bakke +
- 135. TRIUMPH MUSIC J.M.JARRE Collection
- 685. MUSIC DISK SOUNDTRACKER 1 by Euro-dp +
- 686. MUSIC DISK SOUNDTRACKER 2 by Euro-dp +
- 687. MUSIC DISK SOUNDTRACKER 3 by Euro-dp +
- 688. MUSIC DISK SOUNDTRACKER 4 by Euro-dp +
- 985. MUSIC DISK IV by Vega +
- 986. THE ORCHESTRA DEMO by Brainwave & Cinefex

SHAREWARE - COMPENSE

- DPC01. MAGAZINE Dompub & CO (2disks)
- DPC02. MAGAZINE DOMPUB & CO +
- DPC03. MAGAZINE DOMPUB & CO +

FRED FISH DE 215 à 570
PARTIELLEMENT

Tarifs: Le DISK D.P. 20,00 Frs (Frais de port inclus) - Le DISK SHAREWARE - COMPENSE 25,00 Frs (Frais de port inclus)

Le CATALOGUE 10,00 Frs en timbres remboursable à partir d'une commande de 5 disquettes ou plus (un programme gratuit de notre choix est présent dans chaque catalogue).

Forfaits: Colissimo 13,00 Frs - Recommandé 15,00 Frs

VOTRE COMMANDE DOIT ETRE ACCOMPAGNEE DE VOTRE REGLEMENT : CHEQUE OU MANDAT (INTERNATIONAL, JOINDRE PREUVE DE PAIEMENT)

EURO-DP - B.P. 3 - 33390 ST-SEURIN DE CURSAC (FRANCE)

Sommaire

Edito	4
News	5
Amiga par-ci, par-là	9
Special Jeux	
Legend of Lothian.....	10
Attacks.....	11
Circles Up.....	12
Thinkamania 2.9.....	14
Viper.....	15
Intrepid 1.5.....	16
A-Mines.....	18
Equality.....	19
Tests Utilitaires	
Snap 1.62.....	20
PowerSnap 1.1.....	21
MED 3.2.....	22
IO Pack library et CON library.....	54
ABackup 1.40.....	56
ReOrg 2.1.....	58
Collections	
CAM 645-656.....	24
FISH 671-710.....	38
DPAT 1-5.....	50
Le choix des distributeurs	59
A vos plumes	65
Adresses des Associations	67

News

Tests

CAM

Fish

DPAT

**SOURCES
de DP**

**A VOS
PLUMES**

Amiga
DP

est édité et publié par

Editions du Mirail, 33 Rue Ste Lucie,
31300 TOULOUSE.

TEL: 61-42-60-97 FAX: 61-42-68-76

Directeur de la Publication: Bruce Lepper

Nous remercions tous ceux qui ont collaboré
bénévolement au lancement de ce journal.

Copyright © Editions du Mirail 1992

Amiga est une marque déposée de Commodore Amiga Inc. Editions du
Mirail SARL est totalement indépendant de Commodore

INDEX DES ANNONCEURS

Euro-DP	2
FDS	34-35
IFA	13
Midnight Diffusion	7
Abonnements	41

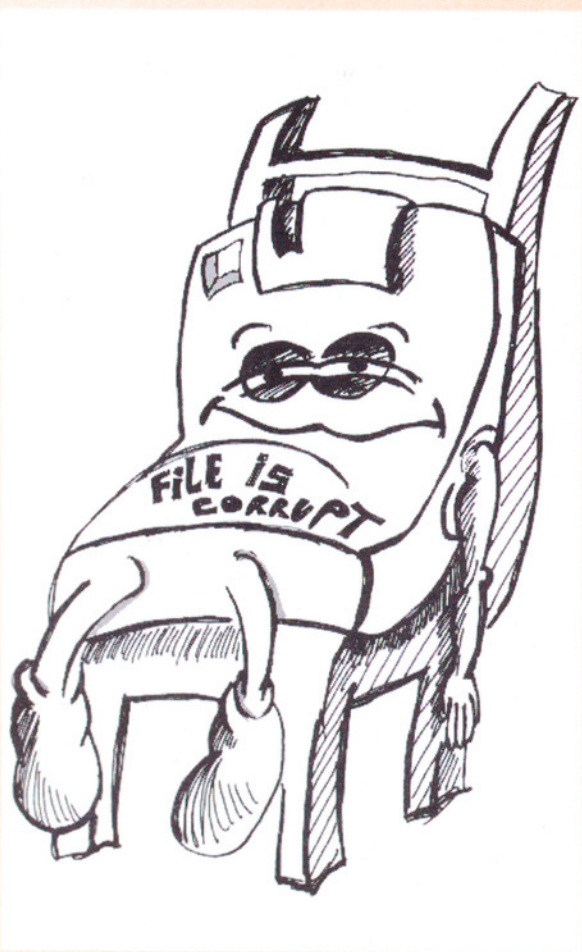
EDITO

Déjà le numéro 3. Pour nous le temps passe trop vite. Mais voici enfin les premières disquettes de la série **Domaine Public Amiga Toulouse (DPAT)**, série qui a pour ambition de regrouper la totalité des programmes du domaine public produits par des auteurs francophones et donc, en théorie, comportant menus et documentations en français. La théorie est belle, mais nous avons découvert que beaucoup de ces logiciels sont fournis avec documentation en anglais seulement ! Alors, messieurs les programmeurs, n'oubliez pas

que d'ores et déjà la collection DPAT existe et qu'elle a absolument besoin des versions en français.

La collection **Domaine Public Amiga Francisé (DPAF)** sera lancée très bientôt. Nous essayons, avec les diffuseurs, de mettre en place un index centrale de logiciels francisés ou en cours de traduction pour éviter le doublement des efforts. Cet index sera publié dans chaque édition de *Amiga DP*.

Vous trouverez dans ce numéro une nouvelle rubrique, **Amiga par-ci, par-là**. Connaisant votre soif pour des dernières informations, nous avons décidé de vous proposer mensuellement cette rubrique d'actualités non-domaine public (et parfois très domaine privé !)



ADP en kiosque en Suisse, Belgique, et Québec

Amiga DP est en kiosque en Belgique, Suisse, et au Québec à partir du numéro 2.

En France, si vous avez des difficultés à trouver AmigaDP en kiosque, téléphonez à notre agence de marketing presse, DistriMedias, (Mr Vernhes) à Toulouse, tél 61.15.15.30, FAX 61.78.30.01 pour connaître les points de vente le plus près.

Le tirage de ce numéro est de 17000 exemplaires.

Naissance de BAD CAT



Une nouvelle association pour le domaine public a vu le jour cet été à Tarascon. Il s'agit de l'association BAD CAT qui se consacre principalement à la création et la diffusion de démos, utilitaires, slideshows, disk-mags, etc... Emmanuel Arnaud (le président du groupe) nous annonce leur première production, le BAD CAT, magazine bimensuel sur disquette contenant le catalogue des nombreux produits déjà disponibles. Il est disponible pour la somme de 10 FF à l'adresse suivante: BAD CAT BP 56 13153 TARASCON CEDEX.

GENERATION - DP

L'union fait la force!

Les rencontres de différents groupes, suscitées par ATACOM92, portent leurs fruits. Même si elles ne fusionnent pas du fait des distances qui les séparent, ces associations se rapprochent grâce au champ de force qu'elles ont en commun, l'Amiga.

The COMMODOREXPLORER/CORSAIRE Production devient officiellement adhérent du club ATACOM à partir du 1er octobre 1992.

Projet de fusion du catalogue de logiciels du domaine public francisés:

ATACOM, BUGGS, ORION Diffusion (plus spécialisé dans les démos), Bélier Productions et The COMMODOREXPLORER/CORSAIRE Production ont décidé de regrouper leurs efforts en matière de traduction de logiciels. Ainsi, ces associations diffuseront-elles un catalogue commun.

La (lourde) charge de l'élaboration du catalogue revient à Amiga DP qui complètera alors sa collection DPAF par chaque nouveau produit. A suivre...



The Fun Flash Cool II n°7

Délicieux et complètement hétéroclite (et il reste poli), ce journal sur papier (étonnant! non?) parle aussi et surtout du DP. Les dernières news hards (cf TFFCII n°7 page 10) ou softs, les derniers disk-mags, tout ce qu'il faut savoir pour rester branché DP et plus si affinités. Un petit air Nuls et *Hebdogifiel* tout à leur honneur!

TFFCII n°7 est proposé pour 10 FF par Bidibulle (noctambule sur PRINT2) alias Franck Moreau 132, rue Jean-Follain, 50000 Saint Lô. Nous attendons avec impatience le suivant.



▲ Bidibulle lui-même capturé live au salon Atacom, ou bien un imposteur portant le T-shirt de BB

News News

Amiga et télévision locale

The **COMMODOREXPLORER/CORSAIRE Production** lance un grand projet de télévision locale temporaire **CORSAIRE Télévision** sur la région du **Val de Saïre** (Cherbourg/Barfleur dep.50) avec une série d'émissions pendant 14 jours, à raison de 2 heures par jour (1h le midi et 1h le soir). Ce projet est bien entendu à but non lucratif et sera entièrement financé par les sponsors en espaces publicitaires.

Il faut remarquer que l'habillage (génériques, jingles, etc...) sera réalisé sur Amiga et plusieurs groupes dont **ATACOM, MANOR, Bêlier Production, Neurone Production, AMIGA PDS Link, ORION Diffusion** participent déjà à la création graphique, musicale et vidéo (court-métrage, films...). Des émissions "clés en main" seront également proposées à d'autres télévisions locales et réseaux câblés. Toute personne intéressée peut se manifester à **CORSAIRE Production/TV: A6, La Rocade, 91160 LONGJUMEAU** ou téléphoner au 16 (1) 69 09 23 36 de 17h30 à 19h

Collection JBM: Juke-Box-Music

Yann Morin nous annonce la création d'une collection de DP spécialisée dans la musique créée sous forme de modules à l'aide des logiciels du genre NoiseTracker, ProTracker ou MED et pouvant être jouée par des players comme IntuiTracker. L'objectif de cette collection est d'une part d'offrir un choix de musiques que l'on peut écouter en travaillant sur son Amiga et d'autre part de permettre à des auteurs de se faire connaître en publiant leurs musiques.

Le prix d'une disquette JBM est de 15FF tout compris. Les disquettes ainsi qu'un catalogue gratuit sont disponibles auprès de Yann Morin, App 79, Bât A, 1 rue Tastavin 31000 Toulouse.

Club Meg

Nous rappelons l'existence du Club Megaland association homologuée Atari France à but non lucratif ayant pour vocation (je cite) d'aider, dans la limite de ses moyens, les utilisateurs des quatre machines les plus rencontrées sur le marché de la micro-informatique à savoir l'Amiga, l'Atari, le Mac et le PC. Megaland diffuse un journal bimestriel Megamag, propose de nombreux services dont une assistance téléphonique, des stages d'initiation, un service de dépannage matériel, location de micros sur site, service publishing, édition de logiciels dans le DP, diffusion de DP, etc... Club Megaland, BP 51, 91430 IGNY. Tél (16) 1 69 85 34 91. Fax (16) 1 46 26 04 52. Mintel 3615 MEGALAND.

MIDNIGHT DIFFUSION

Association loi 1901

Pour tous les fans du DP sur Amiga nous diffusons les meilleures et dernières news en : Megademos, Musicdisks, Slideshows. Vous trouverez aussi des utilitaires dans leurs dernières versions, des disquettes de modules et de samples pour soundtracker. Catalogue complet contre 10 f en chèque ou timbres poste ou enveloppe timbrée avec disk vierge.

TRAITEMENT EXPRESS SOUS 48 H

PRIX : 10 F LE DISK + PORT

Pour tout renseignement s'adresser à :

MIDNIGHT DIFFUSION
CHEMIN DES MERENTIERS
13109 SIMIANE COLLONGUE
TEL : 42 22 87 10

ews News



Le Petit Amiga Illustré

Le magazine sur disk dont ont bénéficié les abonnés d'Amiga News est plein d'infos en tout genre.

Pour les programmeurs en C, nous avons un exemple d'utilisation de la `powerpacker.library` et un exemple sur les différentes façons (plus ou moins compactes) d'afficher du texte proposé par Xavier Leclercq. Nous trouvons aussi une initiation à l'assembleur, au BASIC AMOS et à l'interface CLI, idéale pour les débutants.

On peut ensuite y lire une interview sympathique de Roland Florac, le concepteur de ORTHO,

un correcteur orthographique. De plus, les inconditionnels du DP seront ravis puisqu'une bonne demi-douzaine de programmes sont présentés comme *TapeManager*, un éditeur d'étiquettes pour cassettes audio, *Crypt*, un crypteur de données ou *QBatch* un exécuteur de tâches de fond. Et tenez-vous bien! (Non, tenez-vous mieux!), les docs sont en français! Que peut-on demander de plus?

Une musique de fond pour agrémenter le tout? Il suffit de la demander d'un coup de souris...

Une jolie interface graphique pour accéder aux différentes rubriques? Elle apparaît peu de temps après le boot... En trois mots: TOUT Y EST!!!

Dernières versions...

Denis Gounelle nous fait parvenir les dernières versions de ses logiciels, **ABackup v1.40** shareware (cf test) qui est un utilitaire de sauvegarde de fichiers, **ADoc2 v1.10** freeware qui permet d'exploiter des documents à partir de la recherche de mots clés, **APrf2 v1.31** qui est un utilitaire d'impression freeware, **AUSH v1.50**, interpréteur de commande puissant dans le domaine freeware.

David Scrève nous envoie son dernier cru: **DP Managing v2.2** freeware qui est une aide à la gestion d'une bibliothèque de programmes DP.

Stéphane Déprès propose sa première réalisation. Il s'agit d'un clone du jeu *Tétris* sous Workbench avec la possibilité de jouer avec des formes plus complexes.

Christophe Beaumont présente une de ses dernières créations **NEW-LOADER v2.0**, freeware qui exécute des programmes par simple clic.

Tous ces logiciels vous seront proposés dans les prochains numéros de la toute jeune collection **DPAT**.

NOUVELLE RUBRIQUE

Amiga par-ci, par-là

✿ Un nouvel Amiga, qui s'appellera probablement le **1200**, sera disponible avant Noël à un prix "cadeau de Noël" selon des sources Commodore.

Il aura un look d'Amiga 600 (avec clavier numérique en plus) mais la ressemblance entre les deux machines s'arrêtera là, car cette nouvelle machine sera en architecture 32-bits et son système sera le Workbench 3.0.

Selon ces sources, le processeur sera un 68EC020 cadencé à 16 ou 25MHz. Les custom chips seront ceux qui équipent le nouvel Amiga 4000, c'est à dire les double-A, rebaptisés AGA depuis peu par Commodore.

A l'intérieur se trouve un disque dur de 40 ou 80Mo avec interface IDE, et 2Mo RAM. Il sera possible d'enficher dans une trappe ventrale une carte d'extension mémoire 32-bits de 4Mo, et si cela ne vous suffit pas, vous pouvez rajouter une carte de 4Mo RAM de plus dans le connecteur

PCMCIA, mais en 16-bits cette fois. Ce connecteur a-t-il le malheur d'être limité à 16-bits donc?

Le prix? On parle de 4000F avec disque dur, et si c'est le cas le 1200, avec son DOS évolué, son Workbench 256 couleurs et son mode HAM8 qui permet d'afficher une image de plus de 250 000 couleurs, sera un concurrent féroce au prochain ordinateur d'Atari, le Falcon..

✿ Le premier logiciel conçu pour la nouvelle génération d'Amiga fait son apparition: il s'agit

de **Brilliance**, un programme de dessin qui reconnaît automatiquement sur quelle machine il se trouve. Sur un Amiga 4000, par exemple, il ouvrira des menus supplémentaires et vous proposera des résolutions et palettes supérieures.

Avec Brilliance vous avez droit à l'erreur démultipliée, car il vous offre une fonction UNDO multiple qui saura défaire vos bêtises-enchaînes. L'éditeur est Digital Creations, créateur du boîtier DCTV.

Wanderer

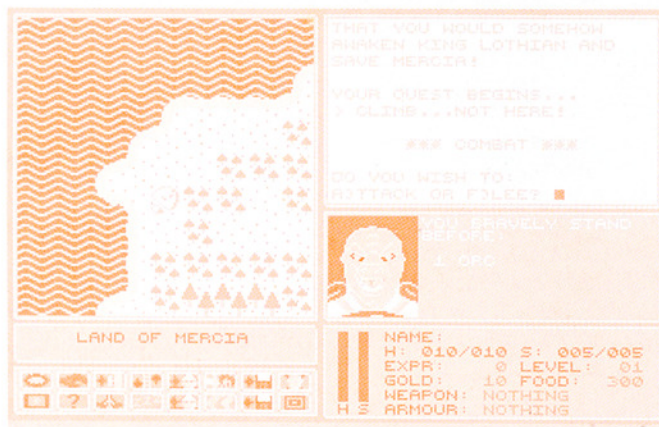


Amiga 4000

JEU

Legend of Lothian v1.02

Catégorie jeu d'aventure
Auteur: David W MENY
graphique et textes
Origine: CAM #629



● L histoire

La contrée de MERCIA coulait des jours paisibles sous le règne du roi Lothian. Le peuple vivait dans la paix et la prospérité grâce à la sagesse de ce souverain éclairé (on peut rêver). Et puis voilà, un matin, il ne veut plus se réveiller : il y a sûrement un craignos qui lui a balancé un vieux sort, rien que pour semer la zone.

Evidemment, toi tu gardais tes brebis, peinarde, quand une nuit c'est la

méga-hallucination (bon, hé, faut pas abuser des bonnes choses) : un vieux baba à barbe blanche vient te raconter que l'avenir du royaume repose sur tes frêles épaules, que tu dois sauver le roi, briser le charme obscur qui plane sur sa tête, et déjouer le complot du sus-cité empafé.

● Comment jouer

Te voilà donc qui zones dans une étendue aux di-

mensions respectables, avec pleins de blaireaux pas clairs qui te tombent sur le râble. Mieux vaudrait trouver une lame rapidos pour pouvoir leur frêter la gueule. Heureusement, il y a un bled à proximité, plein de bonnes gens au bon sens légendaire (mais oui ma bonne dame), et qui, pour peu que tu engages la conversation, te raconteront un tas de trucs la plupart du temps sans intérêt. Parfois pourtant, quelques infos utiles pour la suite de ta quête peuvent ressortir de ces aimables papotages : mieux vaudrait n'oublier personne dans tes interrogatoires.

Dans les échoppes qui se trouvent immanquablement dans un village, tu peux trouver de quoi te désaltérer, te nourrir, t'armer et te protéger moyennant quelques pièces d'or. Au début, c'est pas Byzance, mais en bastonnant les affreux plus ou moins ésotériques dont j'ai déjà parlé, tu peux amasser un pactole (c'est du joli) et te payer tes petites folies.

Deux indicateurs témoignent si tu es mal barré ou non : l'indice de santé et celui de satiété. Le premier diminue lorsque tu combats, le second dépend de ton stock de nourriture, qu'il convient de conserver à un niveau suffisant. Les points de santé sont regagnés automatiquement si le niveau de satiété est correct,



ATTACKS

Catégorie: Jeu de stratégie
Auteur : Scott Biggs
Origine: CAM #647 [23Ko]
Freeware

● Le jeu

Attacks est un jeu de stratégie bien réalisé graphiquement pouvant se jouer à un ou deux joueurs. Le but du jeu est d'avoir le plus de pièces possible de sa couleur. Le plateau de jeu se présente sous la forme d'un damier de 7x7 cases dont certaines sont déjà occupées. Il existe différents modèles de plateau en fonction de l'occupation de départ du damier. L'intérêt est donc de trouver la tactique idéale pour chaque disposition. Les mouvements (toujours vers des cases vides) sont multi-directi-

onnels et s'effectuent de deux manières différentes.

■ Vous pouvez déplacer un jeton d'une seule case, auquel cas vous générez un nouveau jeton (un jeton sur l'emplacement de départ, le second sur la case d'arrivée).

■ Vous pouvez aussi vous déplacer de deux cases d'un coup. Dans ce cas, il n'y a pas multiplication du pion.

● L'attaque

Comme son nom l'indique, ce jeu est basé sur les attaques. Quelque soit le mouvement que vous effectuez, les jetons adjacents à votre nouvelle case prennent votre couleur, ce qui signifie qu'en un seul coup on peut gagner jusqu'à 8 pions (sans compter le jeton déplacé). Le jeu peut donc tourner rapidement à l'avantage d'un joueur adroit. De plus, si les tactiques des différents damiers sont épuisées, il est possible d'édi ter ses propres tableaux.

En ce qui concerne la défense, l'ordinateur dispose de cinq niveaux de difficulté. Les premiers niveaux permettent de s'entraîner avec peu de risque d'être battu, par contre, les deux derniers sont vraiment intéressants car l'ordinateur se défend et attaque désespérément bien.

● Conclusion

C'est vraiment un excellent jeu de stratégie.

L'auteur qui explique s'être inspiré du jeu d'arcade ATaxx, fournit les sources Modula II de son programme qui fonctionne sur système 1.3 et 2.0 (testé sur 500, 600 et 1000).

Le jeu est évidemment moins fascinant que les échecs ou les dames, classiques des jeux de stratégie, mais il vous donnera de longs moments d'amusement.

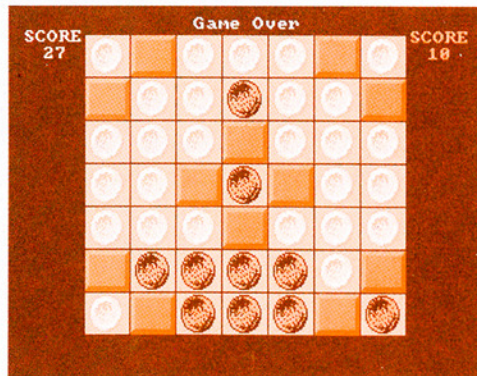
André Evers

mais le processus peut être accéléré en prenant du repos dans une auberge.

● Conclusion

Les graphos ne sont certainement pas professionnels, mais on se laisse bien prendre au jeu (ah, l'aventure). Attention, pour les ignares : se munir d'un dico. Tout est en Anglais, doc et jeu.

Jean Marc Teyssier



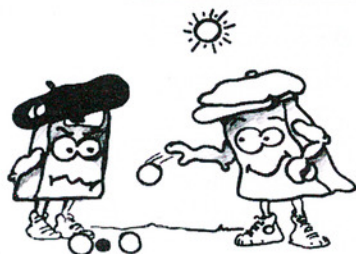
JEUUX

CIRCLES UP v1.0

Catégorie: jeu de réflexion et adresse

Auteur: Jason Lowe

Origine: CAM #605



● Présentation

Circles Up est à ranger dans la catégorie des jeux de réflexion et adresse pour 2 joueurs exclusivement. C'est un compromis entre Puissance 4 et Tir aux canards.

● Jouons

Chaque joueur possède sa couleur: rouge à gauche, vert à droite. Le but du jeu est de former des lignes de disques de sa couleur en tirant dessus à l'aide de la touche Alt.

Le sprite qui se déplace rapidement sur une orbite horizontale basse se retrouve catapulté contre le premier obstacle.

Il faut connecter ainsi des

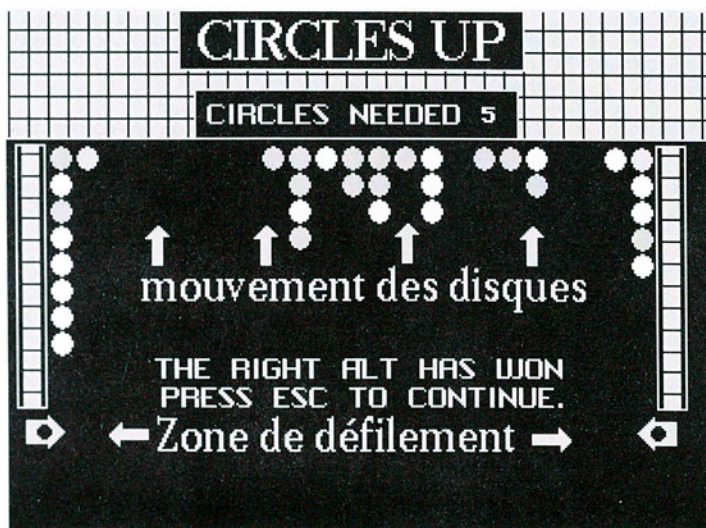
disques colorés et former des lignes horizontales, verticales ou diagonales. Le nombre de disques à connecter est choisi en début de partie. Il s'étale de 3 à 7.

