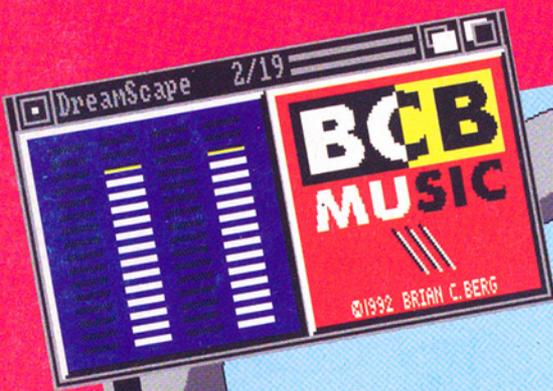


DP  
DOMAINE  
PUBLIC

# Amiga D P

Des milliers de programmes  
gratuits pour votre Amiga



M 5335 - 6 - 20,00 F



Janvier 1993 N° 6  
Suisse 6.50 FS,  
Belgique 146 FB,  
Canada 5.25 \$

BONNE ANNEE  
1993!

# Les DP aux Couleurs Françaises

## Un service unique de traduction systématique des meilleurs DP internationaux:

**PovRay1.0:** Version Française, est un tout nouveau RayTraceur inspiré du célèbre DKB-Trace mais avec beaucoup plus de possibilités au niveau du choix des textures et un langage de description de scènes plus facile à employer. A nouveau une énorme traduction de qualité professionnelle de presque 500 Ko, le tout livré prêt à l'emploi sur 4 disques au prix d'ensemble, envoi compris, de 150 FF.

**AFont:** Superbe éditeur de fontes multiformats Amiga ou PC sans limite de taille avec effets spéciaux originaux tel que symétries et rotations des caractères ou de la police entière. Version Enregistrée développée en exclusivité pour Hammouche Serge, 100 FF tous frais d'envoi compris.

**Kit PasTEX:** Portage dans le DP Amiga du traitement de texte TEX mondialement reconnu pour sa puissance à traiter TOUS les textes MEME SCIENTIFIQUES en garantissant une qualité d'impression des plus spectaculaire, est toujours disponible en VF fournie prête à l'emploi avec un Préviewer très complet et un Driver Multi-Imprimantes très rapide le tout sur trois disques, 100 FF envoi compris.

**Kit C:** Idéal pour débiter facilement en C même sur de petites configurations sans disque dur. Ce kit contient les VF de ZC et PDC les deux meilleurs compilateurs C du DP, La VF du C-Manual et les VF de A68K et Blink. Tout cela en VF intégrale (des Mo de traduction!) et prêt à l'emploi sur 10 disquettes pour tout système Amiga 350 FF envoi compris.

**HD#02:** Compilation d'utilitaires consacrés aux disques durs avec les VF de LHA, DirWork, ABackup1.6, AHDM, HDClick et ReOrg. Plus de 300Ko de traduction pour un disque exceptionnel réunissant les VF de tous les plus grands standards d'aide à la gestion de disques durs. 40 FF envoi compris.

**\*Utils#7\*:** Contient les VF de AmiDock, (l'interface NeXT), la VF de PrintStudio pour faciliter les impressions de textes ou graphismes, ainsi que les VF de Snap, PowerSnap, SnoopDos et FixDisk. Tout cela prêt à l'emploi sur ce disque \*Utils#7\* pour 40 FF envoi compris.

**\*Utils#8\*:** Contient la VF de TextPlus 3.02 le célèbre traitement de texte ASCII du DP ainsi que la VF de ShadowMaker pour transformer les fontes Amiga en très belles fontes ombrées. Tout cela en VF intégrale sur ce disque \*Utils#8\* pour 40 FF envoi compris.

**\*Utils#9\*:** Compilation des meilleurs utilitaires pour système 2.0 avec les VF de ToolManager, QMouse2.0, NoClick2.0, PointerX, PWKey et ReFrech. Un disque exceptionnellement réservé aux possesseurs de système 2.0 pour 40 FF envoi compris.

**\*Utils#10\*:** Compilation des meilleurs utilitaires graphiques: contient les Versions Françaises de HAMLab, ImageLab, LandScape ainsi que la nouvelle VF de Mostra V1.08 qui est actuellement le plus pratique générateur de Slide Show. Tout cela sur \*Utils#10\*: 40 FF envoi compris.

**\*Utils#11\*:** Compilation des meilleurs utilitaires destinés au compactage de données avec les Versions Françaises de TurboImploder4.0 et PowerPacker, la VF de PPLib qui est la bibliothèque de PowerPacker et PPPatcher en VF qui simplifie l'utilisation des fichiers compactés. Tout cela en VF sur \*Utils#11\* pour 40 FF envoi compris.

**MandelTour:** Unique explorateur des ensembles de MandelBrot à 4 dimensions: Il peut donc tout faire de l'exploration de MandelBrot ou Julia à la découverte d'autres ensembles inconnus mi-Julia mi-MandelBrot encore plus spectaculaires! Le tout avec une simplicité d'utilisation inouïe ainsi qu'une rapidité et une qualité de rendu d'image inégalée. Désormais disponible au prix de 100 FF envoi compris.

**Kit MetaFont:** Ceci est notre Version Française de MetaFont qui vous permettra de créer de nombreuses autres fontes pour TEX au cas où les fontes disponibles dans le Kit PasTEX ne vous suffiraient pas, par exemple si vous avez besoin de très grandes fontes ou de très petites. Disponible en VF prête à l'emploi sur trois disquettes au tarif d'ensemble de 100 FF tous frais d'envoi compris.

Au total, bientôt 120 VF des meilleurs DP et ce n'est pas tout: Nous nous efforçons également de remettre à jour ces VF dès qu'une nouvelle version paraît et de vous en faire profiter grâce à notre service de remise à jour gratuite. Vous pouvez bénéficier de ce service très simplement en échange d'une nouvelle commande de même valeur que le ou les disques à remettre à jour. Ce qui, vu le nombre de remises à jour des divers DP, est particulièrement économique pourvu que vous soyez un peu fidèle. Quelques exemples: La VF de GadToolsBox en est à la version 1.4, celle de Post à 1.7, DirWork à la 1.62. APrf2 sur \*Utils#6\* en est à la V2.0. Les disques Virus#1, MandelTour et AFont sont également régulièrement remis à jour. Profitez donc de ce service en étant un peu fidèle.

**\*Virus#1\*:** Ce disque contient une compilation des meilleurs anti-virus actuels: Vous y trouverez entre autre les toutes dernières versions françaises de BootX, LVD, VirusZ, et Virus Checker 6.20. Au total de quoi reconnaître et traiter plus de 300 virus. Tarif pour ce disque \*Virus#1\*: 40 frs frais d'envoi compris.

**\*PowerS\*:** Ce disque contient les Versions Françaises de GadTools-Box1.4, PowerSource et CDesigner. Ce sont tous les trois de puissants éditeurs de fenêtres, menus, et gadgets pour aider les programmeurs en C ou ASM. Ils permettent de définir vos gadgets et menus simplement à l'aide de la souris et génèrent ensuite les sources C ou ASM correspondantes. Tout cela est réuni en VF sur ce disque \*PowerS\* 40 FF frais d'envoi compris.

**Tech#2:** Puisque vous avez bien apprécié la qualité du disque Tech#1 contenant des cours de programmation écrits par les plus grands spécialistes Américains de l'Amiga et traduits en français, nous vous en avons préparé la suite. Tech#1 traite des sujets suivants: Les pointeurs en C, Les Tâches, La Programmation par Tags, La réalisation d'un Jeu d'arcade. Les nouvelles bibliothèques du système 2.0 comme la nouvelle version de la Graphics library et la GadTools library avec notamment un cours sur la gestion des gadgets et menus sous systèmes 1.3 et 2.0. Tech#2 en est la suite et contient 14 autres cours sur des sujets aussi variés que les Shells sous 2.0, le ZenTimer, Les nouvelles possibilités des Genlocks sous WB2.0, Le système FFS, La création des Bibliothèques Partagées, Astuces sur les Sprites, Le mode HAM, Les nouveaux menus, La communication entre tâches, les Joysticks, Le débogage des erreurs de mémoire, La conception d'un logiciel d'affichage d'objets 3D. Les exemples d'application avec leur sources en C ou ASM sont également fournis. Si vous programmez dans d'autres langages vous tirerez quand même bien profit de ces disquettes exceptionnelles vu toutes les informations et conseils qu'elles contiennent. **Tech#1** ou **Tech#2** en VF: Tarifs 40 FF chacun envoi compris.

**Kit PCQ:** Version Française du fabuleux Compilateur Pascal du DP ici dans sa dernière version V1.2b qui occupe désormais 3 disques. Outre toutes ses fonctions Mathématiques transcendentes intégrées, ainsi que de nombreuses fonctions importées de la norme Turbo Pascal, il permet également de compiler des programmes graphiques très sophistiqués. Les nombreux exemples fournis sur ces disques prouvent qu'il constitue un compilateur très sérieux. Disponible en VF prête à l'emploi sur trois disques (Sys 1.3 ou 2.0) au prix d'ensemble de 100 FF envoi compris.

**\*Utils#4\*:** Ce disque est un véritable laboratoire pour imprimantes. Il contient en effet "PrDrGen" l'indispensable éditeur générateur de driver d'imprimante qui vous permettra de corriger ou d'adapter parfaitement votre driver à toutes les caractéristiques et fonctions de votre imprimante. Disponible en VF pour 50 FF envoi compris.

**POST1.7:** VF du superbe émulateur PostScript du DP. Il permet enfin aux utilisateurs Amiga de pouvoir s'initier à ce fabuleux langage qu'est PostScript. Cet émulateur permettant de lire tous les fichiers PostScript en les visualisant sur un écran Amiga, ainsi visualisés ils peuvent alors être imprimés par n'importe quelle imprimante Amiga. VF prête à l'emploi sur 1 disque, 40 FF envois compris.

**LyapTour:** La toute dernière création de Charles Vassallo. C'est ici un générateur explorateur des ensembles fractals de Lyapounov. Les images obtenues semblent provenir d'un autre monde rempli de tubulures apocalyptiques alliant l'originalité aux effets artistiques des plus envoûtants. Sur 1 disque 30 FF.

**\*IFS\*:** Un disque spécialement consacré à la technique IFS permettant de générer de multiples motifs fractals tel que fougères, nuages, pins, spirales. Contient les VF de FractalLab, Frac, IFSOUT et IFS. 40 FF envoi compris

**AmigaGNUChess:** Une véritable prouesse de programmation pour un superbe Jeu d'Echec en DP qui d'après nos tests parvient à rivaliser avec les meilleurs jeux d'Echec sur Amiga. Ici en VF pour 30 FF envoi compris.

Serge HAMMOUCHE 3 Rue Anatole France  
13220 Chateauneuf-Les-Martigues.  
Pour l'Etranger: Ajoutez 10%  
et Utilisez un Mandat International.



# Sommaire

<b>Edito</b> .....	4
<b>News</b> .....	5
<b>Rubrique Amos</b> .....	10
<b>Tests</b>	
The demo Constructor v1.1.....	14
Disk Peek v1.2 (DPU).....	15
NewIFF v37.9.....	16
BFormat v4.0.....	18
APrf2 v1.40.....	20
MFR 2.0a et 2.0e.....	21
PowerPlayer v2.7.....	51
RGE v2.1.....	52
ARTM v1.6.....	54
F2C.....	57
Klondike v1.9.....	58
<b>Collections</b>	
CAM 691-701.....	24
FISH 761-780.....	36
DPAT 7, 8, 18.....	48
<b>Le choix des distributeurs</b> .....	59
<b>A vos plumes</b> .....	65
<b>Adresses des Associations</b> .....	67

**News**

**Tests**

**CAM**

*Fish*

**DPAT**

**SOURCES  
de DP**

**A VOS  
PLUMES**

*Amiga*  
DP

est édité et publié par :

## Nouvelle adresse

Editions du Mirail, 12 Rue Barrière,  
31200 TOULOUSE.

TEL: 61-47-16-46 FAX: 61-47-25-69

Directeur de la Publication: Bruce Lepper

Nous remercions tous ceux qui ont collaboré  
bénévolement au lancement de ce journal.

Copyright © Editions du Mirail 1992

Amiga est une marque déposée de Commodore Amiga Inc. Editions du  
Mirail EURL est totalement indépendant de Commodore

## INDEX DES ANNONCEURS

Hammouche S.	2
IIFA	7
Duchet	9
Phoenix DP	19
Euro-DP	25
FDS	34
Abonnements	39

*Amiga DP -*

# EDITO

Dans les deux derniers Edito nous avons parlé de notre projet de fournir chaque mois, en supplément optionnel de l'abonnement, une disquette sur laquelle nous aurions mis une sélection des derniers logiciels du domaine public. Nous avons demandé l'avis de nos lecteurs sur ce projet, mais nous avons reçu très peu de réponses.

Et puis, à la fin de l'année, nous avons reçu l'avis très négatif d'un distributeur de domaine public. Voici ses principales remarques:

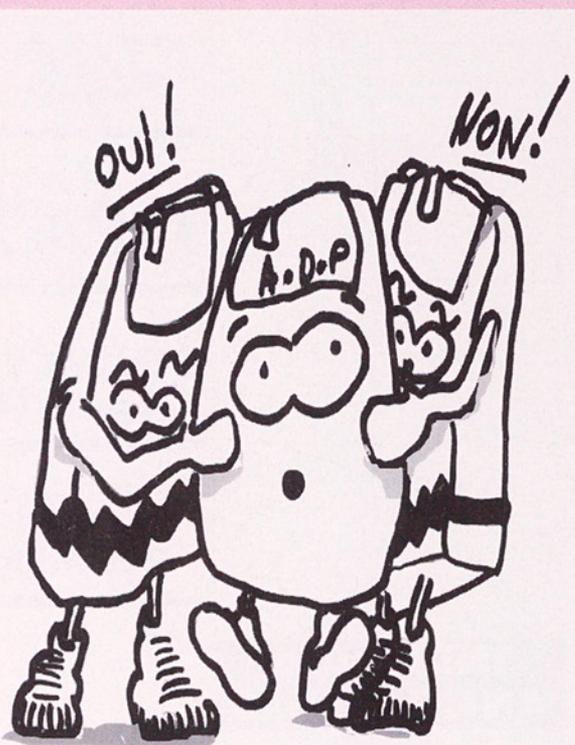
"Je crains que cela nous fasse beaucoup de tort à nous les distributeurs de DP... et ce n'est même pas une question d'argent... Bien souvent les gens n'ont pas le temps de commander leur DP, car il faut sélectionner soigneusement. Il faut remplir un chèque et aller poster le tout...

"Si vous diffusez les meilleurs DP tous les mois ils arriveront chez les gens sans qu'ils n'aient rien à faire. Ils ne prendront alors plus du tout le temps de nous les commander...

"D'ailleurs les distributeurs commencent à prendre leurs précautions en important des collections exclusives et je les comprends. Cependant, ces collections exclusives sont beaucoup plus chères et ne contiennent pas forcément des programmes meilleurs.

"Nous avons beaucoup de frais, et dans un marché déjà fort difficile le moindre tort risque de nous être fatal".

Voilà, le débat est bien enclenché cette fois. Si vous êtes acteur sur la scène du DP, acheteur, auteur ou distributeur, faites nous parvenir votre avis.



## **Nouveau: un KLUB AMOS FRANCE**

*La grande nouvelle de ce mois-ci est la création d'un club AMOS français qui attend vos créations en tout genre à l'adresse suivante: Denis BERNARD, Klub AMOS France, BP 133, 18003 BOURGES CE-DEX.*

Denis anime notre nouvelle rubrique AMOS qui démarre sur la page 10.

Puisque AMOS est au goût du jour, nous annonçons un nouveau livre en anglais "AMOS In Action" de Anne et Len Tucker, édité par Kuma Computers Ltd, 12 Horseshoe Park, Pangbourne, Berks, RG8 7JW. Tél 0734 844335 Fax 0734 844339. (au prix de £12.95)

## **Party Deux**

BadCat nous envoie les nouvelles de Party 2 au Danemark, le "plus grand demoparty organisé à ce jour, environ 2500 personnes", avec 30 participants en catégorie "Intros", 28 en démos, 250 en musiques (dont 34 ensuite sélectionnés) et 55 en dessin.

Quelques résultats:

**Intro:** 1 Melon Dezign Crystal, 3 Silents (France).

**Démo:** 1 Spaceballs State of the Art, 2 Anarchy 3D Demo2, 3 TRSI, 4 PMC.

**Musique:** 1 Moby/Dreamdealers (France), 3 Doh/Delight (France), 4 Mr Man/Andromeda.

**Gfx:** 1 Peachy/TRSI (ci-dessous), 2 Fairfax/Andromeda, 3 Essence, 5 Rhah/Dreamdealers (France).



Le journal d'ATACOM est désormais disponible aux non-membres de l'association. Ecrire à Bourberouge, 50140, Saint Jean du Corail.

## Le Dongle- Ware

Distribué par Application Systems Paris, **Oxyd** jeu d'adresse et de réflexion vous garantit quelques heures d'amusement seul ou à deux joueurs, sur une ou deux machines (câble ou modem). Il s'agit de manoeuvrer une bille dans un labyrinthe de pierres où l'harmonie des couleurs et le raisonnement sont vitaux. Magnifiquement réalisé en Modulall, ce jeu est distribué suivant le principe du **Dongleware**. Ce mode de diffusion de logiciel est assez original puisque la disquette, contenant l'intégralité du jeu, est librement distribuable. Seuls les 10 premiers tableaux sont accessibles directement, ce qui permet aux utilisateurs de tester le jeu à moindre frais. Pour les passionnés, l'accès de la totalité des cent ou deux cents tableaux (en mode "deux joueurs") n'est possible qu'avec les codes secrets contenus dans le dongle. C'est un livre de 176 pages (tout en couleur, Adieu photocopies!!!) proposant en outre des trucs et des astuces pour mieux jouer, et vendu 199FF. (Application Systems Paris 18, rue Germain Dardan 92120 Montrouge (tél 16(1)40.92.80.81, Fax 16(1)40.92.04.01, Minitel 16(1)40.92.15.97) (*Voir aussi le Choix de FreeWorld DP, page 62*)

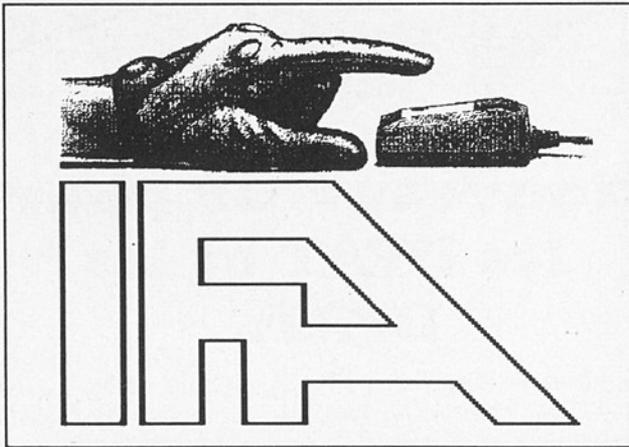
**Mystérieuse** Le numéro 4 de DomPub & CO vient de sortir et la grande nouveauté en est la complète modification de sa présentation. Il propose notamment une interview mystérieusement intéressante et des détails sur la dernière création de Charles Vassallo.

## Amiga par-ci, par-là

Certains fournisseurs étaient étonnés de recevoir de Commodore des Amiga 1200 arborant fièrement l'insigne "A600". Il faut croire que la fin de l'année s'est très bien passée à l'usine Commodore en Ecosse. Ne surtout pas jeter votre Amiga 1200 s'il est étiqueté "A600". C'est comme pour les timbres-poste mal imprimés, il risque de prendre de la valeur!

Les étiquettes ne sont pas les seuls morceaux à varier sur les Amiga 1200. Certains (les premiers?) ont des connecteurs mémoire sur la carte mère, d'autres non.

Et puis méfiez-vous des Amiga 500 vendus au prix de 1200F (un hasard?) dans les grandes chaînes. Certains sont des **"hybrides"** avec, tenez-vous bien, une carte mère de **A500 Plus** équipé d'un **ROM 1.3** et 512k de mémoire. Le problème c'est que ces machines ne semblent pas accepter tous les modules de mémoire ventrale, clones de la A501. Bizarrement, l'A501 de Commodore, lui, est accepté par ces hybrides, mais il n'est plus au catalogue Commodore. Si vous ne trouvez pas d'A501 il vous reste la possibilité d'ajouter une extension de mémoire externe sur le bus (encore disponible, mais rare), ou de l'incorporer dans un disque dur externe (plusieurs modèles disponibles). Cette information ne s'applique peut-être pas à toutes ces machines, mais il vaut mieux demander avant d'acheter...



# IFA

Informatique &  
Communications  
549 Route Nationale  
59680 Cerfontaine

Tel : 27-65-58-11

MINITEL :  
3615 IFA  
3615 GRATICIEL

## Des milliers de logiciels à **TRES BAS PRIX** pour **AMIGA, Comp. PC & ATARI** (prochainement Macintosh)

DISTRIBUTEUR DES COLLECTIONS

AM-IFA, AMOS DP, FRED FISH, SEKA, ...  
& Prochainement : DPAT, DPAF, ...

Bon à découper ou à recopier et à renvoyer à : IFA 549, route nationale 59680 Cerfontaine

Je désire recevoir :

Le catalogue des logiciels du Domaine Public et Sharewares pour :

Atari     Amiga     PC et Compatibles

Le logiciel QUICKER pour télécharger sur 3615 IFA pour :

Atari     PC et Compatibles     Macintosh

Le logiciel MOON pour télécharger sur 3615 GRATICIEL pour :

Atari     Amiga     PC et Compatibles     Macintosh

Le câble de téléchargement à 75 Frs     le catalogue Matériel

Je joins 15 Frs en timbres pour la participation aux frais de port et d'emballage

Nom.....Prénom.....

Adresse.....

Code postal.....Ville.....

Plus de 6000 logiciels  
en téléchargement

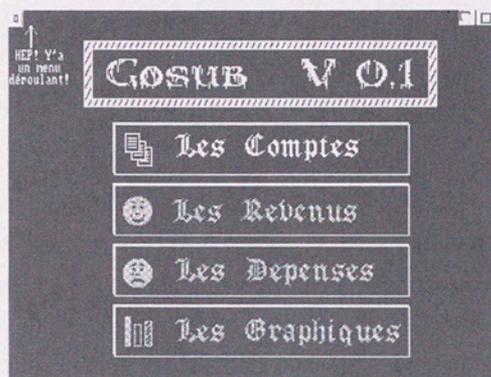
## Amiga et guerre laser

L'Amiga s'est rendu une nouvelle fois utile et prouve à nouveau ses dons musicaux. En effet, ZAPATAK, une maison de jeu de la région clermontoise, utilise comme musique d'ambiance, une création de l'association ATTILA. Bien entendu, l'Amiga étant une machine originale, cette maison n'est pas une salle de jeux comme les autres. Elle contient un labyrinthe de 400m avec étages et effets spéciaux dans lequel combattent des hommes du futur, armés de redoutable laser-gun. Sans aucun danger cette fois, le principe du jeu est similaire aux fameuses parties de Paint Ball où deux camps adversaires s'efforcent de capturer le drapeau ennemi, au risque de recevoir de grosses billes de peinture parfois douloureuses. Chaque combinaison est munie de zones sensibles au faisceau laser qui indique alors **indéniablement** que le joueur a été touché. ZAPATAK, 156 av du Brézet, Clermont Ferrand. Tél: 73.90.72.49.

## Nouveaux DP pour les DPAT et les DPAF...

Alain Wermeister nous envoie **GOSUB v0.1d** qui est un logiciel de compte bancaire simple d'utilisation. Il permet la gestion de plusieurs comptes et leur consultation sous différentes formes (graphiques, sélection par rubriques, etc...) et **FONCTION bv1.0**, logiciel de visualisation des courbes de fonctions mathématiques. Il

Suite ->



## DP HARD

AMIGA DESIGNERS, la toute nouvelle association lyonnaise a créé **AD** (initiales du groupe), une collection DP uniquement réservée aux montages électroniques utilisables avec l'Amiga. La première disquette **AD#1** propose d'une part une interface permettant de composer des numéros de téléphone préalablement enregistrés dans un répertoire et d'autre part un câble minitel. La disquette **AD#2** qui devrait être disponible au moment de la parution de ce journal contiendra notamment un module permettant de piloter (variation d'intensité) une lampe, pour, par exemple, l'éclairage d'un banc de digitalisation ou plus simplement une lampe de chevet ou de bureau. Bientôt une rubrique **hard** dans Amiga DP?

AMIGA DESIGNERS, 2 rue du Dauphiné, 69003 LYON.  
Tél: 72.36.34.94

# ews News News

permet en outre de calculer des intégrales simples et de visualiser l'aire correspondante.

**ARestaure v2.01** de **Jehan-Yves Proux** pour système 1.3 et 2.x permet de récupérer des fichiers détruits par inadvertance (version 2.0 dans FISH 760 et CAM#697).

Ce logiciel propose désormais un mode "nettoyage définitif" de fichiers, quelques changements au niveau de l'affichage, la récupération de fichiers ayant le

même nom et une distribution Shareware.

**AppSizer** version "Appicon" de **Sizer** est proposé par **Gérard Cornu**.

Le jeune et très efficace programmeur du groupe **POWERMOB**, **Ronan Amicel** propose un magnifique (et nous persons nos mots) jeu d'arcade AMOS Shareware: **TWIN-BASTON**.

**David Scrève** met à jour **DP Managing** (ver-

sion **3.0**, Shareware) gestionnaire de bibliothèque de DP et **EnterEnv** (version **1.02**, Freeware).

Un wargame nommé **BARBAROSSA** réalisé en GFA-BASIC par **Georges Hakem** intégrera bientôt notre collection préférée.

Les **DPAF** (collection Domaine Public Amiga Francisée en cours de réalisation) remercient **Alain Petit** pour sa traduction de **GMC v9.13**.

## didier duchet

sélectionne pour vous

### THE BEST IN THE WORLD

Les meilleurs logiciels du **DOMAINE PUBLIC**, **SHAREWARE** et **FREEWARE** recueillis aux quatre coins du monde

pour vous et votre **Amiga**

De la qualité - des prix dégressifs - des moyens de paiement très simples - un service par retour de courrier

Catalogue explicatif complet contre 20FF en timbres - poste (ou 4 coupons réponse internationaux)

Ecrivez tout de suite (en Français S.V.P) à **didier duchet**

**51 Saint-George Road  
CHEPSTOW NP6 5 LA**

**Angleterre.**

**Tél. International +44 291 62 57 80**

# AMOS

## RUBRIQUE

**Pourquoi pas une rubrique AMOS dans AmigaDP? Annoncé dans les News, KAF le Klub AMOS France nous livre les premières infos spécial AMOS concoctées dans leur laboratoire. Ceci ouvre donc la rubrique consacrée au domaine public AMOS (informations et créations).**

### **De l'utilisation d'AMOS, puissance et déboires...**

Lorsqu'on parle d'AMOS, si certains pensent 'jeux', d'autres pensent plutôt 'créateur'. Je ne ferai point de long discours pour persuader les sceptiques qu'AMOS n'est pas un langage fait uniquement pour les jeux. Je dirai simplement que si AMOS apporte de grandes facilités de programmation des animations, interruptions, son, musique, etc... ça n'empêche pas de faire des

choses très sérieuses. Le plus appréciable, c'est le côté créateur: AMOS permet une improvisation sans limite (ou presque).

### **Des défauts, il en a...**

- Pas très bon en maths (pour les versions 1.3)
- Il est quasiment impossible de gérer des écrans et fenêtres intuition.
- Pour les gadgets, il faut tout faire soi-même
- Hors l'animation, il est lent.
- Le pire et non moins le meilleur, ce sont les bugs inattendus qui apparaissent comme s'il faisait un caprice, alors que tout est censé fonctionner normalement. Il faut dire qu'en général c'est plus amusant qu'autre chose.

*Voici donc, en vrac et sans prétention, quelques trucs, informations, découvertes et conseils qui peuvent-être utiles:*

### **● Appels ROM**

Appels des fonctions en ROM (Intcall, Execall...) Ce genre d'appels ne fait pas toujours plaisir à AMOS (surtout avec les versions 1.3 d'AMOS). Il y en a cependant une bonne majorité qui ne plantent pas AMOS. Beaucoup (dont moi) ont sollicité la possibilité de gérer l'environnement Intuition standard à partir d'AMOS, malheureusement, François Lionet semble réticent à ce sujet et a préféré développer un système similaire, propre à AMOS, appelé In-

terface, inclus dans AMOS Pro (patients...) et c'est très très puissant. Pour les initiés au HardWare de l'Amiga, il est cependant possible d'ouvrir et de gérer les entrées/sorties des fenêtres sur le Workbench à partir d'AMOS en utilisant Intcall. Faites tout de même très attention à ce que vous faites car ce genre de manip est très dangereux ! Pour les inconditionnels d'AMOS qui n'osent pas se risquer, attendez AMOS Pro avec son Interface, c'est pour le moins aussi puissant qu'Intuition et c'est beaucoup plus joli !

