

AMIGA  
M  
-  
G  
A

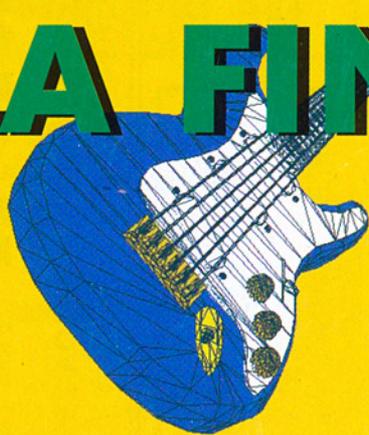
ISSN 1165 - 1652

DP  
DOMAINE  
PUBLIC

# Amiga DP

Des milliers de programmes  
gratuits pour votre Amiga

## FRED FISH : EST-CE LA FIN?



M 5335 - 7 - 22,00 F



Février 1993 N° 7  
Suisse 7 FS,  
Belgique 160 FB,  
Canada 5.25 \$



## COURS ASSEMBLEUR SPECIAL DEMOS

- (S = Version K-Seka D = Version Devpac)  
 N°1 AFFICHAGE TOUTES RESOLUTIONS 3 DISKS (S D)  
 N°2 SCROLLING ET SOUNDTRACKER 4 DISKS (S D)  
 N°3 ANIMATIONS BOBS ET SPRITES 4 DISKS (S D)  
 N°4 SHADOW OF THE BEAST III 4 DISKS (S)  
 N°5 SPECIAL EFFETS SPECIAUX 4 DISKS (S)  
 N°6 REALISATION D'UNE MEGADEMO 4 DISKS (S)  
 N°7 ANIMATIONS 3 D 4 DISKS (S)  
 N°8 EFFETS SPECIAUX II 4 DISKS (S)  
 N°9 EFFETS SPECIAUX III 4 DISKS (S)  
 N°10 REALISATION D'UN JEU 4 DISKS (S)  
 N°11 SPECIAL 2.0 - TRUCS ET ASTUCES 4 DISKS (S)  
 N°12 TRUCS ET ASTUCES II 4 DISKS (D)  
 L'ASSEMBLEUR FACILE AVEC SOURCES ET  
 EXEMPLES COMMENTES  
 (VERSION DEVPAC COMPATIBLE 2.0 ET 3.0)

**150 Frs par numéro**

## SPACE WARS

UN FILM VIDEO REALISE PAR  
 TOBIAS RICHTER  
 MUSIQUE DE BJORN LYNNE

FILM D'ANIMATION DE 8 MINUTES  
 REALISE SUR AMIGA EN MODE HAM  
 24 BIT A 50 IMAGES SECONDE

LA PRODUCTION LA PLUS AMBITIEUSE JAMAIS  
 REALISEE

Version VHS Secam Hifi Stéréo 129 Frs

## LES MEILLEURES MEGADEMOS

- |                              |                |    |
|------------------------------|----------------|----|
| 2971/72 Sunstone             | HalfBrains     | ++ |
| 2969/70 Wicked Sensation     | TRSI           | ++ |
| 2968 World of Commodore      | Sanity         | ++ |
| 2967 Purple Brain            | KGB            | ++ |
| 2966 Mind Riot               | Andromeda      | ++ |
| 2965 Lethal Exit             | Digital        | ++ |
| 2964 Out of Mind             | Complex        | ++ |
| 2963 Dentre                  | Dytech         | ++ |
| 2962 The baby is cold        | Destiny        | ++ |
| 2961 Fade the first          | Acheron        | +  |
| 2960 Software                | WFMH           | +  |
| 2959 Bbs dentro              | Animators      | +  |
| 2958 The mouse ate the cat   | Trash          | +  |
| 2957 3D demo II              | Anarchy        | +  |
| 2956/56 Absolute inebriation | Virtual Dreams | +  |
| 2952 Soul contamination      | Slipstream     | +  |
| 2951 State of the art        | Spaceballs     | +  |
| 2950 Day of reckoning        | Digital        | +  |
| 2949 Monoxyde                | Vanish         | +  |
| 2948 Disney's demo           | Faculty        | +  |
| 2946/47 Kefmania             | The Cult       | +  |