Une fois choisi, ce nombre est strict, c'est à dire, que si vous aviez prévu de connecter 5 disques et que vous en connectiez 6, vous ne gagnez rien car vous ne remplissez pas très exactement le contrat. Un disque bleu apparaît aléatoirement. Son passage peut effacer les disques qu'il rencontre.

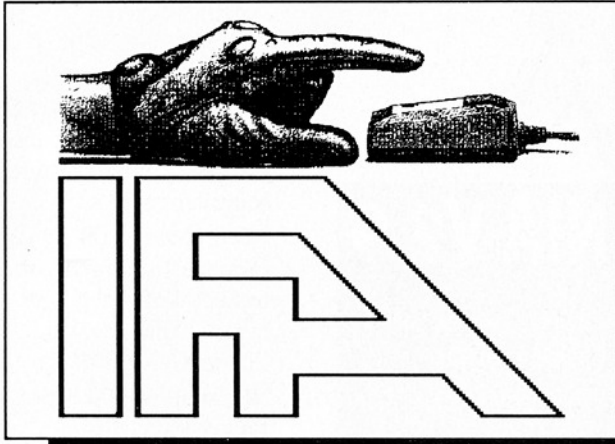
● Réactions

Face à ce jeu, le joueur a une attitude bizarre. Au début, le doigt fixé sur la touche Alt, les yeux rivés sur l'écran, sachant qu'il n'a qu'une demi-seconde pour jouer avant le changement de couleur, il adopte une attitude pavlovienne (signal visuel = réponse motrice) puis il laisse rapidement tomber le jeu car la partie adresse anihile totalement l'intérêt de la partie stratégique.

Seul celui qui s'intéresse au langage C ne récupérera pas la place sur la disquette. En effet le source en Lattice C est fourni et commenté fonction par fonction. Faisant 8 pages seulement, ce listing reste assez lisible et facilement exploitable.



Bernard Cariven



IFA

**Informatique &
Communications**
549 Route Nationale
59680 Cerfontaine

Tel : 27-65-58-11

MINITEL :
3615 IFA
3615 GRATICIEL

Des milliers de logiciels à **TRES BAS PRIX** pour **AMIGA, Comp. PC & ATARI** (prochainement Macintosh)

DISTRIBUTEUR DES COLLECTIONS
AM-IFA, AMOS DP, FRED FISH, SEKA, ...
& Prochainement : DPAT, DPAF, ...

Bon à découper ou à recopier et à renvoyer à : IFA 549, route nationale 59680 Cerfontaine

Je désire recevoir :

Le catalogue des logiciels du Domaine Public et Sharewares pour :
 Atari Amiga PC et Compatibles

Le logiciel QUICKER pour télécharger sur 3615 IFA pour :
 Atari PC et Compatibles Macintosh

Le logiciel MOON pour télécharger sur 3615 GRATICIEL pour :
 Atari Amiga PC et Compatibles Macintosh

Le câble de téléchargement à 75 Frs le catalogue Matériel

Je joins 15 Frs en timbres pour la participation aux frais de port et d'emballage

**Plus de 6000 logiciels
en téléchargement**

Nom.....Prénom.....
Adresse.....
Code postal.....Ville.....

JEU

THINKAMANIA V2.9

Catégorie: Jeu de concentration

Auteurs: Thomas Schwoeppe et

Dirk Respondek

Origine: FISH #709



● Présentation

THINKAMANIA est un jeu de type "Memo" pour 1 ou 2 joueur(s) où l'on apparie des tuiles en fonction de leur dessin. Le plateau de jeu est recouvert de 66 tuiles dont les faces sont cachées. A chaque tour, le joueur peut en retourner deux, si elles sont identiques, elles sont retirées et un

● Graphisme

Le graphisme est soigné, le dessin des tuiles est varié et amusant. On est vraiment très loin de certains produits du DP. Mais le mode d'affichage retenu, HIRES-ENTRELACE NTSC (640x400) en 16 couleurs, tremble, et les dernières lignes de l'écran ne sont pas utilisées! Ce défaut doit être

nuancé par trois points:

- un choix de palettes est proposé pour réduire le scintillement,

- on peut, si on a un chipset suffisamment récent, forcer l'affichage en 60 hertz (donc sur tout l'écran),

- j'ai un A3000 et donc un flicker-fixer!!!

● Ergonomie

point est marqué. Dans le cas contraire, elles restent en place mais sont de nouveau cachées! Toute l'astuce consiste donc à mémoriser les figures au fur et à mesure qu'elles sont découvertes jusqu'à vider totalement l'écran.

Très bien pensé, ce jeu s'installe en deux coups de souris à partir du Workbench. Durant la partie, le menu reste accessible en permanence et les scores sont sauvegardés. La seule critique, à ce niveau, concerne le système retenu pour rappeler qu'une contribution de 20 DM est souhaitée, le programme affichant toutes les 10 secondes une série de 4 requesters, vraiment TRES TRES pénible. D'autant plus que ceci prend de la mémoire et empêche le fonctionnement avec 512 K, alors que la version enregistrée fonctionne sur tout AMIGA.

● Conclusion

Un beau jeu, intéressant à deux, Mais par pitié envoyez-leur 20 DM que ce requester disparaisse! YO?

Laurent Mascarilla

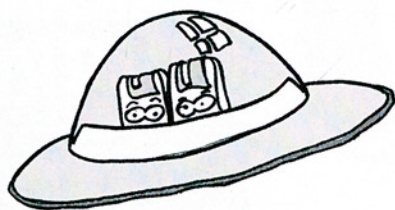
JEU

X

VIPER 1992

Catégorie: Jeu d'arcade
[SEUCK]

Auteur: Steve Winkler
Origine: CAM #606B



● L'histoire

Le monde est envahi une fois de plus. Vous seul avez la possibilité de repousser les forces d'invasion. Après avoir navigué au travers d'astéroïdes qui tentent de vous pulvériser, vous devez réussir une série d'attaque sur la force d'invasion elle-même. Trois vaisseaux doivent être détruits. Si par miracle vous y arrivez une surprise vous attend derrière le champ d'astéroïdes.

● Présentation

VIPER 1992 est une refonte du jeu VIPER qui circule aussi en DomPub. Le jeu précédant a été largement amélioré: les sprites ont été recolorés et sont bien plus agréables. Il est maintenant possible de détruire les astéroïdes, des nuages d'étoiles. Des supernova ont été rajoutés, le vaisseau mère est plus détaillé et un pont inférieur avec quelques structures donnent une impression 3D.

Viper 1992 a été créé avec "Shoot'em Up Construction Kit". Cela se voit. Le but du jeu est de tirer sur des sprites qui ne brillent pas par leur intelligence et leur sens tactique. On pourrait regretter

une trop grande répétitivité du jeu et une tactique simple peut être facilement mise au point. Il existe 2 ou 3 endroits invulnérables sur l'écran. Il suffit de les repérer, de s'y glisser au moment opportun et de bloquer l'autofire. La fin du tableau est longue (très longue) à venir dans ce cas, mais ça marche. D'un autre côté on est tenté de tirer sur tout ce qui bouge (c'est le but du jeu), et là, les risques deviennent grands et le jeu intéressant. La fin du tableau nécessite des vies supplémentaires car il est très dur. Il est donc souhaitable de détruire le maximum de chasseurs en début de ta-



bleau pour augmenter son capital vie (tous les 10 000 points), mais dans ce cas les risques sont grands, et on perd des vies... Les vagues d'aliens répètent toujours les mêmes attaques, elles sont donc faciles à détruire mais il y a quelques vaisseaux très difficiles à abattre qui apparaissent aléatoirement.

● Conclusion

Pour un jeu fait avec SEUCK c'est une réussite. Sans être un grand jeu il a sa place parmi les "casse-joystick". Crampes assurées sans autofire.

Bernard Cariven

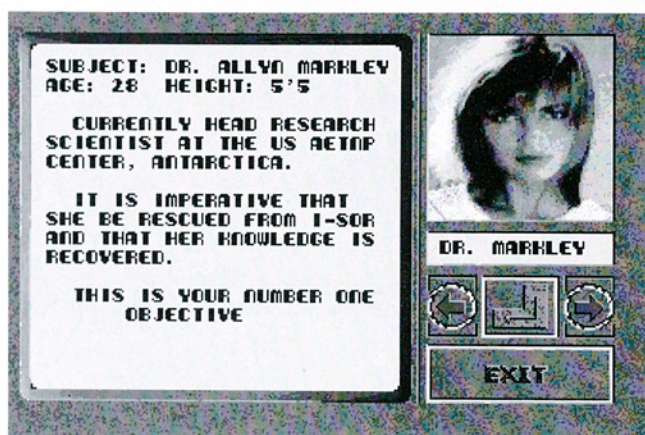
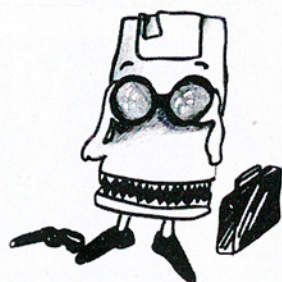
JEU

INTREPID v1.5

Catégorie: Arcade/Stratégie

Auteur: Peter Gage

Origine: CAM #645b



● La mission

Nous voilà aux commandes d'un formidable engin destructeur: THE INTREPID. Votre mission, si vous l'acceptez, consiste à sauver la belle et jeune scientifique Allyn Markley des griffes d'I-SOR (Imminent Socialist ORder), le chef des ravisseurs qui a déjà commis trente quatre actes de violences à travers le monde ainsi que cent-six meurtres. Son quartier général se trouve au nord de l'Antarctique. Il va sans dire qu'il faudra défendre votre peau !!!!



● Le matériel

Vous disposez de deux appareils, l'un étant le fabuleux et somptueux INTREPID et l'autre étant une sonde (ATP). L'Intrepid se déplace assez lentement (135 Kmh) et est très mal équipé car vous ne disposez que de peu d'essence et de peu de munitions. Heureusement, celles-ci peuvent être récupérées sur la base

de l'ennemi. Votre blindage n'est pas très solide et vous n'avez pas le droit de vous faire toucher plus de six fois. Vous possédez aussi une sonde. Celle-ci se déplace deux fois plus vite que l'Intrepid et permet de repérer le terrain (ennemis? supplément de fuel? QG?). Elle n'est ni limitée par la quantité de carburant, ni repérable par l'ennemi. En contre partie, elle ne dispose pas d'armement.

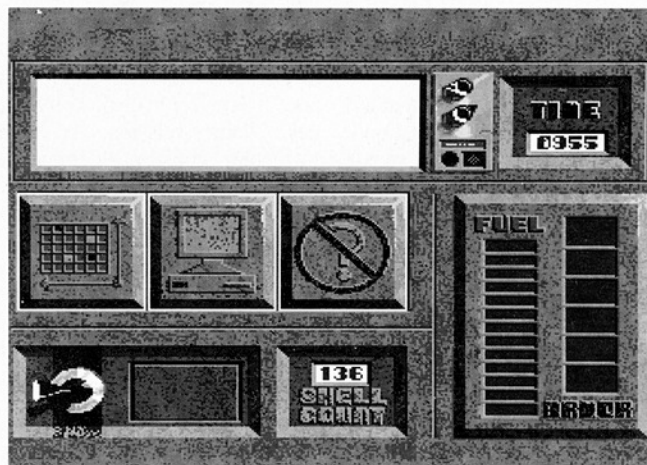
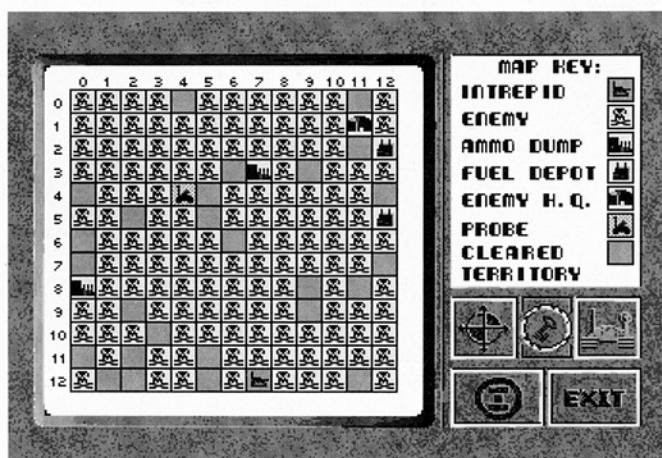
● Le jeu

La partie arcade se déroule essentiellement sous forme de tirs sur cibles qui se lèvent, le viseur étant le pointeur de votre souris. La stratégie ressemble un peu à celle d'une bataille navale ("Déplacement de l'Intrepid en B-!!!"). Pour ma part, je trouve ce jeu relativement amusant.

Les bruitages sont assez simples, les graphismes très soignés mais l'animation est un peu saccadée (dû au langage utilisé). La partie arcade est plutôt répétitive mais la beauté d'Allyn est une bonne compensation.

● Conclusion

Je vous recommande de ne pas oublier que c'est un jeu du domaine public (l'auteur vous suggère tout de même d'envoyer 15\$ pour bénéficier de sa nou-



velle création (CATA-COMB) + 10\$ si vous désirez le source), et n'oubliez pas non plus qu'il est difficile d'être aussi exigeant au niveau de la qualité que pour un jeu commercial. D'autre part, l'auteur tenait surtout à démontrer qu'il est possible de réaliser des jeux avec le langage Director. La preuve en est faite.



André Evers

JEUUX

A-MINES

Catégorie: Jeu de réflexion
Auteur: Manfred Huesmann
Compatibilité: 1.3 accepté mais 2.0 préférable.
Origine: Fred Fish n° 707. Freeware.

● Présentation

AMines est un petit jeu qui ouvre une fenêtre sur l'écran Workbench et qui consiste à jouer au démineur (c'est comme au Koweit avec les risques en moins!). Il se joue entièrement à la souris et c'est une adaptation de la version X Mines sous X Windows. Si vous possédez le DOS 1.3, en configurant les couleurs façon DOS 2.0, vous récuperez le look 3D. A noter que le jeu a été compilé avec DICE. Attention: AMines écrit les high scores dans un fichier sur le répertoire S: de votre système. Pour éviter ceci, tapez dans une fenêtre Shell avant de le charger: **Assign S: RAM:**

● Description

Le champ de mines est constitué d'une grille de 30x16 carreaux, soit 480 endroits où poser "les pieds". Sous ces derniers, un dictateur moustachu (qui cela peut-il être ?!) a disposé 99 mines. Votre mission, si vous l'acceptez, consiste à déminer ce champ. Quand vous cliquez sur un des carreaux, soit vous explosez, soit le carreau vous affiche un nombre qui indique le nombre de mines qu'il y a autour de vous, soit vous découvrez toute une portion non minée. Le nombre affiché peut varier de 1 à 8. Si vous n'avez découvert qu'un seul carreau, il vous faut reprendre votre courage à deux mains et cliquer encore. Si vous avez découvert toute une zone et que vous suspectez la présence d'une mine dans un coin, alors il peut vous être possible d'avancer avec plus de certitude.

● Le bouton droit

Vous pouvez marquer les endroits que vous suspectez minés

avec le bouton droit (affichant alors un petit drapeau). Et si vous pensez avoir marqué toutes les mines autour d'un carreau, alors vous pouvez cliquer sur celui-ci avec le bouton droit ce qui aura pour effet de libérer tous les carreaux avoisinants, mais si vous vous êtes trompés. BOUM! Ce même bouton droit peut aussi servir à visualiser les cases voisines non encore explorées par un simple clic.

A la fin de la partie, le programme vous affiche le pourcentage de territoire libéré et en combien de temps. En cours de jeu, on a le nombre de mines restantes et le temps sont affichés sur la barre de titre.

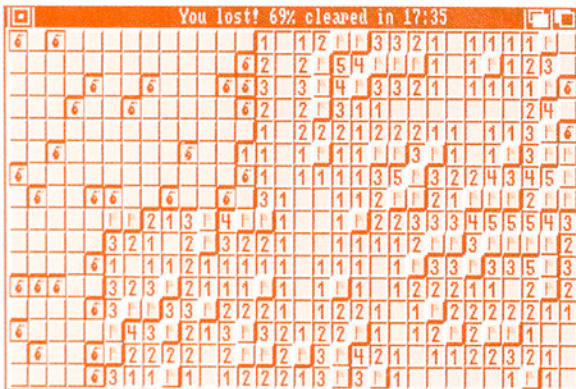
● Bug vous avez dit bug?

Après ayant joué plusieurs heures sur AMines, je me suis retrouvé face à un bug avec l'utilisation des drapeaux. En effet, j'avais un carreau avec le chiffre 1 dont j'avais marqué la mine en question, donc normalement les voisins n'étaient pas minés, et ben si! En cliquant sur son voisin j'ai tout fait éclater! En n'utilisant pas les drapeaux, je n'ai pas eu ce genre de problèmes (jusqu'à présent). Un bug reconnu par l'auteur est situé sur la fenêtre des high scores: elle ne s'autoactive pas: impossible de rentrer vos performances sous DOS1.3.

● Finalement

Le jeu est attrayant et même passionnant, tout en gardant un bon niveau de difficulté. Il combine stratégie et risque. Score à battre: 69% du champ libéré (avec de la chance, je reconnais).

Fabrice Poulin



EQUALITY

Catégorie: Jeu de stratégie en tableaux.
Auteur: TLK Games (France !).
Compatibilité: 1.3 [2.0 ?] avec 512 Ko.
Origine: FDS (SH1406), et d'autres distributeurs. Shareware.

La disquette testée est auto-boot et contient en plus une preview de TECNOBALL, un casse-brique dément, bien réalisé, hypercomplet et qui contient pas mal de tableaux (vendu pour 120F seulement!). A savoir: ces deux jeux ont été retirés du domaine commercial faute d'éditeurs, donc attendez vous à une bonne qualité pour du Domaine Public Shareware.

Revenons à *Equality*: il se joue au clavier et comporte trois modes de jeu: plateaux, tableaux ou les deux alternés.

● Mode Plateaux

Cela consiste en une sorte de balance où on laisse tomber des carrés, triangles ou ronds colorés. Suivant le poids (codé par la couleur et la forme), le bloc écrasera les autres en dessous ou se posera dessus. Le but est de reconstituer des formes géométriques (affichées en haut à droite de l'écran). Facile? Pas tant que cela, car au fil du jeu votre balance va se retrouver pleine de petits blocs. Donc s'il y a un déséquilibre trop grand et que l'un des blocs, sur un des plateaux, vient à toucher l'extrémité supérieure ou que le plateau, lui-même, touche l'extrémité inférieure, vous perdez une vie. Il faut savoir aussi que plus la balance est équilibrée, plus le bonus final sera élevé. Aussi, plus vous aurez passé de tableaux en reconstituant les formes, plus ces formes viendront vous gêner au cours

des tableaux suivants. J'explique: à chaque fois qu'une des formes précédentes sera reconstituée (volontairement ou non), cette forme disparaîtra en laissant tomber les blocs situés au dessus, ce qui peut tout changer. Surtout qu'à ce moment toutes les autres formes reconstituées qui n'avaient pas encore disparu faute de ce 'catalyseur' disparaîtront! Toujours aussi facile?

● Mode Tableaux

Celui-ci consiste en une petite bestiole jaune de la taille d'un bloc qui se balade dans tout le tableau et que vous devez aider à pousser des blocs (les mêmes que dans le premier) pour reconstituer des formes géométriques. La différence avec le premier jeu réside dans le fait que là vous pouvez déplacer les pièces

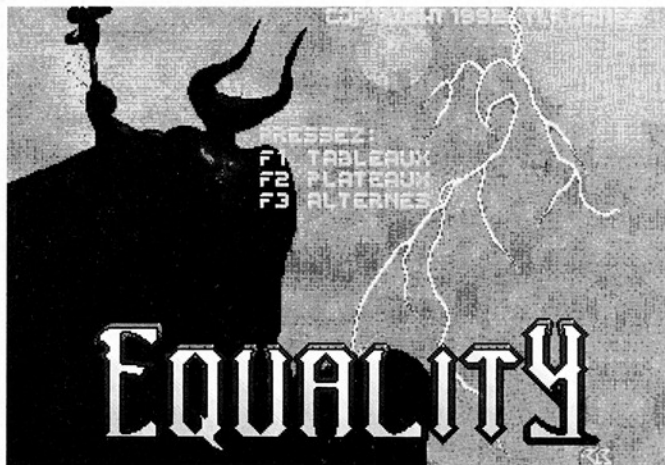
à votre guise à n'importe quel moment (sauf s'il y a des obstacles). Aussi tous les blocs tombent s'il n'y a pas de support en dessous d'eux (sauf les blocs gris qui n'ont pas de poids). Vous allez me dire que le second est un remix du premier? Et bien non, sur le fond c'est à peu près pareil, mais les stratégies sont complètement différentes.

● Conclusion

Finalement, on a à faire à deux jeux en un, le tout très propre, haut en couleurs (sans négliger les bruitages et quelques musiques) et hypersimple. Après pas mal de temps passé sur ce jeu je n'en ai pas encore vu la fin (je ne sais pas s'il a autant de tableaux que Tecnoball)! Pour du DP, c'est à posséder absolument! Un petit point sombre: le lancement apparemment impossible à partir du Workbench ou du CLI: on doit booter sur la disquette.

(TLK Games, BP 24, 81150 Marssac, Tel: 63-53-26-37).

Fabrice Poulin



TESTS

SNAPv1.62

Catégorie: gestionnaire de copier/coller

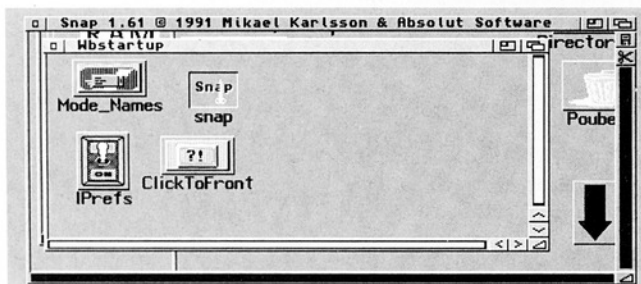
Auteur: Mikael KARLSSON

Origine: Fish524

Contribution: ShareWare

Compatibilité: 1.X & 2.X

Utilisation: CLI ou WB



Snap tout comme PowerSnap est un gestionnaire de copier/coller.

● Description

Snap permet le transfert de données entre applications même si celles-ci ne supportent pas le clipboard. Mikael Karlsson nous propose deux versions: la version MinSnap ne permet que la copie de textes (comme PowerSnap); la version Snap possède un mode graphique.

Le mode texte est très semblable à celui de PowerSnap: un mode de saisie de lignes écran consécuti-

ves a été rajouté mais les nouvelles fontes du workbench 2.X ne sont, pour le moment, pas reconnues.

En mode graphique, toute zone rectangulaire de l'écran peut être sélectionnée. Il est possible de capturer une série de graphiques à la volée: chaque sélection est placée dans une fenêtre du workbench et peut ensuite être sauvegardée ou placée dans le clipboard pour un transfert direct sur une page d'un éditeur de graphique.

Snap possède un port ARexx. Des options permettent de redéfinir les sé-

quences de touches, de modifier la priorité du gestionnaire, de paramétrer la vitesse de copie (pour les programmes comme CygnusEd qui n'acceptent pas un flot important de caractères en entrée!), d'activer les modes de saisie, de copie et de contrôle des caractères, etc...

L'auteur a réservé une bonne surprise aux programmeurs puisqu'il leur propose les sources de son programme. Bref, vous avez devant les yeux un exemple complet de programmation du clipboard. Avis aux amateurs...

La documentation du programme est dans l'ensemble très claire: Mikael Karlsson a eu la bonne idée d'ajouter à la documentation générale un fichier d'aide rapide avec toutes les commandes et options du gestionnaire.

● En résumé:

Snap est plus souple et plus complet que PowerSnap. Néanmoins, quelques petits problèmes de compatibilité avec l'OS2.X subsistent encore. Bref, il est difficile de choisir entre ces deux gestionnaires pour le simple mode texte...