### ● Chaînes de caractères

Habituellement encadrées entre double quotes ("), cela pose un problème pour placer une double quote dans une chaîne: il faut trouver le code ascii de ce caractère et taper à chaque fois "Machin"+Chr\$(xx)+"Truc". De plus, lorsqu'on en met une, on en met souvent une deuxième !

Découverte: l'apostrophe remplace sans problème la double quote!

Ainsi :  
`A$=Chr$(xx)+"Machin"+Chr$(xx)`  
 devient : `A$="Machin"`

Lorsque vous mettez une chaîne entre apostrophes vous ne pouvez pas mettre d'apostrophe au milieu de la chaîne (comme pour "'')

Autre exemple: on veut afficher: L'utilisation d'un "PC" est un enfer !

on écrit: `A$="L'utilisation d'un "+"PC" est un enfer !"`

### ● Exécute

La Procédure EXECUTE[] ou EXEC[] fournie avec AMOS 1.34 marche très bien, mais lorsque l'exécutable demandé n'est pas trouvé, on ne reçoit pas de code d'erreur ce qui fait que lorsqu'on n'obtient pas l'effet attendu, on ne sait pas quoi faire. Voici donc deux ou trois de ces choses à faire.

❑ Vérifier que le chemin complet de la commande est bien spécifié car votre commande est cherchée dans c: et dans le répertoire courant mais pas dans les chemins spécifiés par la commande Path (ceci n'est pas un bug d'AMOS, c'est dû à la fonction d'intuition appelée).

Pour la commande **format** par exemple: EXEC["Sys:System/Format...]

❑ Vérifiez que la commande existe dans le chemin spécifié, n'allez pas chercher Format dans c: (à moins que vous ne l'ayez mis...).

❑ n'oubliez pas les redirections d'entrée-sortie pour les commandes qui utilisent l'entrée et la sortie standard. Ex: EXEC["Sys:System/Format >NIL: <NIL:...]

Vous pouvez aussi rediriger vers des fenêtres.

Ex:

EXEC["c:Dir >'CON:0/11/640/200/AMOS Dir' Ram:"]

fera un dir de la ram dans une fenêtre de 640\*200 en 0,11 avec le titre AMOS Dir.

❑ Si vous voulez que votre programme n'attende pas la fin d'exécution de la commande appelée, placez "Run >NIL: <NIL:" avant celle ci. Ex: Lancer la commande format et proposer un petit jeu pour patienter:

EXEC["Run>NIL:<NIL: Sys:System/Format drive df0 name empty"]

et votre programme peut alors proposer un petit jeu pendant le formatage...

A ce niveau, un problème se pose: comment faire pour savoir quand la commande a fini son job ? Je n'y ai pas réfléchi mais dans le cas de la commande format, le code d'erreur renvoyé par Disc Info\$ devrait faire l'affaire. Pour les autres commandes, si vous avez une solution et que vous désirez en faire profiter les autres, contactez moi!

### ● Bugs (version 1.34)

Il arrive encore qu'un programme compilé donne des valeurs complètement délirantes avec la fonction Val().

REMEDE: Essayez de déclarer vos variables au début du programme ou de votre procédure en leur affectant une valeur par défaut comme `A#=0.0` ou `A$=""` ou `A=0`. Le compilateur ne faisant qu'une seule passe, ça peut l'aider.

Les symptômes persistent: Ecrivez votre propre procédure VAL[].

Pour les flemmards, regardez sur les prochaines disquettes DP de la collection du Klub AMOS France (KAF, avec un K !), vous devriez y trouver votre bonheur!

En écrivant une telle procédure, j'ai découvert que  $10^3$  donne bel et bien 1000 mais  $10^4$  donne 9999.99 ...

Aberrant non? Ceci vient tout simplement du fait qu'AMOS fait son calcul sur des nombres en simple précision et non pas sur des entiers. A ce sujet, AMOS Pro gère les nombres en double précision... C'est beaucoup plus efficace et  $10^{14}$  sous AMOS Pro en double précision donne:

100000000000000 ce qui est beaucoup mieux.

Il arrive (très très rarement) que lorsqu'on affecte le contenu d'une variable à un autre et qu'on modifie cette nouvelle variable, l'ancienne soit aussi modifiée.

Exemple concret:

Supposons que `A$="00000"`, `T$=A$` et `Mid$(T$,4,1)="x"`

On se retrouve avec: `A$="000x0"` au lieu de `"00000"` et `T$="000x0"`

Notez que cet exemple fonctionne parfaitement seul mais souvenez vous que ce genre d'erreur peut arriver. Dans la plupart des cas, il suffit d'augmenter le Set Buffer pour pallier à ce problème.

### ● Erreurs du manuel

Il arrive aussi parfois et bizarrement que l'éditeur vous traite de Syntax Error pour une ligne dont la syntaxe est correcte d'après le manuel.

*Cas où la syntaxe n'est pas correcte (erreurs du manuel):*

❑ LLIST: Cette commande est arrivée dans le manuel par erreur. Y'en a pas! Pour imprimer votre programme sélectionnez le en entier sous forme de bloc puis dans le menu blocs Imprimer-Block ou sauver en ASCII et imprimez le avec votre soft d'impression préféré.

❑ Text Style: s'écrit en fait Text Styles (avec un s à la fin !)

❑ Serial Bit: Même chose, ça s'écrit Serial Bits

❑ Serial Buffer: écrivez Serial Buf et ça ira mieux

Deux petits oublis: - No Icon Mask [n]

❑ Rainbow Del [n]

*Cas où votre syntaxe est irréprochable: Plus dur à avaler...*

❑ Exit if... fait des difficultés: mettez des parenthèses autour de vos conditions. Si les symptômes persistent, effacez la ligne (la précédente et la suivante aussi) et retapez...

*Cas où les symptômes persistent:* Bravo ! Vous avez peut-être découvert un nouveau bug... Ecrivez au Klub AMOS.

**Autres erreurs du manuel:** Cas des commandes Screen Copy, Cls, Copy

Dans le manuel on nous dit: **Cls couleur,x1,y1 to x2,y2** ou **Screen Copy scr,x1,y1,x2,y2 to scr2,x3,y3** et: `x1,y1` et `x2,y2` représentent respectivement les coordonnées des coins supérieur gauche et inférieur droit des zones à effacer/copier. Faux! En fait `x2=x1+largeur` de la zone, `y2=y1+hauteur` de la zone.

Par contre, dans le cas de commandes comme Bar et box, `x2` et `y2` sont bel et bien les coordonnées du coin inférieur droit soit: `x2=x1+largeur-1` et `y2=y1+hauteur-1`

*Attention!* Cette liste d'erreurs n'est peut-être pas exhaustive!

## Remplacement de la fonction VAL

```

GeluleShell
' * _Val.AMOS
' *
' * Procédure de remplacement de la fonction val
' * Vu qu'AMOS Compiler semble encore avoir quelques problèmes avec
' * La fonction val, cette procédure peut-être très utile...
' * ATTENTION: Elle ne fonctionne qu'avec les entiers !

Input "Chaîne de caractères: ";A$
VAL[A$]
Print 'Val("';A$;'")=';Panam

Procedure _VAL[A$]
A$=A$-" "
SIG=1
While Asc(Left$(A$,1))=45 or Asc(Left$(A$,1))=43
If Asc(Left$(A$,1))=45 Then SIG=-1
A$=Mid$(A$,2)
Wend
POS=1 : VL=0
Repeat
A=Asc(Mid$(A$,POS,1))
If A=48 and A<=57
If POS>1 : VL=VL*10 : End If
Add VL,A-48
Else
VL=0
POS=Len(A$)
End If
Inc POS
Until POS=Len(A$)+1
End Proc[VL*SIG]

```

## ● AMOS Pro...

Comme je viens de le dire, l'une des nouveautés est l'Interface, genre d'Intuition à la sauce AMOS, en plus joli et qui se programme un peu comme AMAL. Autres nouveautés marquantes: le support ARexx dans vos programmes, les calculs en double précision, un éditeur sur-puissant, un moniteur très simple qui permet un débogage efficace et rapide et tout est configurable!

Les infos qui suivent sur AMOS Pro sont à prendre au conditionnel!

PRIX: Actuellement 70£ à l'autre bout du "chunnel". Pour ce qui est de la France, notre sort est entre les mains d'UBI Soft (Ils se mettent en colère et deviennent tout rouges lorsqu'on leur parle d'AMOS Pro et c'est pire si on dit "Version Française"...). Quelqu'un a dit 1000 Frs mais avec la livre à 9 Francs, autant aller acheter une version pas française chez le voisin. Pour les mises à jour AMOS 1.x -> AMOS Pro, on paye-

rait la différence... Je n'en sais pas plus, gardons le moral, croisons les doigts et soyons patients !

## Conclusion

AMOS est vraiment LE créateur et nous réserve plus de bonnes surprises que de mauvaises. La plupart des problèmes qu'on rencontre sont rarement insolubles car quelqu'un a peut-être déjà trouvé la solution. Quand à AMOS Pro, on devrait voir avec sa première mise à jour la disparition totale des ces sales bêtes de bugs. Et n'hésitez pas à contacter le Klub AMOS France qui est là pour répondre à vos questions!

 Denis Bernard

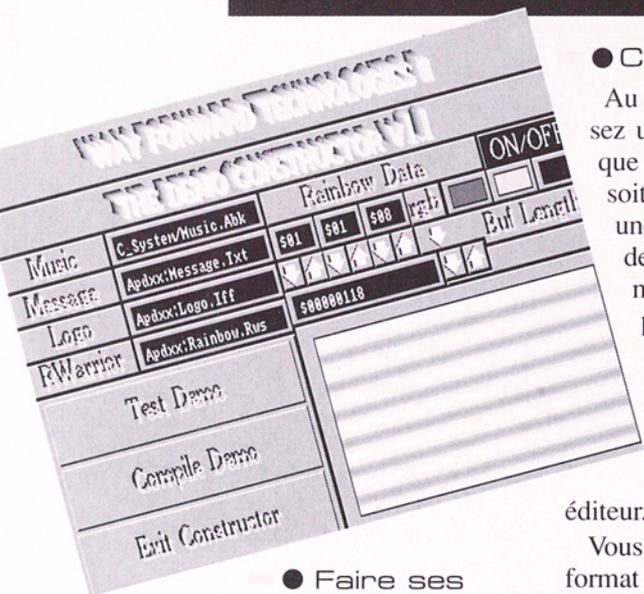
Klub AMOS France  
BP 133  
18003 BOURGES CEDEX

# TESTS

## The demo Constructor v1.1

Catégorie: constructeur de démo!

Auteur: Stephen Dodd  
Origine AMOS-DP #305  
système 1.3 & 2.04



### ● Faire ses démos

Comme son nom l'indique, ce programme sert à construire une démo comme on en voyait au début de l'Amiga (une **copperlist** (dégradé de couleur utilisant le **Copper**), d'un logo représentant la plupart du temps le nom d'un groupe, un scrolltext qui n'est autre qu'un défilement de texte et enfin une musique accompagnant le tout.

### ● Construction

Au départ, vous choisissez une musique (**music**) que vous avez, soit faite, soit rippée (volée) dans une autre démo. Vous devez la mettre au format Amos avec un programme fourni. Ensuite vous y ajoutez un texte (**message**) que vous avez préalablement tapé dans un éditeur.

Vous chargez un logo au format IFF (**logo**) sachant que celui-ci est restreint en taille (maxi 320 par 256) et en couleurs (16 maxi). Vous avez encore la possibilité d'ajouter une copperlist qui contient un cycle de couleur. La copperlist que vous aurez élaboré est visualisée dans un petit écran. Vous pouvez aussi modifier les couleurs (R G B) et changer le buffer de données lié à la copperlist. Pour ce faire, à vous de jouer avec les gadgets.

### ● Le résultat

Une fois tout ceci terminé vous pouvez tester votre création (**test demo**). Le résultat n'est pas des plus smooth (fluide), mais sachez que le code de Demo Constructor est seulement interprété et non compilé. C'est là que diffère la version officielle. Si ce programme vous intéresse, vous pouvez alors vous procurer la version finale auprès de l'auteur pour une somme de £10 (c'est pas donné n'est-ce-pas!).

### ● Conclusion

Ce genre de programme peut avoir de multiples utilités dont la démo pure afin d'épater ou d'annoncer un programme qui suivra (intro), et il peut aussi servir à faire des génériques.

Le prix pour la version finale est un peu élevé à mon goût, mais même si vous ne souhaitez pas la commander, cette version démo (source), vous permettra de vous perfectionner dans ce langage extra qu'est Amos.

A noter que l'idée originale est de Simon Hedley, Way Forward Technology et que vous trouverez sur le disque le programme source, Rainbow Warrior (éditeur de copperlist, un convertisseur au format soundtracker ainsi que la doc (en anglais).

# TESTS

## DISK PEEK V1.2 (DPU)

Catégorie: éditeur de disques  
Auteur: Frans Zuydwijk  
Origine: CAM# 676

- contrôle des erreurs physiques disques (r/w errors)

- consultation ou édition des blocs, d'un fichier ou du disque, soit à la demande soit en suivant les chaînages indiqués par le système de gestion du disque.

On peut piloter DPU à la souris ou au clavier.

### ● Test

Compacté ou non (original 63ko, compacté par Imploder 35 ko), DPU se charge très vite, depuis un CLI ou l'atelier et fonctionne avec une rapidité suffisante.

En édition de bloc, il fait automatiquement les "checksum" des blocs Dos, du bloc Bitmap et du Boot-Block. En pointant directement sur un mot long, vous êtes renseignés sur son utilité, ce qui est très commode, présente un côté didactique pour les débutants et évite de consulter une documentation. Je n'ai pas vu de différences d'utilisation avec l'atelier 2.0.

### ● Conclusion

J'ai apprécié:

- la clarté
- la facilité d'utilisation
- la documentation claire

J'aurais apprécié:

- une doc en français.

 Gilbert Torel

```
DPU Disk = DEMOMAKER (DF2) Sector = 000 (X 378) (49-9-93)
ROOT BLOCK
000: 00000002 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
020: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
040: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
060: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
080: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
100: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
120: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
140: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
160: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
180: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
200: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
220: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
240: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
260: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
280: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
300: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
320: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
340: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
360: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
380: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
400: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
420: 00001426 00000115 00000229 03044400 07011402 00000000 00000000 00000000
440: 43522041 42040740 41404552 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
460: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
480: 000001AC 00001436 00000419 00000220 00000000 00000000 00000000 00000000
500: 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
F1: Edit F2: Date F3: BitMap F4: Locate F5: Jump
F6: F7: F8: F9: F10: Menu
```

- réparer une erreur du système des fichiers (pour connaisseurs)

- faire des modifications simples quand on n'a pas trouvé l'utilitaire adéquat.

### ● Utilité

Diskpeek (appelé DPU par son auteur) permet l'édition des données sur disques durs ou disquettes. De par sa simplicité, il est plutôt destiné aux débutants.

#### Exemples d'utilisation:

- traduire mot pour mot (ou par groupe de mots) des parties de programmes lisibles en Ascii (assez facile)
- mettre des facilités dans des programmes de jeux, données dans les magazines de jeux (facile)

### ● Présentation

Grâce à son look 2.0 plein écran et ses commandes par boutons, DPU est à la fois très sobre et très clair. Il est tout à fait possible de l'utiliser immédiatement sans lire la doc en anglais.

DPU permet l'accès à toutes les données de gestion du disque.

- informations sur le lecteur
- représentation graphique de l'allocation des blocs (bitmap)

# TESTS

## NewIFF v37.9

Catégorie: Programmation  
 Auteur: Commodore-Amiga,  
 Inc. proposé par Carolyn  
 Schepner  
 Origine: FISH 674

### ● Présentation

NewIff est une mine d'or pour tous les programmeurs C: 500 K de sources pour gérer la nouvelle iff-parse.library du Workbench 2.0 et COMPATIBLE 1.3 !

Jeunes programmeurs quelle chance vous avez! Cette distribution NewIFF était déjà à ma disposition car elle est livrée aux déve-

loppeurs, et c'est donc un cadeau sublime que vous fait le service technique Commodore. Sublime mais indispensable pour manipuler cette iffparse.library.

### ● Description

Ce n'est pas en quelques lignes que je vais pouvoir décrire les tenants et abou-

tissants de cette "library". Globalement vous pourrez y trouver des sources C démontrant la manière de manipuler les fichiers image IFF et les fichiers son (8-bit sampled voice) du même format. Beaucoup de sources sont domaine public et certaines proviennent de la société Electronic Arts qui a été à la base de ce format IFF. Les fichiers sources C sont prévus pour être compilés à l'aide de MANX ou SAS mais je n'ai jamais éprouvé de difficultés à employer DICE. Une démo vous explique comment exploiter les images 24 bits, une autre le chargement d'une image IFF plus classique, comment sauvegarder une image IFF, etc ...

### ● En résumé

Cette NewIFF est remise à jour régulièrement et on peut espérer que Mr Fred Fish ne manquera par ce rendez-vous avec des versions futures.

Le programmeur en C qui rate cette occasion de parfaire sa connaissance des fichiers IFF est impardonnable. Cette NewIFF est **incontournable!**

Original	Packed	Ratio	Date	Time	Type	CRC	Name
3630	1587	57%	05-18-92	18:10:36	-lh1-	13B6	newiff/Changes
1435	810	44%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	61C7	newiff/Compiler.README
9472	4381	54%	05-18-92	18:10:36	-lh1-	5AAD	newiff/IFFP_Modules.README
2579	863	67%	05-18-92	18:10:38	-lh1-	C7EB	newiff/Makefile
2110	791	63%	05-18-92	18:13:30	-lh1-	052B	newiff/Makefile.Manx
2579	863	67%	05-18-92	18:10:36	-lh1-	C7EB	newiff/Makefile.SAS
3540	1482	59%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	BD48	newiff/iffp/8svx.h
911	545	41%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	CCB3	newiff/iffp/8svxapp.h
661	256	62%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	1486	newiff/iffp/amiga.h
661	296	56%	05-18-92	18:11:10	-lh1-	A75A	newiff/iffp/compiler.h
3036	1217	60%	05-18-92	18:11:10	-lh1-	C593	newiff/iffp/debug.h
4451	1800	58%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	E7E9	newiff/iffp/iff.h
1000	307	70%	05-18-92	18:11:10	-lh1-	279A	newiff/iffp/iffstringsids.h
5054	1369	73%	05-18-92	18:11:10	-lh1-	FDE0	newiff/iffp/iffstrings.h
9637	3600	63%	05-18-92	18:11:10	-lh1-	5549	newiff/iffp/ilbn.h
2189	1029	53%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	4E01	newiff/iffp/ilbnapp.h
1588	769	52%	05-18-92	18:11:10	-lh1-	EF12	newiff/iffp/packer.h
7540	2720	64%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	8D51	newiff/iffp/smus.h
1024	599	42%	05-18-92	18:11:12	-lh1-	E9ED	newiff/iffp/smusapp.h
4614	1748	63%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	CD74	newiff/modules/bmpintc.c
2076	1293	38%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	04E2	newiff/modules/bmpintc.o
5278	2033	62%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	A45F	newiff/modules/copychunks.c
1144	746	35%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	81D2	newiff/modules/copychunks.o
3266	1421	57%	05-18-92	18:11:06	-lh1-	F787	newiff/modules/getbitnap.c
1028	723	30%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	C020	newiff/modules/getbitnap.o
5392	1959	64%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	DA73	newiff/modules/getdisplay.c
1216	761	38%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	2A4F	newiff/modules/getdisplay.o
407	254	38%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	BA43	newiff/modules/Hook.asm

Xavier Leclercq

407	254	38%	05-18-92	18:11:08	-lh1-	BA43	newiff/modules/Hook.asm
96	83	14%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	F632	newiff/modules/hook.o
3488	1557	56%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	8ABE	newiff/modules/iffpstrings.c
1780	1104	38%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	9A1A	newiff/modules/iffpstrings.o
10484	4035	62%	05-18-92	18:11:06	-lh1-	170B	newiff/modules/ilbmw.c
1860	1343	28%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	4BA9	newiff/modules/ilbmw.o
6931	2661	62%	05-18-92	18:11:08	-lh1-	C167	newiff/modules/ilbmw.c
1240	887	29%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	6AA4	newiff/modules/ilbmw.o
5256	1620	70%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	6F79	newiff/modules/loadilbm.c
1460	767	48%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	8336	newiff/modules/loadilbm.o
3014	1418	53%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	83CD	newiff/modules/packer.c
660	467	30%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	7EE8	newiff/modules/packer.o
10204	4027	61%	05-18-92	18:11:06	-lh1-	D941	newiff/modules/parse.c
1960	1196	39%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	BB50	newiff/modules/parse.o
136	101	26%	05-18-92	18:11:08	-lh1-	0816	newiff/modules/README
4909	1912	62%	05-18-92	18:11:08	-lh1-	908D	newiff/modules/saveilbm.c
1388	867	38%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	C9AB	newiff/modules/saveilbm.o
11812	4652	61%	05-18-92	18:11:08	-lh1-	FE02	newiff/modules/screen.c
2192	1505	32%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	0604	newiff/modules/screen.o
2624	1178	56%	05-18-92	18:11:06	-lh1-	7AF4	newiff/modules/screendump.c
588	421	29%	05-18-92	18:11:02	-lh1-	FE5B	newiff/modules/screendump.o
1921	860	56%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	0C94	newiff/modules/unpacker.c
212	180	16%	05-18-92	18:11:04	-lh1-	C54B	newiff/modules/unpacker.o
7755	2376	70%	05-18-92	18:11:00	-lh1-	343A	newiff/other/apack.asm
9260	5414	42%	05-18-92	18:10:58	-lh1-	4FA6	newiff/other/cliptxt
5516	2381	57%	05-18-92	18:10:58	-lh1-	35A3	newiff/other/cliptxt.c
9236	5425	42%	05-18-92	18:10:58	-lh1-	22F6	newiff/other/ilbmScan
7144	3047	58%	05-18-92	18:10:58	-lh1-	2E87	newiff/other/ilbmScan.c
8456	5054	41%	05-18-92	18:10:58	-lh1-	5AA0	newiff/other/sift
5612	2637	54%	05-18-92	18:10:58	-lh1-	DBD2	newiff/other/sift.c
22608	13618	40%	05-18-92	18:10:52	-lh1-	26F3	newiff/apps/24bitDemo/24bitDemo
11290	4655	59%	05-18-92	18:10:54	-lh1-	9CB8	newiff/apps/24bitDemo/24bitDemo.c
11290	4655	59%	05-18-92	18:10:54	-lh1-	9CB8	newiff/apps/24bitDemo/24bitDemo.c
23528	14145	40%	05-18-92	18:10:50	-lh1-	06B6	newiff/apps/ILBMDemo/ILBMDemo
10416	4283	59%	05-18-92	18:10:52	-lh1-	D14C	newiff/apps/ILBMDemo/ILBMDemo.c
17836	10745	40%	05-18-92	18:10:50	-lh1-	F55A	newiff/apps/ILBMLoad/ILBMLoad
6137	2684	57%	05-18-92	18:10:50	-lh1-	24BD	newiff/apps/ILBMLoad/ILBMLoad.c
17568	10534	41%	05-18-92	18:10:48	-lh1-	2F3E	newiff/apps/ILBMtoC/ILBMtoC
4361	1903	57%	05-18-92	18:10:48	-lh1-	E2CB	newiff/apps/ILBMtoC/ILBMtoC.c
15644	9389	40%	05-18-92	18:10:46	-lh1-	1D83	newiff/apps/ILBMtoRaw/ILBMtoRaw
4746	2040	58%	05-18-92	18:10:48	-lh1-	E581	newiff/apps/ILBMtoRaw/ILBMtoRaw.c
15964	9825	39%	05-18-92	18:10:46	-lh1-	DF06	newiff/apps/Play8SVX/Play8SVX
24218	8495	65%	05-18-92	18:10:46	-lh1-	4834	newiff/apps/Play8SVX/Play8SVX.c
18320	10874	41%	05-18-92	18:10:54	-lh1-	DB7A	newiff/apps/PlaySMUS/PlaySMUS
28995	10048	66%	05-18-92	18:10:56	-lh1-	AA76	newiff/apps/PlaySMUS/PlaySMUS.c
15628	9409	40%	05-18-92	18:10:44	-lh1-	8001	newiff/apps/RawtoILBM/RawtoILBM
4363	1896	57%	05-18-92	18:10:44	-lh1-	6DBE	newiff/apps/RawtoILBM/RawtoILBM.c
16516	9869	41%	05-18-92	18:10:42	-lh1-	C824	newiff/apps/ScreenSave/ScreenSave
7793	3073	61%	05-18-92	18:10:44	-lh1-	0173	newiff/apps/ScreenSave/ScreenSave.c
2792	1613	43%	05-18-92	18:10:42	-lh1-	C6B6	newiff/iffobj/Manx/bmprint.o
1712	948	45%	05-18-92	18:10:42	-lh1-	3B3E	newiff/iffobj/Manx/copychunks.o
1472	908	39%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	A0B3	newiff/iffobj/Manx/getbitmap.o
1632	941	43%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	8AC4	newiff/iffobj/Manx/getdisplay.o
80	64	20%	05-18-92	18:10:38	-lh1-	360B	newiff/iffobj/Manx/hook.o
2072	1243	41%	05-18-92	18:10:38	-lh1-	F9DA	newiff/iffobj/Manx/iffpstrings.o
2688	1732	36%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	F5BE	newiff/iffobj/Manx/ilbmw.o
1920	1240	36%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	0A79	newiff/iffobj/Manx/ilbmw.o
1812	867	53%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	806A	newiff/iffobj/Manx/loadilbm.o
948	594	38%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	D439	newiff/iffobj/Manx/packer.o
2992	1651	45%	05-18-92	18:10:38	-lh1-	502F	newiff/iffobj/Manx/parse.o
1684	988	42%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	3133	newiff/iffobj/Manx/saveilbm.o
3276	1927	42%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	BE5D	newiff/iffobj/Manx/screen.o
756	499	34%	05-18-92	18:10:42	-lh1-	8937	newiff/iffobj/Manx/screendump.o
280	227	19%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	3E7D	newiff/iffobj/Manx/unpacker.o
2992	1651	45%	05-18-92	18:10:38	-lh1-	502F	newiff/iffobj/Manx/parse.o
1684	988	42%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	3133	newiff/iffobj/Manx/saveilbm.o
3276	1927	42%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	BE5D	newiff/iffobj/Manx/screen.o
756	499	34%	05-18-92	18:10:42	-lh1-	8937	newiff/iffobj/Manx/screendump.o
280	227	19%	05-18-92	18:10:40	-lh1-	3E7D	newiff/iffobj/Manx/unpacker.o
55	50	10%	05-18-92	18:10:38	-lh1-	9E9A	newiff/iffobj/SAS/README
506814	248454	51%		91	file(s)		

# TESTS

## BFormat v4.0

Catégorie: Formatage  
Auteur: Bob Bush  
Origine: CAM# 676

"Initialization failed,  
Bad sector, try a different  
disk..."

Après un tel message de l'AmigaDos, il ne vous reste plus qu'à jeter la disquette dont le formatage a échoué parce qu'une piste au moins est endommagée. Sauf... si vous utilisez un formateur permettant l'utilisation de ce qui reste bon de la disquette: BFormat sera votre sauveur.

### ● Utilisation

BFormat s'appelle depuis un CLI, vous indique tout ce que vous devez faire et fait un petit rapport. Trois conditions sont toutefois

nécessaires: piste du **Boot-Block** de la disquette en bon état de même que la piste du **RootBlock** et, après le formatage, faire des copies par fichiers sur cette disquette. En effet, l'idée simple mais efficace est d'indiquer au Dos que les pistes inutilisables sont déjà allouées et donc interdites. Je conseille alors de bien marquer de manière définitive sur la disquette qu'elle a été BFormatée.

### ● Test

J'ai testé Bformat versions 2, 3 et 4 avec des ROM 1.3 et un lecteur interne que j'estime sans pro-

blème. L'exécutable grossit à chaque version, formate en 2mn (v2.0) ou 3mn30 (v3.0 ou 4.0) et fait un rapport plus court à chaque nouvelle version. Le seul problème rencontré mais il est de taille, c'est la fiabilité du test des pistes. Il faut pouvoir faire confiance à ces disquettes où des données importantes seront copiées (sinon pourquoi utiliser BFormat?). La disquette utilisée pour ce test, d'abord rejetée par la commande Format, a révélé des différences d'appréciations au fil des BFormatages pour se bonifier comme le bon vin et devenir saine y compris pour la commande **format!** Mais, reprise quelques minutes plus tard, elle s'est révélée à nouveau défectueuse!

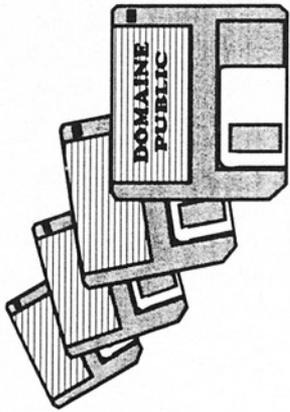
Bob Bush a prévu pour ce cas là, une option **-c** où seuls les fichiers sont supprimés. Les pistes sont ensuite testées, les mauvaises sont le cas échéant inscrites comme allouées. La disquette n'a donc pas totalement été reformattée.