## LES DERNIERS UTILITAIRES

- |                             |    |
|-----------------------------|----|
| 3075 Virus Checker V 6.16   | ++ |
| 3074 BootX V 5.23A          | ++ |
| 3073 SnoopDos V 1.6         | ++ |
| 3072 Protracker V 2.3A      | ++ |
| 3070 Picture Box V 1.2      | ++ |
| 3067 Track Disk Maker V 2.6 | ++ |

## LES DERNIERS MUSIC-DISKS

- |                          |           |    |
|--------------------------|-----------|----|
| 2992 C84 Jukebox I       | Crazy     | ++ |
| 2989/90 Mirror           | Andromeda | ++ |
| 2988 Haunted             | Upfront   | ++ |
| 2986 Epilepsia II        | Amnesia   | ++ |
| 2985 Multi Megamix III   | Kefrens   | ++ |
| 2982/83 Legalize it II   | Anarchy   | +  |
| 2980/81 Hunt of Red Kret | FCI       | +  |
| 2977/78 Move your mouse  | Genetic   | +  |
| 2975/76 Odeon            | Solution  | +  |
| 2973/74 Phon-O-Bomb      | Acrid     | +  |

++ = COMPATIBLE A500+ A600

++ = COMPATIBLE A1200 A4000

## COLLECTION FISH

380 - 770

## COLLECTION AMOS PDL

1 - 359

## COLLECTION AM/FM

1 - 10

(Magazine et Sample 40 Frs par Disquette)

## TARIFS

de 1 à 9 disks : 20 frs

de 10 à 49 disks : 14 frs

50 disks et plus: 10 frs

option envoi colissimo + 10 Frs

option recommandé + 15 Frs

contre remboursement + 50 Frs

## hOBbITs & SpAcEsHIPS

Un Compact Disc comprenant 12 musiques réalisées sur Amiga  
 par Bjorn "Dr Awesome" Lynne et Seppo "Fleshbrain" Hurme.  
 71 minutes de musiques des 2 musiciens du groupe norvégien  
 Crusaders créés avec le meilleur matériel professionnel.

**119 Frs**

CATALOGUE COMPLET SUR 2 DISQUETTES CONTRE 15 FRs

ADRESSEZ VOTRE COMMANDE ACCOMPAGNEE DE VOTRE REGLEMENT PAR CHEQUE, MANDAT OU CB  
 VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT

**PHOENIX - DP BP 801 64008 PAU CEDEX Tel: 59 82 95 00**

# Sommaire

<b>Edito</b> .....	4
<b>News</b> .....	5
<b>Rubrique Amos</b> .....	10
<b>Tests</b>	
Delitracker .....	14
KME V1.2 .....	16
ViewPoint Objects .....	18,51
GénéSource .....	20
MoonTool .....	33
Optimisez votre Workbench.....	55
<b>Collections</b>	
CAM 702-713 .....	22
FISH 781-800 .....	36
DPAT 19-22 .....	52
<b>Le choix des distributeurs</b> .....	58
<b>A vos plumes</b> .....	63
<b>Adresses des Associations</b> .....	67

**News**

**Tests**

**CAM**

*Fish*

**DPAT**

**SOURCES  
de DP**

**A VOS  
PLUMES**

*Amiga*  
DP

est édité et publié par :

## Nouvelle adresse

Editions du Mirail, 12 Rue Barrière,  
31200 TOULOUSE.

TEL: 61-47-16-46 FAX: 61-47-25-69

Directeur de la Publication: Bruce Lepper

Nous remercions tous ceux qui ont collaboré  
bénévolement au lancement de ce journal.