Astianax

Power Snap v1.1

Catégorie: gestionnaire de copier/coller

Auteur: Nico FRANCOIS

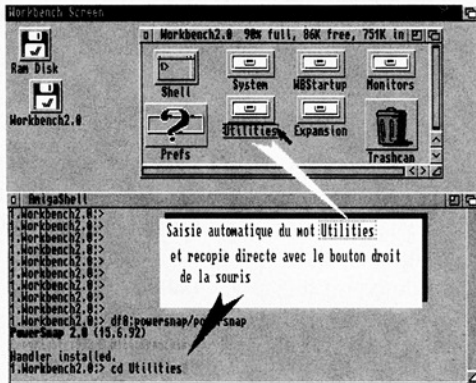
Origine: Fish542

Niveau: débutant

Utilisation : CLI ou WB

Contribution : FreeWare

Compatibilité: 1.X & 2.X



PowerSnap est un utilitaire permettant de sélectionner du texte à l'écran pour en faire une copie ailleurs. L'AmigaShell 2.X possède une telle fonction; mais, celle-ci est bien limitée en regard de celles proposées par ce gestionnaire de copier/coller.

● Description

Les opérations de recopie sont simples: une séquence de touches suivie d'une sélection à la souris pour la saisie du texte, et une autre séquence de touches pour la copie.

PowerSnap reconnaît les caractères normaux, gras, soulignés, inversés mais pas ceux en italiques. Quasiement toutes les fontes non proportionnelles sont reconnues. Notez aussi que Po-

werSnap est compatible avec les polices contenant des kerning data et les polices vectorielles du Workbench 2.X.

Tout texte cohérent de l'écran (c'est à dire constitué d'une suite de caractères et de lignes consécutives) peut être capturé. PowerSnap permet la saisie d'une suite de caractères, d'une suite de mots ou d'une boîte de texte (dans ce dernier mode, le gestionnaire sélectionne tous les caractères d'une zone rectangulaire délimitée à la souris).

La copie est à priori possible dans toute fenêtre acceptant l'import de texte (fenêtre Shell, page d'éditeur,...). Notez cependant, que certains traitements de texte n'apprécient guère

l'intrusion du gestionnaire!... La fonte et le style du texte source ne sont pas conservés.

- la copie en une seule ligne permet, par exemple, d'affecter une commande Shell à plusieurs fichiers préalablement répertoriés à l'écran. Il suffit pour cela d'insérer les fichiers sélectionnés à la suite du nom de la commande...

- la copie avec adjonction de texte en tête et fin de chaque ligne saisie permet, par exemple, d'affecter une même commande successivement sur diverses saisies d'arguments.

Des options permettent de redéfinir les séquences de touches utilisées, de modifier la priorité du gestionnaire, de choisir le mode saisie du texte, d'activer un mode de jointure de lignes, etc... Vous pouvez donc veiller à ce que les séquences de touches ne soient pas déjà définies dans une autre application et que le gestionnaire ait la plus forte priorité pour supprimer la plupart des interférences.

Je regrette que l'utilisateur ne soit pas averti des risques d'incompatibilité avec les autres tâches actives liés à une configuration du gestionnaire inadéquate.

● En résumé

PowerSnap est à ma connaissance le seul gestionnaire totalement compatible avec l'OS2.X. Il est d'une utilisation enfantine et devient vite indispensable.

Astianax

TESTS

MED v3.2

Catégorie: éditeur musical
très complet

Auteur: Teijo Kinnunen

Origine: CAM #591A, freeware

● Soundtracker?

MED est un programme d'édition musicale dans la lignée des soundtrackers. Sonix, par exemple, comporte des portées, comme celles que vous pouvez trouver dans n'importe quelle partition musicale, régie par les règles classiques du solfège. Dans un soundtracker les connaissances du solfège ne sont pas inutiles mais la présentation se fait par tableaux à défilement vertical où chaque note est non seulement définie par sa tonalité mais aussi par

à "l'instrument". Les pros de la musique gagnent ainsi beaucoup de temps et de précision avec la puissance de l'informatique. L'inconvénient vient de ce qu'il est difficile pour un musicien de jouer directement à partir de ces tableaux.

● Généralités

MED est aussi un environnement complet, incluant un module soundtracker, un module échantillonneur, un module synthétiseur, un gestionnaire des sons, le tout présenté avec un style atelier 2.0 et sou-

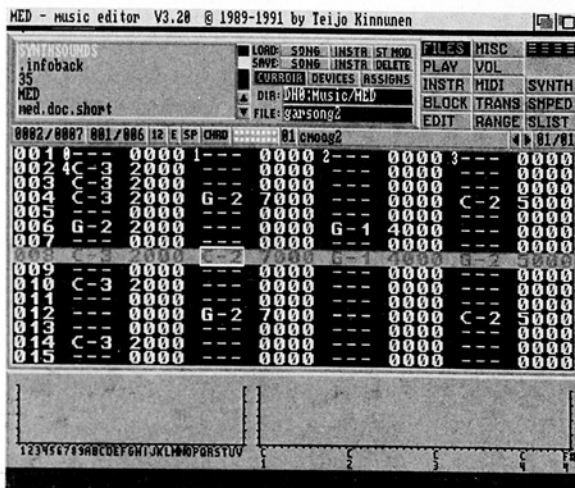
nant la comparaison avec des programmes commerciaux. MED_v3.20 est d'ailleurs la dernière évolution annoncée de MED. Seuls quelques bugs pourront être corrigés à l'avenir. L'avenir de MED étant désormais Octamed, similaire mais gérant huit pistes sur les quatre voies de l'Amiga.

● Les écrans

MED n'a pas de menus déroulants, mais une dizaine de boutons correspondant chacun à leur panneau. Quatre autres boutons sont associés à des écrans centraux. La "photo" d'écran n°1 montre en haut, le panneau "requester" petit certes mais efficace, au centre, l'écran d'édition des pistes, en bas, une zone plus réservée au confort et au plaisir visuel.

● Compatibilité

MED permet l'import/export de fichiers en liaison avec la plupart des autres Trackers (Sound/Noise/Protracker) avec des réserves, détaillées dans la doc, les différences étant automatiquement converties. MED respecte le mécanisme du multitâche mais peut rentrer en conflit avec tout autre programme nécessitant "l'audio device".



● Réglages

Tous ceux qui se sont servis de trackers connaissent le problème de l'homogénéité des samples (sons): tonalité, volume.

MED résout tous vos problèmes par la possibilité d'ajuster individuellement chaque instrument. Si, par exemple, telle guitare est en ré alors que vos autres instruments sont en la, il suffira dans le panneau instrument de transposer cette guitare à -7 ou +5 selon l'octave désirée. On peut aussi équilibrer les niveaux sonores. Ces paramètres individualisés sont sauvegardés avec la musique.

Med reconnaît quatre types d'instruments:

- les sons (samples) issus d'un échantillonneur format brut ou iff8svx à 1, 3, ou 5 octaves
- les synthétisés, économiques en mémoire. Seuls les ordres envoyés au synthé sont utiles.
- les hybrides sont modifiables par le synthétiseur
- les MIDI en relation avec des synthés externes par la prise midi.

Med autorise encore les musiques multi-modules utilisant un même lot d'instruments, possède de nombreux raccourcis claviers, gère la totalité de vos sons dans un fichier où tous les chemins sont conservés

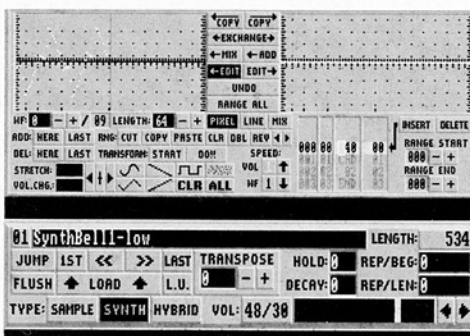
où qu'ils se trouvent. Gère jusqu'à 16 pistes pouvant être toutes Midi.

● Son synthétisés

C'est sans doute la partie la plus délicate de MED, et elle constitue à elle seule tout un programme. Heureusement on peut s'en passer et utiliser des sons tout faits ou des sons échantillonnés. Il est possible de créer des formes d'ondes, Med peut alors vous calculer des formes intermédiaires entre deux ondes, ou en faire évoluer la tonalité. Un langage de programmation vous apporte des possibilités infinies. Vous pouvez grâce à lui établir une évolution ou enveloppe du volume appelée séquence. De même pour la tonalité, ce qui permet toutes sortes de vibratos dans des séquences de tonalités. Des commandes Jump, genre de goto du basic permettent de passer d'une séquence à l'autre à la demande. Pour les mordus de la synthèse seulement.

● Echantillonneur

Voici un programme complet de digitalisation et d'édition d'échantillons. Il sera bien entendu néces-



saire de bien étudier la doc mais les habitués s'y retrouveront vite. Il est appréciable de pouvoir faire des raccords et des coupures propres grâce à un zooming très puissant (jusqu'à l'octet). Il est malgré tout moins puissant et moins pratique que ses concurrents spécialisés dans cette tâche. Il semble aussi préférable de sauver tout travail précédent à cause de petits insectes...

● Conclusion

Pour votre plaisir visuel vous aurez la possibilité de regarder le jumper sauter au rythme de l'instrument de votre choix, de voir un module vertical de volume de chaque voie ainsi qu'une représentation des notes jouées. Tout cela pour montrer que même un super programme peut avoir aussi un peu d'humour.

MED est un programme "intégré" qui ne vous décevra pas, surtout en considérant la modeste contribution demandée par Teijo Kinnunen.

Gilbert Torel

Une nouvelle version du langage GCC, un logiciel de conversion d'images (Grinder) qui connaît de nombreux formats, un encyclopédie d'exemples et d'utilitaires en langage C, des icônes, des utilitaires MIDI... Il y en a pour tout le monde. Bonne lecture !

CAM #657 a,b,c,d Encyclopédie Amiga

ACE v3.00

Encyclopédie de la plus grande bibliothèque de documents, d'exemples et d'utilitaires en C. Composée de six manuels, elle regroupe plus de 175 exemples d'exécutables avec leur source. Des tas d'infos sur les écrans, fenêtres, graphiques, gadgets, requesters, aletres,

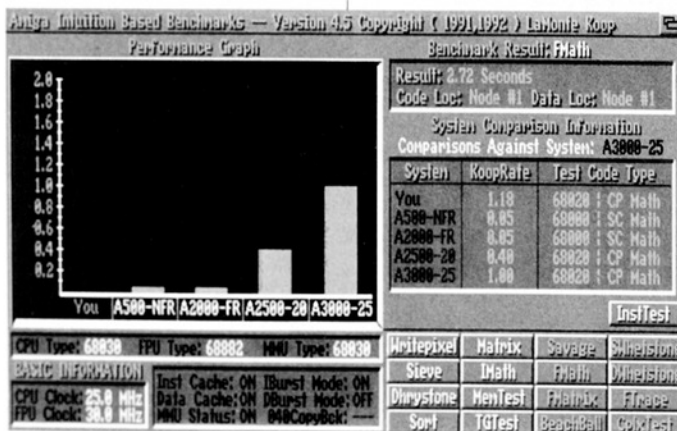
menus, signaux IDCMP, Sprites, Vsprites, Amiga-DOS, etc... Une fois décompactée, cette encyclopédie couvre environ une douzaine de disquettes. Update de la version 2.0. Auteur: Anders Bjerin.

CAM #658

Utilitaires divers

AIBB v4.5

La série des versions 4.x



AIBB v4.5 (cf. CAM #658)

est une révision complète des versions précédentes de ce célèbre évaluateur de performances de systèmes. Il est conseillé de lire la documentation afin de comprendre les critères de performances utilisés. Auteur: LaMonte Koop.

ALock v1.0

Un système de sécurité multi-utilisateur pour Amiga avec OS2.0. Binaire seul. Auteur: Trevor Andrews.

CPU-Control v1.3a

Utilitaire de surveillance du CPU. pour 2.0. Ce programme détecte tout changement externe de ses paramètres. De nombreuses options CLI lui ont été ajoutées, et il peut être icônifier ce qui évite de perdre ce temps machine si précieux. Auteur: Martin Berndt.

DrawerUsage Utility v2.0a

Ce petit programme détermine la place occupée par des fichiers et leur nombre (sous répertoires et links compris). Source en C. Auteur: Stefan Reisner.

MagicFile Requester v2.0e

Il s'agit d'un système de remplacement pour "file

requesters" habituels. Les options proposées sont: un contrôle complet à partir du clavier, une jolie interface, des fontes proportionnelles, un système de cache de répertoires, un système de recherche de fichiers, un historique, etc... Shareware, binaire seul. Auteur: Stefan Stuntz.

MultiAssigns v2.00

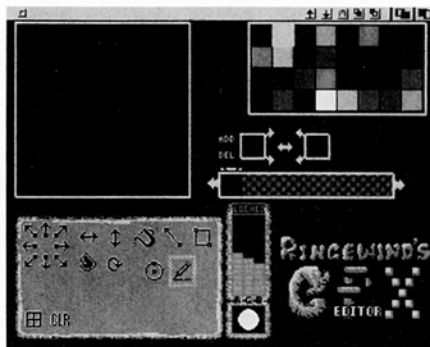
Une petite commande CLI pour faire des assignations multiples pour le système 2.0. Binaire seul. Auteur: Peter Stuer.

NewGad v5.2

Système de pop-up menus détachables, incluant un groupe d'utilitaires du style Desktop Accessories (MAC). Supporte des équivalents clavier étendus à deux lettres. Une interface fenêtre permet de créer ou modifier ces "DAs" et vous permet beaucoup de flexibilité comme par exemple: définition de paramètres, etc... Les DAs s'attachent à tous les menus. Le tout fonctionne en 1.3 ou 2.0. Binaire seulement. Documentations en français. Cette version contient beaucoup d'améliorations. Auteur: Pierre Baillargeon.

oSnap v3.14

Nouvelle version de cet utilitaire de copier/coller de textes saisis



RGE v2.1 (cf. CAM #662a)

directement sur l'écran, possédant de nouvelles améliorations. Binaire seul. Auteur Pierre Baillargeon.

PowerSnap v2.0

Cette version est implantée en temps que commodité dans le système 2.0. (indispensable). Elle vous permet de copier/coller du texte directement à l'écran, d'une fenêtre à l'autre. Ce programme dispose d'un système de reconnaissance de caractères extrêmement efficace. Auteur: Nico François.

StarBlank v2.3

Valable pour OS 1.3 et 2.0, ce blander affiche un champ d'étoiles en mouvement. Auteur: Brian G. Neal.

TheKanSystem v1.0a

Une commande qui "patche" le Delete de la DOS.library. Elle simule le fonctionnement du Trash-can en stockant tous les

fichiers détruits dans le répertoire Kan, jusqu'à nettoyage de celui-ci. Valable pour tout système. Mise à jour de la version 1.0. Binaire seul. Auteur: James Butts.

Upd v1.20

Avec ce programme, vous pourrez enregistrer vos sons favoris dans un fichier de configuration et les faire rejouer ensuite par des programmes écrits en conséquence. Auteur: Jonas Petersson.

WindowTiler v2.1b

Une commodité pour 2.0 s'occupant de la disposition des fenêtres (côte à côte, en cascade, etc...). WindowTiler contient aussi quelques outils relatifs aux écrans. Mise à jour de la version 1.2.1 avec des corrections de bugs et des fonctionnalités en plus. Auteur: Doug Dyer.

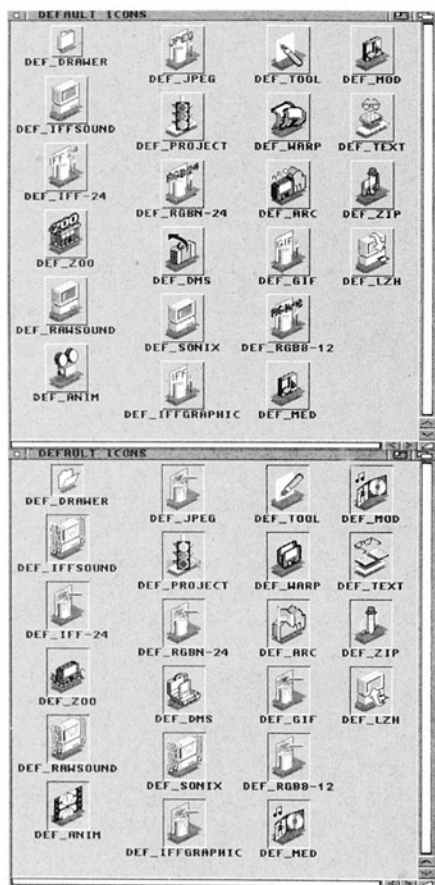
CAM

#659
a&b

Icônes

AlfaCons

Ensemble de 27 icônes (lettres de l'alphabet +



DEFAULT ICONS de IconManager_1.1
(cf. CAM #659a)

une icône à faire soi-même en cadeau!), Auteur: Dwin Craig.

Amibrushes

Une variété de brosses utilisables avec Amidock ou ToolManager. Le symbole SyQuest en 8 et 16 couleurs est aussi proposé au format IFF. Auteur: Wade Tweitmann.

AmidockBrushes

Des brosses Amidock en hires 8 couleurs.

Amidock Icons

Ces brosses sont utilisables avec Amidock (décidément!) Ce fichier inclut des icônes pour Aladdin, Audition 4, DigiPaint, Digi View, Final Copy, Imagine, JRComm, LharcA, Microfiche Filer, Pen Pal, Perfect Sound, QuarterBack Tools, Texta et Superbase Personal. Auteur: Chinh Nguyen.

AUK-Icons

Quelques icônes parmi les meilleures proposées par Amiga Users of Kent.

Bear-Icons

Un couple de mignons petits ours. Auteur: Barb

Hamilton.

DHIcons

icônes du genre Next. Auteur: Mikael Karlsson.

DockIcon

Nouvelles icônes pour Amidock, ToolManager, etc... Auteur: François Pinault.

EmbossedIcons

Quelques icônes 3d. Auteur: Michael Heinz.

GuzmanIcons

Des icônes pour le 1.3 au look du 2.0. Valable aussi pour 2.0 s'ils sont recolorés avec un outil adéquate. Auteur: L. Guzman.

IconManager v1.1

Ceci ouvre une appwindow et vous permet de remplacer ou créer des icônes pour le système 2.0. Méthode du DRAG n DROP (on dépose simplement l'icône sur l'appwindow. Ce programme propose en plus une série d'icônes à personnaliser en utilisant la fonction INFO.

Lullie3DIcons

Un ensemble d'icônes superbes pour un Workbench en haute résolution. Auteur: John Lullie.

MarullaWB 16collcons

icônes pour 2.0. Auteur: M. Marulla.

NewIcons-rel1

Un ensemble d'icônes pour répertoires et exécutables trouvées sur le WB 1.3 distribué par Commodore Amiga. Auteur: R'ykandar Korra'ti.

RDM-Icons-16col

Tout un ensemble

d'icônes inspirées des icônes des Silicon Graphics. Auteur: Roger Mc Vey.

RDM

Icons-8col

Répliques exactes des icônes en 16 couleurs de l'auteur Roger Mc Vey avec quelques créations en plus. Auteur: Eric Penn.

WB2.0-Icons22

icônes en couleur style Next pour 2.0.

WB2.04 Color edICONS

icônes en couleurs pour 2.0. Auteur: Wayne Pace.

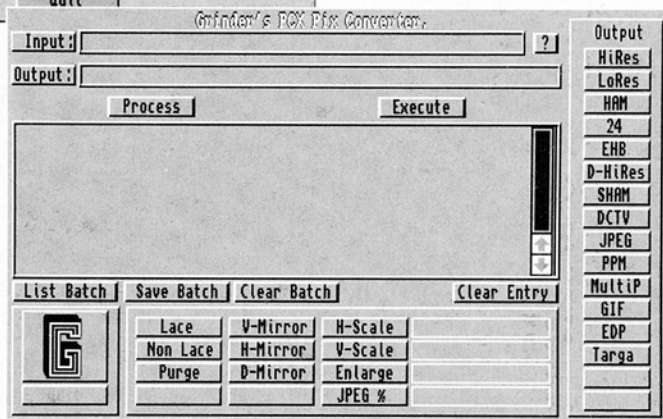
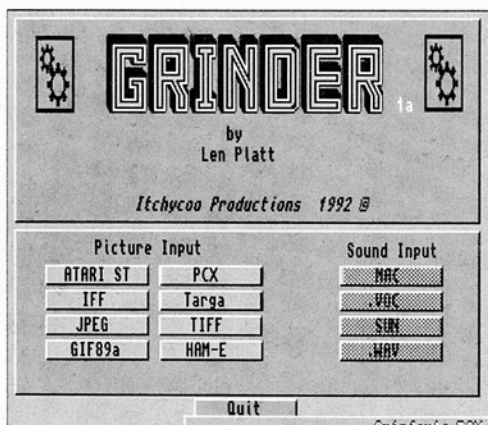
Zecons v2.1

icônes haute résolution 16 couleurs. Auteur: Ted Davis.

CAM #660 a,b&c Langages

GCC v2.2.2

Nouvelle version de GCC. Auteur: Markus M. Wild.



Deux écrans de GrinderV1a (cf. CAM#662b)

CAM #661 a&b Images

Ces 3 disquettes contiennent 31 photos ayant pour thèmes, nature et tourisme. Ces images sont au format JPEG de qualité 35 (échelle TAD) de résolution 768x480x24bits. L'outil VJPEG permet une simple prévisualisation (qualité d'affichage

pois.jpeg, primerose.jpeg, burger.jpeg, cactus.jpeg, canard.jpeg, canard2.jpeg, canyon.jpeg, cardinal.jpeg, dallas.jpeg, fontaine.jpeg, Nénuphar2.jpeg, Peche.jpeg, Renard.jpeg, tramway.jpeg, chouettes.jpeg, corpus-christi.jpeg, dinde.jpeg, espagna.jpeg, fleursde-cactus.jpeg, foret.jpeg, heron.jpeg, pecheur.jpeg, sunset.jpeg.

Utilitaires
graphiques**ALook v3.1**

Afficheur d'images (IFF ILBM) et d'animations (ANIM) pour 2.0. Mieux que Mostra! Auteur: Trevor Andrews.

AmigaJPEG v3.0

Voici le compresseur et décompresseur du groupe indépendant JPEG compilé sur Amiga avec le SAS/C 5.10a. Pour 1.3 et 2.0, il se lance du CLI. Il est indispensable d'avoir beaucoup de mémoire et de place sur le disque dur. L'affichage des images IFF n'est pas inclus mais on peut visualiser les images GIF. La version pour 68020/30/40 est aussi proposée. Auteur: JPEG Group's.

GrabIFF v1.00

Cette commodité très complète permet de récupérer toute image d'écran, de fenêtre ou même de souris. Documentations allemande et anglaise. Auteur: Hartmut Stein/Bernstein Zirkel Softworks.

grinder v1a

C'est un "batch processor" pour les formats graphiques PCX, TIFF, JPEG, GIF, IFF, Targa, Atari Degas/Neochrome/tiny et autres. Auteur: Len Platt.

**HamLABPlus
Demo v2.0.8**

Version Demo du logiciel de conversion des formats GIF, IFF, JPEG, Targa, BMP, TIFF, PBMPPLUS, MTV, Spectrum 512, QRT et SUN vers le format IFF (normal, HAM, halfbrite, etc...). Les images peuvent être modifiées en taille, couleurs et aspects. Cette version est limitée à des images de moins de 512x512 pixels. Mise à jour de la version 1.1. Shareware, binaire seul. Auteur: J. Edward Hanway.

IFFConvert v1.11

Un convertisseur au différentes méthodes de compression des fichiers IFF ILBM. Source inclus. Auteur: Matthias Meixner.

IFSLab v1.0

Un générateur de fractales utilisant le "Théorème de Collage". Source inclus. Auteur: Nathan Zeldes.

RGE v2.1

Rincewind's Graphics Editor vous permet d'éditer des "maps"

composés de blocs 16x16 pixels, de 1 à 5 bitplans pour vos démos ou vos jeux. Utilise la req.library.