### ● Conclusion

La fiabilité semble être atteinte, l'option **-c** permettant de vérifier, après Bformat, les pistes supposées bonnes. Ces disquettes peuvent alors être utilisées (presque) normalement.

```
Workbench release. 2335896 free memory [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
*Bienvenue*
Command Format Error. Command Syntax is:
  BFormat DRIVE (drive) NAME (name) [FFS|INOFFS]
[FAST|QUICK|SLOW] [Quiet]
2.) bformat drive df0: name bformatée
Drive = DFO: Name = bformatée
Insert Disk to be FORMATTED in drive DF0:.
Press Return when ready.
Verifying Cylinder 79
132 Sectors Allocated as Bad
2.)
```

 Gilbert Torel



# Phoenix-DP

*vous souhaitez une bonne et heureuse année 1993*

EXTRAIT DE NOTRE CATALOGUE (CATEGORIE UTILITAIRES)

## COURS ASSEMBLEUR SPECIAL DEMOS

- (S = Version K-Saka D = Version Devpac)  
 N°1 AFFICHAGE TOUTES RESOLUTIONS 3 DISKS (S D)  
 N°2 SCROLLING ET SOUNDTRACKER 4 DISKS (S D)  
 N°3 ANIMATIONS BOBS ET SPRITES 4 DISKS (S D)  
 N°4 SHADOW OF THE BEAST III 4 DISKS (S)  
 N°5 SPECIAL EFFECTS SPECIAUX 4 DISKS (S)  
 N°6 REALISATION D'UNE MEGADEMO 4 DISKS (S)  
 N°7 ANIMATIONS 3 D 4 DISKS (S)  
 N°8 EFFETS SPECIAUX II 4 DISKS (S)  
 N°9 EFFETS SPECIAUX III 4 DISKS (S)  
 N°10 REALISATION D'UN JEU 4 DISKS (S)  
 N°11 SPECIAL 2.0 - TRUCS ET ASTUCES 4 DISKS (D)  
 N°12 TRUCS ET ASTUCES II 4 DISKS (D)  
 L'ASSEMBLEUR FACILE AVEC SOURCES ET EXEMPLES DEVPAC COMMENTES  
 (VERSION DEVPAC COMPATIBLE 2.0 ET 3.0)  
**150 Frs par numéro**

## hObbits & SpAcEsHips

Un Compact Disc comprenant 12 musiques réalisées sur Amiga par Bjorn "Dr Awesome" Lynne et Seppo "Fleshbrain" Hurme. 71 minutes de musiques des 2 musiciens du groupe norvégien Crusaders créés avec le meilleur matériel professionnel.  
**119 Frs**

- |                                  |   |                                      |
|----------------------------------|---|--------------------------------------|
| 2892 PSFONTS (10 Disks)          | + | 2819 Home Business Pack 2(3 disks) + |
| 2885 Android Fonts (7 disks)     | + | 2816 Home Business Pack I(3 disks) + |
| 2882 Dpaint Fonts (3 disks)      | + | 2814 Software Lister                 |
| 2864 Video Fonts (15 disks)      | + | 2810 Icon Mania                      |
| 2853 Video Graphics (4 disks)    | + | 2808 Powerbench V 1.2 (2 disks)      |
| 2846 Imagine objects             | + | 2807 A-Genie V 4.1R                  |
| 2845 Star trek objects           | + | 2806 Text Engine V 3.4               |
| 2843 Whom II V 2.02 (2 disks)    | + | 2805 Tex Plus V 4.0E                 |
| 2842 Rainbow Gen Pro V 3.11      | + |                                      |
| 2841 Account Master V 1.02       | + |                                      |
| 2840 Amos Painting Pack          | + |                                      |
| 2836 Rayshade V 4.0 (3 disks)    | + |                                      |
| 2834 Draw Map V 4.0 (2 disks)    | + |                                      |
| 2832 Font Farm                   | + |                                      |
| 2831 Astrology Pro               | + |                                      |
| 2829 WB 2.04 utilities (2 disks) | + |                                      |
| 2828 PostScript Inter. V 1.7     | + |                                      |
| 2827 Strata V 1.0                | + |                                      |
| 2826 Easy Ramos                  | + |                                      |
| 2824 Amos Brot V 1.1a            | + |                                      |
| 2822 Icon Editor III V 2.0       | + |                                      |

**AMIGA MUSICIANS FREEWARE MAGAZINE**  
 Numéros disponibles 1 à 9  
 Le magazine des Musiciens  
 40 Frs par numéro

+ = COMPATIBLE A500+ A600 COMPATIBILITE A1200 / A4000 NOUS CONSULTER

**COLLECTION FISH**  
 380 - 770

**COLLECTION AMOS PDL**  
 1 - 359

## TARIFS

de 1 à 9 disks : 20 frs  
 de 10 à 49 disks : 14 frs  
 50 disks et plus: 10 frs

option envoi colissimo + 10 Frs  
 option recommandé + 15 Frs  
 contre remboursement + 50 Frs

**SPACE WARS**  
 UN FILM VIDEO REALISE PAR TOBIAS RICHTER  
 MUSIQUE DE BJORN LYNNE  
 FILM D'ANIMATION DE 8 MINUTES  
 REALISE SUR AMIGA EN MODE HAM  
 24 BIT A 50 IMAGES SECONDE  
 LA PRODUCTION LA PLUS AMBITIEUSE JAMAIS REALISEE  
 Version VHS Pal Hifi Stéréo 119 Frs  
 Version VHS Secam Hifi Stéréo 129 Frs

**CATALOGUE COMPLET SUR 2 DISQUETTES CONTRE 15 FRs**  
**ADRESSEZ VOTRE COMMANDE ACCOMPAGNEE DE VOTRE REGLEMENT PAR CHEQUE, MANDAT OU CB**  
**POUR TOUS RENSEIGNEMENTS COMPLEMENTAIRES N'HESITEZ PAS A NOUS CONTACTER**  
 VENUE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT  
**PHOENIX - DP BP 801 64008 PAU CEDEX Tel: 59 82 95 00**

# TESTS

## APrf2 v1.40

Catégorie: Impression de fichiers texte  
Auteur: Denis GOUNELLE  
Origine: CAM #686a

### ● Présentation

APrf2 est un utilitaire d'impression de fichiers texte développé pour le WorkBench 2.0. Son utilisation sous 1.3 est possible, avec des fonctions en moins.

Il permet l'ajout d'un en-tête, d'un pied de page, le réglage des marges, la numérotation des lignes, l'impression sur plusieurs colonnes, etc...

APrf2 accepte les fichiers compactés par PowerPacker

et dispose d'un port compatible AREXX.

### ● Principe

APrf se lance aussi bien depuis le Workbench que depuis le CLI.

Il y a trois façons d'activer APrf2 depuis le Workbench:

- en double-cliquant sur une icône de type "Project" avec APrf2 comme outil.

- en cliquant, avec maintien de la touche SHIFT, sur une ou plusieurs icônes de

fichiers puis en double-cliquant sur l'icône d'APrf2.

- en cliquant sur l'icône d'APrf2.

Les paramètres par défaut sont modifiables dans la zone "TOOL TYPES" de l'icône.

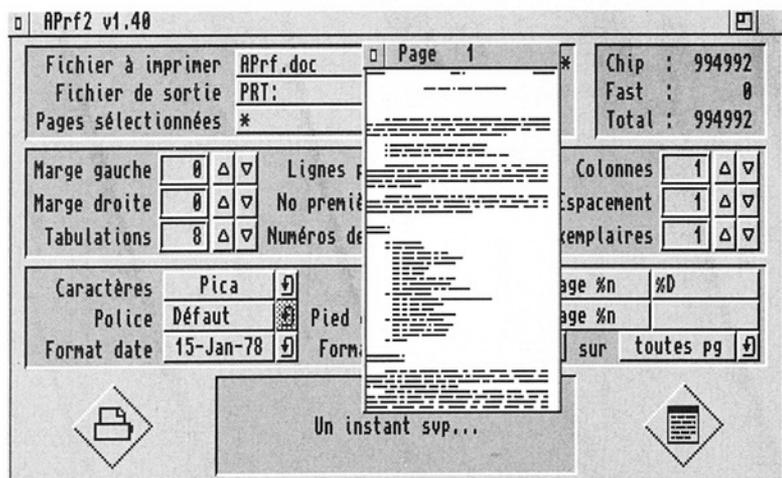
Depuis le CLI, APrf2 est lancé avec une série d'options qui permettent de modifier les paramètres par défaut.

### ● Description

APrf2 ouvre un écran avec des menus déroulants et une vingtaine de gadgets permettant les divers réglages. Le fichier à imprimer est sélectionné dans une boîte de requête.

L'impression du fichier est envoyée vers l'imprimante (PRT:) ou dirigée vers un fichier.

Neufs gadgets permettent de spécifier le cadrage de la page: les tailles des marges gauche et droite, la longueur des tabulations, le nombre de lignes par page, le numéro de la première page, la taille des numéros de lignes, le nombre de colonnes, l'espacement des colonnes, et le nombre d'exemplaires à imprimer.



Cinq gadgets permettent de spécifier le format du document: la police interne à utiliser, le format de la date, le format de page et sur quelles pages seront ajoutés l'entête et/ou le pied de page.

Deux autres gadgets permettent de personnaliser ces derniers.

Deux icônes, en bas de l'écran, permettent de lancer l'impression et la prévisualisation.

Cette dernière fonction permet de vérifier le comportement des différents réglages sur le document avant de l'imprimer.

Un manuel utilisateur de 20 pages est disponible en version française.

#### Configuration de tests

AMIGA 500+, 2Mo de CHIP RAM, 1 lecteur de disquette externe.

#### Conclusion

Aprf2 est un excellent logiciel avec une interface homme/machine conçue pour aider l'utilisateur. Facile d'emploi, il permet la mise en forme des documentations accompagnant les logiciels du DP.

Ce logiciel de réalisation française, accompagné d'un manuel utilisateur en français, valorise le DP (Merci Denis!) et mérite de figurer dans les DPAT (n°11).

 Jean-Paul Desmoulin

# TESTS

## MFR 2.0a et 2.0e

Catégorie : Requester de fichier[s] de remplacement

Auteur : Stefan Stuntz

Compatibilité : 2.0x , 2.1

Origine : Fred Fish N° 705 et  
Version Enregistrée

#### Présentation

Ce remplacement de requester vous permet d'en finir avec d'odieux requesters de fichiers qui vous font perdre un temps précieux et n'exploitent en rien les nouvelles capacités de l'OS 2.x. Il est donc, comme la plupart des bons DPs récents, totalement prévu pour l'environnement du 2.0 et il est inutile de l'essayer sous 1.3 (qu'il convient d'upgrader).

#### Formule magique

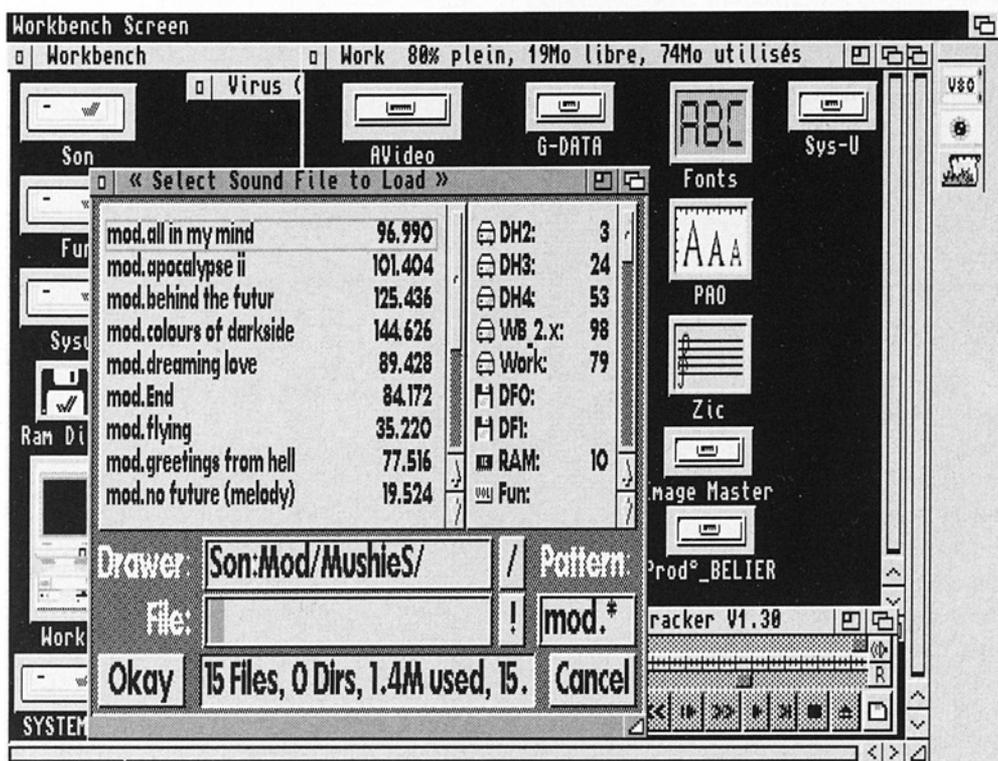
Pour installer MFR, cliquez dessus! Et si vous l'adoptez, copiez-le dans le répertoire WB-Startup de votre disque dur. La seule librairie non-

standard qu'il utilise est la Req.library qui est très courante, et sûrement déjà dans votre tiroir LIBS:

La version enregistrée installe en plus un petit fichier (MFR.key) et le logiciel est réellement personnalisé (nom et adresse).

Voilà maintenant ce que MFR fait pour vous. A chaque fois qu'un programme invite à rentrer un nom pour charger ou sauver un fichier, il fait appel à un requester, comme l'ASL du 2.0, le req, le reqtools ou l'ARP. MFR remplace ces invites par son propre requester, qui a été pensé pour être utilisé aussi bien à la souris qu'au clavier.

En effet, que ce soit avec les flèches du curseur et



RETOUR, avec celles du pavé numérique, ou encore à la souris, MFR offre toutes les combinaisons de contrôle possible. Il est possible d'aller directement en haut ou en bas de la liste, etc... La multi-sélection est particulièrement bien pensée. Avec, DeliTracker, par exemple, j'étais obligé de cliquer individuellement sur chaque module que je voulais sélectionner, en conjonction avec SHIFT. Désormais avec MFR, j'appuie sur SHIFT, sur le bouton gauche de la souris, et je passe tranquillement ma liste en revue... Et si je veux désélectionner une PARTIE des modules sans avoir à tout refaire, et bien, il

me suffit de repasser sur un nom sélectionné. Magique, non?

Ceci suffit, simplement pour un usage de base, mais si vous voulez aller plus loin, MFR le peut !

#### ● Compliquons

Si vous désirez sélectionner un fichier commençant par S, tapez s. Pour des fichiers commençant par sa, ajoutez le a. La liste se recalera au premier fichier commençant par sa, Sa, ou SA. Si vous avez alors 2 fichiers concurrents, comme SADA à Juvisy et Sabine à Poil (Clin d'oeil à la doc de l'auteur), un simple déplacement est toujours

possible, à moins que vous ne préfériez compléter le nom.

Autre atout, le cadre est "redimensionnable" grâce à une cellule, exactement comme une fenêtre. MFR s'adapte à tout les écrans, et reste lisible, grâce à l'emploi de n'importe quelle fonte de votre choix. Egalement parmi les menus: la possibilité d'afficher des statistiques sur les requesters remplacés par MFR, des copies du contenu ( tiroir, fichier ou chemin) vers le clipboard, un historique, le choix du "look" des barres de déplacement, une fonction de recherche, la façon de classer les fichiers, des actions

configurables par type de fichier, etc, etc... et il y en a tellement!

## ● Conclusion

MFR est parfaitement stable et fonctionne avec 68020 et 68040.

Mais pour pouvoir enlever cet ennuyeux "About" au lancement du programme distribué dans le DP, profiter de la sauvegarde de configuration, et d'une version optimisée 680X0, il faut envoyer 15\$ ou 20 DM à l'auteur en Allemagne qui répond rapidement et propose toujours la toute dernière version. Fin décembre, il y a déjà quatre

mises à jour d'écart (principalement des corrections de quelques rares bugs) entre la version DP et la version personnalisée.

## ● Trucs

Pour remplacer les requesters ARP, activez le programme UnArp (nouvelle version 1.4 fourni avec MFR enregistré), présent dans le répertoire de bonus "Goodies". Ce programme est archivé avec lha dans la distribution. Mais il est si petit que même les plus petites configurations mémoire peuvent se risquer à le décompresser en RAM. Pour cacher les fi-

chiers icônes, activez le drapeaux **HIDE info** ou faites **AMIGA-i**.

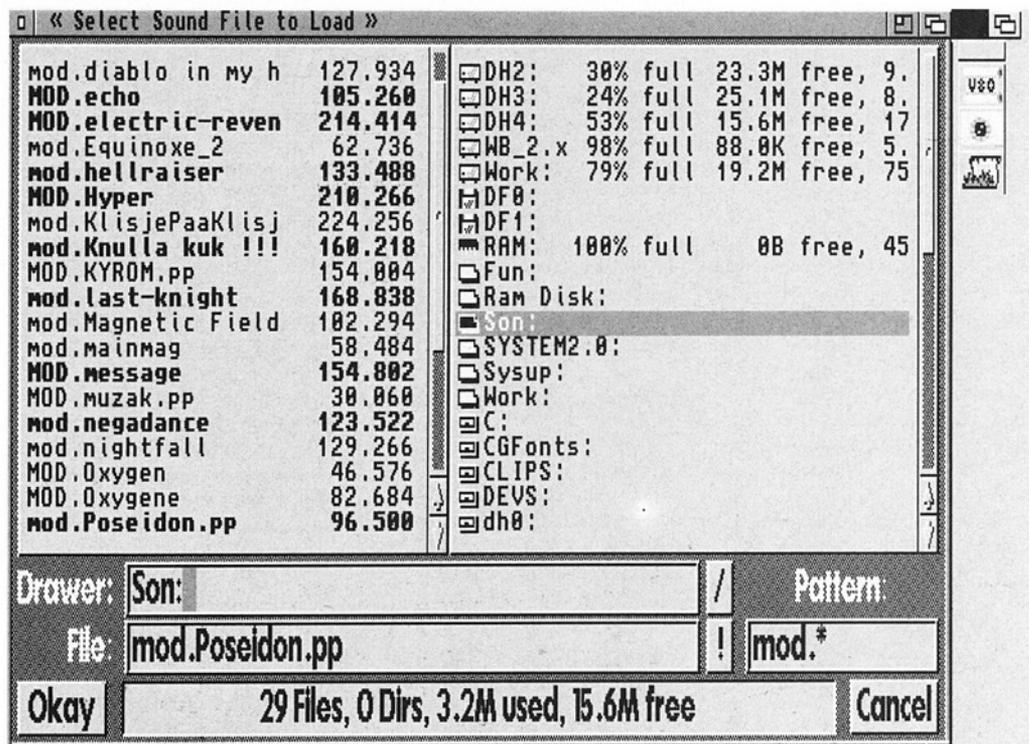
Pour cacher, par exemple les fichiers finissant par .bak entrez ~(#?.bak) dans le pattern. Si vous activez le \* du 2.0 (équivalent du #?) grâce à un programme du type Wildstar, il est reconnu aussi

Exemple:

(\*.\*docl\*.txt\*.readme)

montrera tous les .doc, .txt et .readme. Vous pourrez ensuite sauver cette configuration avec la version enregistrée.

 Sada/Atacom



« Select Sound File to Load »

mod.diablo in my h	127.934	DH2:	30% full	23.3M free, 9.
MOD.echo	105.260	DH3:	24% full	25.1M free, 8.
MOD.electric-reven	214.414	DH4:	53% full	15.6M free, 17
mod.Equinoxe_2	62.736	WB_2.x	98% full	88.0K free, 5.
mod.hellraiser	133.488	Work:	79% full	19.2M free, 75
MOD.Hyper	210.266	DF0:		
mod.KlisjePaaKlisj	224.256	DF1:		
mod.Knulla kuk !!!	160.218	RAM:	100% full	0B free, 45
MOD.KYROM.pp	154.804	Fun:		
mod.last-knight	168.838	Ram Disk:		
mod.Magnetic Field	102.294	Son:		
mod.mainmag	58.484	SYSTEM2.0:		
MOD.message	154.802	Sysup:		
MOD.muzak.pp	30.860	Work:		
mod.negadance	123.522	C:		
mod.nightfall	129.266	CGFonts:		
MOD.Oxygen	46.576	CLIPS:		
MOD.Oxygene	82.684	DEVS:		
mod.Poseidon.pp	96.500	dh0:		

Drawer: Son: / Pattern:

File: mod.Poseidon.pp ! mod.\*

Okay 29 Files, 0 Dirs, 3.2M used, 15.6M free Cancel

**Des images, de la musique, de la 3D, des outils de programmation, de création en tout genre et des jeux, le club Amiga Montreal est très présent à ce premier rendez-vous de 1993.**

**CAM #691**  
**a,b&c**

**Images Ray  
Trace (JPEG)**

### **Aladdin4dPics**

7 images réalisées avec Aladdin4D et sauvées au format JPEG. building, bumpydome, Donuts, flamigate, magnuggets, SpaceScene, sphères.

13-3d miscs-rendering-  
pictures-in-JPEG-format

bobwan'sworld, CAN-  
NED, CAPTEL, Check-  
Mate, CRYPT, GLD-CL,  
KissJPG, Orca, PORSCH,  
Pulchritude, Quest'sEnd,  
Stratocaster, TAZZI.

### **jpeg-faq 1-11**

Ensembles de réponses aux questions que l'on se pose le plus souvent, sur le format JPEG. Mise à

**CAM #692**  
**a,b&c**

**Soundtracker  
Modules &  
Players**

### **Delitracker v1.30**

Un système musical très complet supportant pratiquement tous les formats de l'Amiga. Les "players" principaux (PT, ST et NT) sont inclus directement dans le programme. Les autres modules doivent être chargés séparément (MED, 8SVX, SMUS...). Source inclus de presque tous les "Deliplayers" externes. Shareware. Binaire seul. Auteurs: Peter Kunath et Frank Rif-fel.

### **EdPlayer v2.1**

Player musical, qui accepte les deux formats: NoiseTracker et MED v3.21. Options en plus et bugs en moins... Binaire seul. Auteur: Ed Mackey.

### **7-misc.modules**

7 modules divers: HAR-  
LEYMU, Recall, Restric-

ted, Saf,  
SolidStateAndthem, Ted-  
dyBearBoogie2, TNT2.

### **5 DENS-modules**

5 autres modules:  
boom!, and she cums do  
ya trust me? empty spa-  
ces2, now what3,  
somekraft-diablo.

### **4-assembly-92- modules**

Et encore des modules:  
Harakiri, Phantasy,  
Rubicon, Towards  
immortality.

**CAM #693**  
**a,b&**

**Utilitaires de  
programma-  
tion**

### **ADocll v1.30**

Nouvelle version du logiciel qui permet de faire de la gestion d'informations façon HyperText. Accepte les autodocs de Commodore, toute font non proportionnelle et un contrôle par ARexx. Je ne vous en dis pas plus, essayez... Versions fran-  
**çaise** et anglaise. Mise à jour de la version 1.21. Binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

### **ANSI v1.6**

Petit utilitaire CLI qui transforme les sources C entre la norme ANSI et la définition des fonctions données par Kernighan et Ritchie. Il permet la

# EURO-DP

notre devise - votre plaisir

## CHOIX - QUALITÉ - RAPIDITÉ

### SERVICE DOMAINE PUBLIC AMIGA\*

#### DEMOS & MEGADEMOS

- 1209. SOUL CONTAMINATION by Revenge
- 1208. CRIME AGAINST HUMANITY by Paradise
- 1207. THE MAASTRO by Analog +
- 1206. FLOWER POWER by Anarchy +
- 1204. SUNSTONE by Half Brains Team (2 disks) +
- 1117. APOCALYPSE by Gods +
- 1116. DIGITAL INTOXICATION by Tech
- 1114. MEGADEMO by 2000 A.D
- 1112. STATIC CHAOS by Silents +
- 1102. BRONTOPIA by Adept
- 1042. PIECE OF MIND by Nikki corruption
- 1043. AABSOLUTE by Soc brigade
- 1044. DEJA VU by Anarchy
- 1045. BURNING SPEAR by The Dark demon +
- 974. MAXIMUM VELOCITY by Silents +
- 967. GUARDIAN DRAGON II by Keltrens (2disks)
- 969. S.O.S. by Melon design
- 970. MARCHEWSKI by Alchemy +
- 907. FALLING UP by Analog +

#### SLIDE SHOW

- 1215. FORGOTTEN SLIDE by Mirage +
- 1214. PRISM by Melon Design
- 1053. JOIN THE DARK SIDE by Symbiosis +
- 1052. BEAUTE DIVINE by K.s.s. +
- 1051. MUSEUM by Alcatraz +
- 579. KIM BASINGER SLIDE 3 by Tnts +

LA COMPATIBILITÉ A500+/A600 EST INDIQUÉ PAR +

\* EXTRAIT DU CATALOGUE

#### UTILITAIRES

- 1212. POWERVISOR V1.20 by J. Tyberghein (2 disks) +
- 1211. VCR TAPE FILER V1.1 by Ken Winfield +
- 1210. bBASE II V5.5 by Bromley Robert +
- 1145. ELECTRONIC PROTOTYPYER V1.1 (Demo) +
- 1144. PLANNING by Crevoila François +
- 1142. SCREEN PAINTER V2.4 by J.P. Pleton +
- 1152. RE.ORG V2.33 by Holger Kruse Sys. 2.0 & +
- 1166. PROTEXT V4.3 by Armor +
- 1153. AMIGA INTUITION BASED BENCHMARKS V4.5 by L.Koop +
- 1154. HAMLAB PLUS V2.08 by J.E. Hanway (plus 4 images 24 bits) +
- 1155. AMIBACKUP V1.52 by Gounelle Denis +
- 1156. TERM V2.4 by Olaf Barthel (2 disks) Sys 2.0 & +
- 1158. TOOLMANAGER V2.0 by Stefan Becker (2 disks) Sys 2.0 & +
- 1160. AMISTATION V1.0 by Fields Duane Sys 2.0 & +
- 1161. BIGLUSTMAKER V1.3 by Mark D. Palumbo Sys 2.0 & +
- 1127. AMINFO V1.0 by Leclercq Xavier +
- 1126. PROTRACKER V2.2A by Noxiuus +
- 1125. SUPER SOUND V2.1 by David O'Keilly +
- 814. THE NEW SUPERKILLERS by Speedy gonzaales +

#### MUSIQUE & DIGITS

- 1216. IMPERIAL TUNES by Parasite
- 1123. MAD MAN'S RETURN MIX by Infect +
- 1122. ULTIMATE DANCE by Intense +
- 1120. DIGITAL DISCO II by Digital (2 disks) +
- 1047. HARD CAKE by Space cake (2 disks) +
- 1049. RYTINAA JA RITKETTA by Disknet (2 disks) +

### "NOUVEAU EN FRANCE"

La collection CENTRAL LICENSEWARE (C.L.R.)

Des programmes de qualité commerciale à des prix

Domaine Public

#### EDUCATIFS

- CLE01 Total Concept DINOSAURS (2 disks) +
  - CLE02 Total Concept GEOLOGY (2 disks) +
  - CLE03 Total Concept SOLAR SYSTEM (3 disks) +
  - CLE04 KIDDIES COLOUR PAD (1 disk) +
  - CLE05 A-CHORD (Guitar Tutor) (1 disk) +
  - CLE06 The Amos Maths Instructor (1 disk) +
  - CLE07 Total Concept FRESHWATER FISHING (2 disks) +
  - CLE08 NIGHT SKY (1 disk) +
  - CLE09 WORDS & LADDERS (1 disk) +
  - CLE10 BASICALLY AMIGA (3 disks) +
  - CLE11 LET'S LEARN (1 disk) +
- #### JEUX
- CLG01 NORRIS (Arcade) (1 disk) +
  - CLG02 DARK THINGS (Platforms) (1 disk) +
  - CLG03 PHASE 2 (Shoot-em-up) (1 disk) +
  - CLG04 X-SYSTEM (Shoot-em-up) (1 disk) +
  - CLG05 TRUCKINON II (Simulation) (2 disks) +
  - CLG06 OBLITERATION (Arcade) (1 disk) +
  - CLG08 DRAGON TILES (Reflection) (1 disk) +
  - CLG09 MOTOR DUEL (Arcade 3D) (1 disk) +
  - CLG10 FUTURE SHOCK (Arcade/Strategy) (1 disk) +
  - CLG11 ALL GUNS BLAZING (Arcade) (1 disk) +
  - CLG12 BULLDOZER BOB (Reflection) (1 disk) +
  - CLG13 PARADOX (Arcade/Strategy) (1 disk) +
  - CLG15 SPODGE (Platforms) (1 disk) +
  - CLG17 IMBRIUM (Adventure Graphic) (1 disk) +
- #### UTILITAIRES
- CLU01 VIDEO TITLES (1 disk) +
  - CLU02 FISH INDEXER (1 disk) +
  - CLU03 TYPING TUTOR (1 disk) +
  - CLU04 A-GRAPH (1 disk) +
  - CLU05 S.A.S. MENU MAKER (1 disk) +
  - CLU06 SUPER SOUND III (1 disk) +
  - CLU07 PHILO (1 disk) +
  - CLU08 WORD FINDER PLUS (2 disks) +
  - CLU09 PLAYN RAVE (2 disks) +
  - CLU10 POWER ACCOUNTS (1 disk) +
  - CLU11 CALC V1.3 (1 disk) +
  - CLU12 VIRTUAL WINDOWS (1 disk) +
  - CLU13 DATOS (1 disk) +

Tarifs Domaine Public : Le DISK 20,00 Frs (Frais de port inclus)

TARIFS COLLECTION CENTRAL LICENSEWARE (C.L.R.) :

Logiciel comportant 1 disk : 35 F. - 2 disks : 45 F. - 3 disks : 50 F. - Frais de port et emballage : 30 F.  
Le CATALOGUE complet 10,00 Frs en lettres remboursable à partir d'une commande de 5 disquettes ou plus (un programme gratuit de notre choix est présent dans chaque catalogue).