Copyright © Editions du Mirail 1992

Amiga est une marque déposée de Commodore Amiga Inc. Editions du  
Mirail EURL est totalement indépendant de Commodore

## INDEX DES ANNONCEURS

Hammouche S.	13
Duchet	11
Phoenix DP	2
FDS	34-35
Abonnements	33-36

# EDITO

Notre prix de vente augmente de deux francs ce mois-ci, sauf pour les abonnés. Nous espérons que vous trouverez que notre journal, aussi petit soit-il, vaut bien le prix d'une disquette de domaine public pour les informations qu'il vous apporte chaque mois.

La nature même d'un journal traitant de logiciels gratuits ou peu chers fait que les annonceurs sont peu nombreux, et ils ne sont pas toujours fortunés. C'est donc vous, les lecteurs, qui payez la plus

grande partie des charges du journal. Ceci explique pourquoi on trouve des journaux épais, luxueux, et pleins de publicités pour dix francs à côté de petits minables de 68 pages comme le nôtre à un prix deux ou trois fois plus élevé.

Nous en profitons pour ajouter que sans le concours de nos collaborateurs volontaires, qui prennent le temps de tester des logiciels et de nous envoyer leurs articles, notre lancement n'aurait pas été possible.

Enfin, nous vous signalons le départ de Jérôme Pagès, maître d'oeuvre des premiers mois de vie de AmigaDP, et l'arrivée de Bruno Parcellier. Salut Jérôme, ton travail était beaucoup apprécié, dommage que ton GOTO soit arrivé si tôt!



## La fin de la collection Fred Fish ?

**"Dans les deux prochains mois je vais  
devoir prendre une décision"**

Le 18 janvier 1993 tombait sur les news de Usenet un message inquiétant de l'"éditeur" de la plus célèbre collection de Domaine Public Amiga:

*"Ces dernières années, j'ai constaté que de moins en moins de gens figuraient sur ma liste de distribution directe. Cette année a connu une chute brutale, passant d'un nombre moyen de 75 souscripteurs à 41. En effet, en ce 17 Janvier 1993 il n'y a que 41 personnes ou organisations dans le monde entier qui reçoivent les disquettes de la collection en s'adressant directement à moi, dont environ la moitié en dehors des Etats Unis.*

*"Durant l'année dernière, la quantité de temps dont je disposais pour constituer les disquettes, faire les comptes, et d'une manière générale gérer la collection a également fortement chuté, et donc plus que jamais je suis obligé de faire appel à de l'aide extérieure pour les choses telles que le tri préalable des DP candidats et la création du prototype des disquettes, que j'utilise alors pour construire la version finale, avant de procéder à la duplication effective, l'emballage et l'envoi des disquettes.*

*"Je ne peux m'attendre à ce que ces gens travaillent pour rien, et je leur verse donc une compensation raisonnable pour le temps qu'ils passent, en dépit de l'affaiblissement des souscriptions. Cela a atteint un tel point que dans les deux prochains mois je vais devoir prendre une*

*décision quant à l'arrêt ou la continuation de la collection, dans la mesure où s'il n'y a pas assez d'entrée d'argent pour couvrir les frais de fabrication ainsi que quelques frais occasionnels comme un ou deux déplacements par an pour me rendre à un Amiga-show, ou quelques nouveaux jouets électroniques, ça ne pousse pas beaucoup à continuer à passer 20 à 30 heures par mois à faire tourner tout ça.*

*"Si vous êtes en situation de pouvoir influencer un club, une boutique d'ordinateurs, ou une autre organisation en rapport avec l'Amiga, pour qu'ils maintiennent une souscription directe pour les nouvelles disquettes et ainsi consolident le fonctionnement de la collection, et que vous souhaitez voir la collection continuer à s'accroître, je vous incite à chercher*

# ews News

ce que vous pouvez faire pour aider à faire remonter le nombre de souscripteurs à un niveau plus raisonnable. Merci.