Show't v3.6

C'est un "viewer" d'images et d'animations IFF (lores, hires, interlac, HAM, SHAM et ANIM5). Il supporte les archiveurs ARC, ZOO, LHA et UNZIP (mais il faut les avoir et les placer dans le répertoire C) et le compacteur PowerPacker. Vous pouvez aussi modifier la palette de couleurs en direct. Auteur: Paul Weterling.

unmovie

Cet utilitaire extrait les images une à une d'une animation créée en utilisant le format "dillbm" ou "pillbm". Auteur: Steve Den Beste.

Utilitaires MIDI

**DX7-VoiceBoy
v1.1**

Un petit utilitaire WB pour utiliser les bibliothèques DX7 produites par Smart-ED DX7 et Music X. Contient des exemples. Binaire seul. Auteur: William Adjei.

MakeWaves v1.0

C'est un éditeur d'ondes pour des programmes genre MED (Music Editor de Teijo Kinnunen) ou Protracker qui peuvent charger ces fichiers sons. Si vous voulez utiliser les fichiers générés par MakeWaves avec Sonix ou DMCS, vous devez utiliser un convertisseur au format IFF. Auteur: Baird McIntosh.

MF-2-T

Convertit les fichiers MIDI en fichiers TEXTE et vice-versa. Auteur: Piet van Oostrum.

MidiDiag

Ce programme affiche les informations MIDI en indiquant quelle fonction a été détectée. Auteur: Michael Dosa.

MidiToys v0.6

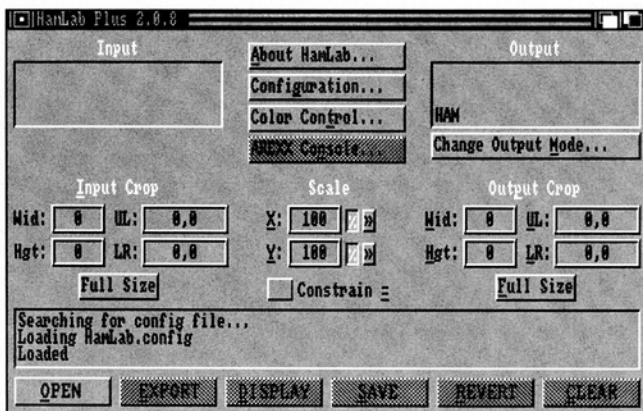
Contient notamment un MidiNoteToys qui affiche la vélocité. Source en C. Nécessite la midi.library de Bill Bartons (incluse). Auteur: Tim Kreuzer.

MIDI-cyclophonics

Nouvelle version du package mcf. Auteurs: Jim Vaccaro et Rick Hohensee.

PrintDump

Imprime les données



HamLabPlus (cf. CAM #662)

pour Yamaha 4 Operator, synthétiseur FM et clavier Bulk. PrintDump permet d'imprimer les données MIDI sous une forme conventionnelle. Auteur: Chuck Brand.

Spectroscope v1.1

S'utilise comme un analyseur de fréquences en temps réel au moyen d'un digitaliseur connecté sur le port parallèle. Auteur: Christian Stiens.

Stuffer

C'est un éditeur/transmetteur de données MIDI pour toute machine. Auteur: Laurence Vanhelsuwé.

VcEd v2.0

Editeur de voies pour Yamaha DS55 4 Operator. Auteur: Charles A. Brand.

VCLI v4.0

Voice Command Line Interface s'utilise avec Perfect Sound 3 ou Souns Master et à partir d'un apprentissage, il peut exécuter des commandes vocales. Auteur: Richard Horne.

YamEx

Fonctionne avec tous les Yamaha 4 Operator. Auteur: Chuck Brand.

CAM #664

Jeux

Aniso

Un petit puzzle pour Workbench 2.0 semblable au "Brain Game". Source inclus. Auteur: Barry McConnell.

CrossMaze v1.0a

Un jeu sous forme de puzzle (mots à reconstituer). Avec un ou deux joueurs pour 10, 20 ou 30 mots. Mise à jour de la version 1.0. Binaire seul. Auteur: James Butts.

DoubleSquares

Un jeu de réflexion sur un damier 10x10 où il faut disposer le maximum de pions de couleurs suivant des règles de combinaison. Shareware, binaire seulement. Auteur: Manfred Kopp.

Klondike v1.9

Un solitaire offrant de nombreuses variantes et des tas d'options de configuration. Shareware, binaire seul. Auteur: Gaylan Wallis.

MTV-Animlogo v1.1

Un petit gadget animant le Logo MTV. Auteur: Adam Dawes.

PointToPoint v1.1

Il s'agit d'un jeu de réflexion où deux joueurs placent à tour de rôle des pierres sur un damier jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de place. Le but du jeu est d'entourer le plus de pièces adverses possible. Shareware, binaire seulement. Auteur: Manfred Kopp.

ThinkAMania v2.9

Un jeu de concentration de très belle réalisation. Toutes les fonctionnalités sont assurées mais un message, de temps en temps, vous rappellera qu'il s'agit d'un shareware. Mise à jour de la version 2.1. Binaire seul. Auteurs: Thomas Schoeppe et Dirk Respondek.

WalkingMan

Un petit gadget très amusant grâce auquel des petits bonhommes (sprites style "LodeRunner") se balladent un peu partout sur l'écran en escaladant avec hardeur le texte que vous êtes en train de lire ou de taper sur votre éditeur préféré et en sautant de lettre en lettre (absolument véridique). Source inclus. Auteur: Jan P. Katz.



#665
a&b

Utilitaires de programmation

AmigaCurses-Package v2.00

Il s'agit d'un ensemble d'outils destinés aux utilisateurs désirant porter des écrans basés sur des

applications UN*X vers Amiga. Cette version accepte les séquences ANSI permettant d'exécuter des applications à travers le port série. Auteur: Simon John Raybould.

GNU-Indent v1.4

Un indenteur/ formatteur de source C. Update de la version 1.1. Source inclus. Adaptation Amiga: Carsten Steger.

Intuisup v4.5

Une librairie pour 1.3 qui dispose de routines pour manipuler textes, menus, bordures, gadgets, requesters et bien plus... Sont inclus un petit éditeur, les sources de la librairie et des exemples. Auteur: Torsten Jörgeleit.

MykesBug v1.02

Une pré-version d'un debugger qui fonctionne déjà correctement. Auteur: Mike Schwartz.

newiff v37.10

Une série de modules permettant notamment de manipuler les fichiers IFF, les différents modes d'affichage, le clipboard, etc... Auteur: Carolyn Scheppner.

ReqTools rel2.0

Dernière version de la fameuse librairie, offrant des requesters plus rapides, plus beaux et

encore plus pratiques.
Auteur: François Nico.

CAM

#666

a&b

Utilitaires domestiques

ABackup v1.31

C'est un nouvel utilitaire de sauvegarde pour Amiga. ABackup peut être utilisé pour le backup d'un disque dur ou pour l'archivage de fichiers. Interface Intuition avec possibilité de charger et de sauvegarder les sélections de fichiers. Documentations en français et en anglais. Shareware, binaire seulement. Auteur: Denis Gounelle.

A-Gene v4.18

Version démo d'un gestionnaire de généalogie

(limité à 200 personnes et 70 mariages). Nécessite 1 Mo de RAM. Update de la version 4.18. Auteur: Mike Simpson.

APrf v1.30

Utilitaire d'impression offrant une interface Intuition, une fonction de pré-visualisation, la sélection de la page, le réglage des marges, la numérotation des lignes, un port ARExx, un mode multi-colonnes, le support du système 2.0 et encore beaucoup d'options. Documentations en français et anglais. Binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

bBasell v5.5

Simple gestionnaire de bases de données, bBasell utilise une interface Intuition et permet le stockage, le tri et la recherche d'informations. Limité à 9 champs par enregistrement, ce logiciel supporte aussi

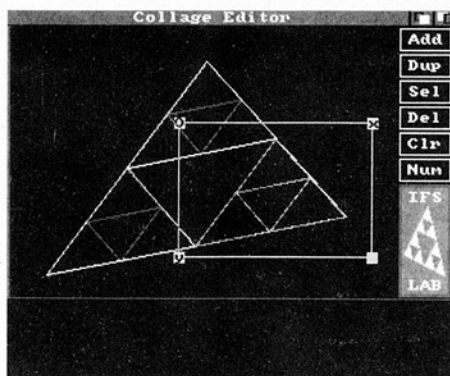
l'impression d'étiquettes, propose un tri très rapide et bBase. Il est, par dessus tout très simple à mettre en oeuvre. Update de la version 5.32. Les améliorations comprennent notamment un accroissement de 270% de la capacité de stockage, la recherche par ordre de classement et l'ajout ou la suppression d'un champ. Binaire seul. Auteur: Robert Bromley.

Convert v1.11

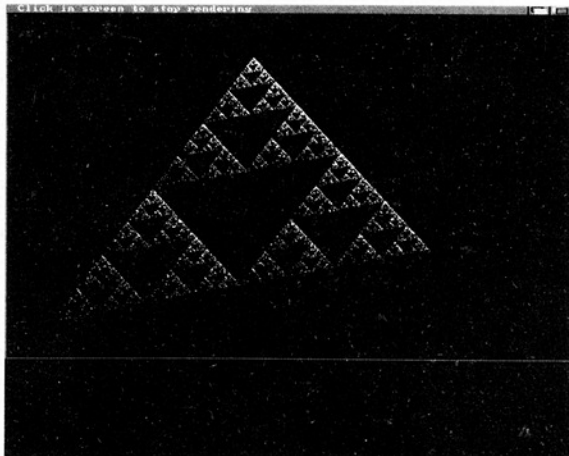
Programme d'aide à la conversion de fichiers ASCII avec d'autres machines. Auteur: Rainer Koppler.

Examiner v1.0

Ce logiciel vous interroge sur la traduction de mots étrangers à partir des fichiers de Spell-Check. Auteur: Preben Randhol.



IFSLAB v1.0 (cf. CAM #662a).
Ci-dessus son écran de travail,
à droite en cours d'exécution.



F-Finder v1.00

Un utilitaire permettant de rechercher répertoires et fichiers pour tout système. Cette recherche peut se faire suivant plusieurs critères notamment la date et l'heure. Le drapeau "archive" est reconnu ainsi que les links limités et beaucoup d'autres choses. Binaire seul. Auteur: Markus Aalto.

FileCompare

Permet de comparer des fichiers pour vérifier que leur contenu est identique. Source en assembleur. Auteur: Brian Rhodefer.

HiSpeed v2.7

Utilitaire d'impression rapide pour Deskjet. Le résultat sur papier est réduit au quart de la taille d'origine. Le traitement maximum est de 4 pages/minute. Les séquences ANSI ESC sont supportées ainsi que l'impression simple et double faces et les copies multiples. Deux fontes sont disponibles. Cartouche mémoire

indispensable. Shareware, binaire seul. Auteur: Dietmar Eilert.

Pagestream Driver

- DR2D.import v2.1.8

Nouvelle version du module d'importation de fichiers pour PageStream2 version 2.1.8 du 3/08/92. Le bug relatif à la conversion poly-to-line qui se manifestait lors de la rotation de page est corrigé. Pour la version 2.1.7 du 29/07/92 le bug qui concerne le chargement des fichiers DR2D ne possédant pas de nom dans le "chunk" CNAM est corrigé.

- lffilbm.import v2.0.13

Amélioration de ce module pour Pagestream 2.0 ou plus. Les deux versions PAL et NTSC sont fournies. Auteur: Soft-Logik Publishing.

PSDownload

Il s'agit d'un système de téléchargement de fontes PostScript qui permet aussi de désassembler les contenus d'une fonte de type 1. Auteur: Mike Todd.

Scram v1.2

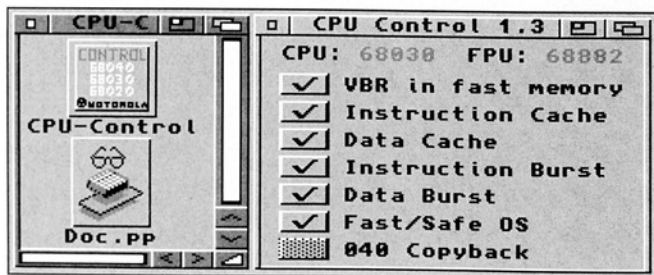
Version Amiga et MS-DOS de Scram avec exécutables et docs. C'est un crypteur de fichiers texte. Cela permet de bénéficier d'une certaine sécurité quant à vos fichiers personnels. La protection est basée sur un mot de passe à posséder absolument pour déchiffrer le fichier. Un fichier ASCII est codé avec des codes ASCII ce qui permet de le manipuler tout à fait normalement (téléchargement, etc...). Si le fichier contient des octets non ASCII, ceux-ci ne seront pas codés. Auteur: Jay Phillips.

SFCoder v3.2

Un crypteur/décrypteur de fichier qui utilise un mot de passe. SFCoder utilise un algorithme de codage complexe pour un maximum de sécurité de vos données. Nécessite le 2.0. Freeware. Binaire seul. Auteur: Stephan Fuhrmann.

SpellCheck v1.3

Pour apprendre les langues étrangères ou plutôt le vocabulaire étranger. Il vous faut tout de même saisir votre base de mots et leur traduction et l'ordinateur vous interroge ensuite. Mise à jour de la version 1.2. Binaire seul. Auteur: Torgeir Dingsør, Pantheon Softworks



CpuControl (cf. CAM #658)

SPClock v2.1

Une horloge pour 2.0 utilisant les sprites comme mode d'affichage ce qui permet d'être affiché en sur-impression quelque soit l'écran actif. Source inclus. Auteur: Mark Waggoner.

Strip v1.1

Un outil pour se débarrasser des codes ASCII BS (back space) et CR (carriage return). Tous les BS sont détruits, les CR+LF ou les CR seuls sont remplacés par LF. Auteur: Dennis Lai.

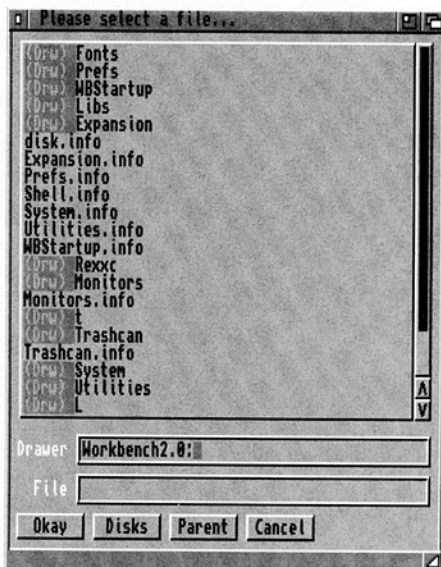
TextConditioner v1.0

Écrit en C, ce program-

me est 1000 fois plus rapide que la version ARexx. Il offre la possibilité d'enlever les CR et de manipuler les textes Amiga et PC avec codes de couleurs ANSI. Auteur: Franck S. Hoy.

TypeIFF v1.1

C'est une commande du style "Type" pour les fichiers IFF. Les options sont les mêmes que pour "Type". Auteur: Matija Milostnik.



MFRv2.0e (cf. CAM #658)



Typographer (cf. CAM #666a)

FDS - FREE DISTRIBUTION SOFTWARE

Votre Service Domaine Public

TELECHARGEMENT - AMIGA - PC - ST - MAC

3615 FDS

La solution
télématique à
votre service !



Protocole Moon **Gratuit** si demande directe sur le service !

Série SH (Shareware-Compensé)

Logiciels en Français confiés directement à FDS par leurs auteurs. Ces logiciels vous sont proposés au prix de 21 Frs au lieu de 15 Frs. La différence est reversée aux auteurs. (Extrait du catalogue).

SH471 SCREEN-PAINTER V2.3 (Nouvelle version)
Excellent logiciel de dessin. Concurrent Shareware de DPAINT ? Auteur : Jean Pierre PIETON

SH505 BOOT MASTER V1.51
Pour intervenir sur le boot des disquettes. Idéal pour ceux qui veulent personnaliser leurs disquettes.

SH641 DISKLABEL V1.1
Pour créer et imprimer des étiquettes de disquettes. Auteur : François GRAND

SH824 GFX CONVERTER V4.0
Convertisseur d'images hyper-puissant qui surpasse sans doute les autres logiciels similaires du Domaine Public. Auteur : François LAVIALLE

SH909 THEME ASTRAL V3.10
Quatre logiciels pour établir votre Thème Astral. Bio-rythme. Ascendant et de faire de la Numérologie. Auteur : Christophe PANSART

SH1064 AMIGA SOURCE EDITEUR V1.2
Excellent éditeur de texte pour les programmeurs. Un très grand nombre d'options et fonctions. Auteur : Alain FONTANIN

SH1172 ORTHO V3.03b
Son rôle est de vérifier l'orthographe d'un texte ASCII. Il permet donc à ceux qui ne possèdent pas un traitement de texte avec correcteur intégré de corriger tout de même l'orthographe. Auteur : Laurent FLORAC

SH1176 BUDGET V1.3.5F (Nouvelle version)
Logiciel d'aide à la gestion des finances personnelles particulièrement simple à utiliser. Il fonctionne comme un cahier de comptes ordinaire et peut gérer des opérations prévisionnelles. 1 Mo requis. Auteur : Serge LE LAY

SH1178 SHVK V1.0
Saddam Hussein et Return Of Lamer Exterminator Virus Killer permet de tuer ces deux virus en mémoire et sur les disquettes infectées. Auteur : Xavier LECLERCO

SH1179 StrHelp V1.0
Un programme d'aide pour les programmeurs en C. Le tester c'est l'adopter ! Auteur : Xavier LECLERCO

SH1180 AmInfo V1.0
Un programme pour savoir ce que votre Amiga a dans le ventre ! Il teste la vitesse, vous indique les numéros de révisions des puces, etc. etc. Auteur : Xavier LECLERCO

SH1406 TLK GAMES - EQUALITY
Un jeu de réflexion en Shareware composé de deux parties distinctes comportant plus d'une centaine de tableaux. A posséder absolument !!!!!
Auteur : La Société TLK GAMES qui compte bien sur vos dons pour pouvoir éditer d'autres jeux en Shareware !

SH1505 DIKOMOT...LLSC
Logiciel très simple d'emploi destiné aux cruciverbistes ou "mots croisés". Il permet de retrouver des mots à partir de quelques lettres. Par exemple il suffit d'entrer ".1." lorsque l'on a que ces deux "1" d'un mot dont la définition est "écimer". Le programme affichera parmi 4 autres solutions "ététer". D'autres fonctions permettent de rendre la recherche plus sélective...
Auteur : Serge LE LAY

SH1506 CONJUGUE V1.0
Conjugué est un programme écrit en Amos 1.3 puis compilé permettant de conjuguer tous les verbes de la langue Française à tous les temps et tous les modes. Il peut être exécuté en multitâches avec d'autres programmes (un traitement de textes par exemple). Une simple combinaison de touches permet de l'appeler à tout moment, quelle que soit la tâche en cours. Vous pouvez ainsi facilement écrire une lettre et vérifier l'orthographe d'un verbe instantanément. Auteur : Yann PENNANEACH

Nouveautés **Rubrique FDS** d'Octobre 1992 - Extrait du catalogue. Les titres soulignés sont compatibles avec l'Amiga 500+ et le 600.

FDS1410 DRIVERS D'IMPRIMANTES

Vos problèmes d'impression seront sans doute bientôt résolus grâce à cette disquette qui contient une série de Drivers d'imprimantes du Domaine Public : EpsonQPlus, Star24Plus, PanasonicPlus, Oki24Plus, Nec24Plus, Canon BJ130(e), Canon BJ10(e), Canon BJ300/330 Propriétaire, Canon BJ300/330 mode Epson, Star9Plus, CanonLBP. D'autres imprimantes ou modèles sont également compatibles avec ces Drivers, un tableau de correspondance est fourni.

FDS1411 LSD - TOTAL KAOS (2 disquettes)

Vous aimez les sensations fortes au niveau musical ? Vous aimez la musique Techno ? Ce disk est pour vous.

FDS1412 GENOCIDE - AURAL ILLUSIONS

Un music-disk très riche côté graphismes, qui contient cinq musiques inédites.

FDS1413 HEAT BEAT - UP DATE (2 disquettes)

Music-disk contenant des modules variés et de bonne qualité composées pour différentes conférences.

FDS1414 POORSOFT - FLASHBAC'S DAYDREAM

Encore un très bon music-disk qui propose huit modules.

FDS1415 SOC.BRIGADE - ABSOLUTE !

Superbe mégadémo avec de nombreuses parties très riches au niveau des graphismes et des animations.

FDS1416 REFLECT - SOUND VISION

Une production vraiment spectaculaire !!! On y trouve de superbes effets graphiques, des animations en 3D très complexes, une animation en Ray-Tracing de tout premier choix, des paysages en fractales, et bien d'autres choses encore. A voir absolument !!!

FDS1417 NIKKI CORPORATION S- PIECE OF MIND

Cette mégadémo est surtout basée sur les vecteurs et les animations en 3D. Les vecteurs représentent toujours des objets, personnages ou animaux qui évoluent. Ce ne sont pas simplement des objets géométriques qui se déplacent dans tous les sens.

FDS1418 COMPLEX - DELIRIUM

Une production également principalement axée autour des vecteurs avec la présentation d'une nouvelle routine d'animation qui est employée pour animer dans l'espace des navettes spatiales inspirées de Star Trek.

FDS1419 ELECTRIC TOUCH - MELTED EXPERIENCE

Cette mégadémo repose essentiellement sur les effets graphiques comme le plasma, le copper (sous toutes ses formes) et autres effets optiques hors du commun. Certains n'ont pas de précédent à notre connaissance.

FDS1420 MAJIC 12 - CALL IT WOT YA WANT

Nouveau music-disk de Techno, puisque c'est la mode, qui contient quatre titres.

FDS1421 TALENT - THE COMPLETE

Music-disk composé de cinq modules inédits qui n'ont pour une fois, aucun lien avec la musique Techno.

FDS1422 SHADES - MUZAK TYPE BOX 8

Music-disk conçu autour de neuf modules NoiseTracker de très bonne qualité.

FDS1425 SPACEBALLS - 10 GREAT TUNES (3 disks)

Voici en trois disquettes, les 10 meilleurs modules composés pour la musique compétition organisée lors du Gathering 92.

FDS1426 WILDFIRE TEKKNOBERT - FINAL COLLAPSE

De la musique Techno, encore de la Techno, toujours de la Techno !!! Ce "Techno-disk" contient trois modules à consommer avec modération.

FDS1427 EFFECT - PSYCHIC (2 disquettes)

Music-disk en deux disquettes de huit airs assez variés avec de très bon rythmes.

FDS1428 FREESTYLE - PERFECT 5

De la musique, toujours de la musique, avec cette disquette qui contient cinq titres de très bonne qualité.

FDS1429 QUARTZ - DYNAMIC ILLUSIONS

En 2131, la terre devient inhabitable à cause de la pollution et la mission est de partir à la conquête d'une autre planète habitable. C'est donc autour de ce scénario qu'est bâtie cette très belle démo avec des animations en 3D combinées à des images digitalisées pour les paysages.

FDS1430 HELL FIRE - NAHSICAA

Un bon music-disk construit autour de huit morceaux de musique reposante. Il bénéficie également d'une présentation agréable.

FDS1431 ANALOG - ONE DAY IN THE SOL-SYSTEM 2

Slide-show d'images Ray-Tracing (haute résolution) représentant des engins spatiaux dignes de Star-trek. Elles illustrent un scénario de science fiction divisé en plusieurs chapitres.

FDS1461 FATAL BY DESIGN - NELLIE THE ELEPHANT

Tres bon music-disk composé d'une dizaine de modules sélectionnables au Joystick. L'image de fond du loader représente un A500 avec une voiture miniature dessus, est en mode graphique "DYNAMIC HIRES" 4096 couleurs.

FDS1463 REDNEX - DIGITAL AGGRAVATION

Mégadémo très réussie avec de nombreuses parties. Vous y verrez entre autres, des animations en vecteurs et en Overscan (plein écran), différents objets animés représentés par des points... et bien plus encore

FDS1465 FRANTIC - CARDAMON

Une démo fort bien réussie avec de superbes animations d'objets géométriques, de vaisseaux spatiaux, maisonnettes, arbres en 3D, etc... tout cela grâce aux vecteurs.

Nous vous rappelons que ceci n'est qu'un extrait du catalogue complet que nous tenons à votre disposition.