Forfaits : Colissimo 13,00 Frs - Recommandé 15,00 Frs

VOTRE COMMANDE DOIT ETRE ACCOMPAGNEE DE VOTRE REGLEMENT : CHEQUE OU MANDAT (INTERNATIONAL, JOINDRE PREUVE DE PAIEMENT)

**EURO-DP - B.P. 3 - 33390 ST-SEURIN DE CURSAC (FRANCE)**

génération de prototypes. Facilement portable, Source C inclus. Mise à jour de la version 1.0. Andrew Martin, SciTeck Software.

## AUSH v1.55

C'est un interpréteur de commandes destiné à remplacer le shell de Commodore. Ses caractéristiques sont le remplissage automatique du nom de fichier ou de variable, le calcul d'expressions, l'historique des commandes, la gestion des jockers, les boucles (FOR...DONE), et encore une multitude incroyable de fonctions toutes plus utiles les unes que les autres. Documentations en français et anglais. Update de la version 1.42. Binaire seul. Auteur: Denis Gou-nelle.

## DCTV-Library v3.48

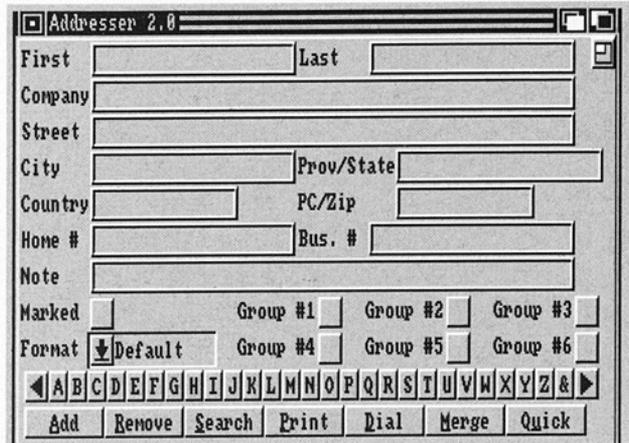
C'est une librairie pour développeurs qui facilite (par des fonctions) la conversion d'images 24 bits au format d'affichage du DCTV. Auteur: Digital Creations, In.

## EasyProcess v2

Librairie pour faciliter le contrôle de processus comme le passage de données, la signalisation, etc... Auteur: Pierre Baillargeon.

## Hextract v1.2

A la base, il s'agit d'un système de recherche d'informations dans un fichier de données.



Addresser (CAM 694)

Concrètement et avec le fichier Hextract.z fourni, Hextract permet de récupérer les références aux symboles, structures, fonctions, offsets de fonctions définis dans les fichiers "includes" du Lattice C et de l'assembleur. Mise à jour de la version 1.1. Freeware. Sources en partie inclus. Auteur: Chas A. Wyndham.

## Intuisup v4.7

Une librairie système offrant des routines pour utiliser textes, menus, gadgets, requesters et bien plus, le tout sur AmigaDos 1.3. Update de la version 4.6. Source et exemples d'utilisation inclus. Auteur: Torsten Jürgeleit.

## patch v2.012u8

Cet utilitaire utilise le fichier patch à l'un des quatre formats produits par les programmes du genre diff et applique les différences décrites au fichier original, créant en quelque sorte un fichier "patché". Par défaut, le nouveau fichier prend le nom de l'original qui, lui, a pris l'extension .orig.

Source inclus. Auteur: Barry Wall. Adaptation Alex Polosi & Gianluca Iarcoccia.

## 3KRM-Devices

Première partie des sources et exécutables (au complet) des exemples d'illustration de la troisième édition de Amiga ROM Kernel Reference Manuals publié par Addison Wesley. Auteur: Commodore CATS.

## 3KRM-Lib

Deuxième partie des sources et exécutables contenues dans la troisième édition de Amiga ROM Kernel Reference Manuals. Auteur: Commodore CATS.

## Skew v1.20

Skeleton Writer génère du source C pour des applications basées sur intuition. Semblable à adToolsBox et PowerSource avec quelques légères différences. Mise à jour de la version 1.85. Source inclus. Auteur: Piotr Obminski.

**Striplt v1.3**

Programme qui nettoie les commentaires de sources en tout genre. Un système de configuration décrit la construction d'un commentaire pour un langage donné. Auteur: Hans-Peter Guenther.

**CAM** #694  
a&b  
**Utilitaires domestiques**

**ABackup v1.70**

Utilitaire d'archivage de fichiers et de sauvegarde de disque dur très performant. C'est l'un des meilleurs du moment, pour ne pas dire Le meilleur. Magnifique interface Intuition au look 2.0, mode "batch", sauvegarde des fichiers sélectionnés, supporte des lecteurs haute-densité, etc... Versions anglaise et française. Update de la version 1.5. Shareware, binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

**Addresser v2.0**

Un petit carnet d'adresse dans une fenêtre Amiga, la possibilité de faire des "merges" (insertion) avec la plupart des traitements de textes, des impressions automatiques d'enveloppes, le support du clipboard, device et des tas d'autres petites fonctions ont été réunis pour concevoir cet utilitaire. Mise à jour de la version 1.00. Auteur: Jeff Kelly.

**Aprfil v2.00**

Utilitaire d'impression efficace. APref offre la sélection de pages, réglage des marges, numérotation des lignes, mode multicolonne, port ARexx, etc... Pour tout système. Versions française et anglaise. Mise à jour de la version 1.40. Exécutable seul. Auteur: Denis Gounelle.

**CDStore v3.0**

Logiciel pour gérer votre bibliothèque de Compact Disk proposant des fonctions intéressantes (fichier Préférences, impression, tri automatique, etc...). Auteur: John Lullie.

**HomeBudget v1.3**

Petit système de gestion budgétaire de vos comptes. Simple d'utilisation et complètement "Intuitionisé". Free-ware. Binaire seul. Auteur: Mike Hattinger.

**VidStore v2.0**

Frère jumeau de CDStore, ce programme gère sérieusement votre vidéothèque personnelle. Shareware. Auteur: John Lullie.

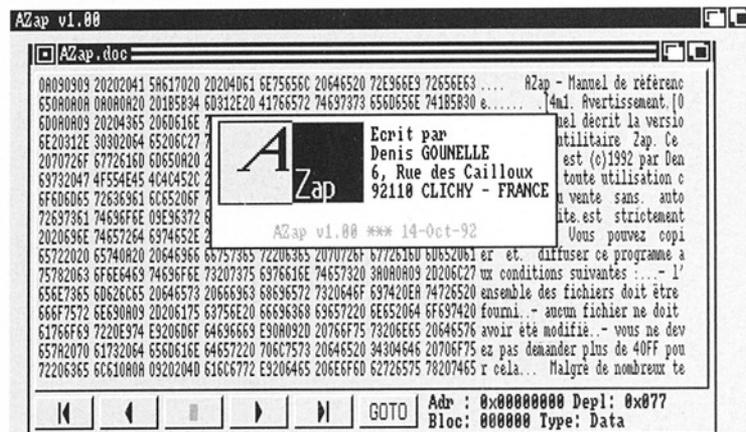
**WallStreetAnalyst v0.050**

Ce shareware propose une technique d'analyse de stock. Binaire seul. Auteur: David Hamin.

**CAM** #695  
a,b&c  
**Objets 3D  
LightWave  
(format  
WaveFront)**

**ViewPoint-Objects**

17 objets détaillés (format texte): 1932 Dodge, Porsche 911SC, 1983 Camaro Berlinetta, 1983 Honda ATC, A bust of Beethoven, AL (un certain



AZap v1.00 (CAM 697)

gangster), Bell Ranger Helicopter, Cow, Dump-Truck, Foot Bones, Low-Top Tennis Shoe, P-51 Mustang, Spanish Galleon, Street Lamp, Tommy Gun, Triceratops Dinosaur, Violin Case.

### MiscObjects

3 objets anonymes au format texte Wavefront (.obj): Plane, Radar, Radar2.

CAM

#696  
a&b

## Fontes Adobe Type1 & Compugraphic

### 30 fontes- AdobeType1

Atlas, Author, ComicsCarToon, Daisies, Duncan, FontPack1, Grauman, Heather, Jester, JoePerry, Juliet, Karloff, KellyAnnGothic, Kelly-Brown, KrtRussell, Lauren-Script, Marbolo, Miss-Brooks, Mirish, Needle-PointSaw, NiteClub, Patriot, PerryGothic, Petrograd, Polosemi, Romeodn, Swifty, TaranisT1Plain, Trains, Viking.

2 fonts Compugraphic  
FreeStyleScript, Squire.

CAM

#697

## Utilitaires divers

### ARestaure v1.00

Ce petit programme

vous facilite l'existence en restaurant des fichiers maladroitemment effacés, que ce soit sur disquettes ou disque dur ou même RAD:. Interface Intuition en différentes langues (anglais, **français**, allemand). Binaire seul. Auteur: Jehan-Yves Proux.

### AskFirst

C'est un système de protection de disquettes. Avec l'autorisation de l'utilisateur, il permet d'empêcher l'écriture sur disquette. Ce logiciel se lance à partir du CLI ou du Workbench. Source assembleur inclus. Auteur: Kamran Karimi.

### AZap v1.00

Nouvelle génération d'éditeur binaire capable de traiter des fichiers, la mémoire ou des périphériques comme un disque dur par exemple. Il peut ouvrir plusieurs fenêtres en même temps, supporter les formats OFS et FFS. AZap propose de nombreuses fonctions (remplissage de zones, calcul de checksum, conversion de base numérique, etc...) Versions anglaise et **française** incluses. Binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

### DiskTest v2.02

Outil du genre Norton Utilities (MS-DOS), qui vérifie l'intégrité d'une disquette. Mise à jour de la version 1.19 supportant les lecteurs haute densité, etc... Auteur: Maurizio Loreti.

### DocReader

Après l'ouverture d'une Appicon sur l'écran du

Workbench, DocReader permet de visualiser un fichier en utilisant le viewer correspondant, non fourni avec docReader. Ainsi, vous pouvez voir le contenu de n'importe quel fichier (texte ou HyperText) en déposant l'icône de celui-ci sur DocReader. Ce dernier se charge d'appeler le programme adapté. Binaire seul. Auteur: Kjell Irgens.

### dragit v2.00

Ce programme permet de déplacer et de changer la dimension d'une fenêtre sans aucune contrainte (en partie cachée ou pire, inactivée). Il est aussi possible de configurer une ou plusieurs touches accompagnant le bouton de la souris qui active le programme. Binaire seulement. Auteur: Steve Lemieux.

### ExecMaster v1.7

C'est un outil du 2.0 vous permettant d'exécuter des programmes, des scripts ARexx ou non, de plusieurs façons différentes. Vous pouvez définir la sortie (fenêtre ou fichier). ExecMaster supporte les PublicScreens, propose une interface Intuition et peut s'icônifier. Freeware. Binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther.

### FindFile v1.00c

Commodité du 2.04 basée sur le **Find File** du Macintosh (recherche de fichiers aux travers de volumes et répertoires). Jockers acceptés. Source inclus. Auteur: Russ Steffen.

## MemMometer v2.4

Un programme affichant votre capacité mémoire au moyen d'une jauge. Il permet aussi de visualiser les changements d'allocations par différentes couleurs. Update de la version 2.20, pour AmigaDOS 1.2 à 3.0. La nouvelle version propose un port ARexx pour les fonctions du menus. Source en C inclus. Auteur: Howard Hull.

## MmDir v1.2

Utilise un chemin d'accès (suite de répertoires et nom de fichiers), pour créer tous les répertoires correspondants. Binaire seul. Auteur: James McDonald et Mark Mc Pherson.

## MultiReq v1.20

Un autre système de File Requester, plus multitâche et très fonctionnel. Ecrit totalement en assembleur. Binaire seul. Shareware. Auteur: Andreas Krebs.

## PowerSnap v2.1

Une nouvelle commodité de copier/coller de texte pour OS2.0 vraiment efficace. PowerSnap reconnaît la plupart des fonts non proportionnelles (maximum 24 pixels de large). Update de la version 1.1 (Fish 542) avec une meilleure reconnaissance de textes dans n'importe quelles couleurs (blanc y compris), la possibilité de faire du multisnap (saisie de plusieurs morceaux de

textes), et l'intégration complète dans le système 2.0 (commodité). Binaire seul. Auteur Nico François.

## PPMC v1.1

**PowerPacker Mini Clone.** C'est la rencontre de powerpacker.library et gadtools.library. PPMC est un utilitaire facilitant la compression de données. Source inclus en SAS/C et DICE. Auteur: Reza Elghazi.

## Run68013

Emule onze des instructions spécifiques au 68020 et ses registres sur un microprocesseur 68000. Aucun des nouveaux modes d'adressages du 68020 n'est supporté. Run68013 se lance à partir du Workbench et du CLI. Mise à jour de la version Run68010. Source en assembleur. Auteur: Kamran Karimi.

## SofTrack

Ce petit utilitaire ouvre

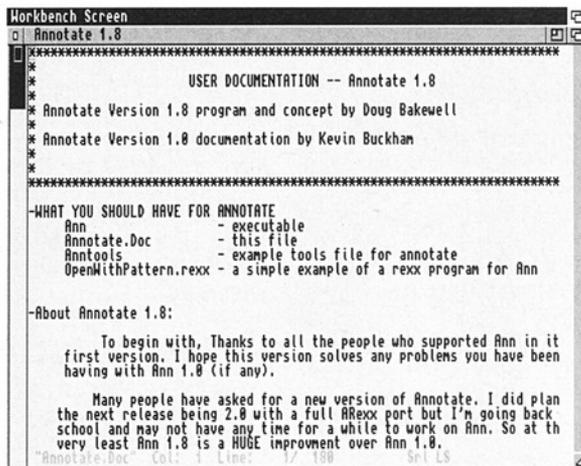
une fenêtre indiquant, en temps réel, la position courante de la tête de lecture/écriture des lecteurs de disquettes et se lance indifféremment du CLI ou du Workbench. Source inclus en C et assembleur. Auteur: Kamran Karimi.

## SplitQ v1.1

C'est l'opposé de la commande **join**. Ce programme découpe un fichier en morceau en respectant la syntaxe de la commande MID\$ () du BASIC (utilisation d'un offset). Les parties peuvent bien sûr être reconstruites par **join**. Source inclus. Auteur: Dieter Temme.

## UnArp v1.4

Essaie de rendre la Arp.library (v39.1) plus compatible avec le kickstart 2.0. Beaucoup d'appels "arp" sont remplacés par des appels de fonctions DOS. Le File Requester est remplacé par le F.R. de ASL.library. Binaire seul. Auteur: Martin Berndt.



Annotate v 1.8 (CAM 698)

## Utilitaires domestiques

### Annotate v1.8

Editeur de textes pour système 2.04 minimum. Il utilise les avantages proposés par les PUBLIC SCREEN et les fonts par défaut du Workbench. Les caractéristiques qu'Annotate propose sont le support du Clip-Board, les macros, la barre de défilement vertical (ascenseur), un buffer d'édition, etc... Mise à jour de la version 1.0. Binaire seul. Auteur: Doug Bakewell.

### CarterDockBrushes

Un ensemble de docks et de brosses animées pour Toolmanager dessinées pour des écrans haute résolution en 8 couleurs. Auteur: Travis carter.

### CheatFont v2.5a

Un petit programme qui

'patche' les fonts TOPAZ 8 en permettant d'utiliser l'une des cinq nouvelles fonts proposées ou d'autres de votre choix (par l'intermédiaire de la req.library et de la req-tools.library. Un ensemble de 30 fonts 'démô' est également inclus. Système 2.0, freeware. Binaire seul. Auteur: Nils 'Jon' Görs.

### CornuDockBrushes

Deux images PAL en haute résolution (une image interlacée et l'autre non interlacée) en 4 couleurs, contenant des brosses pour Amidock et autres utilitaires du même genre. Auteur: Gérard Cornu.

### GeoTime v1.2b

Un soft GeoCron pour OS2.1 (série des "cron") vous montrant les jours et les nuits sur la mappe-monde à une heure donnée. Shareware. Binaire seul. Auteur: Mike Smithwick (Distant Suns, Amiga-Trek).

### HK-Fonts

Cette archive inclut de jolies fonts bitmap dessinées avec le célèbre FED (Fonts Editor). La plupart ont une taille de 8 pixels, et avaient été conçues pour FF (FastFonts, accélérateur d'affichage de texte). Auteur: Heikki Kantola.

### ispell v3.31LJR

Version UNIX du correcteur orthographique ayant un mode interactif et un mode ARexx per-

mettant à n'importe quel éditeur de faire de la correction. Inclusion des macros GUISpell, CygnusEd, TurboText, GNU emacs, etc... Pour système 2.04 ou plus récent. Source C inclus. Auteurs: nombreux. Adaptation Amiga: Loren J. Rittle.

### LSLabel v1.29

Il s'agit d'un utilitaire d'impression d'étiquettes où l'utilisateur peut et doit faire de nombreux réglages (saut de ligne en 1/216ième de pouce, codes imprimante à configurer, etc...). Mise à jour de la version 1.12, binaire seul. Auteur: Stefan Berendes.

### Pagestream Drivers

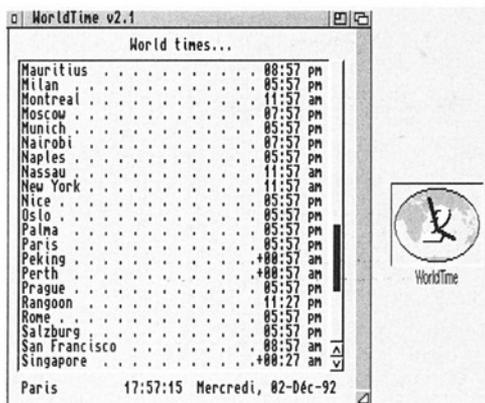
Il s'agit de la version 2.1.9 du driver pour ProDraw, du driver pour HPDeskJet550C version 2.0 (avec PageStream), et du driver version 2.1 pour Toshiba P35.

### PrinterController

Ce programme envoie des codes spécifiques (standard ANSI) pour utiliser les caractéristiques de votre imprimante. Se lance à partir du Workbench ou du CLI. Source assembleur inclus. Auteur: Kamran Karimi.

### RDM-Icons-Med

Version moyenne résolution de la série d'icônes 16 couleurs de Roger McVey. Auteur: Michel Faubert.



WorldTime v 2.1 (CAM 698)

## WorldTime v2.1

Vous donne l'heure dans toutes les plus grandes villes du monde. Celle-ci est calculée à partir des informations données par l'utilisateur. Il s'agit d'une commodité ne fonctionnant que sur le nouveau système. Update de la version 1.31. Binaire seul. Auteur: Jonathan Potter.

## YearPrintQ v2.5

Imprime le calendrier de l'année sur quatre feuilles de papier. Ce programme s'adapte automatiquement à la font par défaut et ne fonctionne donc que sous système 2.0. Supporte le système 'local' du 2.1 et 3.0 (français et allemand). Un fichier-configuration correspondant aux vacances et autres jours fériés peut être ajouté. Supporte toutes les imprimantes reconnues par le Workbench en mode caractères IBM ou ASCII. Source inclus. Auteur: Dieter Temme.

**CAM** #699  
a&b  
**Utilitaires de programmation**

## Enforcer v37.26

Contrôleur d'accès mémoire anormaux, pour 68020/68851, 68030 et 68040. C'est une version complètement révisée par rapport à l'idée origi-

nale de Bryce Nesbitt. Elle propose des options impressionnantes et ne contient plus d'exception pour certains programmes. Utilisable avec CPU, SetCPU FASTROM ou autres "MMU-Kickstart mapping", elle propose une sortie sur port local, stdout ou parallèle et a été optimisée au maximum. Binaire seul. Auteur: Michael Sinz.

## PCHGLib v1.1

Cette archive contient les spécificités et outils d'utilisation du chunk IFF PCHG ou plus clairement pour certains: Palette CHanGe. Ce mode de description permet de changer la palette de couleurs à chaque ligne d'images. La librairie livrée avec les sources correspondants permet donc d'implanter ce "nouveau" mode graphique dans vos programmes. Espérons que ce standard tout en couleurs se développera....

## ReqTools v2.1

Très connue, la librairie de François Nico est souvent utilisée dans les utilitaires du DP et par les File Requesters qui souhaitent disposer d'un look 2.0. Nombreuses options supplémentaires à découvrir. Auteur: Nico François.

## Shadow v5.0

Offrant plus de 160 Ko de documentations, Shadow est un système orienté objet à ajouter à l'AmigaDOS. Il tire partie de celui-ci en lui ajoutant de puissantes ressources

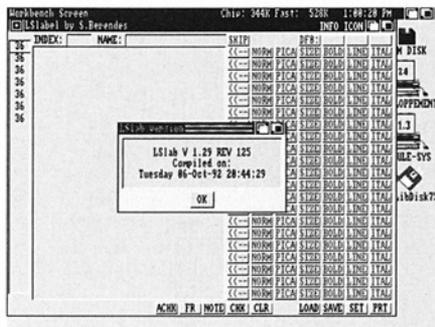
et forme ainsi un environnement très complet. Mise à jour de la version 4.6. Système 2.0 uniquement. Auteur: David C. Navas.

## PowerVisor v1.42

Un débogueur langage machine très puissant pour programmeur Amiga chevronné. PowerVisor accepte toutes les configurations de système (68040 inclus). Les versions 1.3 (1.2) et 2.0 sont toutes les deux proposées. Le système ARexx y est bien très implanté (215 commandes), l'ensemble est largement configurable et des exemples (sources assembleur) sont livrés également. Les personnes demandant la version enregistrée peuvent même avoir le programme source de ce puissant outil. Auteur: Jorrit Tyberghein.

## Sanall developer v1.4

Package d'information officiel Commodore concernant le pilote de réseau SANA-II. Mise à jour du 12 novembre 1992. La structure Sana2DeviceStats a été définie différemment dans sana.h et sana.i. Ainsi, le fichier d'include assembleur contenait une erreur pour le champ appelé **SoftMisses** qui n'existait plus dans l'homologue pour langage C (sana.h). SoftMisses est maintenant marqué UNUSED dans le fichier sana.i pour préserver la taille de la structure. Les drivers SLIP et



LSLab v 1.29 (CAM 698)

CSLIP (rien à voir avec les petits bateaux) ont été inclus dans cette version. Auteur: Commodore-Amiga Networking Group.



#700  
a&b

## Utilitaires graphiques

### FastView v2.01

Un viewer IFF extrêmement rapide avec une documentation en allemand. Auteur: KUELMONSTER2000 Software Compagny.

### Icoons v1.0

Modeleur d'objets au format TTDDD. Ce format peut ensuite être converti dans d'autres formats en utilisant le shareware T3DLIB de Glenn Lewis. Rendering utilisant le **ligne mode** et le **flat mode** de même que la méthode de shading **Gouraud** et **Phong**. Nécessite un coprocesseur. Source inclus. Auteur: Helge E. Rasmussen.

### IFF-cutter v1.0

Ce que fait ce programme est très simple. Il découpe une image en un nombre spécifié de blocs d'une taille donnée x et y. Il permet aussi d'autres manipulations comme l'ajout d'un

mot (16 pixels) sur le côté droit du bloc (pratique pour les Bobs), etc... Système 2.0 ou plus. Binaire seul. Auteur: Jonas Anderson et Mikael Nordlund.

### InScript v1.1

InScript est destiné à être utilisé avec un système vidéo. Cet outil permet de créer des titres avec textes (heureusement modifiables de différents styles (ombrés, détourés, etc...), des images IFF en fond, un nombre non limité de fonts (fonts 'OUTLINE' du 2.0 y compris), 99 undos, les résolutions interlacées et overscans acceptés, et plein de bonnes choses encore... 1 Mo sont indispensables. Shareware. Binaire seul. Auteur: Gary Smith.

### Intime v1.2

Compagnon de InScript, ce programme affiche un bandeau horaire en surimpression et peut être destiné à être utilisé avec des systèmes vidéo. La font d'affichage est modifiable facilement. Binaire seul. Auteur: Gary Smith.

### ISL v1.0

Imagine Staging Language est un langage adapté à la génération et à la manipulation de fichiers "staging" du logiciel Imagine. Celui-ci permet de faire certaines opérations pas toujours faciles avec **Action editor**. Binaire seul. Auteur: John T. Grieggs

### Model4D v1.1

Il s'agit bien entendu d'un modeleur 3D qui permet de créer ses objets directement en 3D (perspective), un peu comme PageRender3D, plutôt que de travailler avec les 3 vues (projection) habituellement utilisées. L'atout primordial de Modeler4D est la possibilité de produire un rendu couleur (méthode Gouraud). Un autre avantage à la différence des modeleurs courants est la sauvegarde dans un fichier texte parfaitement lisible et récupérable pour vos programmes. Binaire seul. Auteur: Sean P. Turner.

### PPShow v2.3

Afficheur d'images IFF compressées (ou non) avec PowerPacker. Accepte le système 3.0. Binaire seul. Auteur: Nico François.

### Splat

C'est un "AnimWIPE" fait avec DPaint qui utilise AnimFXTemplate de BYTE Factory's Toaster Toolbox/AnimFX. Auteur: Joe Maulucci.

**BinoLogic v2.14**

Le but du jeu est d'utiliser des fonctions du genre NOT, ROL et ROR pour manipuler une première rangée de nombres. Vous les déplacez ensuite vers la deuxième rangée à l'aide de XOR, OR, AND et NONE. Il faut que le résultat de cette deuxième rangée soit égal à la troisième rangée qui est votre but ultime. Binaire seul. Auteur: Per Jonnson.

**Biorhythm v1.0**

Un programme facile à utiliser calculant vos trois niveaux biorythmiques. Version PAL, source disponible sur demande à l'auteur. Binaire seul. Auteur: Thomas Arnfeldt.

**Boulder Dash v0.9**

Un jeu du genre Emerald Mine non multi-tâche mais facile d'utilisation. Binaire seul. Auteur: Jeff Bevis.

**Cube**

Simulateur de Rubik's Cube, cet outil vous aide même à trouver la solution. Shareware, source inclus. Auteur: Martin Gitelson.

**Dungeon**

Adaptation du jeu en fortran porté sur Amiga en utilisant f2c et SAS/Cv5.10a. Auteur: Loren J. Rittle.

**Fleuch v1.0**

Un jeu semblable à Trust sur Commodore 64 où il faut ramasser des objets dans différents tableaux. Auteur: Karsten Götze.

**FollowMouse**

une paire d'yeux suit les mouvements de votre souris. Source en Pascal. Auteur: Kamran Karimi.

**GameControl**

C'est une petite base de données pour les jeux demandant de mémoriser les mots de passe correspondant à chaque niveau. GameControl peut aussi enregistrer vos meilleurs scores. Binaire seul. Doug Crane.

**Mine v1.6**

Implémentation en Modulall du jeu notablement connu sous Windows. Il s'agit en fait de faire du déminage intelligemment. Des bugs fixés par rapport à la version précédente. Pour système 2.0 uniquement. Auteur: Thomas Ansorge.

**Psychic v1.0**

Génère des prédictions aléatoirement. Source inclus.

**ReflexTest II**

C'est un bon moyen de faire des progrès en calcul mental (addition, soustraction ou multiplication). Binaire seul. Auteur: Jason Lowe.

**RoleMaster v1.0**

La partie principale de ce package est un générateur de personnages de jeux de rôle pour le RoleMaster FRPG de ICE. AUTEUR: Darryl C. Burdorf.

**SpleenWort v1.0**

Petit gadget générant des fractales (IFDS) sur l'écran de votre Workbench. Binaire seul. Auteur: Christoph Borst.

**Tetris v1.0**

Le célèbre jeu russe en mode multi-joueurs. Jolie réalisation. Auteur: Trevor Smigiel.