-Fred

--  
Fred Fish, 1835 E. Belmont Drive, Tempe, AZ 85284, USA 1-602-491-0048 {asuvax.mcd-phx,cygint.amix}!fishpond!fnt"

**Fabrice Neyret du mailing-list Amiga francophone (qui regroupe sur Usenet un certain nombre de développeurs Amiga officiels ou non) a donc immédiatement contacté Fred Fish pour envisager ce qu'il était possible de faire pour garantir la pérennité de cette institution indispensable. Voici son compte rendu:**

Fred a refusé d'entendre parler de structuration juridique sous forme d'association, ou de demande de soutien insistant auprès de ceux à qui l'activité profite in fine (les éditeurs de logiciels et Commodore). Il ne veut pas non plus que ceux qui choisissent de ne pas le soutenir, quelle qu'en soit la raison, se sentent coupable. Dans la plus grande tradition du Domaine Public, il souhaite simplement que les gens soient libres et responsables.

Depuis Noël 85, sans discontinuer, il a peu à peu constitué une collection qui comporte à ce jour 800 titres, de réputation internationale.

Pour chaque série de 10, il faut consacrer 40 à 50 heures pour faire un tri préalable dans tout les DP qu'on lui envoie (une soixantaine par mois), et constituer des prototypes.

Il faut ensuite 10 heures pour finaliser les masters disks (la seule tâche qu'il ne délègue jamais), puis encore 10 à 16 heures pour dupliquer et envoyer les disquettes aux souscripteurs enregistrés.

Les mois où deux séries de 10 numéros sont réali-

sées (c'est le rythme actuel), cela nécessite donc au total de 100 à 130 heures de travail.

Précisons que Fred a également un travail (il est consultant spécialisé en compilateurs et débogueurs, essentiellement sous UNIX).

Il confie donc de temps en temps la première étape à une personne qu'il indemnise, et maintenant presque toujours la dernière étape aussi, et mobilise pour l'opération deux A1000 et un A2500.

Distributeurs de DP, cela s'adresse directement à vous (mais mécènes ou particuliers, vous n'êtes pas exclus!):

vous pouvez souscrire en lui envoyant votre chèque ou mandat international payable en Dollars US, en précisant le numéro de la première disquette que vous souhaitez recevoir, à:

Fred Fish,  
1835 East Belmont Drive,  
Tempe, Arizona 85284  
USA

en comptant un prix unitaire de:

6 dollars si vous vous inscrivez pour moins de 10

# News News

numéros,

5 dollars pour moins de 50 numéros,

4 dollars pour moins de 100 numéros,

3 dollars au delà de 100 numéros.

Le port est compris dans ces prix.

Si les souscriptions remontent suffisamment, il pense pouvoir diminuer ces frais de 1 dollar, cela s'appliquant bien sûr également aux souscriptions en cours.

Alors, distributeurs, cela ne grèvera pas dramatiquement votre budget que de copier les Fred Fish que vous fournissez à partir de masters que vous vous serez procurés auprès de l'éditeur de la collection, ce qui accessoirement lui permettra de la poursuivre...

(Fabrice NEYRET, pour la mailing-list Amiga francophone [amiga-requests@sophia.inria.fr](mailto:amiga-requests@sophia.inria.fr))

## Amiga par-ci, par-là

● Certains Amiga 1200 sont livrés avec les lecteurs de disquettes haute densité comme sur le 4000.

● Aux USA, GVP annonce la livraison "début février" d'un accélérateur pour l'Amiga 1200.

Il s'appelle **A12300 Turbo**, et il s'installe dans la trappe ventrale du 1200.

Deux connecteurs SIMM permettent d'ajouter jusqu'à 32 Mo de RAM 32-bit.

Le processeur est un 68030 cadencé à

40MHz et il y a un connecteur pour un co-processeur 68882.