Le Numéro 1 du "**Petit Amiga Illustré**", magazine Francophone sur disquette, bourré de logiciels du DP et du Shareware inédits et exclusifs est paru ! Si vous ne l'avez toujours pas, alors, nous vous offrons encore la possibilité de profiter de notre offre spéciale de lancement pour découvrir ce premier numéro au prix exceptionnel de 20 Frs ! (port compris).
Abonnement d'un an (11 numéros) : 220 Frs

A partir du numéro 2, le prix de vente d'un numéro sans abonnement sera de 40 Frs.

**FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
 TIENT A VOTRE DISPOSITION LES :**

**Fred FISH 1 à 740 et +
 CAM 1 à 656 et +**

**AMOS-DP 1 à 359 (en partie)
 Amicus - Tbag - Amateur Radio, etc...**

Domaine Commercial

Exclusivités FDS

MASTER VIRUS KILLER V2.2	150 F
Package - DISKLOCK	150 F
- AmInfo & Sources	
- C Help & Sources	
AMI'FASTBACK V1.0	150 F

LANGAGE

AMOS Français	455 F
AMOS COMPILER	295 F
AMOS 3D	345 F
EASY AMOS	490 F
COMPILATEUR GFA BASIC	415 F
GFA BASIC 3.0	515 F

DESSIN ET VIDEO

ART DEPART. PRO 2.1	1.690 F
BROADCAST TITLER 2	1.990 F
BROAD. TITLER SUPER AE	3.546 F
DELUXE PAINT IV	950 F
DESIGN WORKS	690 F
DIGI PAINT 3	890 F
ELAN PERFORMER 2.0	990 F
LIVE! & INVISION Plus	5.990 F
MEDIASTATION	1.690 F
Digiview+DigiPaint 3+Elan Performer 2.0	
SCALA MULTIMEDIA	3.565 F
SCALA VIDEO STUDIO	1.990 F
SCALA VIDEO TITLER	690 F
SPECTRACOLOR	875 F
VOLUMIN 4D JUNIOR	450 F
THE VIDEO DIRECTOR	1.490 F

BUREAUTIQUE

FAMILIOMPTE	325 F
INFOFILE	475 F
PAGE SETTER 2	NC
POWERWORKS	870 F
PROFESSIONAL CALC	1.990 F
PROFESSIONAL DRAW 3.0	1.190 F
PROFESSIONAL PAGE 3.0	2.490 F
PROFIL	360 F
PROWRITE 3.2	990 F
QUICKWRITE	490 F
FLOW 3.0	590 F
SUPERBASE 4	2.490 F

NOUVEAU SERVICE !

Pourquoi attendre si longtemps avant de recevoir les dernières disquettes de la collection Fred FISH ?

Ne perdez plus un instant et abonnez-vous à partir d'un numéro de votre choix pour un minimum de 50 disquettes à paraître et nous vous adresserons immédiatement les disquettes (par tranche de 10) dès leur arrivée des USA. Elles seront donc chez vous bien avant l'avis de disponibilité dans notre catalogue mensuel ou dans nos publicités !

De plus, le port est gratuit pour l'abonnement !

Les 50 prochaines Fred FISH : 750 Frs

Pour un abonnement de 100 disquettes, nous vous offrons les 10 suivantes, et vous économisez toujours tous les frais de port !

Les 110 prochaines Fred FISH : 1500 Frs

SI VOUS REGLEZ PAR CARTE BLEUE, VOUS POUVEZ GAGNER DU TEMPS EN ENREGISTRANT VOTRE COMMANDE SUR NOTRE REpondeur TELEPHONIQUE DU LUNDI AU SAMEDI DE 9 H A 13 H AU 20.02.06.63. VOUS POUVEZ AUSSI NOUS FAXER VOTRE BON DE COMMANDE AU 20.82.17.99 ENTRE LES MEMES HEURES. IL VOUS EST ENFIN POSSIBLE DE PASSER VOTRE COMMANDE PAR MINITEL 24H/24 EN COMPOSANT LE 36.15 FDS PUIS RUBRIQUE : 'NOUS ECRIRE'. N'oubliez PAS D'INDIQUER VOS COORDONNEES. LE NUMERO DE VOTRE CARTE BLEUE ET SA DATE D'EXPIRATION.

LE CATALOGUE COMPLET EN DEUX DISQUETTES EST DISPONIBLE CONTRE 8 TIMBRES A 2.50 FRs OU 20 FRs EN CHEQUE. VOUS Y TROUVEREZ LE DESCRIPTIF DES DISQUETTES DES COLLECTIONS - FRED FISH, CAM, FDS, SHAREWARE-COMPENSE, AMOS-DP, ETC... (SOIT + DE 3000 DISQUETTES). LE CATALOGUE CONTIENT AUSSI LE LOGICIEL DE TELECHARGEMENT MOON. SI VOUS DEMANDEZ LE CATALOGUE LORS D'UNE COMMANDE, SON PRIX N'EST QUE DE 10 FRANCS OU 4 TIMBRES A 2.50 FRs.

**BON DE COMMANDE EXPRESS A RETOURNER A : FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE SARL,
 82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX**

Indiquez ci-dessous les numéros de référence de votre choix (exemple : FDS908 pour FDS-Games #9 ou FF660 pour Fred FISH 660) ou le nom de l'article du Domaine Commercial. Commande minimum pour le DP seul : 6 disquettes. Règlement par Carte Bleue : minimum 100 Frs.

Les commandes sont traitées (dès réception) sous 24/48 heures. La duplication des DP s'effectue sur des disquettes de marque. Qualité oblige !

Nbre de disques : X 15 Frs = Frs.
 Nbre de disques (Réf SH) : X 21 Frs = Frs.
 Total autres articles : Frs.
 Forfait port et emballage (obligatoire) : 25 Frs = Frs.
 Recommandation (très conseillée) : 12 Frs = Frs.

MONTANT TOTAL à régler par : = Frs.
 () Chèque, () Mandat joint ou :

Carte Bleue n° : ! ! ! ! !
 Date d'expiration : ! ! !

NOM & Prénom :

Adresse :

CP : VILLE :

Date et Signature
 (Obligatoire)

Typographer v2.05

Un package d'édition pour les fontes "softs" pour imprimante 24 aiguilles et DeskJet. Les fontes Laser, les fontes Deskjet, les fontes Amiga, etc... sont acceptées. Plus de 40 fonctions de dessins, des effets 3D, importation/exportation d'images IFF, etc... Typographer inclut aussi des outils de téléchargement. Nécessite au moins 1 Mo de mémoire. Shareware, binaire seul. Auteur: Dietmar Eilert.

View80-II v2.0

Un afficheur de fichiers texte rapide. Auteur: Federico Gianni.

CAM #667 a&b Utilitaires de télécom

AmiStation v1.0

Non seulement ce programme protège votre machine d'utilisateurs extérieurs mais il lui donne aussi l'aspect d'une station de travail de haut niveau. L'accès à la machine se fait au moyen d'un code d'accès et d'un mot de passe. La présentation de départ ressemble au système proposé par le NeXT. AmiStation enregistre les heures de passage et les noms des utilisateurs. Auteur: Duane Fields.

DMSui v2.0

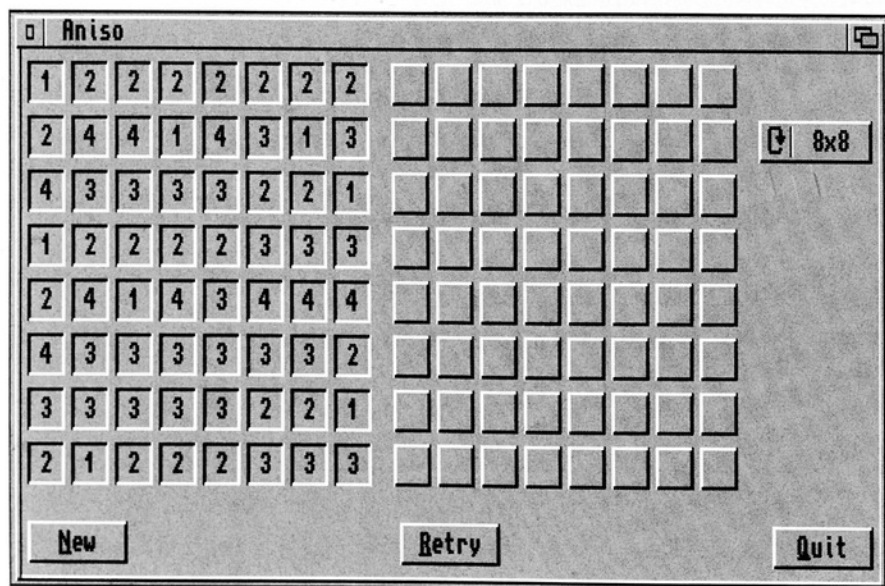
DMS user interface. Amélioration de la version 1.4 par réécriture d'un "file requester" personnel. Auteur: Mathias Axelsson.

GRIP v2

Spécifications du format "Graphical Rendition Interchange Protocol". Auteur: Michael Glew.

ParaBIT v0.93g

Ensemble d'outils pour le serveur ParaBIT, terminal d'un réseau DNet BBS. Ce programme tire partie des transmissions full-duplex de votre hypothétique modem. Téléchargement bidirectionnel, boîtes aux lettres, etc... Auteur: Christopher Laprise.



Aniso (cf. CAM #664a)

Term v2.3int

Un logiciel de télécommunication écrit pour système 2.0 (kickstart 37.175 et Workbench 37.67 ou plus). Totalement configurable, contrôlé complètement par le port ARexx et supportant le mode Xpr-transfer, il dispose de nombreux atouts comme:

- l'identification automatique de fichiers après téléchargement,
- le couper/coller directement sur l'écran,
- l'envoi et la réception automatique de fichiers,
- l'émulation du standard VT100,VT220 et ANSI,
- un carnet de téléphone pratique et des fonctions d'appel performantes,
- la possibilité de sauver les écrans sous forme IFF ILBM ou ASCII,
- le support de tout format d'écran (overscan,

ECS)... et encore beaucoup d'autres avantages à découvrir. Livré avec une série de sept librairies Xpr-transfer (ascii, jmodem, kermit, quickb, xmodem, ymodem, et zmodem), les documentations sont en anglais et en allemand. Source en C et langage assembleur sur la totalité du logiciel. Auteur: Olaf 'Olsen' Barthel.

XEM v2.0

Standard XEM (eXternal EMulation libraries).

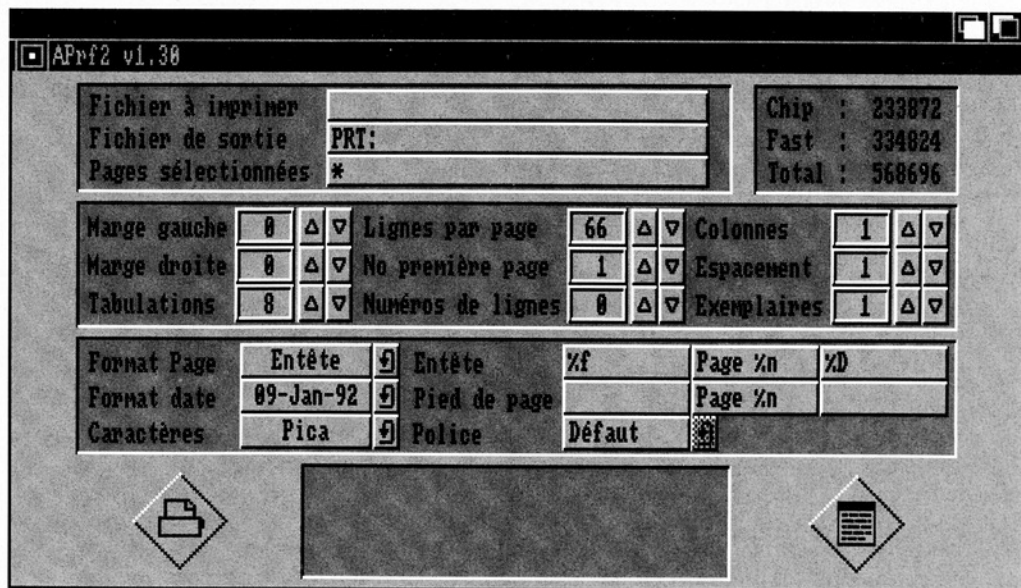
XPK-Library

Il s'agit de la librairie "external compression". xpkmaster.library est la librairie principale. C'est en fait une interface entre les programmes et les librairies de compres-

sion. Par exemple, accompagné de la powerpacker.library, la masterlib peut aussi décompresser les fichiers powerpacker. La iff.library a aussi été adaptée à XPK. Sont inclus plusieurs librairies de compression, des programmes (sous shell), des programmes pour Workbench, XFH-handler et des sources de programmes. Auteur: Urban Dominik Müller.

XPRD v1.05

eXternal PRotocol Driver. Un driver complet pour faire des transferts grâce aux librairies XPR autorisant test de portuse et redirection des codes de retour. Source en C. Auteur: Oliver Wagner.



APrefs v1.30 (cf. CAM #666a)

Fish

Pour ce numéro 3 d'Amiga DP voici une épuisette pleine d'une vingtaine d'ablettes, truites et brochets...Affûtez vos hameçons, préparez bien vos apâts, la friture s'annonce succulente!

Fish711



MouseAide- DEMO v5.02a

Version démo d'un utilitaire pour souris (accélérateur avec seuil, manipulation de fenêtres et d'écrans (souris et clavier), auto activation de fenêtres, touches de fonctions etc... Ecrit en assembleur. Mise à jour de la version 4.23a (Fish 646). Shareware, binaire

uniquement. Auteur: Thomas J. Czarnecki.

Solitaire v1.9

Un jeu de solitaire proposant plusieurs variantes de jeu, une fonction UNDO et un moyen de sauver la configuration courante. Mise à jour de la version 1.8 (Fish 511). Shareware, binaire seul. Auteur: Gaylan Wallis.

TheWeb v1.1

Basé sur des diagrammes graphiques, il s'agit d'un environnement interactif de saisie et de traitement d'informations. Il utilise le concept de paquet de données traversant une

arborescence d'unités de traitement. Système 2.04 uniquement avec au minimum 1 Mo de mémoire. Cet ensemble est librement distribuable mais les modules sont limités. Binaire seul. Auteurs: Pete Goodeve et David Navas.

Windowtool v1.0

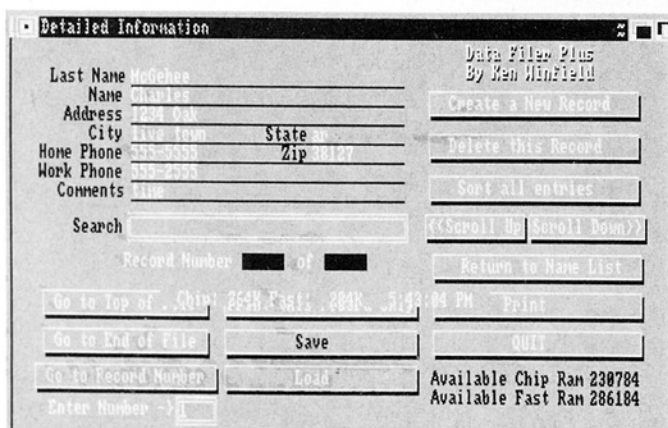
Commodité du 2.0, ce programme permet de sélectionner vos fenêtres, de changer leur taille ou de les fermer. Vous pouvez aussi ouvrir un nouveau shell ou carrément arrêter le mode multi-tâche. Source inclus. Auteur: Klaas Hermanns.

Fish712



AniMan v3.0

Combinaison d'animations Amiga, synthèse vocale, reconnaissance vocale. En fait, il s'agit d'une tête parlante qui peut écouter vos ordres et lancer des commandes, vous insulter si vous la faites trop patienter ou réciter des poésies si vous le demandez gentiment. Nécessitant 1 Mo de Fast Memory. AniMan est compatible avec les digi-



DataFiler Fish 721

taliseurs Perfect Sound 3 ou Sound Master. Update de la version 2.1 (Fish 653). Cette version détecte automatiquement le mode PAL ou NTSC Binaire seul. Auteur: Richard Horne.

HamLabDemo v2.0.6

Version de démonstration du logiciel de conversion des formats GIF, IFF, JPEG, Targa, BMP, TIFF, PBPLUS, MTV, Spectrum 512, QRT et SUN vers le format IFF (normal, HAM, halfbrite, etc...). Les images peuvent être modifiées en taille, couleurs et aspects. Cette version est limitée à des images de moins de 512x512 pixels. Mise à jour de la version 1.1 (Fish 466). Shareware, binaire seul. Auteur: Ed Hanway.

JEyes v3.0

Version Amiga de Xeyes, qui affiche une paire d'yeux suivant le mouvement de la souris. Binaire seul. Auteur: John D. Gerlach Jr.

Solitaire

Solitaire proposant six surfaces de jeu différentes, des règles variées, un timer et la possibilité de revenir en arrière. Binaire seul. Auteur: David Meny et Albert Penello.

Fish713



Free v1.06

Affiche l'espace mémoire disponible en octets et en blocs. Lancement par le Cli. Mise à jour de la version 1.01 (Fish 388). Free recherche maintenant la liste des devices disponibles (sous 2.0 seulement) et des bugs de fonctionnement ont été enlevés. Source inclus. Auteur: Daniel J.Barrett.

ICalc v2.1a

Une calculatrice perfectionnée permettant de définir ses propres fonctions (façon C). Mise à jour de la version 2.0 (Fish 695). Binaire seul. Source disponible sur demande. Auteur: Martin W. Scott.

JoinSounds v2

Il s'agit d'un programme pour mettre bout à bout des sons au format 8SVX. Il bénéficie d'une interface graphique pour mettre au point l'enchaînement des sons (mono et stéréo). Possibilité d'entrées/sorties bufferisées sur disque pour faire des morceaux de musique plus longs que

ne peut l'accepter votre mémoire. Binaire seul. Auteurs: Joe Tatman et Brian Roy.

LongPlay

Un "player" de fichiers sons (format IFF 8SVX). Cet utilitaire joue les morceaux au fur et à mesure qu'il les lit sur le disque. Il peut fonctionner en tâche de fond. Binaire seul. Auteur: Joe Tatman.

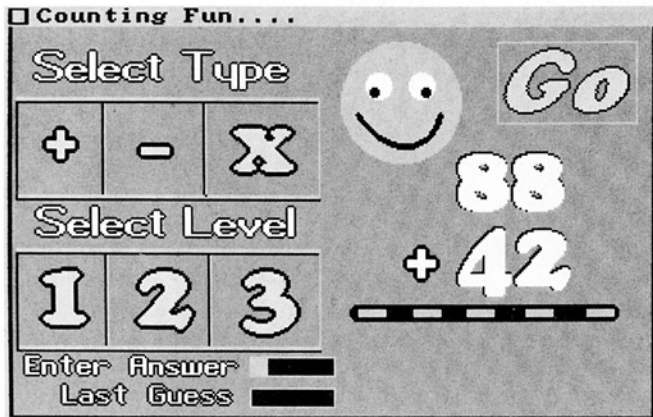
MathsAdv

C'est un petit jeu où vous êtes un jeune aventurier dont le but est de surmonter les terribles dangers mathématiques qui vous guettent. Mise à jour du programme sur la Fish 602. Source inclus. Auteur: Jason Lowe.

ReflexTest

Petit programme éducatif pour addition, soustraction ou multiplication. Le but est de répondre à quarante questions en le moins de temps possible. Binaire seul. Auteur: Jason Lowe.





Counting Fish 722

Fish 714



CoGO v1.0

Un programme pour résoudre des problèmes de "coordinate geometry". Nécessite 1 Mo minimum. Le manuel et des exemples de problèmes sont disponibles chez le créateur. Auteur: Don R. Benson.

JoeyDemo

C'est une version démo (5 tableaux seulement au lieu de 60) d'un programme genre SOKO-BAN. Shareware, binaire seul. Auteur: Don R. Benson.

XStat v1.07

Utilitaire pour 2.0 nécessitant le uucico v1.15c ou plus de Andrew "Charly" Kopp. Xstat calcule différentes statistiques à partir du fichier XferStat (semblable à UUTraf). Free-ware, source en Modula II inclus. Auteur: Jürgen Weinelt.

Fish 715



Intuisup v4.4

Une librairie système offrant des routines pour utiliser textes, menus, gadgets, requesters et bien plus, le tout sur AmigaDos 1.3. Update de la v4.2 (Fish 708). Auteur: Torsten Jürgeleit.

LhA v1.32

Un archiver très rapide, compatible avec le LhArc v1.13 et LHA v2.13 du MS-DOS. Il dispose de routines optimisées de compression et de dé-compression de données, il est multi-tâche et réentrant. Mise à jour de la version 1.22 (Fish 637). Shareware, binaire seul. Auteur: Stefan Boberg.

Fish 716



BCount v1.12

Utilitaire du 2.0 comptant les fichiers, répertoires, hardlinks et softlinks d'un répertoire racine. Binaire seul. Auteur: Norbert Bazin.

ReOrg v2.31

Un logiciel d'optimisation pour disquette et disque dur sur système 2.0. Il accepte les links hard et soft et les lecteurs haute densité. Version anglaise et allemande. Mise à jour de la version 2.3 (Fish 699). Shareware, binaire seul. Auteur: Holger Kruse.

TalinCode

Une multitude de sources pour faire des dé-

mos, des tests, etc... que l'auteur a écrit sur une période de huit ans. Sont inclus des programmes sur la 3D, des fonctions DOS, des fonctions aléatoires, etc... le tout en assembleur. Auteur: Davis Joiner.

Wasp v2.02beta

Un échangeur de format pour images (GIF (87a), IFF (lores, hires, HAM, EHB, 24-bits, interlacé, dynamic, etc...), SRGR, Sun rasterfile, PPM (P5 et P6), HL2 et MTV. Les sorties sont au format IFF, SRGR ou PPM. Source inclus. Auteur: Steven Reiz.

ZMachine v1.0.3

Ce programme permet d'interpréter ZIL (Zork im-

plémentation langage) propre à certains jeux de fiction interactifs de chez Infocom. Binaire seul. Auteur: leo@marco.UUCP. Adaptation Amiga par Kent Dalton.

Fish 717



ADev11

Un système de développement complet pour le microprocesseur 68HC11 de Motorola, incluant assembleur, linker, librairie, téléchargeur et désassembleur. Binaire

seul. Auteur: Stan Burton.

ALock v1.04

Un système multi-utilisateur limité pour Amiga. Binaire seul. Auteur: Trevor Andrews.

FileStat v2.0

Cet utilitaire facilite la manipulation de toutes les informations concernant un fichier (bits de protection, nom, commentaire, etc...). Il utilise une interface graphique. Binaire seul. Auteur: Robert Lang.

PacMan v1.1A

Un pacman avec 20 niveaux normaux et 5 niveaux "bonus". Le programme détecte les mo-

Abonnez-vous!
Abonnez-vous!
Abonnez-vous!

Amiga DP

Abonnez-vous!
Abonnez-vous!
Abonnez-vous!

Abonnez-vous! Abonnez-vous! Abonnez-vous!

Abonnement de 12 numéros.....180F

Pour l'étranger (tous pays).....240F

(Avion 400F)

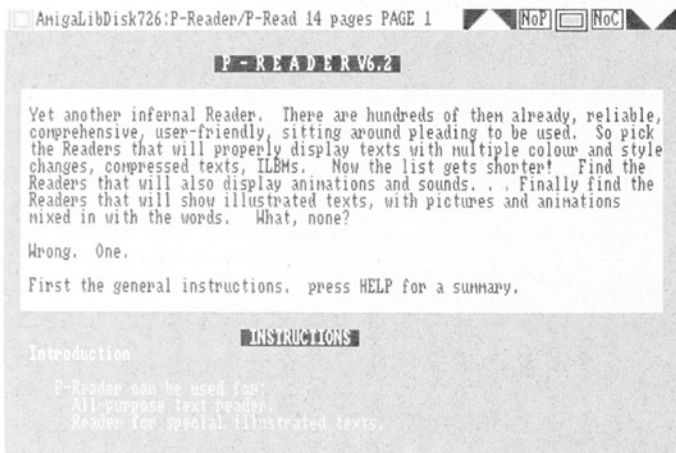
Oui je m'abonne pour 12 numéros à partir du numéro _____

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Bon à découper et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Editions du Mirail, 33 Rue Ste. Lucie, 31300 Toulouse.