**WizardWars**

Jeu de stratégie du Shareware pour 1.3 et 2.0. Il nécessite environ 450 Ko de RAM et se comporte tout à fait correctement en multi-tâche. Bien conçu, ce jeu vous rappelle minute après minute de payer votre dû (ReminderWare). Le but principal du magicien que vous êtes est de créer des démons pour détruire des donjons de magiciens

# FDS - FREE DISTRIBUTION SOFTWARE

Votre Service Domaine Public

TELECHARGEMENT - AMIGA - PC - ST - MAC

## 3615 FDS

Le protocole Moon est à demander directement sur le service !

Extrait du catalogue. Les titres soulignés sont compatibles avec l'Amiga 500+ et le 600. Testées avec 1 Mo.

### FDS1410 DRIVERS D'IMPRIMANTES

Cette disquette contient une série de drivers d'imprimantes du Domaine Public et du Shareware : EpsonQPlus, Star24Plus, PanasonicPlus, Oki24Plus, Nec24Plus, Canon BJ130e, CanonBJ10(e), Canon BJ300/330 Pro-printer et mode Epson, Star9Plus. D'autres imprimantes ou modèles sont également compatibles...

### FDS1495 PAGE ONE PD - MAC ART #1

### FDS1496 PAGE ONE PD - MAC ART #2

### FDS1497 PAGE ONE PD - MAC ART #3

### FDS1498 PAGE ONE PD - MAC ART #4

### FDS1499 PAGE ONE PD - MAC ART #5

### FDS1500 PAGE ONE PD - MAC ART #6

### FDS1501 PAGE ONE PD - MAC ART #7

### FDS1502 PAGE ONE PD - MAC ART #8

### FDS1538 PAGE ONE PD - MAC ART #9

### FDS1539 PAGE ONE PD - MAC ART #10

### FDS1540 PAGE ONE PD - MAC CLIP ART #1

### FDS1541 PAGE ONE PD - MAC CLIP ART #2

Planches de dessins à thèmes (au format IFF) pour agrémenter vos documents avec votre logiciel de PAO. FDS160221St Cent. Ent. Ltd 1992 - Pinball Fantasies

Démo jouable d'une superbe Flipper.

### FDS1605 APS - OXYD

Quelleque chose de terrible s'est passé dans votre ordinateur : durant la nuit, les pierres Oxyd d'une importance vitale se sont refermées. Sans ces pierres qui fournissent de l'oxygène, l'existence de ce monde unique fait de bits et d'octets est menacée. Il a

absolument besoin de votre aide. Ce n'est qu'après une expédition risquée dans les paysages pleins de mystères que vous pourrez à nouveau ouvrir les pierres Oxyd, pour sauver ce monde merveilleux de la mort. Ce jeu est distribué sous le concept du Dogleware, à mi-chemin entre la distribution purement commerciale et la distribution en Shareware.

### FDS1607 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 54

### FDS1608 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 55

### FDS1609 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 56

### FDS1610 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 57

### FDS1611 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 58

### FDS1612 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 59

### FDS1613 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 60

### FDS1614 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 61

### FDS1615 BREAKDOWN/ATLANTIS - VOLUME 62

Compilation de modules rippés... Ils sont utilisables sur

ProTracker, Noisetacker ou avec un simple player.

### FDS1620 VISTA SLIDE SHOW 1

### FDS1621 VISTA SLIDE SHOW 2

### FDS1622 VISTA SLIDE SHOW 3

### FDS1640 VISTA SLIDE SHOW 4

Slides d'images réalisées avec le logiciel Vista Pro.

### FDS1623 FANATIK - SAMPLES ST-38

### FDS1624 FANATIK - SAMPLES ST-39

### FDS1625 FANATIK - SAMPLES ST-40

### FDS1626 FANATIK - SAMPLES ST-41

Collection d'instruments échantillonnés par Fanatik. Ces instruments sont sous format IFF, donc compatibles avec pratiquement tous les logiciels de musique et plus particulièrement étudiés pour les TRACKERS

### FDS1629 AGATRON - ANIMATION DISK 3

### FDS1631 AGATRON - ANIMATION DISK 12

### FDS1632 AGATRON - ANIMATION DISK 14

### FDS1633 AGATRON - ANIMATION DISK 17

### FDS1634 AGATRON - ANIMATION DISK 24

### FDS1635 AGATRON - ANIMATION DISK 28

### FDS1636 AGATRON - ANIMATION DISK 29

### FDS1637 AGATRON - ANIMATION DISK 30

De très belles animations en Ray-Tracing réalisées par Tobias Richter. La plupart ont rapport avec Star-Trek ou la guerre des étoiles. Nécessite 1 Mo.

### FDS1642 THE CHAOS ENGINE PREVIEW

Démo jouable d'un jeu d'action type Commando.

### FDS1643 CORE DESIGN - PREMIERE PREVIEW

Démo jouable d'un jeu qui se déroule dans le Far West.

### FDS1644 MICROIDS - NICKY BOOM DEMO

La démo jouable d'un jeu d'arcade qui se déroule dans un monde imaginaire très coloré.

### FDS1646 ANARCHY & VISION - FOCUSED ON ART

Dessins originaux assemblés pour former un Slide-show accompagné d'une jolie musique et d'un scrolling.

### FDS1647 MELON DEZIGN - PRISM

Recueil de dessins de toutes sortes, visages, paysages, dessins humoristiques, artistiques, etc... qu'il est possible de voir dans l'ordre de son choix ou encore les uns après les autres comme un slide-show. Une musique agréable accompagne cette production.

### FDS1649 TITANICS - DIZZY DIAMONDS

Un excellent jeu qui reprend l'idée de Tetris. Ici vous devez assembler des diamants qui tombent par trois. Bien entendu il est possible d'inverser les couleurs avant qu'ils atterissent afin d'assembler et de faire suivre les couleurs et ainsi faire diminuer la hauteur du tas.

### FDS1650 PARASITE - IMPERIAL TUNES

Un music disk composé de 9 modules inédits. Il vous est possible d'écouter les musiques dans l'ordre de votre choix, de faire une avance rapide, de repartir au début, etc... ou encore de faire jouer tous les modules les uns à la suite des autres. De nombreux scrolls sont également sélectionnables.

### FDS1652 ANIMATORS - WILLY WORM

Un jeu sympa en quatre parties, qui se joue seul ou à deux à l'aide du joystick... Vous devez guider un ver de terre pour ramasser des coeurs, mais à chaque fois le ver s'allonge. Il ne faut pas qu'il percuté les bords du terrain ou encore son propre corps...

## Le Petit Amiga Illustré

### Sommaire du Numéro # 4 - Janvier 93

**007 :** Exemple de programmation d'un cheval de Troie dans le cadre d'une étude au sujet des fléaux informatiques. Ce programme ne détruit aucune information, n'apporte aucune nuisance à l'utilisateur, et ne se reproduit pas. Ce "mouchard" informatique a été programmé dans un cadre purement didactique pour analyser le comportement des "piégés" et des "piégeurs". Source assembleur compris.

**Amos :** Programmation d'un "ScrollText" en AMOS. Les explications de ce tour de force démontrant la puissance de ce langage vous sont données de long en large. Source AMOS compris.

**SSP :** Système\_Solaire\_Poids est un utilitaire qui calculera votre poids vis à vis des différentes planètes du système solaire. Simple mais instructif... Source C compris.

**XMPrint :** Permet l'impression d'un fichier ASCII en tâche de fond. (priorité -5) Les options d'impression sont accessibles via un panneau de configuration. Par exemple impression en condensé avec comme en-tête le nom du fichier et une numérotation automatique des pages. INDISPENSABLE ! (Pour utilisateurs du Workbench 2.0 seulement) Source C compris.

**UIK.LHA :** Distribution libre de l'User Interface Kit. Entrez dans le monde de plus en plus convoité de la POO (Programmation Orientée Objet)

**UIKShow :** Programme de démonstration permettant la visualisation d'une image IFF. Ecrit en C et utilisant l'uik.library et quelques objets externes UIK. A ne pas rater le "look" du sélecteur de fichier. Source C compris.

**GLC :** Les listes chaînées n'auront plus de secrets pour vous après avoir pris connaissance de GLC. Vous pourrez ainsi récupérer des routines qui les manipulent et explorer un exemple de gestion de ces listes chaînées. Source C compris.

**ICONES :** Quelques ICONES qui pourront vous servir dans votre propre environnement workbench.

**ARexx :** Votre utilitaire ARexx qui rajoute "une ligne de commentaire" à chaque saut de page. TRES UTILE. Listing source ARexx compris et facile à comprendre même pour le débutant.

**RIPop :** Utilisation d'une requête (employant la reqtools.library) en vue de remplacer la commande CLI/SHELL ASK. Réponse par défaut paramétrable et utilisation d'un temps maximum d'attente. Source C compris.

**Bourse :** (Scrolling part III) Gestion complète du scrolling sans passer par la req.library. L'utilitaire "bourse" illustre cette technique en dessinant le diagramme d'un titre ou d'un CAC40 ou plus généralement de tout ce qui évolue au cours du temps et qui est chiffrable. Source C compris.

**ReadPixel :** Programme s'adressant aux programmeurs et permettant de prendre connaissance de la position des coordonnées de la souris sur l'écran. Utile pour créer des interfaces personnelles. Source C compris.

**Articles :** Manuel ASM suite : la 4ième partie. On quitte le cadre général pour attaquer la programmation assembleur spécifiquement AMIGA. ExecRexx : Article au sujet d'un petit utilitaire permettant de rendre exécutable une source ARexx. Exemple source ARexx compris. Débutant Amos Part IV : "les structures de programmation". Quelques mots au sujet d'Amos Pro.

Le numéro # 4 du Petit Amiga Illustré : 40 Frs port compris.

L'abonnement pour un an au Petit Amiga Illustré (11 numéros) : 220 Frs.

## Série SH (Shareware-Compensé)

Logiciels en Français confiés directement à FDS par leurs auteurs. Ces logiciels vous sont proposés au prix de 21 Frs au lieu de 15 Frs. La différence est reversée aux auteurs. (Extrait du catalogue).

### SH909 THEME ASTRAL V3.10 - Ch. PANSART

4 logiciels sur cette disquette pour établir votre Thème Astral, Biorythme, Ascendant et de faire de la Numérologie.

### SH1176 BUDGET V1.3.5F (Nouvelle version)

Logiciel d'aide à la gestion des finances personnelles particulièrement simple à utiliser. Il fonctionne comme un cahier de comptes ordinaire et peut gérer des opérations prévisionnelles. 1 Mo requis. Auteur : Serge LE LAY

### SH1178 SHVK V1.0 - Xavier LECLERCQ

Saddam Hussein et Return Of Lamer Exterminator Virus Killer permet de tuer ces deux virus en mémoire et sur les disquettes infectées.

### SH1179 StrHelp V1.0 - Xavier LECLERCQ

Un programme d'aide pour les programmeurs en C. Le teste c'est l'adopter !

### SH1180 AmInfo V1.0 - Xavier LECLERCQ

Un programme pour savoir ce que votre Amiga a dans le ventre ! Il teste la vitesse, vous indique les numéros de révisions des puces, etc. etc. Auteur : Xavier LECLERCQ

### SH1406 TLK GAMES - EQUALITY

Un jeu de réflexion en Shareware composé de deux parties distinctes comportant plus d'une centaine de tableaux. A posséder absolument !!!!

### SH1505 DIKOMOT...LLSC - Serge LE LAY

Logiciel très simple d'emploi destiné aux cruciverbistes ou "mots croisés". Il permet de retrouver des mots à partir de quelques lettres connues.

### SH1506 CONJUGUE V1.0 - Yann PENNENEACH

Conjugué est un programme écrit en Amos 1.3 puis compilé permettant de conjuguer tous les verbes de la langue Française à tous les temps et tous les modes.

Nombreux autres logiciels dans notre catalogue.....

FREE DISTRIBUTION SOFTWARE TIENT A VOTRE DISPOSITION TOUTES LES DISQUETTES DES COLLECTIONS :

# CAM - DPAT - FRED FISH...

FDS EN FAIT TOUJOURS PLUS POUR VOUS RENDRE SERVICE...

Vous voulez profiter des FISH ou des CAM dès la disponibilité en France ? Alors la solution est de vous abonner ! Vous ferez également des économies ! Nous consulter pour plus d'infos...

## LA BOUTIQUE FDS

### EXCLUSIVITES FDS

MASTER VIRUS KILLER V2.2	150 F
Package - DISKLOCK	150 F
- AmInfo & Sources	
- C. Help & Sources	
AMI'FASTBACK V1.0	150 F

### EXCLUSIVITES FDS

FAMILICOMPTE	325 F
INFOFILE	475 F
PAGE SETTER 2	690 F
PROFESSIONAL CALC	1.390 F
Professional Page 3.0 + PDraw 3.0	1.990 F
PROFIL	360 F
PROWRITE 3.3 + FLOW 3.0	890 F

### DIVERS

DOS2DOS	490 F
MAC2DOS	990 F

### LANGAGE

AMOS Français	455 F
AMOS COMPILER	295 F
AMOS 3D	345 F
EASY AMOS	490 F
COMPILATEUR GFA BASIC	415 F
GFA BASIC 3.0	515 F

### DESSIN & VIDEO

ART DEPART. PRO 2.1	1.690 F
ART DEPARTMENT	590 F
CINEMORPH	990 F
LIVE! & INVISION Plus	3.990 F
MEDIASTATION	1.690 F
Digiview+DigiPaint 3+Elan Performer 2.0	690 F
PAINTER 3D	690 F
SCALA MULTIMEDIA	3.565 F
SCALA VIDEO STUDIO	1.990 F
SCALA VIDEO TITLER	690 F
THE VIDEO DIRECTOR	1.490 F

### CARTES ACCELERATRICES GVP Amiga 2000

COMBO 325 - 68EC30 / 68882 à 25 Mhz + 1 Mo	5.690 F
COMBO 340 - 68EC30 / 68882 à 40 Mhz + 4 Mo	7.990 F
COMBO 350 - 68030 / 68882 à 50 Mhz + 4 Mo	12.990 F

Kits disques durs...

NC

### CARTES ACCELERATRICES GVP A500 / 500+

A530 TURBO : Boitier, 68EC030, DD 80 Mo, 1 Mo	7.990 F
A530 TURBO : Boitier, 68EC030, DD 120 Mo, 1 Mo	8.990 F
A530 TURBO : Boitier, 68EC030, DD 120 Mo, 4 Mo	9.990 F
A500 TURBO 'UPGRADE' : upgrade pour équiper un HD500	NC

### PERIPHERIQUES DIVERS

Extension 512 Ko + horloge pour Amiga 500	299 F
Extension 1 Mo sans horloge pour Amiga 500 +	499 F
Lecteur interne pour Amiga 500 & 500+ : 520 Frs / Pour A2000	630 F
Lecteur externe classique 3"1/2	545 F
Lecteur externe + Blitz Turbo + Anticlick + Antivirus	710 F

SI VOUS REGLEZ PAR CARTE BLEUE, VOUS POUVEZ GAGNER DU TEMPS EN ENREGISTRANT VOTRE COMMANDE SUR NOTRE REpondeur TELEPHONIQUE DU LUNDI AU SAMEDI DE 9 H A 13 H AU 20.02.06.63 OU FAXER VOTRE BON DE COMMANDE AU 20.82.17.99 ENTRE LES MEMES HEURES. IL VOUS EST ENFIN POSSIBLE DE PASSER COMMANDE PAR MINITEL 24H/24 EN COMPOSANT LE 36.15 FDS PUIS RUBRIQUE : 'NOUS ECRIRE'. N'OUBLIEZ PAS D'INDIQUER VOS COORDONNEES, VOTRE NUMERO DE CARTE BLEUE ET SA DATE D'EXPIRATION.

LE CATALOGUE COMPLET EN DEUX DISQUETTES EST DISPONIBLE CONTRE 8 TIMBRES A 2.50 FRs OU 20 FRs EN CHEQUE. VOUS Y TROUVEREZ LE DESCRIPTIF DES DISQUETTES DES COLLECTIONS - FRED FISH, CAM, FDS, SHAREWARE-COMPENSE, AMOS-DP, ETC... (SOIT + DE 3000 DISQUETTES). LE CATALOGUE CONTIENT AUSSI LE LOGICIEL DE TELECHARGEMENT MOON. SI VOUS DEMANDEZ LE CATALOGUE LORS D'UNE COMMANDE, SON PRIX N'EST QUE DE 10 FRANCS OU 4 TIMBRES A 2.50 FRs.

## BON DE COMMANDE EXPRESS A RETOURNER A : FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE SARL, 82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

Domaine Public : Indiquez les numéros de référence de votre choix. (nom de la collection + numéro). Un numéro en deux disquettes = 2 x 15 Frs. Commande minimum pour le DP: 6 disquettes. Autre article + DP pas de minimum. Règlement par Carte Bleue : minimum 100 Frs.

Les commandes sont traitées (dès réception) sous 24/48 heures. La duplication des DP s'effectue sur des disquettes de marque. Qualité oblige !

Nbre de disques : ..... X 15 Frs = ..... Frs.  
 Nbre de disques (Réf SH) : ..... X 21 Frs = ..... Frs.  
 Total autres articles : ..... Frs.  
 Forfait port et emballage (Cartes & DD : 70 Frs) = 25 Frs.  
 Recommandation (très conseillée) : 12 Frs = ..... Frs.  
 Catalogue DP 20 F ou 10 F si commande. = ..... Frs.  
**MONTANT TOTAL à régler par :** = ..... Frs.

( ) Chèque, ( ) Mandat joint ou :

Carte Bleue n° : ! ! ! ! !  
 Date d'expiration : ! ! ! ! !

NOM & Prénom : .....

Adresse : .....

CP : ..... VILLE : .....

Date et Signature

(Obligatoire)

Amiga DP n° 6 - Les marques citées sont déposées par leur propriétaire respectif

Offre valable dans la limite des stocks. Tarifs révisables sans préavis.

# Fish

Avec la nouvelle année, les AmigaLib-Disks baptisent de nombreuses premières réalisations. Comme un mystérieux miracle supplémentaire à l'explosion de ces naissances, AGATest vous offre 16 millions de couleurs en HAM8. A vos 1200...

## Fish 761



### AztecErr v1.0

Si vous utilisez l'option QuickFix de l'AztecC version 5.xx, vous pouvez régler CCEDIT pour ce programme. Il ouvre une fenêtre qui affiche toutes les erreurs une par une. Il dispose aussi d'un port Arexx et d'une interface utilisatrice graphique. Utilise optionnellement la

lise optionnellement la REXXHost.library (c) par MXM. Freeware pour OS 2.0 uniquement. Binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther.

### Blitt v1

Un utilitaire graphique pour aider les programmeurs du Blitter avec Minterms. Blitt lit une image IFF pour faire des expérimentations et peut renvoyer des résultats si nécessaire. Binaire seul. Auteur: Paul Juhasz.

### Installer v3.1

Outil pour 2.0 seule-

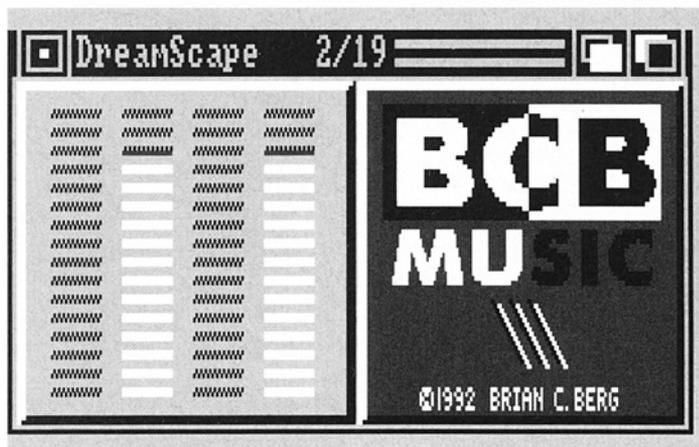
ment qui remplace le programme d'installation de Commodore. Il met au point des installations complètes et évoluées. Interface graphique, fichier de préférences, installation étape par étape, contrôle par simple script contenant les noms et variables des programmes, makedir, et d'autres options font partie des caractéristiques proposées. Freeware, binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther.

### LE-NAG v92.10.21

LeverEdge NAG vous permet de vous rappeler des rendez-vous ou autres événements susceptibles de faire partie d'un agenda (événement journalier, hebdomadaire mensuel ou annuel). Vous pouvez être alerté de plusieurs façons comme un flash de l'écran ou l'affichage d'un requester. Shareware, binaire seul. Auteur: Craig M. Lever.

### MemWaste v1.0

Alloue de la mémoire FAST, autant que le système le permet et que l'utilisateur l'exige. La mémoire est libérée à l'appel suivant de MemWaste. Cette première réalisation permet par exemple de mettre de côté la mémoire 32 bits pour un RAD de 1 Mo. Source assembleur inclus. Auteur: Thies Wellpott.



BCB Music (Fish 763)

## PassWord v0.1

Un petit programme de mot de passe qui ne permet pas une protection de haute sécurité mais pourra éventuellement dissuader votre petite soeur ou l'un de vos amis de se servir de votre système sans votre permission. Pour 1.3 et 2.0. Free-ware, binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther.

## RemLib v1.2

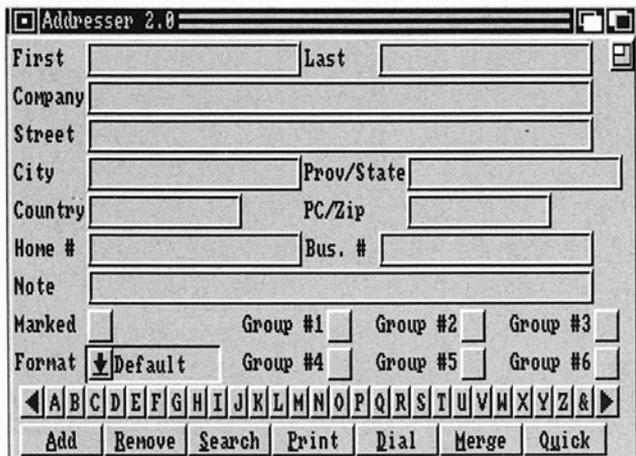
C'est un utilitaire CLI de 2 Ko pour système 2.xx qui ferme les bibliothèques spécifiées de façon "propre". Possibilité de fermer plusieurs bibliothèques avec une vérification du succès de l'opération pour chacune d'entre elles. Source en C inclus. Auteur: Hans-Peter Guenther.

## SFragMem v1.01

Montre graphiquement la fragmentation de la mémoire et quelques informations supplémentaires sur les headers de blocs mémoires. Première réalisation de ce programme pour OS 2.0. Source C inclus. Auteur: Thies Wellpott.

## StructSaver v1.20

Un utilitaire sauvegardant la structure des menus et des gadgets d'une fenêtre sous forme



Addresser (Fish 767)

d'un source C. Première réalisation pour 2.0 uniquement. Source C inclus. Auteur: Thies Wellpott.

## Fish 762



## PlotMap v0.85

C'est un programme du genre DrawMap (Bryan Brown) qui dessine une carte du monde. Cette adaptation fonctionne avec 512 Ko et un simple lecteur de disquettes et de façon plus rapide que DrawMap. Nécessite le système 2.04. C'est aussi une première réalisation. Source C inclus. Auteur: Thies Wellpott.

## Fish 763

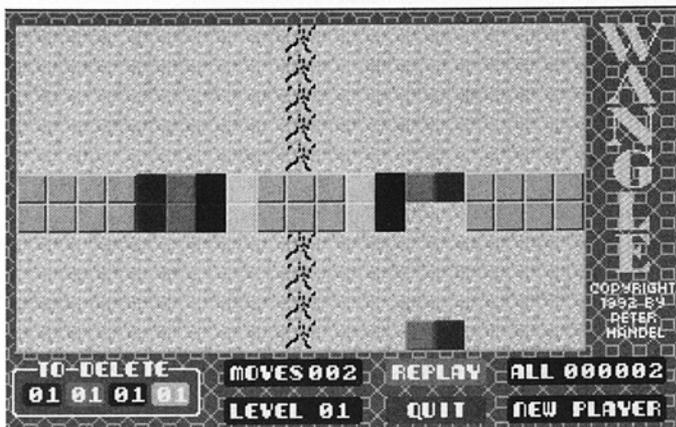


## BCBMusic

Troisième ensemble musical comprenant Reactance, DreamScape et Transition de la série BCBMusic (précédents numéros FISH 428 et 538). Livré avec le player. Binaire seul, compatible système 2.0. Auteur: Brian C. Berg.

## InfoQ v1.0

Un remplacement de la commande CLI "Info" pour OS 2.0 qui donne des informations sur les "devices", les "volumes" et autres ressources spécifiées. Les informations sont données en octets et Kilo-octets. Source in-



Wangle.2 (Fish 773)

clus. Auteur: Dieter Temme.

## MidiSyn v1.0

Un moniteur pour signaux MIDI (IN). Affiche un synthétiseur et rafraîchit l'état des 61 touches 50 fois par seconde. Tout le système est bloqué pendant le fonctionnement de ce programme. Binaire seul.

Auteur: Marcus Ottosson.

## NoArgs v1.00

L'utilitaire de contrôle de paramètres par excellence. NoArgs évite de taper des lignes de commande interminables en créant un nouvel exécutable qui appelle la commande originale et lui passe automatiquement les paramètres que vous avez spécifiés.

Pour système 2.0 uniquement. Binaire seul.

Shareware. Auteur: Michael Bialas.

## ReadRefs v1.1

C'est un outil qui donne la possibilité à des fichiers de références de charger n'importe quel éditeur qui peut appeler un script ARexx ou un fichier batch. Il fait une recherche rapide et est compatible avec les fichiers de références au format DME et autodoc. Freeware, binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther.

## Sirds v1.1

Génère et imprime des stéréogrammes à points aléatoires. Ce sont des couples d'images qui, observent dans certaines conditions et permettent de voir un relief 3D. Binaire seul. Auteur: Ross Fuller.

# Fish 764



## AltKeyQ v1.0

Commodité permettant de saisir des caractères au moyen du code ASCII de celui-ci (saisi sur le pavé numérique) et de la touche ALT. Similaire au fonctionnement sur MS-DOS. Utilise aussi la localisation du 2.1. Pour système 2.xx uniquement. Source inclus. Auteur: Dieter Temme.

## CLI-Tools

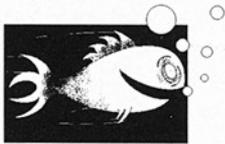
Divers utilitaires CLI incluant notamment un reset à froid, un test de résidence de commande, un programme de délai basé sur 50 Hz et un utilitaire qui donne la taille réelle en blocs prise par un fichier. Source C et assembleur inclus également. Auteur: Thies Wellpott.

## Gambit-Terp

Interpréteur pour le **Scheme Programming Language** conforme aux normes IEEE/ISO. Des exemples et des aides à la compréhension du langage sont également proposés. Nécessite 1.5 Mo pour se lancer. Le

compilateur et les sources des deux programmes sont disponibles sur la FISH 765. Freeware. Auteur: Marc Feeley. Participation Amiga et documentation par Ken Dickey.

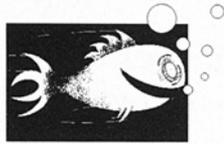
## Fish 765



Gambit-Comp  
Compilateur pour le  
**Scheme Programming Language** conforme aux normes IEEE/ISO permet-

tant de faire des liens en code C et des exécutable standalones. Nécessite 3 Mo et un disque dur pour fonctionner. L'interpréteur (Freeware) correspondant et des exemples sont disponibles sur la FISH 764. Shareware. Auteur: Marc Feeley. Participation Amiga et documentation par Ken Dickey.

## Fish 766



## BBase2View v1.00

Un viewer pour base de données créées avec bBase II. Le traitement des données est plus rapide et une option d'impression pour enregistrement seul est également disponible. Nécessite le système 2.0. Binaire seul, shareware. Auteur: Michael Bialas.

## ISAM v1.01

Il s'agit de la librairie ISAM Server/Linker. Elle offre un moyen facile pour enregistrer et récupérer des informations d'une base de données. Cette librairie est conçue

# Amiga DP

Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!

Abonnez-vous!  
Abonnez-vous!

**Abonnez-vous! Abonnez-vous! Abonnez-vous!**

Abonnement d'un an (12 numéros).....180F

Pour l'étranger (tous pays).....240F

(Avion 400F)

Oui je m'abonne pour 12 numéros à partir du numéro \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

**Bon à découper et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Editions du Mirail, 12 Rue Barrière, 31200 Toulouse.**

pour des utilisateurs multiples. Les données peuvent posséder une ou plusieurs clés de types différents, triées dans les deux sens, unique ou non et d'une taille de 499 octets maximum. Possibilité de bloquer l'accès à un fichier ou à un enregistrement.

L'ensemble est de taille raisonnable (serveur 49 Ko, librairie résidente 8 Ko). Cette version Shareware nécessite le système 1.2 ou plus. Binaire seul. Auteur: Scott C. Jacobs.

## MPE v1.38

Un système d'aide à l'édition, compilation, linkage et exécution de programme pour Modula-1. Quand une erreur apparait, l'éditeur est appelé automatiquement. Tous les réglages pour M2C, M2L, M2Make,

M2Project et M2Link. Binaire seul. Auteur: Marcel Timmermans.