Cet accélérateur est basé sur la même technologie que la carte Combo pour Amiga 2000 et l'A530 Turbo pour l'Amiga 500.

Il est possible d'installer 1, 4, 8, 16 ou 32Mo de RAM (avec les SIMMS de 4Mo ou 16Mo).

Le prix public aux Etats Unis sera de 500\$. Pour le prix en France il faut faire du "wait and see"...

## Débat Disquette

Notre débat sur le projet de fournir chaque mois, en supplément optionnel

de l'abonnement, une disquette sur laquelle nous aurions mis une sélection des derniers logiciels du domaine public, a suscité plusieurs commentaires de nos lecteurs et aussi d'un

deuxième distributeur de DP. Voir les pages de courrier pour ces réactions, et songez à nous donner votre avis.

En attendant, rien n'a été décidé quant à l'avenir de ce projet.

## Bientôt en DPAT

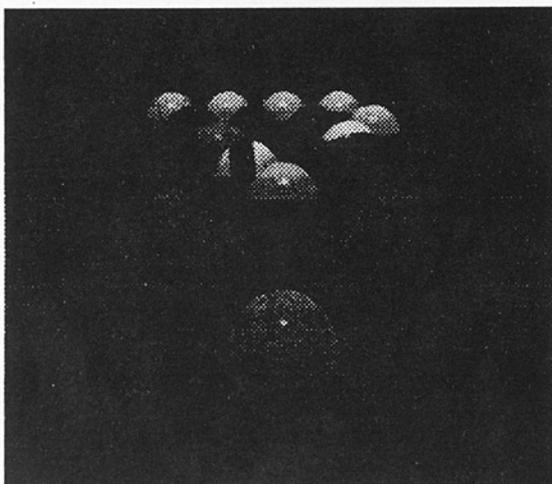
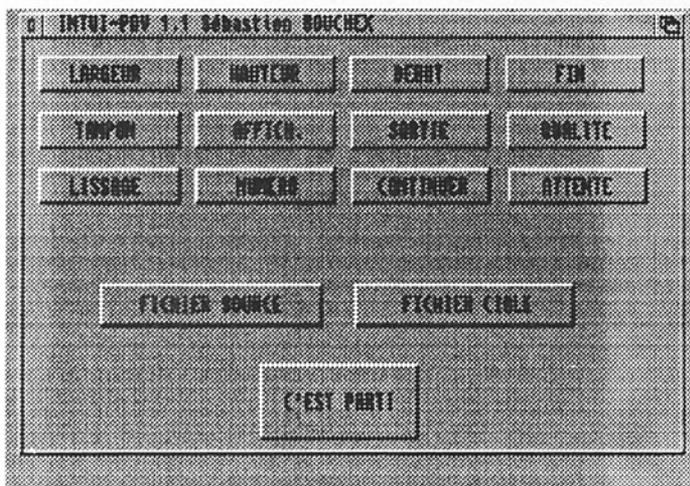


Image créée avec POV et convertie en HAM par HamLabDemo.



Ecran de travail d'IntuiPOV

## IntuiPOV

*Sébastien  
Bouchex d'Annecy  
nous envoie son  
IntuiPOV, une  
interface  
Workbench pour  
POVRay  
(Persistence of  
Vision), le  
ray-tracer du  
domaine public.*

Dans ce numéro vous trouverez un descriptif de POV-Ray sur la page 61 (Choix du mois du distributeur Serge Hammouche, qui propose une version avec documentation en français).

IntuiPov n'est pas un modèleur temps-réel du style Vertex ou Volumm. Il propose une fenêtre contenant différents gadgets (voir écran) pour vous aider dans la préparation de votre image 3D.