P-Reader Fish 726

des NTSC et PAL et se joue au clavier, à la souris ou au joystick. Écrit en assembleur. Shareware, binaire seul. Auteur: Edgar M. Vidgal.

Spacell v2.3beta

Cet utilitaire dispose de nombreuses touches de fonctions dont 4 blankers, un système de rotation d'écran, un afficheur de textes, un testeur de virus, un afficheur de boot block, une calculatrice, un copieur/formatteur de disquettes, un sélecteur de palette, un screen dumper, etc... Binaire Seul. Auteur: Edgar M. Vidgal.

Viewlcon v1.0

Un afficheur d'icônes à partir du shell et par l'intermédiaire d'une fenêtre suffisamment dimensionnée. Binaire seul. Auteur: Robert Lang.

Fish 718



BootPic v2.1b

Ce programme vous permet en quelque sorte d'installer une image IFF à la place de la main du Workbench (juste après le reset) et de jouer un module MED. Voilà une façon magistrale de personnaliser son système. Mise à jour de la version 2.0 (Fish 635). Source en assembleur inclus. Auteur: Andreas Ackermann.

Less v177.4

Adaptation d'un afficheur de texte (origine UNIX). Il accepte les "pipes", les noms de fichiers multiples et permet de

placer à sa convenance les boutons de déplacement et de marquage de texte. Mise à jour de la version 1.42 (Fish 511). Source inclus. Auteur: Mark Nudelman. Adaptation: Franck Busalacchi.

Settime v0.9

Met à jour l'heure du système à partir de l'horloge interne. C'est un programme efficace et concis. Inclus une version installable en "boot block". Source en assembleur. Auteur: Andreas Ackermann.

SmallMath v1.1

Un remplacement pour les bibliothèques mathématiques IEEE pour les possesseurs d'un coprocesseur mathématique. Bien que SmallMath ne contienne pas les fonctions d'émulation du coprocesseur normalement présentes, ces bibliothèques sont entre 60 et 90% plus compactes. Freeware. Sources en partie inclus. Auteur: Laz Marhenke

Fish 719



CrcLists

Un testeur de code

CRC pour les fichiers des disques Fish 521 à 710. Ils ont été calculés à partir des disquettes d'origine. Cela permet de vérifier l'intégrité des disquettes et des données qu'elles contiennent. Auteur: Fred Fish.

DefTool

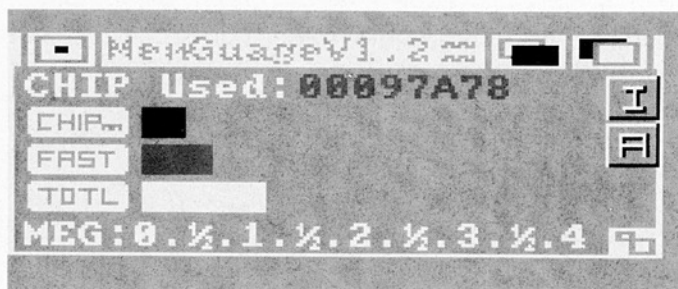
Outils permettant de changer le "default tool" des icônes projet, à partir du CLI ou du Workbench (commodité dans ce cas)..Binaire seul. Auteur: Robert Lang.

DrawMap v4.1

Première partie d'un programme dessinant diverses représentations de la surface de la Terre. Cette nouvelle version offre sept méthodes de projection supplémentaires et donne notamment la possibilité de fixer soi-même le centre de la carte. La version pour les machines accélérées est fournie. Nécessite 1.5 Mo de mémoire et 1.6 Mo de place sur le disque dur. Mise à jour de la version 4.0, (Fish 639 et 640). Fichiers sources intégralement fournis. Ce logiciel est distribué en deux parties, la deuxième partie étant sur la disquette 720. Auteur: Bryan Brown.

Fixlcon

Arrange les icônes qui ne supportent pas plus de 4 couleurs. Source en C inclus. Auteur: Robert Lang.



MemGauge Fish 723

Makelcon

Cet outil vous permet de créer n'importe quel type d'icône. Pour 2.0, évidemment. Binaire seul. Auteur: Robert Lang.

Fish 720



DrawMap v4.1

Deuxième partie d'un programme dessinant diverses représentations de la surface de la terre. La première partie étant sur la disquette 719. Auteur: Bryan Brown.



Fish 721



DataFiler v1.01

Annuaire (noms, adresse, numéro de téléphone, etc...) avec recherche automatique et sortie imprimante. Binaire seul. Auteur: Ken Winfield.

DirWork v1.62

Gestionnaire de fichiers très efficace, DirWork (v1.51, Fish 670) a été testé dans ADP n°1 et est totalement configurable. Les modes SHAM et DHIRES sont maintenant supportés. De nombreuses améliorations ont été apportées aux fonctions Type/HxType et Move/Copy/Delete, au niveau de la gestion des

sprites et de la taille de la pile donnée aux programmes exécutés. Shareware, binaire seul. Auteur: Chris Hames.

Division v1.1

Un programme éducatif pour mieux connaître ses tables de divisions. Quatre niveaux de difficulté, un mode d'entraînement et un mode interrogation sont proposés (notation anglaise de la division). Binaire seul. Auteur: Ken Winfield.

DPU v1.2

Disk Peek et Update est un éditeur hexadécimal de disques et fichiers.

Octothello

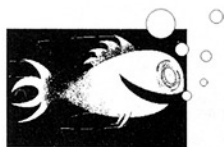
Un jeu du genre Othello dans lequel le damier est octogonal. Une multi-

tude de variantes sont proposées (différentes tailles de damiers, différentes formes des angles du jeu, etc...). Shareware, binaire seul. Auteur: PC Solutions.

VCR v1.1

Un gestionnaire de base de données pour vos cassettes vidéos. Binaire seul. Auteur: Ken Winfield.

Fish 722



Counting v1.0

Un programme éducatif pour apprendre les tables d'addition de sous-

traction et de multiplication. Auteur: Ken Winfield

Intuisup v4.5

Une librairie système offrant des routines pour utiliser textes, menus, gadgets, requesters et bien plus, le tout sur AmigaDos 1.3. Update de la v4.4 (Fish 715). Auteur: Torsten Jürgeleit.

Fish 723

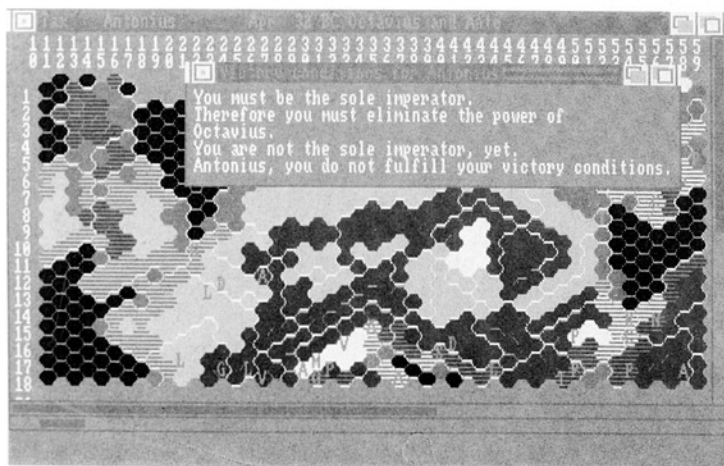


Animan v3.2

Combinaison d'animations Amiga, synthèse vocale, reconnaissance vocale. En fait, il s'agit d'une tête parlante qui peut écouter vos ordres et lancer des commandes, vous insulter si vous la faites trop patienter ou réciter des poésies si vous le demandez gentiment. Nécessitant 1 Mo de Fast Memory, AniMan est compatible avec les digitaliseurs Perfect Sound 3 ou Sound Master. Update de la version 3.0 (Fish 712). Binaire seul. Auteur: Richard Horne.

DiskMate v2.1

Un gestionnaire de lecteurs de disquettes incluant copies multiples,



EternalRome Fish 723

formateur/ effaceur/ testeur/ installateur de disquettes. Binaire seul. Auteur: Malcom Harvey.

EternalRome v1.1

Il s'agit d'un jeu de stratégie historique. Entièrement contrôlée par la souris, cette simulation très étudiée permet notamment un zoom précis (mais tout de même "hexagonal") de la carte de l'empire romain et se joue à deux joueurs ou plus.. La reconstitution est très bien réalisée. Mise à jour de la version 1.0 (Fish 502). Tryware (version bridée disposant seulement du scénario avec deux joueurs, Octavius et Antonius). Binaire seul. K Auteur: Sven Hartrumpf.

MemGauge v1.2

Ce petit utilitaire affiche les informations relatives à la mémoire sous forme de jauges (barres horizontales). Binaire seul. Auteur: Malcom Harvey.

PrinterCTRL v1.00

Un programme d'interface d'imprimante permettant d'envoyer des codes de contrôle spécifiques à votre imprimante. Possibilité d'imprimer des fichiers textes par le printer.device. PrinterCTRL fait un usage intensif de la req.library. Freeware,

source inclus. Auteur: Paul Miskovsky.

Fish 724



BackUP v3.5

Un programme de sauvegarde de vos disques durs possédant une interface Intuition; acceptant plusieurs lecteurs de disquettes, les sauvegardes incrémentales ou complètes. BackUP utilise arp.library, lh.library et le système 2.0. Binaire seul. Auteur: Felix R. Jeske.

DonsGenies v1.0

Une collection de plus de quarante "genies" AREXX pour Professional-Page et deux exemples

de scripts AREXX pour Art Department Professional. Shareware, source inclus. Auteur: Don Cox.

XSearch

Utilisant le 2.0, cet utilitaire facilite la recherche de fichiers ou de répertoires dans votre système. Versions allemande et anglaise. Source en KICK-Pascal. Auteur: Stefan Plöchinger.

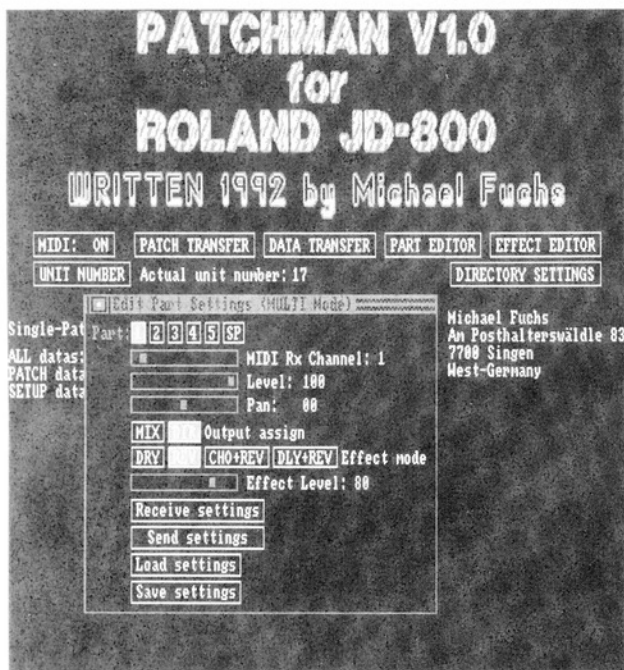
Fish 725



Maglcon v1.0

Cet outil (appicon) du OS2.0 transforme les icônes artificielles en véritables icônes. Maglcon reconnaît 38 formats de fi-





Patchman Fish 728

chiers et dispose des icônes adaptées. Binaire seul. Auteur: Oystein Larsen, Ultima Thule Software.

Mine

Une nouvelle adaptation en Modula II du célèbre jeu. Un champ de mines de N cases sur N cases doit être nettoyé. Une grande partie des sources est fournie. Pour système 2.0 uniquement.



Auteur: Thomas Ansortge.

SnoopDos v1.5

Nouvelle version de cet outil de surveillance des appels DOS (cf ADP n°1 page 12). Il permet entre autres de voir quels fichiers, quelles bibliothèques, quels "devices" ou quelles fontes sont utilisés par une application. Très utile lorsque vous installez un nouveau logiciel qui semble poser des problèmes d'exécution. Mise à jour de la version 1.2 (Fish 451) ou de la version 1.4 (CAM #594). Les bugs causés par la fonction DeleteFile () sont fixés, l'option -i permettant d'ignorer les appels à LOCK () et CurrentDir () a

aussi été ajoutée. Source en C. Auteur: Eddy Carroll.

Term v2.3

Première partie du logiciel de télécommunication écrit pour système 2.0 (kickstart 37.175 et Workbench 37.67 ou plus). Totalement configurable, contrôlé complètement par le port AREXX et supportant le mode Xpr-transfer, il dispose de nombreux atouts comme l'identification automatique de fichiers après téléchargement, le couper/coller directement sur l'écran, l'envoi et la réception automatique de fichiers, l'émulation du standard VT100, VT220 et ANSI, un carnet de téléphone pratique et des fonctions d'appel remarquables, la possibilité de sauver les écrans sous forme IFF ILBM ou ASCII, le support de tout format d'écran (overscan, ECS), et encore beaucoup d'autres avantages à découvrir. Livré avec une série de sept bibliothèques Xpr-transfert (ascii, jmodem, kermit, quickb, xmodem, ymodem, et zmodem). Mise à jour de la version 2.2a (Fish 681), version 2.2b (CAM #642). Source en C et langage assembleur sur la totalité du logiciel. Du fait de sa taille, ce programme est diffusé en deux parties, la deuxième partie étant sur la Fish 730. Auteur: Olaf 'Olsen' Barthel.

Fish 726



HamLabDemo v2.0.8

Version Demo du logiciel de conversion des formats GIF, IFF, JPEG, Targa, BMP, TIFF, PBMPPLUS, MTV, Spectrum 512, QRT et SUN vers le format IFF (normal, HAM, halfbrite, etc...). Les images peuvent être modifiées en taille, couleurs et aspects. Cette version est limitée à des images de moins de 512x512 pixels. Mise à jour de la version 2.0.6 (Fish 712). Shareware, binaire seul. Auteur: Ed Hanway.

Hextract v1.2

Effectue la lecture des en-tête de fichiers Amiga V1.3 et Lattice. Il visualise les définitions, les structures, les valeurs des drapeaux, les contenus des bibliothèques, les définitions des fonctions, etc... Le temps de recherche a été largement amélioré. Une partie des sources est fournie avec ce free-ware. Auteur: Chas A. Wyndham.

P-Index

Un programme pour créer des pages index/sélecteur en remplacement de l'affichage normal des fenêtre/icônes. L'apparence des pages dépend uniquement de votre don pour le dessin et de votre imagination. Freeware, binaire seul. Auteur: Chas A. Wyndham.

P-Reader v6.2

Un afficheur multi-formats pour textes, images, sons et animations, qui peuvent être compressés avec P-Compress. Mise à jour de la version 5.2 (Fish 595). Freeware, binaire seul. Auteur: Chas A. Wyndham.

PowerSnap v 2.0

Une nouvelle commodité de copier/coller de texte pour OS2.0 vraiment efficace. PowerSnap reconnaît la plupart des fontes non proportionnelles (maximum 24 pixels de large). Update de la version 1.1 (Fish

542) avec une meilleure reconnaissance de textes dans n'importe quelles couleurs (blanc y compris), la possibilité de faire du multisnap (saisie de plusieurs morceaux de textes), et l'intégration complète dans le système 2.0 (commodité). Binaire seul. Auteur: Nico François.

Fish 727



2View v1.52

Testé dans ADP n°2 page 23 (version 1.50), 2View est un afficheur d'images ILBM pour 2.0. Il supporte le mode ECS, le SHAM, le Dynamic Hires de MacPaint et le cycle



DiskMate Fish 728

des couleurs. Il propose en plus un port AREXX et s'exécute à partir du CLI ou du Workbench. Dans cette nouvelle version, les "wildcards" (jockers) du système 2.0 sont acceptés et le bug qui plantait le programme avec les images 24 bits a été enlevé. Source inclus. Auteur: Dave Schreiber.

Adventure v1.10

Le "colossal Cave Adventure", de Donald Woods et Will Crowther, se lance du CLI ou du Workbench, et est virtuellement identique à l'original, traduit sur Amiga par l'auteur. Mise à jour de la version 1.0 (Fish 659). Binaire seul. Auteur: Tony Belding.

Format v1.00

Une substitution à la commande "Format" du 2.0, plus petite et plus pratique. Source inclus. Auteur: Dave Schreiber.

Vertex v1.62a

Un éditeur 3D vraiment différent. Vous pouvez choisir n'importe quelle vue, perspective compris, pour sélectionner un point ou examiner un objet. Vous pouvez régler la position de l'observateur de toutes les façons. Update de la version 1.36.3 (Fish 648). Shareware, binaire seul. Auteur: Alexander D. Deburie.

Fish 728



501 v1.15

Ce programme enregistre les scores pour le jeu de fléchettes 501. Il crée une base de données où certaines statistiques comme les moyennes et les pourcentages de records peuvent être évalués. Écrit et compilé par le "Hisoft Basic Professional". Mise à jour de la version 1.12 (Fish 651). Binaire seul. Auteur: Gilles Lepage.

LastRefuge

Un jeu d'action très rapide écrit entièrement en assembleur. Le programme passe par l'intermédiaire de lhwarp qui régénère un disque

bootable à partir d'un fichier. Binaire seul. Auteur: Carsten Tag.

PatchMan v1.0

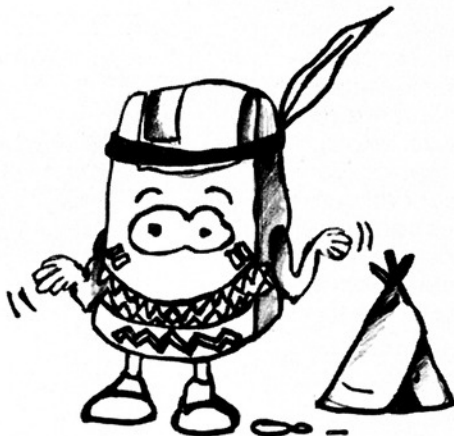
Un éditeur très complet pour Roland JD-800. Binaire seul. Auteur: Michael Fuchs.

Fish 729



BBBBS v5.4

Baud Bandit Bulletin Board System. Un système de gestion de serveur BBS très complet supportant les devices du genre CD ROM et proposant de nombreux avantages (téléchargement, boîtes aux lettres, etc...) Binaire seul. Auteur: Richard Lee Stockton.



DSound v1.20

Cet outil joue des sons au format 8SVX venant directement du disque dur sans avoir à les charger en mémoire. La stéréo est possible ainsi que la sortie mono sur chaque voie. DSound peut être rendu résident. Update de la version 1.00 (Fish 654). Auteur: Dave Schreiber.

FF v1.01

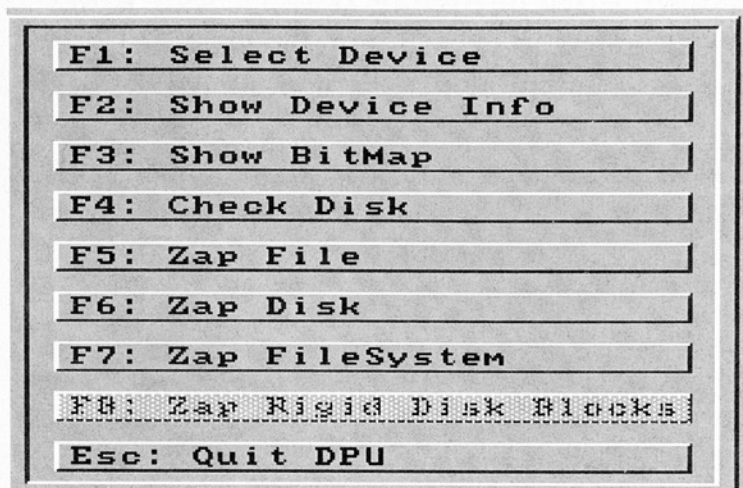
FF est un utilitaire de recherche de fichiers pour OS 2.0. Il supporte les links softs et hards. Source inclus. Auteur: Dave Schreiber.

Fish 730

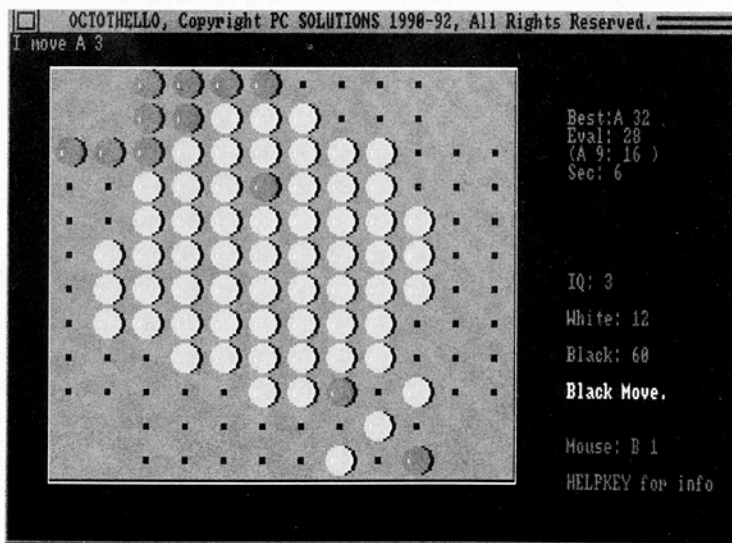


Term v2.3

Deuxième partie du logiciel de télécommunication écrit pour système 2.0 (kickstart 37.175 et Workbench 37.67 ou plus) Du fait de sa taille, ce programme est diffusé en deux parties, la première partie étant sur la Fish 725. Auteur: Olaf 'Olsen' Barthel.



DPU Fish 721



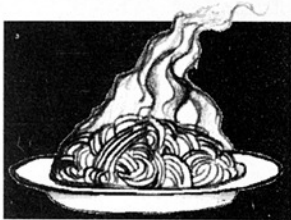
Octothello Fish 721

Voici les premières disquettes de la collection **DOMAINE PUBLIC AMIGA TOULOUSE (DPAT)**.

Cette collection ne comportera que les oeuvres d'auteurs francophones, accompagnées de documentations en français.

Les disquettes DPAT seront disponibles chez FDS, IFA et d'autres diffuseurs dans un proche avenir.

DPAT N°1



AZERTIFIER V2.0

Azertifier azertifie tous les programmes ne faisant pas appel au set-map courant et cela par l'intermédiaire d'un requester... Auteur: Amiphil.

MYMEMORY

Affiche en permanence, dans une petite fenêtre, la quantité de mémoire CHIP ou FAST ou TOTALE restant disponible. Il donne aussi la possibilité de connaître le minimum atteint depuis son lancement ou la dernière vérification... Source assembleur inclus. Auteur: Amiphil.

RAINBOW

Affichez un dégradé de 64 couleurs dans le Workbench en rempla-

çant la couleur du fond ou du texte du Workbench... Source C inclus. Auteur: Amiphil.

KILL

Ce programme trouve tout n'importe où et le détruit... Possibilité d'utiliser des caractères génériques dans le nom des fichiers. Auteur: Cedric 'Senior'.

MEGA_BOOT V1.0

Programme pour aller voir du côté des boot blocs... Il permet de les charger, de calculer leur checksum, ou encore d'y sauvegarder des fichiers. Tout cela sous intuition. Source GFA inclus. Auteur: Philippe Agnisola.