## PPDO v1.21

PowerPackerDataOnly, un utilitaire CLI qui utilise la powerpacker.library pour décompresser des fichiers. Première réalisation de ce programme rapide d'utilisation et dont le source C est disponible. Auteur Thies Wellpott.

## Switcher v1.0

Utilitaire pour mieux exploiter les possibilités de l'imprimante HP LaserJet et la cartouche Pacific-Page. Switcher permet de laisser la cartouche PostScript branchée même en mode d'utilisation PCL. Binaire seul. Auteur: Thomas L. Applegate.

# Fish 767



## Addresser v2.0

Petit annuaire informatique avec impression d'enveloppe et d'autres options... Mise à jour de la version 1.0 (FISH 559). Binaire seul. Auteur: Jeff Kelly.

## AntiCicloVir v1.6a

Un détecteur de virus link (25 références). Bug important corrigé par rapport à la version 1.6 (FISH 733). Shareware, binaire seul. Matthias Gutt.

## BackUP v3.77

Un gestionnaire de sauvegarde pour disque dur. Interface Intuition, multi-drives, support des lecteurs haute-densité, backup incrémental ou complet, compression par lh.library, option de vérification, etc... Mise à jour de la version 3.5 (FISH 724). Binaire seul. Auteur: Felix R. Jeske.

## File v1.1

Examine le(s) fichier(s) spécifié(s) et renvoie leurs types (fontes, icônes, exécutable, objets,



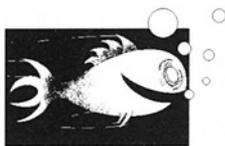
Wangle (Fish 763)

fichiers compressés, script, source C, répertoires, IFFs, source LaTeX, source Modula, source TeX, dvi, uuencoded, yacc, zoo, lha, etc... Update de la version 1.0 (FISH 231) de Edwin Hoogerbeets (nouveaux types reconnus). Source C inclus. Auteur: Gary Duncan.

## TextRead v37.16

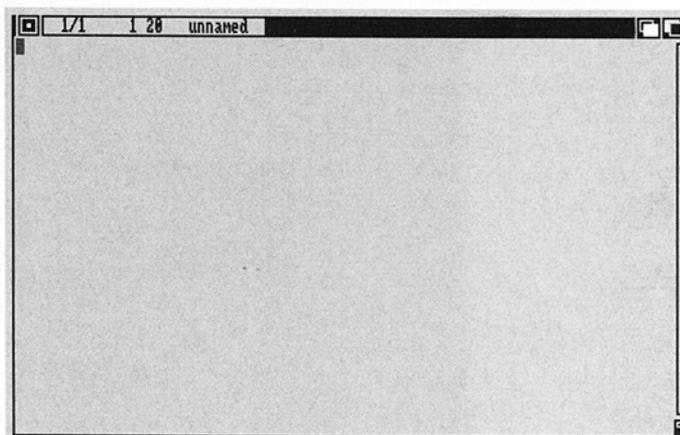
Réalisation 1.03 de l'afficheur de fichier texte, TextRead est très rapide, accepte l'impression et différentes tabulations. Pour système 2.0 (localisation utilisable), avec ReqTools.library et PowerPacker.library v35+ (bibliothèques incluses). Freeware, binaire seul. Auteur: Martin Blom.

## Fish 768



### Uedit v4.0

Première des trois parties de l'éditeur très en vogue. Uedit est complètement configurable, dispose d'un mode d'apprentissage, d'un langage de commande, de menus, de gestion hypertexte, etc... Mise à jour de la version 3.0 (FISH 622). Source inclus. Les disquettes 769 et 770



XDME v1.54 (Fish 776)

complète celle-ci. Auteur: Rick Stiles.

## Fish 769



### ALook v3.1

Viewer IFF avec de nombreux avantages comme le support des Anims, HAM, extra-halfbrite, overscan, low-res, hi-res, lace, le lancement à partir du CLI ou du Workbench, les jokers, délai d'attente réglable, mode loop, etc... Pour système 2.0, binaire seul. Auteur: Trevor Andrews.

### CopperPrefs v1.0

Un éditeur de préférences pour système 2.0, pouvant charger, éditer et sauver des copperlists pour le Workbench. In-

clus quelques exemples. Binaire seul. Auteur: Stephan Fuhrmann.

### LoadSpy v1.0

Petit patch pour la Dos.library qui écrit lui-même dans la routine LoadSeg. Pour système 2.0, binaire seul. Auteur: Michael Bialas.

### MeMon v1.0

C'est un utilitaire Intuition qui permet de contrôler (R/W) des adresses mémoires spécifiques (octets, mots, ou double-mots). MeMon affiche les informations en binaire, hexadécimal et décimal signé ou non. Binaire seul. Auteur: David Ekholm.

### PowerPlay v3.4

Player musical supportant une grande quantité de formats avec des tas d'options. Touches rapides, requesters ASL ou ReqTools, port ARexx,

modules powerpacked, etc... Mise à jour de la version 3.0 (FISH 704). Freeware, binaire seul. Auteur: Stephan Fuhrmann.

## Uedit v4.0

Deuxième des trois parties de l'éditeur très en vogue. Mise à jour de la version 3.0 (FISH 622). Source inclus.

Les disquettes 768 et 770 complètent celle-ci. Auteur: Rick Stiles.

## Fish 770



## Uedit v4.0

Dernière des trois parties de l'éditeur très en vogue. Mise à jour de la version 3.0 (FISH 622). Source inclus.

Les disquettes 768 et 769 complètent celle-ci. Auteur: Rick Stiles.

## Fish 771



## AutoSave

C'est un utilitaire qui appelle un script ARexx à intervalles réguliers. Utilisable notamment pour effectuer une sauvegarde. Source C inclus illustrant l'utilisation des gadtools et du timer device. Nécessite le système 2.0. Auteur Michael Warner.

## BBBS v5.7

Baud Bandit Bulletin Board System. Vous avez là tout un environnement pour serveur BBS. Mise à jour de la version 5.5 (FISH 745). Binaire seul. Auteur: Richard Lee Stockton.

## PubChange v1.0

Commodité qui s'utilise en conjonction avec un public screen manager. Elle adapte automatiquement tout nouvel écran public à la configuration par défaut. Binaire seul. Auteur: Steve Koren.

## PKludge v1.0

Commodité pour Ami-

gaDos 3.0. PKludge permet de "promouvoir" un mode graphique à n'importe quel autre mode. Utilise lorsque l'on exige un mode graphique particulier à son écran et que le système ouvre un autre mode graphique non supporté (balayage vertical par exemple). Binaire seul. Auteur: Steve Koren.

## NiceMove v1.00

Exemple de traitement en C des événements MOUSEMOVE durant un usage intensif CPU ou DMA. Première réalisation avec source C. Auteur: Thies Wellpott.

## Sing

Ce programme chante vos fichiers textes en utilisant les ondes de forme (4 voies). Binaire seul. Auteur: Richard Lee Stockton.

## Sound

Player musical pour n'importe quel fichier son (IFF, stéréo, compression Fibonacci). Il peut jouer directement une disquette. Utilise seulement 4 Ko de Chip. et supporte tous les systèmes. Source C inclus. Auteur: Richard Lee Stockton.

## SourcOpt v1.0

Optimiseur de source assembleur (CLI). Binaire

seul. Auteur: Alexander Fritsch.

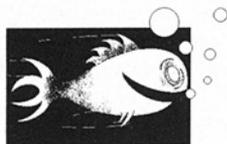
## Fish 772



### VMB v1.6

Version démo du logiciel Vidéo Music Box, système d'environnement multi-média facile à utiliser, orienté dans la composition de musiques et qui ne demande pas de connaissances musicales particulières. Sortie MIDI ou audio autorisée avec sauvegarde au format MIDI ou IFF SMUS. Auteur: David Strohbeen.

## Fish 773



### Detache

Uniquement pour système 2.04, ce programme ôte un fichier du File System. Attention, il ne s'agit pas d'un effacement de fichier. Cela permet au système de redémarrer correctement même s'il a eu un problème de validation

(cas de plantage du système pendant une écriture). Pour système 2.04. Binaire seul. Auteur: Sebastiano Vigna.

### Enforcer v37.26

Contrôleur d'accès mémoire anormaux, pour 68020/68851, 68030 et 68040. C'est une version complètement révisée par rapport à l'idée originale de Bryce Nesbitt. Elle propose des options impressionnantes et ne contient plus d'exception pour des programmes spécifiques. Utilisable avec CPU, SetCPU FASTROM ou autres "MMU-Kickstart mapping", elle propose une sortie sur port local, stdout ou parallèle et a été optimisée au maximum. Binaire seul. Auteur: Michael Sinz.

### Ls v4.71jr

Adaptation UNIX de la fonction List ou Dir avec

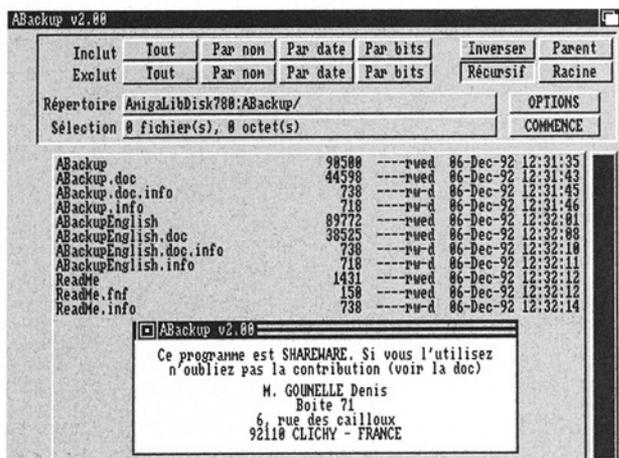
listing en colonnes, récursivité dans les sous répertoires, etc... pour système 2.04. Source inclus. Mise à jour flagrante de la version de 3.1 de Justin McCormick (FISH 236). Auteur: Loren J. Rittle.

### NewPop v4.0

Mise à jour du PopCLI original de John Toebes. Touches d'accès sous CLI, économiseur d'écran, indication de l'encorement système et des entrées sorties SCSI, etc... Source inclus. Auteur: Loren J. Rittle.

### Quest

Un question/réponse interactif ARexx incluant un script amusant: Hacker-Test. L'original de ce fichier a été créé par Felix Lee, John Hayes et Angela Thomas en Septembre 1989. Auteur: Erik Lundvall.



ABackup v2.00 (Fish 780)

## REXXProgs

Exemples de programmes ARexx très bien commentés. Inclut Palette.rexx, des explicatifs sur l'utilisation de rexx-arplib.library pour ouvrir une fenêtre sur n'importe quel écran public et envoi des messages à un autre processus ARexx, ShoList.rexx qui donne un descriptif du système (bibliothèques, ports, tâches, etc...), Sz.rexx qui donne la liste alphabétique triée de fichiers et répertoires. CLI seulement. Auteur: Richard Lee Stockton.

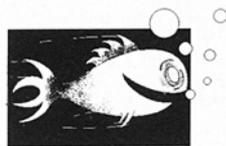
## Wangle

Un jeu de stratégie pour joueur solitaire. Le but est de grouper 4 petits carrés de la même couleur. 50 niveaux et un éditeur de niveaux sont proposés. Binaire seul. Auteur: Peter Händel.



Rache Racoon 16 (fish 780)

## Fish 774



### ExtraCmds

Common, Concat, Count, DirTree, Head, Lower, Split, Tee, TimeCom et Unique sont les commandes d'origine UNIX pour le système 2.04. Source et documentation en danois et anglais. Auteur: Torsten Poulin.

### HuntWindows v1.4

Depuis OS 2.0, vos écrans peuvent facilement être plus grands que la résolution de votre moniteur. La recherche d'un requester peut devenir alors un problème.

HuntWindows se fixe sur l'interruption "Vertical Blanking" et recherche la fenêtre active sur laquelle il centre l'écran. Source en assembleur. Auteur: Jörg Bublath.

### ISpell v3.3LJR

Version UNIX du correcteur orthographique ayant un mode interactif et un mode ARexx qui permet à n'importe quel éditeur de faire de la correction. Inclusion des macros GUIspell, CygnusEd, Mg, TurboText, GNU emacs, VLT et WShell. Mise à jour de la version sur la FISH 191. Pour système 2.04 ou plus récent. Source inclus. Auteur: nombreux. Adaptation Amiga: Loren J. Rittle.

### SetAslDim

Donne et règle la position et la dimension que le fichier ASL utilise par défaut (fontes et "screen mode requesters"). SetAslDim utilise SetFunction () et AllocAslRequest () de la bibliothèque asl.library. Binaire seul, mode CLI seulement. Auteur: Sebastiano Vigna.

### SetSystem

Utilitaire du 2.0 qui force le tag SYS-UserShell à chaque appel de la fonction System (). Ceci permet d'utiliser systématiquement votre shell préféré. Binaire seul et usage

CLI exclusivement. Auteur: Sebastiano Vigna.

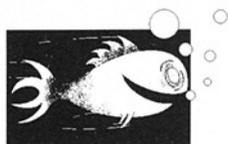
## Fish 775



### Icoons v1.0

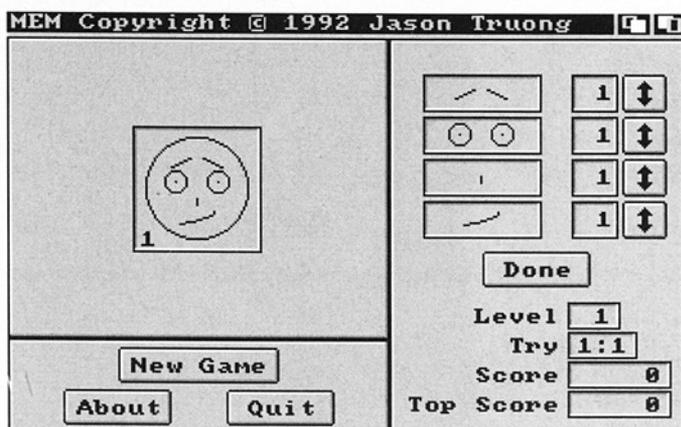
Modeleur d'objets au format TTDDD. Ce format peut ensuite être converti dans d'autres formats en utilisant le shareware T3DLIB de Glenn Lewis. Rendering utilisant le **ligne mode** et le **flat mode** de même que la méthode de shading **gouraud** et **Phong**. Nécessite un coprocesseur. Source inclus. Auteur: Helge E. Rasmussen.

## Fish 776



### CopDis v 34.1

Désassembleur de Copper, cet outil se lance du CLI ou d'une autre application. Mise à jour de la version 0.0a (FISH 261) (code amélioré et corrigé, instructions ECS rajoutées). Source in-



MEM (Fish 780)

clus. Auteur: Karl Lehnbauer, amélioration par Sebastiano Vigna.

### JEd v2.05

Editeur de fichiers pour programmeurs, plein de fonctions (customisation, langage de programmation, multi-fichiers, clipboard, ARexx, etc... Pour système 2.0 et source inclus. Auteur: John Harper.

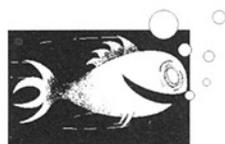
### XDME v1.54

Nouvelle version de l'éditeur du célèbre auteur. Ce n'est pas simplement un éditeur WYSIWYG pour programmeur. Ce n'est pas non plus un traitement de textes traditionnel. XDME possède de nombreuses fonctions. Mise à jour de la version 1.45 (FISH 530). Source inclus. Auteur: Matt Dillon, amélioration de Aaron Digulla.

### WFile v1.32

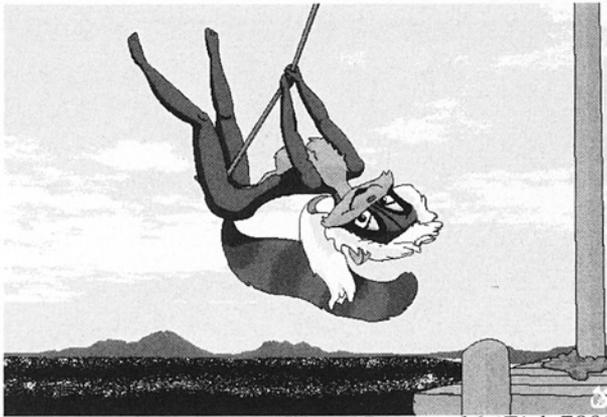
Convertisseur de fichiers textes pour Amiga, MS-DOS, OS 2.0 et UNIX. Amélioration de la gestion de la mémoire. Mise à jour de la version 1.11 (FISH 536). Source C inclus. Auteur: Joerg Fenin.

## Fish 777



### AGAtest

Les deux petits programmes de ce package sont destinés aux possesseurs heureux du nouveau chip AGA et permet, comble du miracle, d'afficher 2 puissances 24 couleurs (16 millions) en HAM8, sans changer constamment



Water Raccoon 16 (Fish 780)

les valeurs des 64 registres. Source inclus. Auteur: Loren J. Rittle.

## Chemesthetics v2.14

Dessine des molécules (modèle calotte) par l'intermédiaire d'une interface Intuition. Il sauve éventuellement des images IFF et dispose de nombreux exemples d'illustration. La nouvelle version permet d'accroître la priorité de tâche du programme pour améliorer le temps de réalisation de l'image. Version pour coprocesseur mathématique et outil de conversion Molec3D et DKBTrace. Mise à jour de la version 2.10 (FISH 574). Source C inclus. Auteur: Joerg Fenin.

## IncRev v1.10

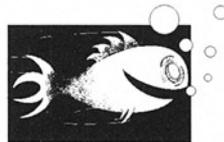
C'est un petit utilitaire pour makefile et lmkfile pour mettre à jour les numéros de version des programmes. Update de la version 1.03 (FISH 536).

Source C. Auteur: Joerg Fenin.

## Sizer v0.36

Une commande pure qui donne la taille en octets et en blocs d'un répertoire, d'un device ou même d'un "assign". Sizer accepte de nombreux arguments, permet le CTRL-C et donne des résultats plus précis. Mise à jour de la version 0.20 (FISH 741). Documentation en anglais et français. Binaire seul. Auteur: Gérard Cornu.

## Fish 778



## DungeonMap v1.1

Petit outil qui crée des cartes, des donjons et

des villes pour Dungeon Master ou des jeux genre Dongoons et Dragons. Ces cartes peuvent être sauvées, éditées et imprimées. Update de la version 1.0 (FISH 603). Binaire seul. Auteur: Bill Elliot.

## EgoMouse v1.0

Gadget qui oriente la souris dans la direction où elle se déplace. Populaire sur Mac. Binaire seul. Auteur: B.J Lehahn, curseur dessiné par F. Küster.

## Kurve v2.001

C'est un plotter permettant d'analyser des fonctions mathématiques. L'un des plus rapide du Domaine Public. Compatible OS 2.0 et 3.08. Source C inclus. Auteur: Henning Rink.

## MultiReq v1.20

File requester parmi d'autres, plus multitâche et très fonctionnel. Ecrit totalement en assembleur. Binaire seul. Shareware. Auteur: Andreas Krebs.

## OmtiFroh

Un tout petit programme qui permet à Enforcer d'être utilisé par des contrôleurs spécifiques qui ne connectent pas de noeud "autoconfig" à la "ExpansionList". Source inclus. Auteur:

Henning Schmiedehausen.

## Fish 779



### AAP-AAC

AAP v1.2 visualise des animations (Anim-5 et Anim-7) et des images IFF ILBM. AAC v1.1 convertit une animation en séquences d'images. Source et exemples inclus. Auteur: Wolfgang Hofer.

### Plasma

Générateur de nuages Plasma (images fractales) pour chip AGA (256 couleurs sur une palette de 16 millions). Source inclus. Auteur: Roger Uzun.

### RDBInfo v0.17

Lit le RigidDiskBlock de l'unité spécifiée et affiche les informations correspondantes. Binaire seul. Auteur: Gérard Cornu.

### SANA v1.4

Package d'information officiel Commodore concernant le pilote de réseau SANA-II. Mise à jour de la version FISH 673. Auteur: Commodore Amiga Networking Group.

### VPortPatch

Utilitaire du 2.0 qui patche la fonction MakeVPort () de la librairie graphics.library et permet des scrolls corrects pour des images multi palettes.

Ces images contiennent le nouveau chunk PCHG qui spécifie la palette à utiliser pour chaque ligne et permettent des centaines de couleurs, même en haute résolution tout en gardant le mode multi-tâches et une complète compatibilité avec le système. Source inclus. Auteur: Sebastiano Vigna.

## Fish 780



### ABackup v2.00

Utilitaire d'archivage de fichiers et de sauvegarde de disque dur très performant, c'est l'un des meilleurs du moment, pour ne pas dire Le Meilleur. Magnifique interface Intuition au look 2.0, mode "batch", sauvegarde des fichiers sélectionnés, support des lecteurs haute-densité, support de la librairie XPK, processus fils pour l'écriture sur disquette,

contrôle des erreurs d'écriture ce qui n'est pas le cas de certains autres outils similaires, etc... Version anglaise et française. Update de la version 1.60 (FISH 759). Shareware, binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

### MEM v1.0

C'est un petit jeu pour exercer votre mémoire. Binaire seul. Auteur: Jason Truong.

### NickPrefs

Amélioration du programme IPrefs qui permet d'installer une image IFF sur votre Workbench, de modifier la souris BUZZY et même de définir une animation pour son pointeur, de contrôler le Click de votre lecteur de disquettes, etc... Pour OS2.0, binaire seul. Auteur: Nicola Salmoria.

### RachelRaccoon

Un ensemble d'images du style "Eric-Schwartz-animation". Elles sont OverScan, haute résolution interlacée (704x480) en 4, 8 et 16 couleurs, à utiliser sur votre Workbench (couleurs adaptées au système 2.0). Auteur: Leslie Dietz.

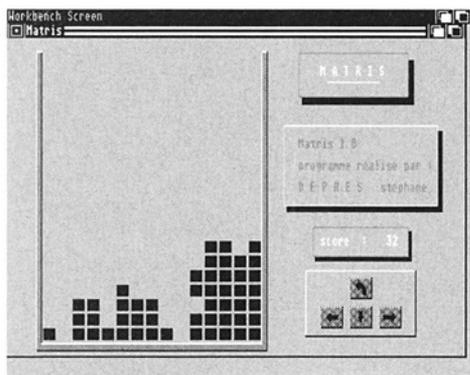
Et oui c'est la numéro 7! En effet, la précédente contenait AmInfo de Xavier Leclerc qui est un logiciel Shareware compensé et distribué par FDS. J'en profite donc pour réitérer nos excuses à Xavier Leclercq. Ceci dit, voici le contenu de la numéro 7, en espérant qu'elle parviendra à éliminer de vos cerveaux les toxines résultantes de ce dernier réveillon. Bonne année et en avant pour un décalaminage...

## DPAT 7



### Matris

C'est un clône de T.t.s., il comporte deux niveaux de jeu. Le premier consiste en des formes usuelles tandis que le second possède en plus quelques formes complexes.... Il est relativement difficile... Enfin le source C est inclus. Ce logiciel est Shareware, l'auteur demandant une participation de 20 à 50FF. Auteur: Stéphane Depres.



Matris (DPAT n° 7)

## Monstrattak V2.0

C'est un jeu d'arcade réalisé en Amos et compilé. Son but? Tirer sur tout ce qui bouge et ramasser les bonus... Auteur: Raphael Borrelli.

## DPAT 8



Suite et fin de notre erreur, réexcuse à Xavier Leclerc....

## AQhms2

Update de la version se trouvant sur la DPAT 5..., c'est un tout petit programme donnant l'année, le quantième et l'heure courante. Le source assembleur est inclus. Auteur: Christophe Tilagone.

## AutoDir2

Ce programme affiche le contenu du premier niveau d'une disquette introduite en df0:. Le source assembleur est inclus. Auteur: Christophe Tilagone.

## ClicEd V2.0

C'est un éditeur de textes programmé en CanDo qui a la particularité de permettre de ne pas utiliser le clavier pour taper son texte. Tout peut se faire à la souris. Vous avez d'un côté les lettres du clavier et de l'autre des glossaires. C'est un programme qui mériterait d'être testé, ses possibilités étant trop nombreuses pour être décrites ici. Je pense que c'est un excellent programme et que tout le monde devrait posséder ou avoir vu.... Auteur: Guy Beteille.

## ClicList2 & EditeurClicList

Ce programme ouvre une fenêtre sur l'écran du Workbench. Dans cette fenêtre se trouvent les noms des programmes préalablement entrés à l'aide d'EditeurClicList et il suffit d'un petit clic sur un des noms pour lancer le programme correspondant. Ce programme ne fonctionne que sous 1.3 (pour l'instant...) et est Shareware. Un versement de 30FF à l'association Evolution est demandé. Auteur: Guy Bêteille.

## Copper

Affichez 64 couleurs en lieu et place de la couleur 0 du WorkBench. Source assembleur inclus. Auteur: Christophe Tilagone.

## LFDiStack V1.1

Ce programme vous permet d'utiliser une pile contenant un certain nombre de directory... Il fonctionne dans un environnement CSH... Source C inclus. Auteur: Laurent Faillie.

## LFMan V1.1

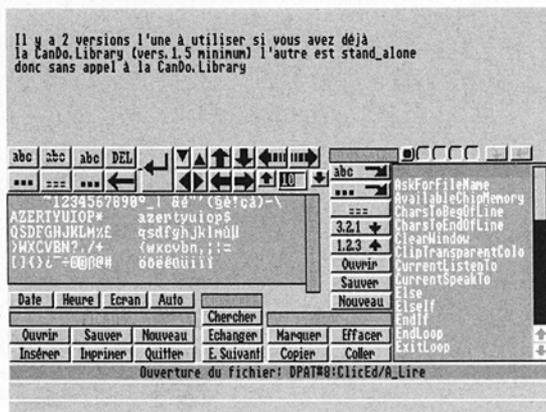
Cette commande remplace le *man* du CSH en y apportant quelques améliorations.... Grossièrement, il permet d'obtenir des informations sur une commande en permettant entre autres de lire les fichiers compactés avec PowerPacker. Ce programme est Sharware, 50FF sont demandés. Source C inclus. Auteur: Laurent Faillie.

## LFmerge V1.1

Un programme permettant de splitter le travail de DKBtrace, ceci afin de partager les temps de calcul... Source C inclus. Auteur: Laurent Faillie.

## LFReadClock

Il remplace, en corrigeant les bugs, la fonction ReadClock de l'extension mémoire Spirit. Auteur: Laurent Faillie.



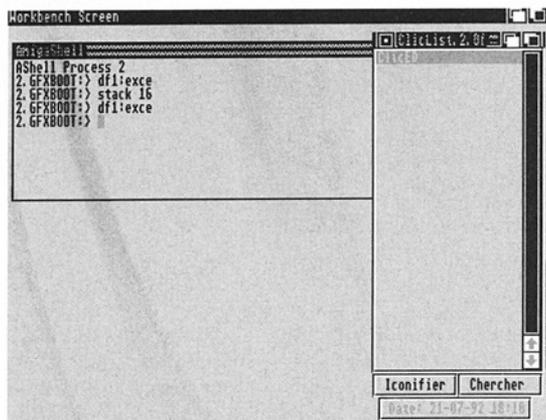
ClicEd (DPAT n° 8)

## NewLoader V2.0 & NewLoader Editeur

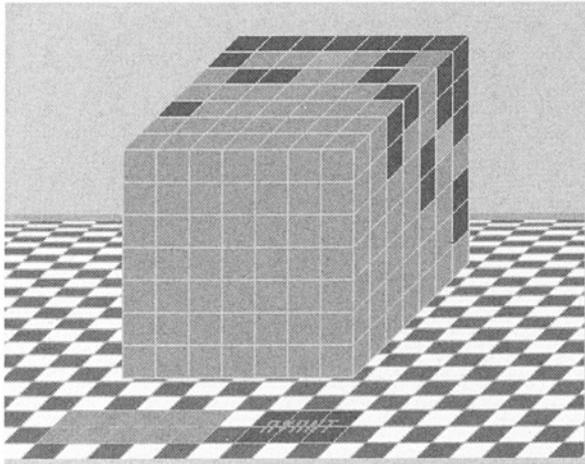
Comme son nom est sensé l'indiquer si vous speakez grand breton, c'est un chargeur qui lance les programmes par un simple clic de souris. Ce programme est Freeware mais les sources assembleurs sont Sharewares et disponibles auprès de l'auteur. Auteur: Christophe Beaumont.

## RDP V1.00

Revue de Presse gère une base de données contenant des descriptifs d'articles provenant de différentes revues. Entièrement gérés sous intuition, une série d'icônes permettent de manipuler la base. Cette version n'autorise pas la sauvegarde, une version non bridée est disponible en Shareware moyennant une participation d'au moins 25 FF. Auteur: Albert Fedida.



ClicList (DPAT n° 8)



Ordix (DPAT n°18)

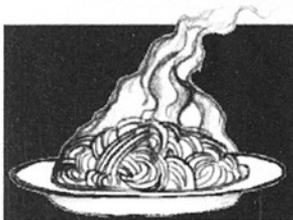
## Sysinfo

Il vous renseigne sur la charge du système, très très pratique et très très petit moins d'un KO... Source assembleur inclus. Auteur: Christophe Tilagone.