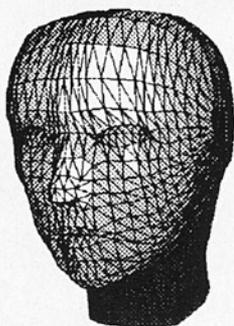
La nouvelle version de IntuiPOV utilise le Reg-tools.library. Sébastien nous envoie également les interfaces Intuition pour DKB 2.0 et DKB 2.12 (versions précédentes de POV). Vous trouverez ces programmes bientôt parmi les disquettes de la collection DPAT (Domaine Public Amiga Toulouse)..

## Vertex 2.0 sera en vente chez EVS

*La version 2.0 de Vertex (le modelleur 3D dont la version démo a été testée dans AmigaDP N°4 par Pascal Roch), n'est pas "shareware". Elle sera bientôt disponible dans le réseau classique commerciale en version française.*

Le distributeur en France est **EVS** (tél: 1-39-71-19-41), qui nous annonce que le prix pour Vertex 2.0 avec documentation et logiciel en français sera de 600F.

Le logiciel sera parmi les produits en démo, avec cartes 6804 pour Amiga 500 et 2000 et la carte couleur Rembrandt Personal, a un **"EVS Show"** qui aura lieu du 24 au 27 février chez MAD, 42 rue Lamartine, 75009 Paris (métro Notre Dame de Lorette-Cadet).



Tête modélisée sous Vertex

Voici la présentation par Pascal Roch de la version 1.73.1 Version ShareWare enregistrée. (démô Fish #727)

Machine de test :  
Amiga 2000B + 68020  
(1meg+2meg) Wb 2.04  
Amiga 1200 Wb 3.0:

Comme je l'ai annoncé dans mon article sur VERTEX du n°4 d'AmigaDP, j'ai envoyé un petit courrier à A.DEBURY lui annonçant la toute jeune naissance d'AmigaDP et mon intention (louable) d'acquérir la dernière bouture de Vertex.

Deux billets de 20\$ glissés dans ma lettre, je postais le tout avec optimisme et j'attendais patiemment (dure, l'attente!). Deux semaines plus tard, une enveloppe de la Worldpost venant de Sterling Heights (US) vint égayer l'habituel courrier de fin

d'année ... Fébrilement (voir précipitamment) j'ouvris celle-ci pour en sortir une disquette dont je vous livre le contenu :

- **Announcements:** Message à l'intention des utilisateurs enregistrés au sujet des versions futures

- **VERTEX:** Le programme version 1.73.1

Deux répertoires:

- **Docs,** une documentation complète du logiciel très fournie.

- **Rexxy,** un tiroir comprenant une doc non moins importante et un autre avec les Macros Arrex Vertex appelé "Vert" (New's!). Bref, plus de 280000 bytes entièrement dédiés à l'information sur Vertex 1.73.1 et à son interface avec Arrex, mmmmm ...

Cette version n'est pas très différente de la 6.1a mais possède quelques nouvelles fonctions (qui sont là, bien-sûr toutes accessibles) sans oublier les problèmes résolus.

Les sauvegardes Wavefront sont réussies. Les Macros Arrex sont maintenant directement supportées par Vertex par un simple appel via un "requester" (le fameux

Suite sur la page 66

# AMOS

## RUBRIQUE

par Denis Bernard du  
Klub Amos France

### KAF' quoi?

Depuis le début janvier, le Klub AMOS France commence à faire parler de lui. Sa première disquette, le KAF'arnaüm disk, est enfin prêt.

#### ● Le Klub AMOS France

Le fonctionnement du KAF est à vrai dire très simple et plutôt basé sur l'échange d'informations avec tous les utilisateurs, en réceptionnant toutes docs, toute update de vos logiciels, le maximum d'informations concernant de près ou de loin ce bon vieil AMOS. En échange de l'adhésion, les membres pourront accéder à toutes ces informations sur AMOS. D'autre part, et ce n'est pas le plus facile, Le KAF distribue une disquette bourrée de trucs, astuces, sources DP: le KAF'arnaüm disk.

En résumé, le KAF va gérer tout le support technique AMOS (Easy AMOS, AMOS, AMOS Pro) et la masse d'informations disponible sera fonction de la participation des utilisateurs.