DIRDISK

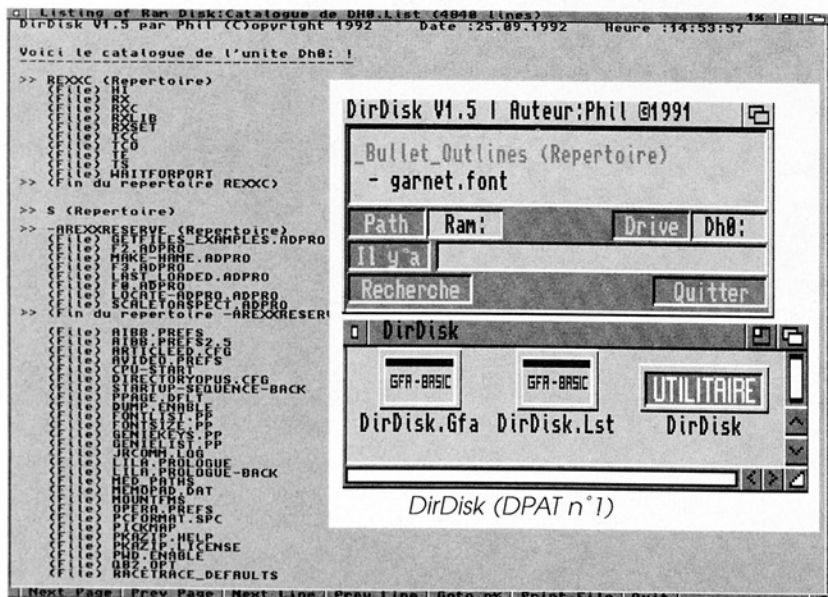
Programme (très utile pour ce que je suis en train de faire) faisant un catalogue complet de la disquette qu'il restitue dans un fichier bien présenté et sous forme ASCII... Source GFA inclus. Auteur: P. Agnisola.

NOTSC

Empêche votre Amiga PAL de booter en NTSC.. Source GFA inclus. Auteur: P. Agnisola.

TUBE

Un très joli plan du métro london-



nien... Tout à la souris. Auteur: G. Cornu.

S&R V1.0

Permet de récupérer un texte dans la mémoire de l'ordinateur, cela après un crash ou une fausse manip... Auteur: Michel Laliberte. Eliza V2.0: faites vous psychanalyser en mode texte par Eliza... Sources assembleur inclus. Auteur: Michel Laliberte.

IFFTOASM

Permet de convertir des images IFF/ILBM de 2 a 32 couleurs en fichiers réutilisables sous assembleur. Auteur: S. Auclair.

AMIMAC V1.1

Convertit les accents français des fichiers textes de l'Amiga vers le Mac et vice-versa... Source C inclus. Auteur: M. Laliberte.

AMPC V1.1

Identique à AMIMAC mais de l'Amiga au PC... Auteur: M. Laliberte.

BIZCALC

Un calculateur de prêt... Très intuitif. Auteur: M. Laliberte.

BIOCOMP V1.13

Un programme permettant de calculer la compatibilité biorythmique de

deux individus... Le logiciel est très simple d'emploi, pour peu que vous sachiez utiliser une souris... Auteur: G. Cornu.

CHOCO

Un petit programme permettant de choisir, à tout moment, entre les couleurs du 1.3, du 2.0 ou des vôtres.. Même défaut que le précédent... Auteur: G. Cornu.

SCROLL.ASM

Source assembleur, pour s'initier aux techniques du scrolling... Très documenté... Auteur: X. Leclercq.

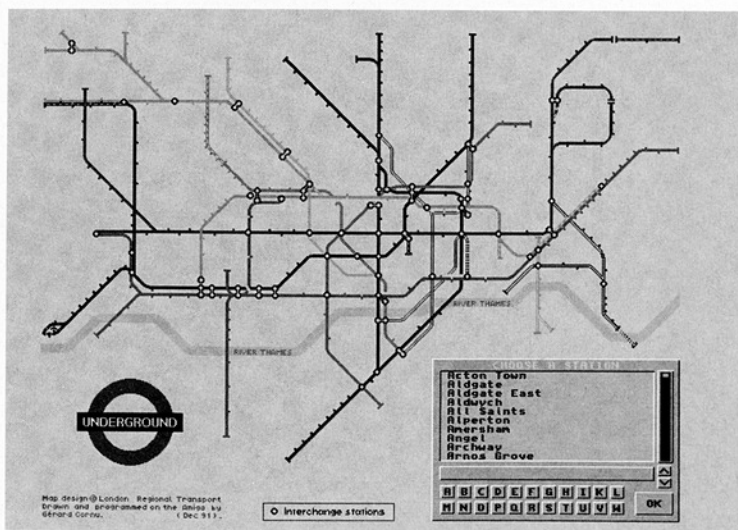
DATA

Conversion d'un fichier quelconque en données ASCII à inclure dans un source assembleur. Source inclus. Auteur: Crystal Chip.

DPAT N°2



Un ensemble de 14 images haute résolution 640*512 en 16.000.000 de couleurs. Elles sont toutes compressées au format JPEG et elles sont toutes de Michel Rigot et ont été calculées avec Real 3D Turbo Professional V1.4, Vista Pro V2.0, Scult 4D ou Fractals V2.1. L'on y trouve: une bougie, un paysage rocheux et désertique, des fractales, des gradients, une locomotive, un zoli logo, des petits mapping sympas, spaceart, etc...



Tube (DPAT n°1)



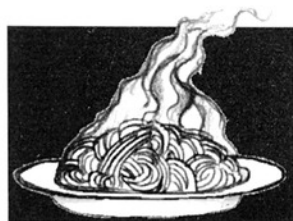
BioComp V1.13 (DPAT n°1)

DPAT N°3



Encore des images de M. Rigot, Cette fois il y en a 9, toujours en haute résolution 640*512 16.000.000 de couleurs au format JPEG. On peut y admirer quelques digits réalisées avec la carte VD 2001, des réalisations 3D créées avec Real 3D V1.4, ou encore des fractales réalisées avec l'aide de Mandelblitz.

DPAT N°4



Une dizaine d'images toujours en haute résolution 640*512 16.000.000 de couleurs toujours au format JPEG et toujours réalisées par Michel Rigot. On peut y trouver:

4Spheres: une image calculée par Imagine en mode scanline, **Filter-Map:** réalisé grâce à Mapmaster, **Gribois:** un bump Mapping de Mapmaster, **Sphere24Bump:** mapping 24bit et bumping, **SuperScène:** belle image calculée en mode Trace, **Super-Scene2:** calculée par Imagine, **Tablex:** rendu avec Real 3D V1.4,

TheArtDezz: une digite effectuée avec la carte VD2001, puis retravaillée, quelques scènes réalisées avec Vista Pro et enfin une image démontrant que l'Amiga est capable de charger et d'utiliser des images en provenance du monde Mac ou PC...

DPAT N°5



AQhms

C'est une petite horloge qui affiche l'année, le quantième, l'heure, les minutes et les secondes courantes. L'avantage de ce programme est qu'il prend un kilo sur le disk et sept en fonctionnement. Source assembleur inclus. Auteur: Tilagone Christophe.

CASTET

Ceci est juste un petit casse-tête assez difficile à résoudre. Le programme s'ouvre dans une fenêtre WorkBench et consomme peu de mémoire... De plus, il se joue à la souris. Le source en C est inclus. Auteur: Bruno Couturier.

DISKFIXER V2.1

Ceci est un réparateur de disquettes, il nécessite 2 lecteurs de disquettes, dont originalité est de ne pas travailler comme diskdoctor ou autre disksalv c'est à dire qu'il ne se contente pas de répertorier les pistes endommagées et de les contourner en ramassant les morceaux mais il essaiera de

réparer la piste endommagée en analysant les données brutes. Il ne guérit pas 100% des disquettes (si la piste est véritablement illisible) mais est efficace dans au moins 50% des cas.... Ses avantages sont donc multiples surtout que tout se fait grâce à la souris et que de plus le manuel est très bien fait. Auteur: Cédric Beust.

FIND

Un programme de recherche récursive de fichiers... Quelque soit l'endroit où se trouve un fichier, cet utilitaire le trouvera. Si, si, c'est vrai, ceci dit il a un défaut, celui d'avoir un manuel en anglais Mais bon bien que ce soit en mode texte, il est très facile d'utilisation. Auteur: Cédric Beust.

COORDS

Ceci est un petit utilitaire donnant les coordonnées du pointeur relativement à l'écran actif ou la fenêtre active selon l'état de son menu. Source C inclus et commenté... Auteur: Bruno Couturier.

TERM II

Ceci est un programme de communication simple d'emploi, mais aussi très souple. Term II ne dispose d'aucun protocole de communication en interne, il accepte d'utiliser les bibliothèques XPR. Il est à noter que les bibliothèques XPR ne sont pas fournies et que le programme ne fonctionne que sous 2.0... Auteur: Eric Gontier.

LOADLIB V1.0

Une nouvelle version qui accepte un nombre

non limité d'arguments sous CLI ou WB et qui supprime les éventuels guillemets des arguments que génèrent certains programmes (BrowseII par exemple). Source C inclus. Auteur: Sylvain Rougier.

PARM V3.6

Système de menus entièrement paramétrable pouvant lancer des commandes sous WorkBench ou sous CLI. Très convivial et largement configurable. Source en C inclus. Auteurs: Sylvain Rougier et Pierre Carrette.

GAG1

Un économiseur d'écran très sympa... L'écran se transforme en casse tête, genre pousse pousse. Source assembleur inclus. Auteur: R. Beuchot.

BizCalc v1.1 *** Mai 1991

Type de prêt: Capitalisé sur (mois) 6 >>>
 Nombre de paiements/an 6 >>>

Calcul de: Valeurs:

Capital	\$ 10000.00
Taux	11.250 %
Durée	4 ans 0 mo.
Solde	\$ 0.00
Paiement	\$ 519.23
Intérêts:	\$ 2461.53

N°	Paiement	Solde	Intérêts
15	519.23	10000.00	0.00
16	519.23	10000.00	0.00
17	519.23	10000.00	0.00
18	519.23	10000.00	0.00
19	519.23	10000.00	0.00
20	519.23	10000.00	0.00
21	519.23	10000.00	0.00
22	519.23	10000.00	0.00
23	519.23	10000.00	0.00
24	519.23	10000.00	0.00
25	12461.53	0.00	2461.53

Calcul O.K... Table calculée Imprimer

BizCalc (DPAT n°1)

TESTS

IOPACK.library et CON.library

Catégorie: libs, pour programmeurs

Version: 2.00 pour CON.library

Auteurs: IOPack de Mark Thomas,
CON.lib de Bjorn Reese

Origines: IOPack sur CAM 594,
CON.lib sur CAM 608

Ces deux "libraries" permettent de réduire les affres de l'apprentissage de l'assembleur ou du C, en offrant à l'utilisateur une interface intuition simplifiée, qui lui offre ainsi des entrées/sorties plus explicites qu'un déploiement de registres machines, incompréhensibles pour le commun des codeurs débutants, mortels ou pas.

Le débutant modèle standard, formé à l'école du BASIC, s'étonne de ne pas trouver d'équivalents aux PRINT, INPUT, et autres commandes fort commodes. Il se retrouve plutôt avec des notions abstraites, et avant de se familiariser avec INTUITION ou la programmation du hardware, c'est la grande galère.

Avec ces deux programmes, notre cobaye peut afficher textes et résultats ma-

thématiques, réaliser rapidement un exécutable, qui aurait sinon nécessité de fastidieuses ouvertures de libraries et des heures de saisies de structures ineptes.

● IOPACK

Ce programme n'est pas une "librarie" proprement dite: c'est un ensemble de routines, qui restent sur votre disk, et qui s'incorporent à votre code exécutable lors du "linkage", IOPack étant prévu pour l'assembleur DEVPAC. Pour les utilisateurs d'A68K ou autres, il faudra soit patienter jusqu'à la sortie d'une version spécifique, qui sera disponible incessamment sous peu aux dires de l'auteur, soit faire les modifications qui s'imposent (Inclu-

des, etc..). Une fois la source assemblée avec l'option -l, histoire d'obtenir un fichier objet prog.o et non pas un exécutable, linkez la chose avec BLINK (Software Distillery) de la sorte:

Blink from

iopack.o prog.o to prog

et vous obtenez votre exécutable. Venons-en aux routines elles-mêmes: elles sont prévues pour le débutant par excellence. Pour ne citer que les plus représentatives, MakeWindow qui ouvre une fenêtre CON, ClearWindow qui efface cette fenêtre, Setfont qui change le style d'affichage de la fonte (italique, souligné...), Cstrout qui affiche une chaîne de caractères, Cstrin qui est l'INPUT du BASIC, AskYesNo qui est un requester qui fait ce que vous avez compris, WaitForEvent qui attend la pression d'une touche quelconque et d'autres gadgets, du genre générateur de nombres aléatoires ou convertisseurs numériques.

Pour afficher un texte on s'y prend comme ça:

```
INCLUDE 'IOPackDefs.txt'
LIST
main: lea windowname,a0
      jsr MakeWindow ;Ouvre la fenêtre
      beqend
      lea text,a0
      jsr Cstrout
          ;affiche le contenu de "text:"
      jsr WaitForEvent
          ;attend un "press key".
end: jsr exit
windowname:
      dc.b 'Ceci est une fenêtre(juré!)',0
      ;Ne pas oublier le 0 à la
      ;fin des textes ou titres.
text:
      dc.b 'Voilà le texte:',13,10
      dc.b 'Une touche pour sortir',0
```

Le 13,10 signifie "retour à la ligne" et évite de devoir faire sans arrêt des `jsr Newline`.

Relativement court, pour une source assembleur, et de plus, on n'ouvre pas la moindre librairie.

La doc est dans un anglais facile, et la mise en oeuvre des fonctions ne pose pas de problèmes. Bref, de quoi satisfaire vos instincts IOesques, le temps de se familiariser avec...

● CON.library v2.00

Dans le même ordre d'idée, mais avec une touche bien plus "pro", et par conséquent des possibilités sans commune mesure avec la librairie de fonctions d'IOPack, CON.library a été conçu pour éviter de perdre du temps dans des routines sans intérêt aucun. C'est pour cela, plutôt que pour éviter au novice des débuts trop difficiles, que le créateur a officié.

C'est donc une "library", à mettre dans votre répertoire LIBS, accompagnée d'un environnement complet pour chaque langage, Assembleur, C, Modula(!), KickPascal(!), Oberon (!). Inutile de préciser que votre serveur n'a pas testé les includes pour des langages si exotiques, pas même pour le C, qui me semble un peu pédant sur nos 68000 qui rament au possible...

L'auteur de cet excellent programme ne s'y est pas trompé, et avait d'ail-

leurs prévu initialement le dit programme pour l'assembleur `AsmOne`. Mais on peut sans peine utiliser la CON.library avec `DevPac` et d'autres, voire avec les compilateurs cités plus haut, pour les inconditionnels. Cette librairie comporte de nombreuses fonctions qui vont rendre hyper rapide l'élaboration de programmes ne nécessitant qu'une interface CON:.

`OpenCON` ouvre une fenêtre CON:, `CloseCON` la ferme, `DoFormat "formate"` des chaînes de caractères pour les afficher avec `Display` dans une fenêtre CON:, `DisplayRaw` affiche un texte fait à la main (méthode brutale), `Accept` intercepte les interventions au clavier, `AcceptString`, idem, mais là, c'est pour les chaînes de caractères (équivalent de l'INPUT), et d'autres, aux noms explicites, tels que `GotoXY`, `Scroll`, `Convert(Hex,Bin,Dec)`.

A noter que contrairement à l'IOPack, on peut avoir accès aux structures des fenêtres ou autres.

Le tout est très bien expliqué et illustré par des exemples qui rivalisent de simplicité, en raison de l'utilisation de macros, et d'une phraséologie claire et efficace. A ce propos, dans le package CON.library, l'auteur a laissé traîner une sorte de guide de bonne conduite en assembleur, où il donne des conventions, censées réduire le temps de



développement, et de débogage. Ça a l'air d'être très efficace à condition de s'y habituer. Toutes les docs sont bien sûr en anglais.

● LE VERDICT

Pour une utilisation un tantinet poussée, mieux vaut utiliser la CON.library, qui offre plus de possibilités que l'IOPack. Malgré une plus grande simplicité d'utilisation pour l'IOPack, le débutant courageux pourra relativement vite trouver son bonheur avec la CON.library, même si pour ça, il faut qu'il se préoccupe d'ouvrir la library, et de remplir lui-même quelques structures. De plus, on peut utiliser la CON.lib avec d'autres langages que l'assembleur, contrairement à IOPack.

Bref, deux bons softs très utiles, avec un "plus" subjectif pour la CON.library, à laquelle on peut reprocher de ne pas être en ROM...

Réginald Balès

TESTS

ABACKUP V1.40

Catégorie: Utilitaire de sauvegarde

Auteur: Denis GOUNELLE

Origine: Nouvelle version transmise directement par Denis Gounelle et intégré dans les prochaines DPAT.

Distribution: Shareware

Présentation

ABackup est un programme de sauvegarde de fichiers, utilisable aussi bien depuis le CLI que le Workbench, fonctionnant sur tout Amiga (OS 1.3/2.0, 680x0, ...) et entièrement en français.

Modes

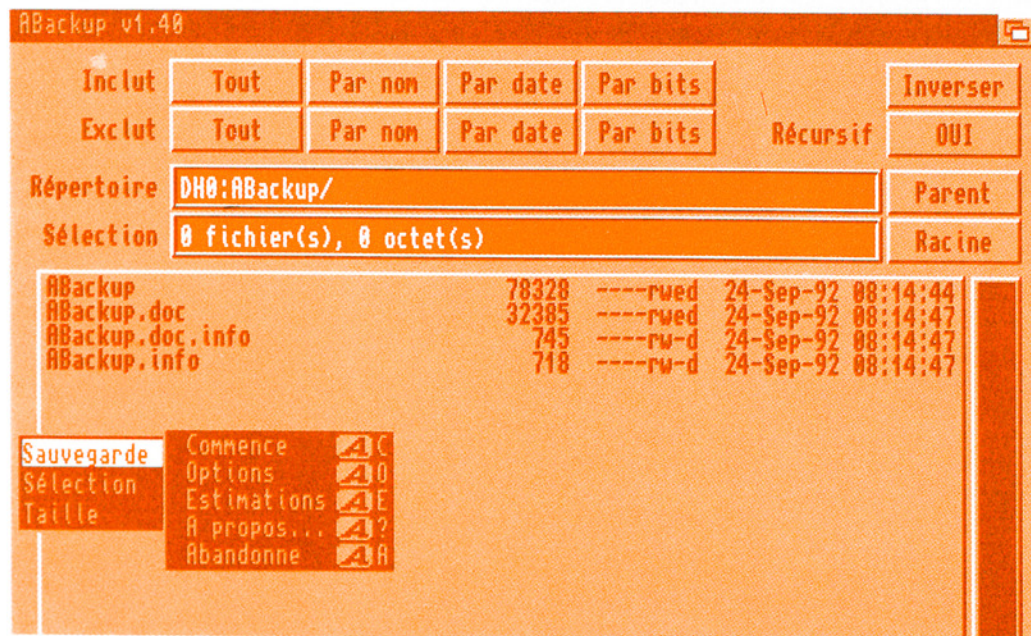
Ce programme fonctionne dans deux modes distincts: avec interface graphique et sans. Le second mode étant réservé aux habitués de la ligne de commande, je me contenterais de signaler son existence.

L'interface est classique et ne déroutera pas les habitués de produits commerciaux tels que QuarterBack. Le premier écran propose le choix entre la sauvegarde et la restauration.

● Sauvegarde

Un sélecteur de fichiers permet de choisir la partition ou le répertoire à archiver, puis le programme affiche la liste des fichiers contenus. On peut alors sélectionner (ou désélectionner) les fichiers, soit en cliquant sur leur nom, soit en utilisant un des critères proposés:

- Par nom: les méta-caractères de l'AmigaDos sont utilisables.
- Par date: sélection des



fichiers créés avant ou après une date.

- Par Bits: sélection des fichiers d'après leur bit Archive.

- Tout: je vous laisse deviner...

Si vous avez un doute sur la nature d'un fichier, un double click et une fenêtre apparaît vous proposant d'utiliser l'utilitaire de votre choix pour le visualiser selon sa nature (ASCII, IFF, autres).

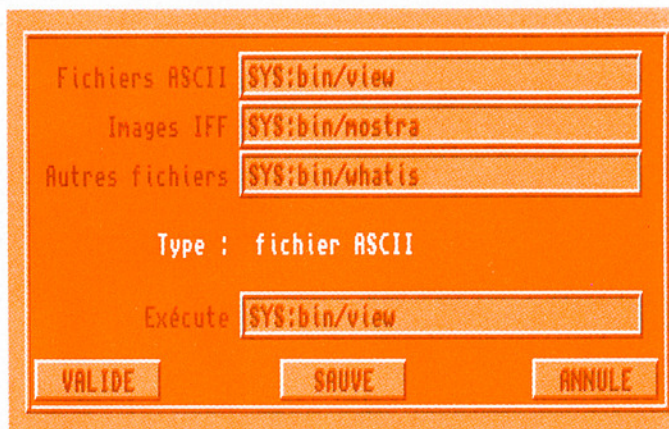
Si vous sauvegardez régulièrement un groupe de fichiers, vous pouvez enregistrer cette liste sur disque (il y a même un langage associé pour ceux qui en veulent toujours plus)

Options

■ Compression qui permet de réduire de 30 à 50 % la taille des fichiers. Le programme n'essaie pas de compacter des fichiers trop petits ou qui le sont déjà (zoo, arc, powerpacker ...). Cependant sur une machine non accélérée, il vaut mieux ne pas l'utiliser car elle est alors trop lente.

■ Vérification qui est indispensable et sans commentaire.

■ Met le bit archive. Une fois le fichier sauvegardé, ce bit est mis à "1" pour, éventuellement, l'écartier d'une sauvegarde ultérieure.



■ Rapport de sauvegarde

■ Sauvegarde vers ... qui permet de choisir les unités (pas forcément des disquettes) vers lesquelles s'effectue la sauvegarde.

Toutes ces options peuvent être sauvegardées pour être actives dès le lancement de ABackup.

Un "item" du menu propose une estimation du nombre de disquettes ainsi que du temps nécessaire. L'idée est bonne mais, hélas, pas assez développée car le programme se base uniquement sur des disquettes 880ko, alors qu'il est capable de gérer des disquettes 1.76 Mo ou d'autres supports. Il faut alors deviner le nombre de disquettes d'après la taille des fichiers sélectionnés.

Restaure

Elle fonctionne de façon symétrique à la sauvegarde

et offre toutes les options souhaitables, restauration ou non des répertoires vides, restauration ou non de l'arborescence, mise à jour de la date des fichiers, etc...

Conclusion

Il s'agit sans conteste d'un excellent programme qui effectue simplement et efficacement son travail. Il sera utile aussi bien au débutant (interface claire, texte et documentation en français), qu'à l'utilisateur chevronné (accessible par le Shell...). On ne peut que souhaiter que la seule (petite) faiblesse constatée, à savoir l'estimation du nombre de disquettes, soit éliminée dans les versions futures (déjà en préparation), pour cela une seule solution: envoyer 50 FF à l'auteur. Ce produit les vaut largement.

Laurent Mascarilla

TESTS

ReOrg v1.1 et v2.1

Catégorie: Optimiseur de disques.

Auteur: Holger Kruse

Origine: FISH 678

Compatibilité: Tout système

ReOrg est un très bon utilitaire qui traite la défragmentation de fichiers.

■ ■ ● Description

En quelques mots, chaque fichier que vous stockez sur disquette monopolise un certain nombre de secteurs, c'est à dire des multiples de 512 octets. Et si, en schématisant, je désire sauvegarder un fichier de 513 oc-

tets l'Amiga sera obligé d'employer deux secteurs: un de 512/512 et l'autre de 1/512. D'où phénomène de fragmentation dite "interne" et perte de 511 octets!

ReOrg traitera la fragmentation interne et externe (voir article AmigaNews, avril 92) et augmentera la vitesse d'accès aux données tout en libérant de temps à autre de la place allouée inutilement.

L'utilitaire proprement dit est vraiment très pro, à l'image des utilitaires livrés avec le Workbench 2.0! Pour que l'optimisation soit des plus rapides, l'auteur charge les secteurs clés en mémoire avant de les réécrire sur le support. Les besoins en mémoire restent raisonnables: 700K pour optimiser un disque dur de 40 mégas et 2 mégas pour un disque dur de 200 mégas.