## ToolListEditor

Il charge une icône et édite sa toolist comme un fichier texte... Auteur: Guy Beteille.

## DPAT 18



## Apref2 V1.40

Update de la version 1.31 sur la DPAT 11, c'est un utilitaire d'impression offrant la sélection de

pages, réglage des marges, numérotation des lignes, mode multicolones, port Arexx, etc... Auteur: Denis Gounelle.

## ATbl V2.20

Un générateur de tableau inspiré de son grand frère "tbl" sur UNIX. Il utilise les codes semi-graphiques IBM. Auteur: Denis Gounelle.

## AUSH V1.52

Update de la version 1.50 sur la DPAT numéro 18. C'est un interpréteur de commandes destiné à remplacer le Shell de Commodore. Il fait toujours tout plein de choses... Auteur: Denis Gounelle.

## Ordix 1.00-v1.09

Ce jeu est paru entre autre sur une disquette Aniouz (il y a quelques temps)... Le but est de colorier un cube suivant

certaines règles... Très très bien... Auteur: David Lemaire.

## Sizer V0.38

Update de la version 0.20 DPAT numéro 6. Il donne la taille d'un disque, d'un répertoire ou d'un fichier. Cette version est plus précise concernant les blocs et le total occupé et reconnaît enfin un CTRL-C. Auteur: Gérard Cornu.

## The worm

Ce jeu est paru entre autre sur une diquette Aniouz (il y a quelques temps). Vive le couper coller ;-)... Le but est de manger des pastilles sans se mordre la queue... J'ose espérer que tout le monde connaît... Attention, il y a un plus: un éditeur de tableau. Auteur: Laurent Pagli.

## UnSnap

Ce programme sert à modifier les fichiers .info des icônes afin qu'ils ne contiennent plus les coordonnées fixes de leur emplacement. Auteur: David Lemaire.

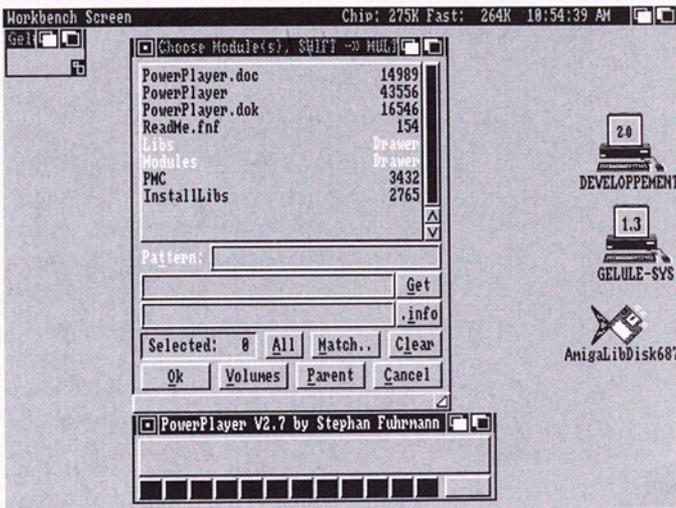
## XCod V1.0

Ce programme crypte les fichiers en les protégeant éventuellement par un code jouant le rôle de clef. Ce programme semble très performant. Il est Shareware 10 Francs Suisse ou des dons en nature sont demandés. Auteur: Patrick Burnand.

# TESTS

## PowerPlayer v2.7

Catégorie: "Player" musical.  
Auteur: Stephan Fuhrmann  
Origine: FISH 687



### ● Présentation

PowerPlayer est un utilitaire FREEWARE (ce qui est à applaudir des deux mains), c'est à dire que vous pouvez librement le distribuer sans en retirer profit, tout en respectant l'intégrité de la distribution. Cet utilitaire permet de jouer des modules musicaux d'à peu près tous les formats existants.

### ● Description

Accrochez-vous à vos baskets: FutureComposer

1.4, JamCracker, NoiseTracker (Protracker V1.1b Replay), SoundMon, Star-trekker 4 Voice, Fred, SidMon, NoiseTracker1.3D, Mark II Sound System, NoisePacker 2.03, Oktalyzer 4 voies, DeltaMusic, TFMX, MED-Modules sont acceptés comme format!

PowerPlayer est compatible 2.0 et nécessite la req-tools.library (que tout le monde devrait posséder c'est archi évident). Ce que j'apprécie énormément,

c'est la possibilité de compactage/décompactage des modules à l'aide de la powerpacker.library ou de la lh.library. Cette dernière est la plus performante et permet toujours de gagner quelques précieux Ko par rapport à PowerPacker.

L'interface de PowerPlayer se présente à l'aide d'un tableau de bord (affiche un requester de la req-tools.library) qui vous permet de tout manipuler.

L'utilitaire, multi-tâches, peut être lancé du CLI/SHELL ou du Workbench et reconnaît une série de commandes qui peuvent se révéler utiles dans certaines circonstances. (First-Song / Eject / FastForward ...) Je ne vois d'ailleurs pas ce que l'on pourrait reprocher comme lacunes à ce super programme à part un port ARexx...

### ● En résumé

Ecouter un bon module de temps en temps n'est plus un parcours de combattant pour retrouver le "bon player" qui lui correspondait. Avec PowerPlayer on a le soulagement de profiter d'une convivialité inégalée pour ce genre d'utilitaire. UN MUST.

Xavier Leclercq

# TESTS

## RGE v2.1

Catégorie: éditeur de "map"

Auteur: Rincewind

Origine: CAM #662a

Système: 1.3 & 2.0

### ● Présentation

Le package comporte RGE (Rincewind's graphics editor), la documentation en anglais (.pp), la **req.library** et un fichier **prefs**. RGE est un **map editor**, c'est à dire un programme permettant de construire à l'aide de blocs, des maps (cartes gra-

phiques) qui ne représentent rien d'autre qu'un immense dessin (pour exemple, référez-vous à **Battle Squadron** qui utilise constamment ce principe). Mais pourquoi utiliser des blocs plutôt que des images? Tout simplement parce que cela prend moins de place mémoire (seulement 512K de

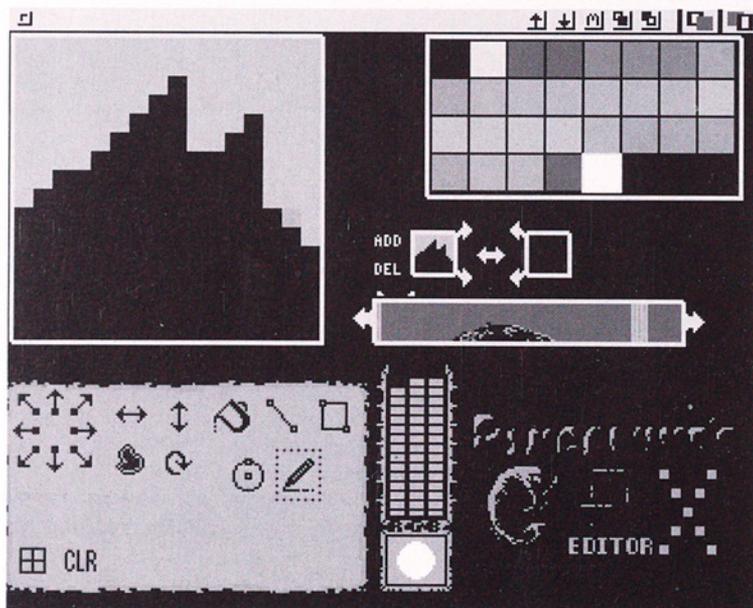
chip pour loger les graphismes et les sons d'un jeu). Avec RGE vous pourrez donc construire vous aussi des maps utilisables pour vos jeux ou démos.

### ● Spécificités de RGE

Les blocs sont de taille unique, soit 16\*16 pixels pour une palette de 1 à 32 couleurs. La taille de la map quant à elle est variable (limitée par la mémoire de votre machine). Vous pouvez également importer des images IFF et découper des blocs à partir de celle-ci.

Dans RGE, vous travaillez dans deux écrans différents. Le premier dans lequel vous pouvez éditer les blocs avec des fonctions styles DPaint mais plus primitives. Dans l'autre écran vous éditez la map et y voyez le résultat de votre travail (chaque bloc modifié dans le bloc editor se modifie dans toute la map). Le codage des maps vous permet de disposer de 256 ou 65536 blocks (parfois moins selon le codage).

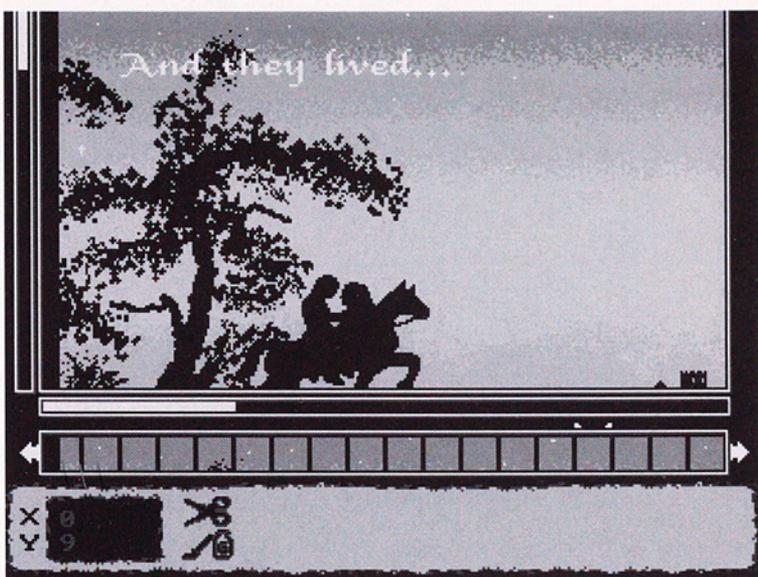
Vous pouvez bien sûr modifier la palette des couleurs, et un petit rond vous indique la couleur ac-



tuelle du pinceau. On trouve une aide interne vous décrivant les raccourcis claviers ainsi que leurs fonctions. Il est possible de sauvegarder ses préférences (ceci dans s:), une fois sélectionné le codage des blocs et de la map. Est également prévue, la sauvegarde de la palette en fichier ascii pour utilisation dans une copperlist. Attention, lors de l'import d'image IFF, veuillez à bien de prendre une image de taille multiple de 16 à cause d'un bug du programme cité dans la doc. Celle-ci vous explique aussi comment ré-utiliser la map et les blocs sauvegardés pour vos propres production (calcul d'adresses, ...).

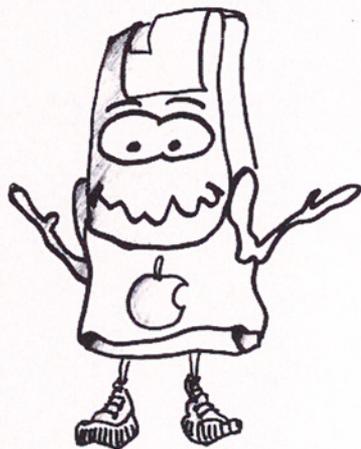
### ■● Ce que j'en pense

RGE partant d'un bon principe me semble avoir au moins trois gros défauts. D'une part, il n'y a pas de fonction UNDO (attention à l'erreur!). On ne peut pas non plus effacer toute la map pour en recommencer une (on doit quitter et recharger ?). Enfin, on peut utiliser des images IFF mais celles-ci sont directement incluses dans la map et non mises à part sur un autre écran où l'on pourrait dé-



couper des blocs et les inclure dans la dite map. Ce dernier point m'amène à vous dire que la sélection des blocs n'est pas la plus ergonomique qui soit (sélectionnez, par exemple, le bloc 2600 quand la jauge est située au bloc 1 (@@!!)?#%^%\$).

Tout ceci pour dire que le produit souffre d'un manque d'ergonomie, et que de ce fait, il s'adresse plutôt à l'élaboration de petites maps pour des démos par exemple. Et pour ce qui est des jeux alors? Regardez peut-être le map editor livré avec AMOS, au moins vous disposez du code source ce qui vous permettra de l'améliorer selon vos besoins.



 **Kamel Biskri**

# TESTS

## ARTM

### Amiga RealTime Monitor v1.6

Catégorie : Moniteur de contrôle du système

Auteurs: F.J Mertens et D. Jansen

Origine: CAM #640a [47 Ko]  
Shareware [15\$]

Compatibilité: 1.3 et 2.0

#### ● Plus convivial qu'Xoper!

Beaucoup d'entre vous connaissent sans doute Xoper, de Werner Günther. Ce logiciel est l'un des plus utilisés dans le petit monde du DP AMIGA. Son succès est dû à la fois à sa puissance et à sa facilité d'utilisation. Mais certains

ont regretté son interface utilisatrice peu conviviale. En effet, pour accéder aux nombreuses fonctions d'Xoper, il faut taper des commandes dans une ligne d'édition! Impossible d'utiliser la souris!

Et voilà que se présente aujourd'hui ARTM, digne successeur d'Xoper. Comme ce dernier, c'est un outil

permettant de connaître l'état de votre AMIGA: Liste des tasks et process, des fenêtres, des écrans, des devices, etc... Mais il s'avère plus complet et surtout plus facile à utiliser, grâce à une interface utilisatrice entièrement gérée à la souris.

#### ● Description

Après lancement (CLI ou WorkBench), la fenêtre d'ARTM s'ouvre, représentant immédiatement le nombre et la liste des tâches en cours dans le système. En bas de cette fenêtre, on trouve trois lignes de gadgets. En cliquant sur l'un d'entre eux, on obtient dans la partie centrale de la fenêtre, une liste d'informations correspondant au gadget sélectionné. Voici une rapide description des fonctions offertes par ces gadgets.

**Tasks:** Donne une description complète des tâches présentes dans le système (Adresse de la structure Task, priorité, taille de la pile, signaux alloués, etc...)

**Windows:** Donne la liste des écrans ouverts, avec, pour chaque écran, la liste de ses fenêtres. Sont affichés la taille, la hauteur, la largeur, les flags IDCMP, etc...

**Libraries:** Fournit la liste des bibliothèques présentes dans le système. Pour chaque li-

AMIGA Realtime Monitor V1.6 @ 92/04/01 by F.J. Mertens & Dietmar Jansen

> 23 tasks

Address	Pri	Stack	Signals	State	Code	Type	Name
000c87e8	0	3998	80000000	run	ET--	process	ARTM
00013090	25	3998	00000001	wait	ET--	process	MacWindow
0001deb0	0	2998	c0009000	wait	ET--	process	« IPrefs »
000306b0	0	3998	80001000	wait	ET--	process	CLI(2):ConClip
00070a30	0	4094	c0000000	wait	ET--	process	Blanker
0002a518	0	2046	00000010	wait	ET--	process	ramlib
00096158	1	3998	34000000	wait	ET--	process	CygnusEd
000b0e98	0	4094	f0000000	wait	ET--	process	DelTracker V1.21
00033f58	2	4094	30000000	wait	ET--	process	CLI(4):Browser
00012418	10	1198	c0000100	wait	ET--	process	RAM
000ba598	0	3998	00030000	wait	ET--	process	CLI(1):XenPatch
000a8cf8	5	3198	00000100	wait	ET--	process	CON
0001eaf4	5	4094	80000000	wait	ET--	task	scsi.device
00021360	10	2398	40000100	wait	ET--	process	DF0
0000f5d8	5	4094	f0000000	wait	ET--	task	console.device
000326f8	1	5998	c0000000	wait	ET--	process	CLI(3):Workbench
00013834	5	510	00000300	wait	ET--	task	trackdisk.device
000646d8	0	4094	c0009000	wait	ET--	process	Clock

Tasks	Windows	Libraries	Devices	Resources	Ports	Resident
Interrupts	Vectors	Memory	Mount	Assign	Locks	Fonts
Hardware	Res Cnds				Monitor	Last Aler

brairie, sont affichés le nom, l'adresse du noeud, la version, la révision etc...

**Devices:** Fournit la liste et le détail des devices présents.

**Resources:** Donne la liste des ressources, qui sont des parties de programmes destinées à être utilisées par un ou plusieurs clients. Il en existe toute une floppée, la plupart installées par le système afin de fournir des accès au HARD.

**Ports:** En cliquant sur ce gadget, on obtient la liste et le détail des Ports de communication présents dans l'Amiga. Ceci comprend notamment les ports AREXX.

**Residents:** Cette liste fournit tout ce qui est "résident", dans la ROM de votre AMIGA. Ceci comprend des bibliothèques, des handlers, des devices, etc ...

Par contre, les **commandes residentes** ne sont pas accessibles d'ici, mais en cliquant sur le gadget "RES CMD". Curieusement, les fontes TOPAZ, pourtant en ROM, ne sont pas présentes dans cette liste.

**Interrupts:** Fournit la liste et le détail de toutes les interruptions installées dans votre système. Beaucoup sont destinées à la gestion du hard (Copper, Blitter...).

**Vectors:** Ce gadget permet de connaître l'état des vecteurs fondamentaux de

Address	Pri	Stack	Signals	State	Code	Type	Name
0002a518	0	2046	00000010	wait	ET--	process	ranlib
00096158	1	3998	34000000	wait	ET--	process	CygnusEd
000b0e98	0	4094	f0000000	wait	ET--	process	DeliTracker V1.21
00033f58	2	4094	30000000	wait	ET--	process	CLI(4):Browser
00012418	10	1190	c0000100	wait	ET--	process	RAM
000ba598	0	3998	00030000	wait	ET--	process	CLI(1):XenPatch
000a8cf8	5	3198	00000100	wait	ET--	process	CON
0001eaf4	5	4094	00000000	wait	ET--	task	scsi.device
00021360	10	2398	40000100	wait	ET--	process	DF0
0000f5d8	5	4094	f0000000	wait	ET--	task	console.device
000326f8	1	5998	c0000000	wait	ET--	process	CLI(3):Workbench
00013834	5	510	00000300	wait	ET--	task	trackdisk.device
000646d8	0	4094	c0009000	wait	ET--	process	Clock
00065c98	19	4094	c000d000	wait	ET--	process	AutoPoint
00003950	0	598	00000100	wait	ET--	process	DH0
00022ee0	0	598	00000100	wait	ET--	process	DH1
0005f088	5	2046	00000100	wait	ET--	process	ParMHandlerTask
0000b2c2	20	4094	c0000000	wait	ET--	task	input.device

l'AMIGA (ColdCapture, CoolCapture, Kick-MemPtr,...). Ces vecteurs sont utilisés par le système lors d'un RESET, et sont parfois détournés par les virus...

**Memory:** Affiche la liste des différentes mémoires présentes. Pour chaque bank mémoire, on obtient sa taille, sa priorité, ses adresses de début et fin, ainsi que la quantité utilisée et celle encore disponible.

**Mount:** En cliquant sur ce gadget, on obtient la liste de toutes les unités physiques installées dans l'AMIGA (RAM:, CON:, RAW:, SER:, PAR:, DF0:, DH0:, etc ...).

**Assign:** Donne la liste de toutes les assignations logiques. Ceci comprend donc les assignations automatiques (C:, DEVS:, LIBS:, S:, etc...) et les assignations

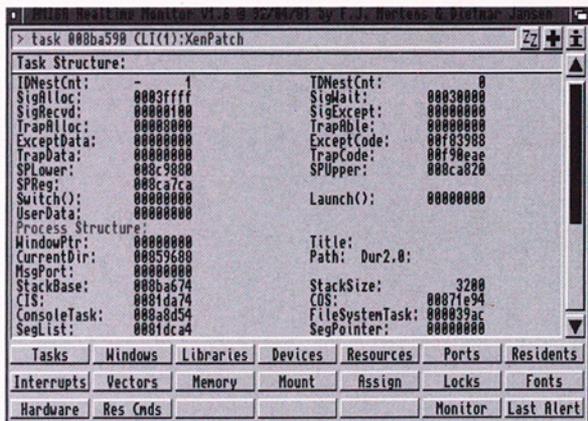
que vous avez effectuées avec la fameuse commande "Assign".

**Locks:** Chaque fois qu'une tâche travaille sur un fichier ou une assignation, elle produit un lock. Ce lock peut être de type lecture ou écriture. Donc on peut savoir si telle ou telle tâche cherche à lire ou à écrire dans un fichier.

**Fonts:** Ce gadget produit la liste des fontes présentes dans le système. Chaque fonte est bien détaillée (nom, type, taille, etc...).

**Hardware:** Donne la liste et la description de toutes les cartes d'extension présentes, des circuits graphiques, le type du processeur, du co-processeur ...

**Monitor:** C'est un petit moniteur qui affiche le contenu de la mémoire entre 2 adresses.



**Last Alert:** Affiche le dernier GURU produit.

### ● Intervenons !

ARTM permet d'intervenir directement dans les structures afin de modifier certains paramètres. En cliquant dans la partie centrale de la fenêtre, sur la ligne correspondant à une tâche, une librairie, ou quoi que ce soit, la dernière ligne de gadgets se modifie pour présenter un nouvel aspect, adapté à la situation. Par exemple, en ayant cliqué sur "TASKS", et en sélectionnant une des tâches de la liste, on obtient une nouvelle ligne de gadgets (figure 2).

**Remove :** Avec ce gadget, on peut enlever le noeud sélectionné. Ce noeud peut correspondre à une fenêtre, une tâche, une librairie, etc... On peut donc ainsi tuer des processus récalcitrants, fermer des écrans ou des fenêtres, etc ... En sélectionnant par exemple un lock, et en cliquant sur REMOVE, vous

pouvez l'éliminer du système. En effet, quelquefois, une tâche "oubliée" de libérer un lock (c'est à dire qu'elle ne ferme pas un fichier qu'elle a ouvert). Dans ce cas, il se peut que l'icône du disque correspondant au lock refuse obstinément de s'effacer quand vous enlevez la disquette du lecteur (je sais que ça vous est déjà arrivé !).

A utiliser avec précaution cependant !

**Freeze:** Ce gadget n'est actif que lorsqu'on a sélectionné une tâche. Il permet de suspendre momentanément son exécution. Lorsqu'on sélectionne une tâche déjà endormie, ce gadget est automatiquement remplacé par son complémentaire, WARM, qui permet de réveiller une tâche.

**Priority:** Permet de modifier la priorité d'un noeud. On peut ainsi modifier la priorité d'une tâche, d'une interruption, et même d'un bank mémoire!

**More:** Ce gadget est

fondamental et il est presque toujours présent. Il permet d'en savoir un peu plus sur l'objet sélectionné. Ces nouvelles informations sont toujours nombreuses et pertinentes. Par exemple, vous avez accès au détail précis de tous les paramètres d'un processus (figure 3).

**Signal:** Permet d'envoyer un signal donné un processus. Prudence !

**Break:** Permet d'envoyer un signal de stop (BREAK) à un processus.

**Cancel:** Permet de revenir à l'affichage normal.

En bref, et pour terminer avec cette description, il existe trois petits gadgets en haut à droite de la fenêtre, permettant respectivement d'icônifier ARTM, d'afficher une page d'aide (très sympathique) et d'afficher une fenêtre contenant les coordonnées de l'auteur.

### ● Conclusion

ARTM est vraiment l'outil idéal. Il surpasse Xoper dans presque tous les domaines.

Domage qu'il n'existe pas d'option permettant de récupérer un GURU (comme avec l'option TRAP-GURU de Xoper) et qu'il ne soit pas prévu de pouvoir modifier la taille de la fenêtre principale. Sinon, c'était vraiment parfait.

Gilles Soulet

# TESTS

## F2C

Catégorie: Programmation  
 Auteur: AT&T Bell  
 Laboratories and Bellcore.  
 Origin: FISH 675

### ● Présentation

Enfin un traducteur de FORTRAN en C pour AMIGA! C'est en effet une occasion unique de piocher dans l'immense réservoir des sources FORTRAN qui se sont entassées des dizaines d'années durant sur systèmes minis. Mais F2C traduira un source à la norme F77 et donc un fichier source F77 en provenance d'un PC pourra être, lui aussi, traité.

### ● Description

C'est un fichier archive. zoo que vous trouverez sur l'AmigaLibDisk 675. Une fois décompacté, il prendra à peu près 1/2 méga sur votre disque dur.

La suite se révèle être d'une facilité déconcertante... Pour le test, j'ai utilisé un source fortran F77 de 700 lignes. Il suffit de taper:

```
1>F2C SOURCE.F
```

Le traducteur se chargera de traduire le SOURCE.F

en un SOURCE.C initialement prévu pour être compilé avec SAS/C 5.1. A ce stade je dois vous prévenir que F2C est assez gourmand en mémoire: je recommande 1,5 à 2 mégas. F2C affiche toutes les "SUBROUTINE" une à une, et traduit les 700 lignes en 2 minutes et 5 secondes... Les erreurs sont bien gérées et je n'ai du remplacer que les "END DO" par des "CONTINUE", ce pour une raison inconnue... La taille du fichier source C est un peu plus importante (1000 lignes). Par contre je trouve le code généré très illisible. Ce qui signifie qu'il sera pratiquement impossible de prendre le source C pour le modifier! Si une modification doit avoir lieu autant reprendre le source en FORTRAN puis recommencer une traduction.

Domage! Je

n'ai pas tenté de compiler le source C car je ne travaille pas avec le SAS mais avec DICE. Cependant cette opération doit être une partie de plaisir car les fichiers "make" sont livrés avec le logiciel.

### ● En résumé

Le compilateur Absoft F77 demeure une perle sur AMIGA. (Les compilateurs C restent des escargots par rapport à cet outil professionnel) mais celui qui désire tourner la page et passer au C pourra toujours acheter le SAS pour traduire ses sources. Evidemment l'utilité de F2C est surtout de pouvoir traduire des sources FORTRAN en C si l'on ne possède pas de compilateur FORTRAN. Il faudra à mon sens renoncer à modifier le source C une fois traduit. On peut pas avoir en même temps le beurre et l'argent du beurre!

 Xavier Leclercq

```
Workbench Screen                               Chip: 278K Fast: 396K 10:40:59 AM
GeLuleShell
YS: cd /f2c
2:AmigaLibDisk675:F2C) type readme.amiga
f2c (version of 7 December 1990 17:37:00)

Amiga Port by Martin Hohl

This version of f2c is intended for use with SAS/C 5.10B.

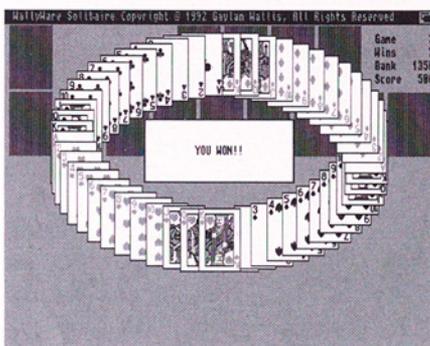
Files in this distribution:
amath.h          The FORTRAN to C code translator
f2c             The man page for f2c in ASCII format
f2c.l           Header file needed for f2c and for translated programs
f2c.h           Link file to build f2c with SAS/C
f2c.with        Fortran-library for use with 68020 & mathieedoubbas.library
libf77-000.lib  Fortran-library for use with 68020 & 68881
libf77-000.lib  Fortran-L/O-library for use with 68020 & mathieedoubbas.library
libf77-000.lib  Fortran-L/O-library for use with 68020 & 68881
Notice         Copyright Notice
README         README from the original distribution
ReadMe.Amiga   this doc file

Usage:
1.Step: f2c test.f
2.Step: LC -Lodm+libf77-000.lib+libf77-000.lib -O -fi -v test.c
3.Step: test
2:AmigaLibDisk675:F2C) █
```

# TESTS

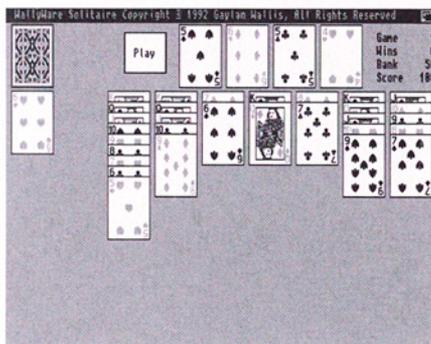
## KLONDIKE v1.9

Catégorie: Jeu de reflexion  
Auteur: WallyWare  
Origine: CAM #664  
130K doc comprise



### ● Présentation

Klondike est un jeu de patience très connu, parfois appelé Le Chinois, La Patience du Diable ou les suites. Il était jusqu'à il y a quelques temps pratiqué sur



les tables de bistros avec parfois un intérêt à la partie. D'ailleurs, le logiciel reprend les mises du sieur Canfield: 50\$ au talon et 5\$ à la pile en une passe.

Ici il est possible de jouer avec 5 variantes dans le mode de distribution des cartes: distribution du talon en une ou trois cartes ceci en une ou plusieurs passes. Il propose de plus un raccourci pour les cas où la victoire est imminente et toutes les cartes retournées. En plus de ces variantes 3 modes de jeu pour 3 niveaux de difficulté. Klondike permet même un mode de jeu en automatique....

### ● Le Jeu

28 cartes sur 52 sont distribuées pour former 7 piles. Le but du jeu est d'empiler les cartes par couleur et de l'As au Roi dans 4 autres tas. Les cartes des piles peuvent être bougées de pile en pile mais en respectant l'ordre décroissant (du Roi à l'As) et en alternant les couleurs (rouge/noir). Dès que le jeu est bloqué on pioche dans le talon. Si les cartes ne sont pas utilisables on les défausse.

Suivant les options choisies en début de jeu, la réussite sera plus ou moins difficile à obtenir. Si vous jouez à la méthode Canfield, prévoyez plutôt d'avoir le rôle de la banque. Vous n'avez mathématiquement aucune chance. Par contre en jouant à la française, c'est à dire en distribuant le talon carte par carte et ceci sans limitation du nombre de passes, vous avez une chance de gagner de temps en temps et de voir soit les cartes faire une ronde, soit un Roi danser la gigue autour de l'écran.

**En résumé, Klondike est dans la catégorie des jeux de patience très bien fait. Il ne lui manque que l'odeur des cartes.**

 Bernard Cariven

**BADCAT**



**Qui a dit que les démos n'avaient aucun intérêt? Spaceballs nous présente un véritable clip sur Amiga... c'est génial.**

## ● Présentation

C'est bien sûr la démo qui vient de gagner la compétition de la Party 2 au Danemark (1 an après Odyssey)... Les effets ne sont pas nombreux, mais remarquables. Des ombres de danseuses ont été transformées en objets vectorisés. Elles sont ainsi déformées dans tous les sens; on ajoute des effets de lumière, de plasma, de stroboscope... Sur un rythme de techno, mais pas agaçante du

## Notre démo du mois:

**STATE OF THE ART**  
par SpaceBalls

tout, les danseuses se déhanchent, agitent leurs bras, font des pirouettes... Pour varier, un peu d'animation 3D. Le tout parsemé de messages subliminaux pour inciter les quelques 2500 personnes présentes à la party à voter Spaceballs... Pour conclure, cette trackmo pourrait bien faire l'objet de shows en discothèque. On peut dire au moins que cette production a un sens. Montez le volume de votre chaîne hifi, branchez votre Amiga sur écran géant, invitez vos amis et mettez le feu avec state of the art!

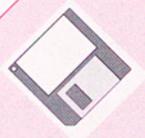
Code: Lone Starr et Major Asshole.  
Music: Travolta. Gfx: TMB Designs.

**Disk #648 chez BadCat**



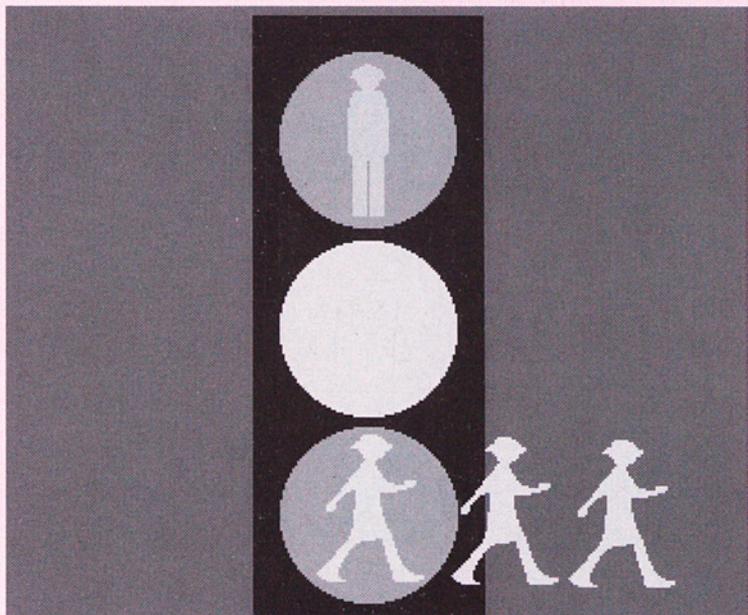
*Une image de la Party 2 au Danemark*

# ATTILA



## ● Présentation

Une démo en trois parties créée par de terribles teutons qui vous accueillent sur un remix déjanté de "What time is love", commence par la présentation des personnages du groupe avec photos et infos détaillées sur leurs activités mais passons bien vite à la suite..suite qui nous est inaccessible tant que le petit personnage issu des feux tricolores n'a pas daigné nous ouvrir la voie, voie royale bien sûr! Tout d'abord on s'attend au pire car l'écran se couvre de ces étranges formes et idéogrammes genre processeur vidéo qui se vide de sa mémoire. Fausse alerte! Le temps de réaliser et le tempo est déjà



## Notre démo du mois:

### WILDFIRE IN FULL AFFECT

lancé. On est pris au piège. A l'écran déluge de flammes, ces grands prêtres de vos nuits agitées et cauchemardesques dressent un feu de synthèse, multicolore, survitaminé, proche de la Coma Démo de Rebels mais à la sauce 1992.

Les effets stroboscopiques sont réglés à la vitesse maxi, les vumètres s'affolent, les successions d'images n'ont pour limite que la vitesse à laquelle votre rétine va les percevoir, la transe visuelle est proche."Transe" aussi côté son. Ni techno, ni ambient-house mais ce nouveau style en provenance d'Allemagne, mêlant des sons space (lanscinants, plutôt planants) à des Bpms élevés.

Dernière partie avec greetings et caetera, un final bien inspiré. Conseils d'utilisation: aucun! Laissez agir quelques instants, votre main se dirigera toute seule vers le bouton de volume! Rapide et bien enlevé. Une excellente copie rendue par des élèves (maîtres?) qui ont tout compris au problème: aller à l'essentiel.

- Disquette #2500 disponible au cat.
- Compat.Wb2.0

**BELIER**



## Notre démo du mois:

### FREEDOM par Nova

#### ● Présentation

*Freedom* est la dernière production du groupe français NOVA. Dès le boot, un joli petit logo stylisé apparaît, suivi d'un cube en costume cravate nous présentant la démo. Ensuite apparaît le nom des auteurs de la démo sur des panneaux tournants. Puis, les choses sérieuses commencent.

#### ● Description

Dans le désordre vous aurez droit grâce à NOVA (prenez votre souffle) à des fractales animées sur une boule en rotation, à 3 cubes rouge, vert et bleu transparents, qui bougent en 3D bien sûr, et dont les couleurs se mélangent, mais aussi un cube transparent, avec chaque face d'une couleur différente, et que l'on voit à travers chacune de ses faces. à un logo, en au moins 200 couleurs, qui passe sur un GlenzVector à 3 spots RGB sur un damier, genre Dragon Guardian II, mais en mieux, car plus réaliste un scrolltext vertical plein de couleurs (200? 400? Qui le sait?) avec des effets superbes: grossissement, passage d'une sphère qui déforme les lettres de l'intérieur et encore beaucoup d'autre choses.

#### ● En résumé

Avec des effets originaux (par exemple je n'avais jamais vu un logo même en 2 couleurs, passer sur un Glenz), et surprenant techniquement, tout étant en temps réel, NOVA nous surprend avec *Freedom*, qui est sans aucun conteste LA démo française actuelle, et bien placé mondialement. Son rythme soutenu et sans temps mort vous réjouira assurément.

*Freedom* est disponible en deux disquettes en shareware compensé et en exclusivité nationale pour 40 Frs chez Bélier Production.

*En quatrième de couverture, deux autres images illustrent cet article.*



FREEWORLD DP



## OXYD le premier DongleWare

D'un genre tout à fait nouveau, Oxyd est un produit DongleWare, ...Cékoidon?!\$#& Application Systems indique que c'est une nouvelle forme de distribution. Par exemple, ici, les dix premiers paysages sont directement accessibles. Ce n'est qu'au delà que le joueur a besoin du "dongle", qui prend la forme d'un livre. Bien sûr, le prix du livre reste équivalent au prix d'un jeu commercial.

Ce n'est pas une démo du jeu, mais réellement le programme en entier qui est fourni par la société. Ainsi chacun peut essayer le logiciel avant l'achat des codes. La distribution de la disquette reste dans le domaine des associations agréées au titre de Domaine Public.

Quelques mots sur Oxyd: il s'agit de parcourir des tableaux pleins de mystères, dans lesquels vous devrez diriger une sphère noire pour heurter les pierres d'Oxyd et trouver leur complément pour accéder au niveau supérieur suivant...

En conclusion: d'un concept tout à fait nouveau, Oxyd est peut-être le premier logiciel liant le domaine commercial et celui plus ouvert du domaine public. Cela mérite d'être testé.

## Nos DP du mois

XCOD v1.0 de Patrick Burnand

OXYD de Application Systems

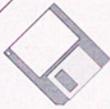
## Xcod v1.0

Ce logiciel est un codeur/décodeur de fichiers. Encore un diront certains!! Certes, ce n'est pas le premier du genre, mais il mérite cependant notre attention. tout d'abord, et alors que se développe la collection DPAT, ce logiciel est entièrement en français, et pourtant son auteur n'est pas français... bon il est suisse et alors!

Entièrement programmé en assembleur, il permet une puissance de codage de 2563500 (^ est équivalent à puissance)! Il a un code d'accès de 0 à 20 caractères, qui est codé et écrit dans le fichier. Sa vitesse de codage est de 2.9 K0/seconde. L'auteur, Patrick Burnand indique que son programme ne fait pas plus de 11 Ko une fois compacté.

Par ailleurs, ce programme est très facile d'emploi et contient des messages d'erreur très précis avec des explications en français clair pour chaque situation.

En conclusion: développé avec un matériel très modeste, ce programme donnera entière satisfaction à ceux et celles qui veulent protéger des regards indiscrets leurs fichiers. L'auteur indique que son programme fonctionne sous 1.2 et 1.3 sans problème. Enfin, pour pouvoir développer d'autres programmes, Monsieur Burnand a choisi de mettre son programme en shareware (vous pouvez le payer en argent ou en disquettes!). La doc entièrement en français est bien sûr fournie avec le programme.



## Notre utilitaire du mois

# MAD-LE-RTC

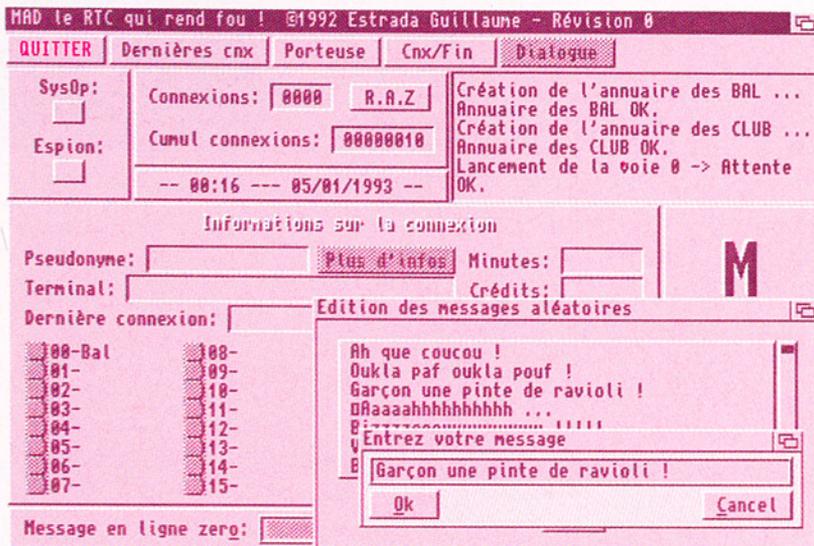
### ● Introduction

Avez-vous déjà rêvé de devenir propriétaire d'un service minitel? Si oui, vous savez probablement que le coût d'installation d'un réseau télématique est au minimum 20.000F. Nous vous proposons une solution beaucoup moins coûteuse: un logiciel qui vous permettra de créer votre propre serveur, chez vous! Son nom: *Mad-Le-RTC*.

### ● Description

Mad-Le-RTC vous permettra de gérer directement sur votre Amiga un mini-serveur télématique très sympa, comparable en certains points aux serveurs du 36.15. Vous pourrez proposer des rubriques, affiches, rouleaux, jeux, téléchargements, et un système très développé de boîtes aux lettres. La seule différence sera votre numéro d'appel: ce ne sera ni le 36.14, ni le 36.15, mais votre propre numéro de téléphone. Les personnes qui se connecteront ne payeront que le prix d'une communication normale au tarif Télécom.

Ce serveur pourra ainsi vous servir de



"répondeur télématique", sur lequel vos amis pourront laisser des messages en votre absence!

Vous pouvez vous procurer Mad en envoyant un chèque de 30F à Interceptor (voir adresse en dernière page). Nous aurons le plaisir d'offrir un pin's de notre association à tout acquéreur de ce logiciel! Attention: Mad-le-RTC étant Shareware, nous vous invitons à envoyer un chèque de 300F à l'auteur. Merci de votre compréhension.

Démonstration au 79.62.96.48 + CONNEXION/FIN sur votre minitel le week-end ou au (1) 40.94.09.70 toute la semaine.

Les pages "**Choix Distributeurs**" sont offertes par Amiga DP aux distributeurs de domaine public pour annoncer les nouveaux logiciels qu'ils jugent exceptionnels. Ce ne sont pas des publicités, et nous comptons sur les distributeurs pour "jouer le jeu". Les adresses des distributeurs se trouvent dans les publicités ou sur la page "Associations".



## Notre animation du mois

# SPACE WARS

par Tobias Richter et Bjorn Lynne

Pendant que Georges Lucas pense toujours à la suite de la trilogie de *Star Wars* et que le capitaine Kirk, devenu amiral depuis, réfléchit à l'intrigue de *Star Trek VII*, Tobias Richter, armé de trois Amiga 3000 et de deux Amiga 2000, a réalisé la plus fabuleuse animation jamais vue sur un ordinateur personnel.

### ● Description

Fabuleuse est le mot juste... En effet cette animation de 8 minutes (à ce stade, je devrais plutôt dire: ce film !) a nécessité 5 Amiga pendant 6 semaines. Cela représente plus de 8000 frames, plus de 150 mégas de datas. Il a été réalisé de A à Z avec des programmes comme *Videoscape*, *Scala*, *Director*, *Music X* etc...

Mais tout cela est de la pure technique... Ce qu'il y a de vraiment important c'est le plaisir immense que l'on prend à regarder ce film.

C'est un mélange de *Star Trek* et de *Star Wars*, dont il reprend le générique, conçu par un passionné pour des passionnés. Vous y retrouverez les fameux X

wings de *Star Wars* combattant les infâmes vaisseaux de Dark Vador, le fabuleux Enterprise, l'inquiétante étoile noire de l'empereur, etc... Mais attention... Ces animations n'ont rien à voir avec ce que vous connaissez déjà... Elles sont dignes des films dont elles sont inspirées. Ce qui veut dire qu'elles sont en tout point parfaites. Pour les aficionados de *Star Wars*, dont je fais partie, c'est un pur chef d'oeuvre.... La musique qui l'accompagne est superbe: réalisée par Bjorn Lynne avec *Music X* en MIDI et en stéréo....

### ● Pour finir

Un seul regret... Dis Tobias? Tu pourrais pas le faire un p'tit peu plus long ton film ?

Alors si vous voulez faire enrager votre copain qui est tout fier d'avoir un PC 486 à 50 Mhz, ou son voisin qui a acheté un Falcon, montrez leur cette vidéo en leur sussurant à l'oreille "CA C'EST L'AMIGA"...

PS: N'oubliez pas de leur fournir des Kleenex !

PPS: Cette vidéo est une vidéo Shareware-compensé: une partie du prix de vente est reversee à Tobias Richter et à Bjorn Lynne... Alors encouragez les !

### SPACE WARS

Distribué en France par PHOENIX DP  
Versions: VHS PAL HIFI STEREO 119F,  
VHS SECAM HIFI STEREO 129F

# A vos plumes...



## Bonjour Amiga DP,

Etant abonné chez vous, je le regrette un peu maintenant car je croyais recevoir chaque numéro le jour de la parution dans les librairies. Et bien cela va de 2 à 5 jours après la mise en étalage dans celles-ci.

De plus, J'ai acheté dans le DP toutes les disquettes de 1 à 12 sauf la 7 et la 8 à paraître ultérieurement. Pourriez-vous incorporer dans vos prochaines DPAT un utilitaire permettant la visualisation des images au format JPEG ou un logiciel permettant de transformer ces images au format IFF. Il serait un peu désolant de dériver sur le professionnalisme quand une majorité a le statut AMATEUR... Tous les amigafans ne peuvent se payer des cartes accélératrices, et des logiciels à 2000 ou 3000 FF. Le format IFF étant le standard Amiga, essayez s'il vous plaît d'incorporer ces deux logiciels francisés.

Jean Sadoine (59)

**ADP:** *C'est normal, les abonnés sont livrés au mieux en même temps que les kiosques et au pire (selon l'humeur des PTT) quelques jours après. Mais ne regrettez pas, car vous êtes certain de recevoir votre ADP tous les mois, même quand il n'y en a plus dans les kiosques, et vous le payez moins cher - 15F le numéro au lieu de 20F. Petit malin.*

*En ce qui concerne le format JPEG, nous n'avons effectivement*

*pas intégré d'afficheur d'images adapté dans la DPAT n°9 et N°10 (tristes sires que nous sommes). Heureusement, le Domaine Public (non français, et oui...) propose des logiciels subvenant à ce besoin. Il existe plusieurs outils et de nombreuses informations sur le format JPEG. Une des meilleures et plus récente documentation est le fichier **jpeg-faq1-11** de la CAM #691. Il explique les avantages de ce format, qui est surtout la qualité de la compression de données, et les inconvénients, comme notamment le temps de décompression et la perte d'informations.*

*Le temps exigé (même sur un 4000) pour décompresser une image JPEG justifie très clairement la nécessité d'une machine puissante (carte accélératrice et autres turbo) pour un usage régulier. D'autre part, une image décompressée peut être excessivement gourmande en place mémoire. Ainsi une bonne capacité de RAM est encore bienvenue.*

*Avec un minimum raisonnable de ces deux denrées non périssables, l'usage d'outils comme **ViewJPEG v1.08** de la CAM#670, ou l'excellent **HamLabDemo v2.0.8** de la FISH726 vous permettront de voir ou de convertir vos images JPEG dans un format plus conventionnel. Découvert sur un réseau informatique **ViewTek v1.02** ou **VT** de **Thomas Krehbiel** (auteur de TIV, cf ADP n°1 page 17) est un des meilleurs viewers pour système 2.x et 3.0 du moment. Il accepte la plupart des formats graphiques images ou*



animations (IFF, ILBM, GIF, JPEG & ANIM5) et exploite parfaitement les CHIP AGA du 1200 ou du 4000 pour offrir des images 256 couleurs directement ou des animations en 800x600. Il est évident que ces utilitaires ne proposeront pas les fonctions de logiciels comme AD-Pro (il ne faut pas rêver!), ces derniers ont été réalisés pour, entre autres, ce genre de besogne et coûtent malheureusement bien plus cher que des softs du domaine public. Le traitement d'images de haut niveau se paie cher, en matériels et en logiciels.

Conformément à votre raisonnable requête, nous intégrerons des outils adaptés dans les prochaines DPAT, ce qui vous permettra d'admirer les belles images des DPAT sus-citées.

## "Compatible 1200 ou pas?"

**Cher Amiga DP,**

Je viens de lire l'article sur le 1200, nouveau né de chez Amiga, qui en vente ses mérites.

Mais pour moi, heureux possesseur de cette merveille de technologie, il se pose un gros problème: la compatibilité avec les logiciels actuels et ce fabuleux 1200!! qui ne lit que ce qui l'intéresse (DeluxePaint IV et encore, il oublie certains passages).

Vous serait-il possible de suivre ce problème lors de vos nombreux tests et de le mentionner dans votre revue? Je me suis procuré plusieurs logiciels dont les prix ne sont pas équivalents à

ceux du DP et qui ne veulent en aucune manière dévoiler leurs secrets, tout en étant des logiciels Amiga pour un Amiga.

Il est vrai que personne ne connaît le 1200 jusqu'à présent. Mais est-ce que Commodore Amiga ne pourrait publier une liste de logiciels compatibles avec celui-ci...

Guy Pascal (40)

**ADP:** A chaque nouvelle machine Amiga, les heureux bénéficiaires ont souvent dû suivre de près la saga des compatibilités dans les diverses revues spécialisées pour être sûrs de pouvoir acquérir un logiciel "compatible", ce qui est un comble pour des micro-ordinateurs de même marque. Le blâme en revient moins à Commodore dont les consignes de programmation sont généralement bien définies pour les développeurs, qu'à des programmeurs peu scrupuleux ou trop proches de la machine, efficacité oblige.

Comme ses grands frères, le 1200 souffre d'un mal similaire. Bienheureusement, plusieurs "testeurs" de logiciels DP pour Amiga DP disposent déjà de la machine et nous nous efforcerons dans les prochains numéros de signaler le comportement des programmes testés sur l'Amiga 1200 et pourquoi pas le 4000.

## Changement d'adresse:

**AmigaDP déménage dans des locaux plus grands. Notre nouvelle adresse à partir du 20 janvier sera:**

**12 Rue Barrière, 31200 Toulouse  
Téléphone 61-47-16-46**

# Associations

## Rubrique Gratuite

Associations, envoyez vos adresses et prix (jusqu'à 50 mots) avec copie de vos statuts (associations à but non lucratif seulement).

### ATACOM

La plus grosse association loi 1901 d'utilisateurs Amiga délègue son service DP à ATTILA pour se concentrer sur la production, les traductions, le soutien aux auteurs (Presse, test tout Amiga (680X0, Wb X.X)). Renseignements: SADA, chemin de la Chasse, 14700 St. Pierre du Bû.

### ATTILA

Graphismes, Musics, Samples, Utilitaires, Modules, Demos, Megademos, Radio-Amateurs, Fred Fish. Prix unique 12 Frs par disquette, frais de port compris. Catalogue sur disquette contre 10F. ATTILA BP 192 63805 COURNON CEDEX

### BAD CAT

Diffuse et crée productions DP sur Amiga. Dèmos, Slides, Compils, MusicDisks, Utills, Jeux... Catalogue au prix de 10FF en timbres ou chèques. N'hésitez pas à nous contacter: BAD CAT - BP 56 - 13153 TARASCON Cedex.

### BELIER PRODUCTION

Diffuse ses propres productions ainsi que les logiciels en shareware. Le disk-mag français *Dompub & Co* est disponible. Envoyez une enveloppe timbrée auto-adressée pour plus d'infos. Auteurs, contactez nous pour diffuser vos oeuvres en shareware. Belier Production, 18 rue Fénélon, 24200 Sarlat

### CFP

Reprise de l'activité DP de l'association CFP de Clamart. CFP diffuse sa collection de logiciels DP sur AMIGA au prix de 25FF la disquette (donnant droit à un abonnement gratuit de 4 mois à DPOC O.COQUET, 10, rue du Gros ORME 91290 la NORVILLE

### COMMODOXPLOER/ CORSAIRE PRODUCTION

Diffuse et produit DP sur Amiga (Freeware & Shareware) catalogue sur disquette contre 10FF en chèque, timbres ou enveloppe timbré avec disquette vierge. Catalogue papier sans détail 4 FF en timbres. Recherche animations, musiques, graphismes et court-métrage vidéo pour projet vidéographique. Contactez nous, réponse assurée. "COMMODOXPLOER CORSAIRE PRODUCTION" A6, La Rocade 91160 LONGJUMEAU, ou par téléphone au: 16(1) 69-092-336 de 17h à 19h.

### DOM'PUBS DIFFUSION

Collecte et diffuse Dèmos, Utilitaires, Jeux pour 25 Frs par disquette (port compris) et Amiga Fish à 15 Frs. Catalogue contre timbre à 4 Frs. DOMPUB DIFFUSION, 10 Rue 10 rue du Vergeron, 38430 MOIRANS

### FREENEWS

FREENEWS Association vous propose plus de 3600 DP sur Amiga. Tous les classiques: FredFish, CAM, TBag, AmosDP, radio-amateur... Mais également des dèmos, SlideShows, musiques etc.. Demandez notre catalogue sur 2 disquettes contre

20F (En chèque ou en timbres). FREENEWS Association 41 Bvd Joseph-Vallier, 38100 Grenoble. Tel: 76.49.42.06

### FREE WORLD DP

Distribue et produit des disquettes sur Amiga. Prix en baisse: 12F/disquette ou 10F/disquette à partir de 15 disquettes, port compris. Catalogue gratuit contre timbre à 4F. Recherchons également de bonnes créations...N'hésitez pas, écrivez à FREE WORLD, BP 201, 54202 TOUL CEDEX

### INTERCEPTOR

INTERCEPTOR-The Ultimate Amiga User Club, diffuse disquettes du domaine public. Tarifs: 15F par disk port compris ou seulement 10F si abonné. Abonnement: 100F. Catalogue gratuit contre 5F en timbres. INTERCEPTOR - 13, Avenue Jean Jaures - 73000 Chambéry

### LOAD'N'ENJOY

Musiques, mégadèmos, dèmos de jeux, journaux sur disque. Prix: à partir de 10F, disquette comprise. Envoyer 7.50F pour catalogue. BP 10, 08000 Villers-Semeuse.

### ONLY WAY CLUB

Diffuse et produit des disquettes DP. Plus de 1700 disks (Fish, Amos, Seka, etc). Prix à partir de 2 FS/ 10 FF. Demandez notre catalogue sur disk gratuit à: ONLY WAY, BP 78, 2822 Courroux, SUISSE.

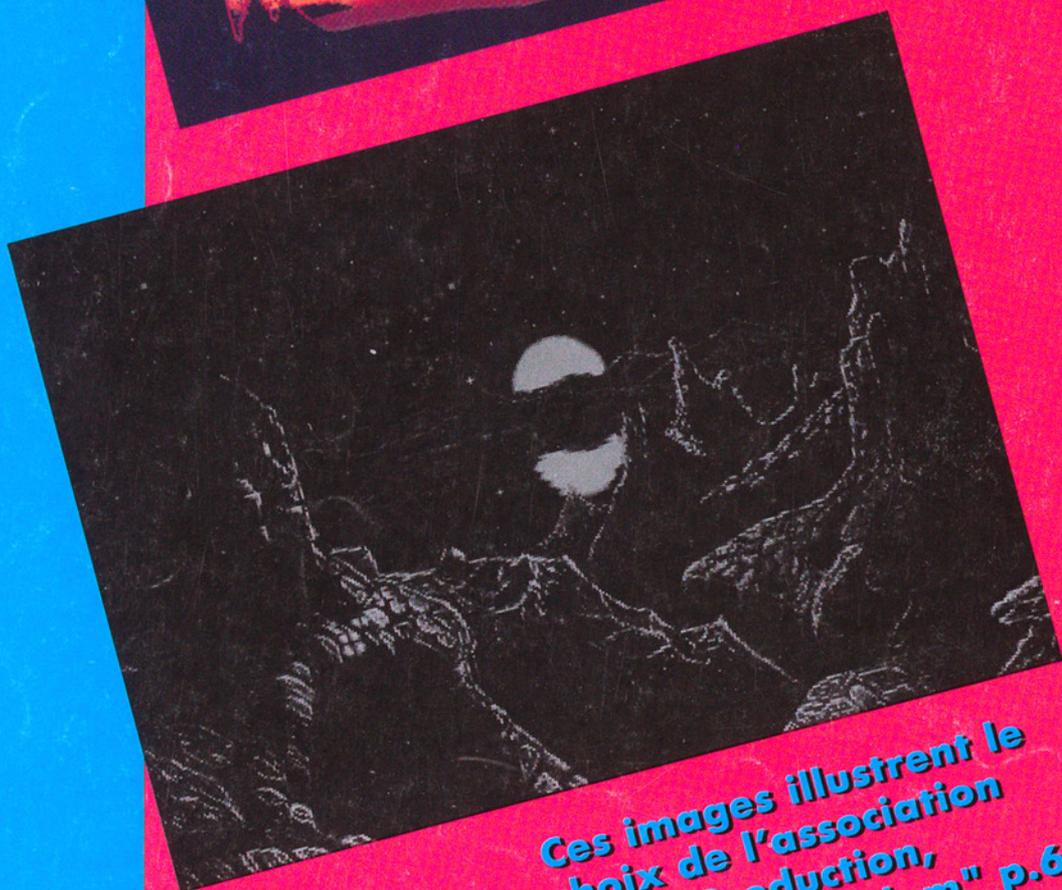
### ORION DIFFUSION

Découvrez le plus convivial des catalogues DP: grâce à l'INDEX triable par nom du DP, nom de l'auteur, nouveautés. Accédez automatiquement à un descriptif détaillé des Fishs, Amos DP, TSWIFS, Trackmos, Music-Disks, Slides, Orion-Pack & Samplers, ect... "Cooconstellation# 1.2" (2D7!). Notre magazine en français est disponible contre 20FF à: Orion Diffusion BP 262 59306 Valenciennes Cedex.

### MIDNIGHT DIFFUSION

Association loi 1901, diffuse les dernières nouveautés en Dèmos, Music-Disk, SlideShows, Utilitaires, Jeux et collection Fish (partielle) à 10FF le disk. Demandez notre catalogue contre 10FF en timbres ou chèque à l'adresse suivante: Midnight Diffusion chemin des Merentiers, ST.Germain. 13109 Si-miane Collongue. Pour toutes informations: 42.22.87.10

Amiga DP  
N°7 sera en  
kiosque à partir  
du 17 Février ... à \*



**Ces images illustrent le  
choix de l'association  
Belier Production,  
la démo "Freedom" p.61**