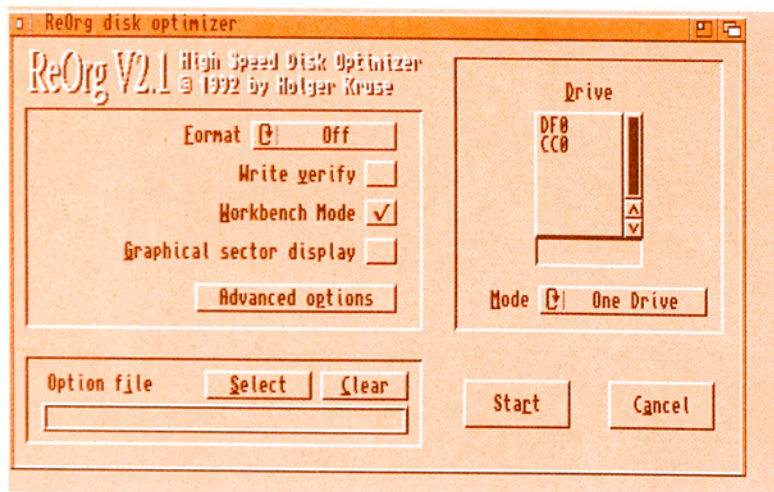
Mais attention, et cette mise en garde est valable pour tous les programmes optimiseurs, dans le cas d'une panne d'électricité, par exemple, lors de l'optimisation, les données sur support seront irrécupérables!

Donc un backup complet AVANT l'otimisation est de rigueur (cf test de ABac-kup)!

■ ■ ● En résumé

Le meilleur optimiseur actuellement dans le DP.

L'utilitaire est placé en SHAREWARE (10 US\$ ou 15 DM minimum) et vaut vraiment le détour. La version 2.1 est spécifique au système 2.04 et la version 1.1 fonctionne sur tout système mais ne bénéficie pas des avantages du 2.0x.



Xavier Leclercq

INTERCEPTOR

Notre anim du mois:

MAD MAX DEMO

Bien qu'il ne s'agisse pas d'une nouveauté, nous avons tenu à vous présenter ce programme qui a retenu tout particulièrement notre attention. En fait, il s'agit d'une animation interactive, la première du genre (et la seule à notre connaissance.) Tirée du film du même nom, elle montre une scène (plutôt mouvementée) de celui-ci. L'aspect intéressant de cette animation est que l'on peut, en cliquant simplement sur le bouton gauche de la souris, capturer une image sur un des deux côtés de l'écran, pendant que la démo continue à tourner.

Compatible Systems 1.2, 1.3, 2.0



Music disk du mois:

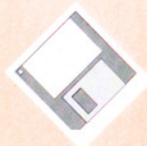
PSYCHO MIX I

Depuis le temps qu'on attendait sa sortie, le voici enfin sur la scène Amiga. Co-produit avec Interceptor, ce music-disk est débordant de qualité sonore, à en faire pâlir les plus branchés des disk-jockeys. Au programme: des mixes, des remixs, des megamixs... Bref, du vrai travail de professionnel. Charles Ken, technicien-animateur radio, est l'auteur de ce music-disk génial. D'où, bien sûr, un nombre incroyable de jingles et d'effets spéciaux. Mais Charles (de son pseudonyme) n'a pas dit son dernier mot: Psycho Mix II, III et IV sont déjà sortis et les prochains numéros ne sauraient tarder.

Compatible Systems 1.2, 1.3, 2.0



Les pages "**Choix Distributeurs**" sont offertes par Amiga DP aux distributeurs de domaine public pour annoncer les nouveaux logiciels qu'ils jugent exceptionnels. Ce ne sont pas des publicités, et nous comptons sur les distributeurs de "jouer le jeu". Les adresses des distributeurs se trouvent dans les publicités ou sur la page "Associations".

BAD
CAT

ATTENTION : voici sans doute l'un des meilleures productions françaises...

REFLEX est en effet la première trackmo du groupe Liquid (ex Hellfire). C'est sans doute un modèle du genre, bref une démo CLEAN !

Au menu, 3D mêlée avec des effets coppers, des champs étoilés.. On pourra apprécier notamment la partie de déformations d'un cube en divers polygones, avec un fond de 6 colonnes de rasters qui scrolent verticalement... Toute la trackmo a été

Notre demo du mois:

REFLEX
by LIQUID

codée en 2 mois par Gengis (qui était déjà à l'origine de Radiation pour le groupe Solaris), rythmée par une superbe musique de H3O+, parsemée de graphismes de Spock (HMD) et Ghost.p

Un avenir très sérieux pour ce groupe fort sympathique qui du reste prépare deux mégademos pour Noël (l'une codée par Gengis, l'autre par God) qui devraient être présentées pour la Christmas 92 démo-party au Danemark..

Compatible 1.2,1.3,2.0..

Disk #368 chez Bad Cat.



ATTILA

Notre démo
du mois:

MELON DESIGN



Bienvenue sur melon design Airlines pour un survol tout en douceur d'une trackmo, pardon, une melondémo avec plus de 10 minutes de délire non-stop. Une "melonstration" qui dispose de tout pour réussir, avec des effets inédits (coppersplits, shadowsdots démultipliés, tunnel concentrique souffrant d'hypertrophie...). Tout s'enchaîne vite, très vite. On passe d'un cube-gélatine (cf HardWired 1537-1538 au cat) à d'autres cubes 3D avec un tramage horizontal, qui, lorsqu'ils se superposent, changent de couleur par ajout des teintes successives. Reste encore à venir un circle-scroll rehaussé de 4 miroirs plus source de lumière.

Le ton général est assez humoristique (citation d'ABBA en pré-intro...paroles de U2 un peu plus loin) dans le traitement et l'affichage des différents effets (fonts destroy et couleurs pastel peu employées jusqu'ici): Même la Gameboy n'est pas épargnée!

Deux musiques sont présentes, créées par Audiomonster avec un orgue Hammond très "Seventies" pour la musique principale. Le coup de boutoir final provient du deuxième titre dans lequel chaque note semble entrer dans une chambre d'effets pour en ressortir triturée, torturée avec écho, reverb, feedback.

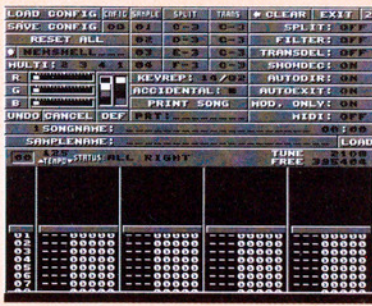
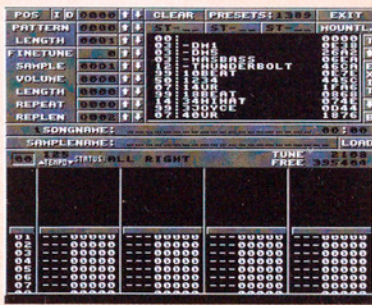
Continue Audiomonster, ou je fais un malheur!

Utilitaire du mois:

PROTRACKER 2.2A

Revoilà le plus célèbre des trackers du domaine public. La présentation reste inchangée mais quelques grandes retouches ont été apportées comme le chargement des modules compactés avec Power Packer, la possibilité de cruncher selon 5 modes différents, compatibilité totale avec le KS 2.0. De nouvelles fonctions sont disponibles comme le UNDO. Cette version est entièrement multitâche.

Disponible au #2320 de notre catalogue.



FREE DISTRIBUTION SOFTWARE

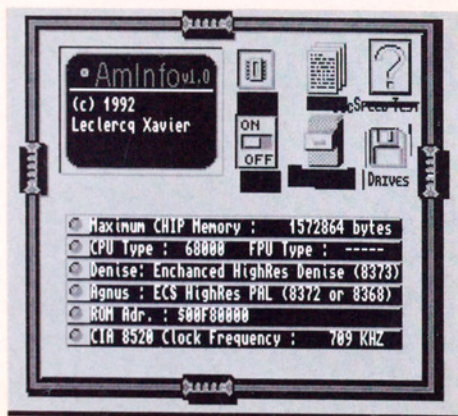


● PRESENTATION

Proclamer haut et fort que le système 2.0 augmente de beaucoup les performances de votre AMIGA reste une notion subjective. Mais si un programme, chiffres à l'appui, vous démontre objectivement les faits, vous ne pourrez que les approuver.

● DESCRIPTION

AmInfo vous informera du type des circuits qui font fonctionner votre AMIGA sans pour autant le démonter afin d'en lire de visu les numéros de séries. Le programme une fois lancé vous propose de cliquer sur des icônes pour découvrir ce que l'ordinateur a dans les tripes. Cousin d'un autre utilitaire qui se nomme Sy-



Notre utilitaire du mois:

AmInfo V1.0

par Xavier Leclercq

sinfo, il aura l'avantage de pouvoir tester la vitesse de votre unité centrale d'une manière différente. D'abord en calculant la puissance CPU en drystones/secs ce qui change du côté subjectif des notes de performances attribuées par Sysinfo. De plus une petite animation, dans un coin de l'écran représentant un moniteur, vous informera de la vitesse réelle d'affichage de votre AMIGA qui est fonction de votre configuration. Des chiffres ? Un A500 n'affiche que 2560 caractères/secs tandis qu'un A500+ peut atteindre plus de 4000 caractères/secs... Et dire que certains utilisateurs mal informés hésitent encore pour passer au système 2.0 !

● EN RESUME

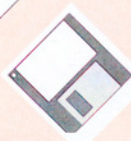
AmInfo est un utilitaire de diagnostic qui décroche une place de choix parmi les rares programmes du genre. Un conseil : AmInfo est peut-être aussi à prendre chez votre revendeur pour juger de l'efficacité de la configuration qu'il vous propose... (Compatible 1.2/1.3/2.0 toutes machines)

AmInfo est disponible sous la référence SH1180 (Shareware Compensé) chez :

FREE DISTRIBUTION SOFTWARE (prix 21 Frs) et les sources sont disponibles en rubrique commerciale "Série exclusivités FDS".

Pour commander voir publicité FDS.

PHOENIX



Nos démos du mois:

THE INTRUDER PAR SYNTEX [MUS202]

● Présentation

Encore une fois le groupe Syntex est à la une. Les membres de ce sympathique groupe, fanatiques du langage, Amos nous ont concocté une démo absolument géniale en 2 disquettes. Et ce, évidemment entièrement codé en Amos. Pourquoi insister sur ce fait ? Vous pourriez croire que l'Amos produit des démos aux scrollings baveux, aux animations saccadées et aux bugs innombrables. Que nenni! Syntex nous offre une démo remarquable au point du vue du codage: scrollings superbes, animations excellentes, etc. Dignes des meilleures démos codées en pur assembleur.

● Description

Grâce au talent d'Avoriaz, qui signe le coding et les graphismes de la première partie, Syntex nous conte l'histoire d'un chasseur intergalactique qui n'a rien à envier au monstrueux predator. Après avoir sélectionner sa proie, il prendra l'apparence de celle ci pour mieux l'approcher et il l'éliminera. Tout ceci conte dans un style superbe qui n'est pas sans rappeler celui de la démo odyssey d'alcatraz. La musique envoiante qui accompagne cette première partie est signée de lux interior et colle parfaitement au récit. La deuxième partie est très différente de la première. Elle est plus apparentée aux démos classi-



ques, et nous présente toute une série de tableaux codés par maximum overdrive, qui prouvent que l'Amos est un langage avec lequel tout est possible: animations 3d fil de fer, 3d face pleines, glenz vectors etc....

Les graphismes toujours excellents sont signés par le génial Avoriaz et la musique d'accompagnement par le non moins génial Bird.

● Conclusion

Une démo géante qui mérite d'être sans aucun doute le top du mois...

Nécessite 1 méga de Ram. Compatible 2.0

REF: 2504 ET 2505

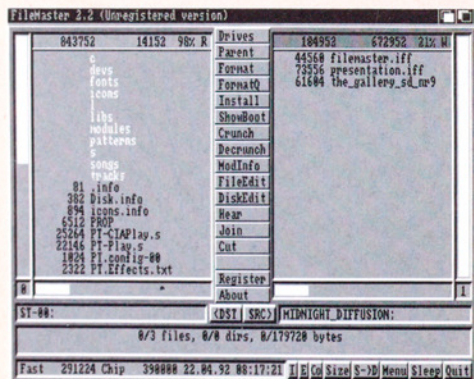
MIDNIGHT
DIFFUSION



FILEMASTER V 2.2

Avec un beau look 2.0, nous vous proposons la dernière version de ce gestionnaire de fichiers. La page de présentation est divisée en trois parties avec au centre la fenêtre "menu" et comme les programmes de ce type, il nous propose une foule d'options telles que: copie, delete, rename show pic, play module, print, read. De plus, en sélectionnant le bouton "sous menu", on peut découvrir ce qui fait l'originalité de ce programme: l'éditeur de secteur et de disk qui permet de modifier le contenu d'un fichier (très utile pour faire un patch par exemple ou chercher une chaîne de caractères)...En quelque sorte vous avez réuni dirwork et newzap dans le même utilitaire.

Il manque quelques options sur la version présente sur ce disk mais n'hésitez pas à contacter l'auteur de cet excellent programme pour avoir la version complète (montant du shareware indiqué dans la doc).



Notre utilitaire du mois:

FILEMASTER V 2.2
par Toni Wilen

Notre magazine du mois:

STOLEN DATA N°9



STOLEN DATA N°9

Pour être vraiment au courant de tous les faits et gestes de la scène Amiga, nous vous présentons ce mois-ci la dernière version de ce fameux magazine créé par le groupe Anarchy.

Tenant sur deux disquettes, il se compose de trois parties sélectionnables à la souris.

1) La partie "magazine" avec comme principales rubriques les nouveautés, interviews, tests, articles et les rumeurs du monde Amiga.

2) La partie "gallery" qui est un mini-slide avec les plus belles réalisations graphiques du mois.

3) La partie "charts" nous donne un classement sur les meilleures productions du moment : classement des démos, muscidisks, meilleurs codeurs, musiciens, graphistes etc...

Le code est de CREATOR
La musique de 4-MAT
Les gfx de MYSTIK/FACET
Compatible 1.3 et 2.0
MD NR 828-829 du catalogue

A vos plumes...



Cher Amiga DP,

J'aimerais savoir s'il me serait possible de recopier certaines de vos traductions des programmes FISH & CAM afin d'en réaliser un catalogue complet en français pour le diffuser, à moins que vous ne l'ayez déjà fait.

De plus, pourriez-vous faire une petite rubrique "FlashBack DP" en testant de vieux DP néanmoins très bon mais tombés dans l'oubli ou tout simplement inconnus pour les nouveaux possesseurs d'Amiga.

Hervé Boulud (69)

ADP: *La mise en domaine public des listes francisées de CAM et de FISH est effectivement prévue. Une disquette sera constituée, mise à jour régulièrement et rendu disponible par l'intermédiaire des réseaux de distribution courants. Vous serez bien entendu averti de la disponibilité de ces listes par l'intermédiaire de la revue.*

Votre idée de rubrique "oldies but goodies" est excellente. d'ailleurs, les tests de PowerSnap et de Snap de ce mois-ci l'illustrent puisque ce sont des utilitaires datant des FISH 542 et 524 (plus très fraîches, les FISH!) mais il est vrai que l'on peut trouver encore plus vieux et tout aussi intéressant. Jettons-nous à corps perdu dans nos archives...

Cher ADP,

Contrairement à votre lecteur Philippe Bastiani (13) (Amiga Dp n°2 page 64), je trouve le format A5 idéal pour le type d'information que

contient la revue. Une seule chose m'inquiète dans la prolifération des Associations de diffusion du Domaine Public: je crois qu'il n'en existe aucune, qui garantisse ses disquettes dépourvues de virus.

Philippe Pena (31)

ADP: *A moins de ne diffuser, avec quelques mois de retard, les collections quasi-mensuelles des FISH, des CAM ou autres, les démos, les créations personnelles et logiciels en tout genre, je ne vois pas de solution pour les associations de garantir à 100% la bonne santé des disquettes qu'ils proposent. Rien que la liste proposée par ADP le mois dernier contient plus de trois cents programmes. Si un Anti-Virus peut balayer rapidement une disquette pour détecter les éventuels intrus déjà repertoriés, il lui faudra perdre un peu plus de temps avec les fichiers compactés (très fréquent) et il sera de toute façon sans efficacité aucune contre une nouvelle mutation de ces petits êtres malfaisants.*

Qui pourrait se permettre de faire des cinglants reproches à ces associations alors que des logiciels commerciaux ont été vendus sans complexe avec de magnifiques virus dans le boot-block pourtant facile à détecter. Heureusement, une alerte au virus se propage dans le milieu informatique aussi vite que le virus lui-même (sauf sur vos propres disquettes évidemment où il est toujours trop rapide). Les revues spécialisées, les réseaux télématiques et parfois même la télévision en font état (le tristement célèbre virus Michel-Ange, par exemple, a dissuadé des milliers



d'utilisateurs d'allumer leur machine pendant deux ou trois jours après la mise en garde faite à la télévision).

Les disquettes proposés sont toujours constituées soigneusement, mais les multiples intermédiaires dans la diffusion sont généralement le plus grand risque pour une disquette, et souvent bien involontairement de la part de l'utilisateur, de nombreux virus se propagent au grès des copies. Le seul mot d'ordre (très actuel) est "Protégez-vous!!!". N'importe quelle association vous propose les derniers Anti-Virus à la mode, commandez-les et surtout, servez-vous en à chaque nouvel arrivage de DP en vérifiant les disquettes avant de les lancer. Cela limitera un maximum les risques (à 99.9%).

Monsieur,

Tout récent Amigaphile, j'ai bien apprécié Amiga DP et j'ai quelques remarques à faire néanmoins.

D'une part, comme de nombreux possesseurs d'Amiga 500+, j'ai de mauvaises surprises avec des disquettes inutilisables sous Workbench 2.0. Ainsi, j'ai commandé 10 logiciels recommandés dans votre numéro 1 et un seul a pu me donner satisfaction. Vous serait-il possible de préciser aussi bien dans vos tests que pour les listes si elles sont disponibles sur 500+ comme le font certaines publications.

De plus, votre publication est très difficile à trouver, en province, chez les revendeurs de journaux.

ADP: Nous nous sommes effectivement rendu compte que les informations sur la compatibilité avec les systèmes de l'Amiga (1000, 500, 2000, 3000, 500+, CDTV et 600) ne sont pas toujours présentes dans la description donnée par les concepteurs de col-

lection (FISH ou CAM) et que cette absence n'est pas synonyme de fonctionnement sans problème quelque soit le système. Même si le résultat des différents tests (très rarement effectué sur l'ensemble de la gamme) sont fournis dans la documentation accompagnant le logiciel, il ne figure pas nécessairement dans le descriptif final.

De plus, la version du système (1.2, 1.3 ou 2.0) ne suffit pas, un 600, par exemple, n'a pas toujours les mêmes réactions qu'un 500+, une machine qui n'a que de la mémoire CHIP peut ne pas fonctionner si le programme demande explicitement de la mémoire FAST (problème résolu par des utilitaires DP).

Nous nous efforçons de vérifier le contenu des documentations pour compléter raisonnablement les listes mais le travail supplémentaire que cela implique est très important et les disquettes ne nous parviennent pas toujours aussi vite que les listes. Pour ce qui est des tests, nous sommes inexcusables. A noter qu'il y a tout de même un net progrès par rapport au n°1 et que nos testeurs n'ont pas toujours la possibilité d'essayer longuement chaque logiciel sur chaque machine et dans des conditions similaires d'utilisation (configuration mémoire, présence d'un disque dur, etc...).

Le tirage d'Amiga DP a augmenté entre le n°1 et le n°2. La distribution est contrôlée par une société de marketing de presse et deux tirages ne suffisent guère à évaluer des statistiques exploitables efficacement en ce qui concerne la répartition des numéros dans les très nombreux points de vente. Une solution radicale à votre deuxième problème est d'appeler directement la personne qui s'occupe de la distribution du journal et qui vous transmettra l'adresse du point de vente le plus proche de chez vous. Il s'agit de **DistriMedia, Monsieur Vernhes, Tél (province) 61.15.15.30 ou 62.12.24.12, Fax 61.78.30.01.**

Associations

Rubrique Gratuite

Associations, envoyez vos adresses et prix (jusqu'à 50 mots) avec copie de vos statuts (associations à but non lucratif seulement).

ATACOM

Association loi 1901 diffuse traductions (Généalogie, ImageLab etc), Fish, logiciels DP français sélectionnés (Screen Painter, MegaBall, etc). Catalogue sur disquette contre 10F. SADA, Chemin de la Chasse, 14700 St Pierre du Bû.

ATTILA

Graphismes, Musics, Samples, Utilitaires, Modules, Demos, Megademos, Ra dio-Am ateurs, Fred Fish; 15F la disquette frais de port compris + 1 gratis par tranche de 10

Catalogue sur disquette contre 10F.
ATTILA BP 192 63805 COURNON CEDEX

BELIER PRODUCTION

Diffuse ses propres productions ainsi que les logiciels en shareware. Le disk-mag français *Dompub & Co* est disponible. Envoyez une enveloppe timbrée auto-adressée pour plus d'infos. Auteurs, contacter nous pour diffuser vos oeuvres en shareware. Belier Production, 18 rue Fénélon, 24200 Sarlat

CFP

Reprise de l'activité DP de l'association CFP de Clarmart

CFP diffuse sa collection de logiciels DP sur AMIGA au prix de 25FF la disquette (donnant droit à un abonnement gratuit de 4 mois à DPOC O.COQUET, 10, rue du Gros ORME 91290 la NORVILLE

COMMDEXPLORER/ CORSAIRE PRODUCTION

Diffuse et produit DP sur Amiga (Freeware & Shareware) catalogue sur disquette contre 10FF en chèque, timbres ou enveloppe timbré avec disquette vierge. Catalogue papier sans détail 4 FF en timbres. Recherche animations, musiques, graphismes et court-métrage vidéo pour projet vidéographique. Contactez nous, réponse assurée.

"COMMDEXPLORER CORSAIRE PRODUCTION"
A6, La Rocade 91160 LONGJUMEAU, ou par téléphone au: 16(1) 69-092-336 de 17h à 19h.

DOM'PUBS DIFFUSION

Collecte et diffuse Démos, Utilitaires, Jeux pour 25 Frs par disquette (port compris) et Amiga Fish à 15 Frs. Catalogue contre timbre à 4 Frs. DOM'PUB DIFFUSION, 10 Rue 10 rue du Vergeron, 38430 MOIRANS

FREENEWS

FREENEWS Association diffuse + de 3600 DP sur Amiga. Tous les classiques: FredFish, CAM, TBag, AmosDP, Panorama, UGA, Seka... Les démos, Sli-

deShows, musiques et quelques inédits: les EP&Cie. Catalogue sur 2 disquettes contre 20F. Cherchons coders (100% Elite), organisons DemoParty. 41 Bvd Joseph-Vallier, 38100 Grenoble.

FREE WORLD DP

Distribue et produit des disquettes sur Amiga. Prix en baisse: 12F/disquette ou 10F/disquette à partir de 15 disquettes, port compris. Catalogue gratuit contre timbre à 4F. Recherchons également de bonnes créations...N'hésitez pas, écrivez à FREE WORLD, BP 201, 54202 TOUL CEDEX

INTERCEPTOR

La toute nouvelle association Interceptor diffuse et échange des logiciels du domaine public sur Amiga. Tarifs: 15F par disquette port compris ou 10F si abonné. Abonnement: 50F avec une quantité d'avantages. Catalogue sur disquette: 5F en timbres. Interceptor, 13 av Jean Jaures, 73000 Chambéry

LOAD'N'ENJOY

Musiques, mégademos, démos de jeux, journaux sur disque. Prix: à partir de 10F, disquette comprise. Envoyer 7.50F pour catalogue. BP 10, 08000 Villers-Semeuse.

ONLY WAY CLUB

Diffuse et produit des disquettes DP. Plus de 1700 disks (Fish, Amos, Seka, etc). Prix à partir de 2 FS/10 FF. Demandez notre catalogue sur disk gratuit à: ONLY WAY, BP 78, 2822 Courroux, SUISSE.

ORION DIFFUSION

A tous les fanatiques de Domaine Public, ORION Diffusion vous propose les dernières nouveautés en Demos, Music-Disk, SlideShows... Mais également les Fishs et les AmosDp. Sans oublier nos séries ORION-PACK et ORION-SAMPLES. 13 Frs Disk et port compris. Demandez nous 'Constellation', notre magazine- catalogue sur 2 disks, contre 10Frs et 2 disks vierges.

Amiga DP
N°4 sera en
kiosque à partir
du 16 Novembre ... à *

DEMONOTONISEZ

VOTRE WORKBENCH AVEC
CES SUPERBES ICNES!
CAM 659a.