Fin février, un serveur minitel sera mis en place et proposera, outre les services de messagerie standards, des BALS binaires et une base de données qui devrait permettre de trouver assez facilement la réponse à tout problème sur AMOS ainsi que des sources AMOS en téléchargement. Les adhérents du KAF pourront s'abonner pour y accéder par Télétel 2. Tout le support techni-

que AMOS passera ainsi par le serveur qui sera implanté dans un serveur spécial AMIGA (enfin!): AMIGATEL (le nom me dit quelque chose...).

#### ● Enfin une collection dp Amos française!

En collaboration avec Orion Diffusion, le KAF va mettre en place une collection DP AMOS française. Pour remplir ces disquettes de productions françaises, un appel est lancé à tous les utilisateurs d'AMOS. De la même façon, une collection de shareware compensé va être mise en place afin de promouvoir la création de logiciels de qualité avec AMOS.

#### ● Programmation

Suite de la saga « AMOS et l'AMIGA Dos ».

Il semblerait que tout en suivant les conseils donnés dans le numéro précédent d'AMIGA DP, beaucoup ont encore des problèmes pour lancer un exécutable à partir d'AMOS. Voici donc quelques ultimes indications à ce sujet ainsi que le listing de la procédure en cause: EXEC[...]

En cas d'erreur, la procédure retourne une valeur différente de -1 (à récupérer dans Param), en général: 0.

Cas particulier: Lorsque vous lancez un programme avec la commande AmigaDos "Run", la procédure EXEC[] retournera bien -1 si la commande "Run" a été

Execute: comment lancer un programme externe

Par François Lionet

Lancer AMOS à partir de lui même...

```
'_EXEC["RUN >NIL: <NIL: AMOS1.3"]
```

```
Print Param
```

```
Procedure _EXEC[CS]
```

```
' Ouverture d'un canal d'entrées/sorties
```

```
A$="NIL:"+Chr$(0)
```

```
Dreg(1)=Varptr(A$) : Dreg(2)=1004
```

```
HAND=Doscall(-30)
```

```
If HAND
```

```
' Envoi de la commande à AmigaDos
```

```
C$=C$+Chr$(0)
```

```
Dreg(1)=Varptr(C$) : Dreg(2)=HAND : Dreg(3)=HAND
```

```
F=Doscall(-222)
```

```
' Fermeture du canal d'E/S
```

```
Dreg(1)=HAND
```

```
A=Doscall(-36)
```

```
End If
```

```
' -1 Si pas d'erreur
```

```
End Proc[F]
```

## didier duchet

sélectionne pour vous

### THE BEST IN THE WORLD

Les meilleurs logiciels du **DOMAINE PUBLIC, SHAREWARE** et **FREEWARE** recueillis aux quatre coins du monde

pour vous et votre **Amiga**

De la qualité - des prix dégressifs - des moyens de paiement très simples - un service par retour de courrier

Catalogue explicatif complet contre 20FF en timbres - poste (ou 4 coupons réponse internationaux)

Ecrivez tout de suite (en Français S.V.P) à **didier duchet**

**51 Saint-George Road  
CHEPSTOW NP6 5 LA  
Angleterre.**

**Tél. International +44 291 62 57 80**

trouvée mais, c'est cette commande qui prend alors le relai pour lancer votre programme. Donc, vous n'avez plus la possibilité de détecter une éventuelle erreur (fichier introuvable par exemple) depuis votre programme AMOS.

□ la commande AMOS "Run" permet dans la version 1.34 de lancer n'importe quel programme AMOS: interprétés et compilés si le programme appelant est interprété (AMOS ou RAMOS) et uniquement compilés si le programme appelant est compilé.

Un gros inconvénient: ceci met purement et simplement fin au programme appelant, sans possibilité d'y revenir, à moins de faire un nouveau run depuis le programme lancé par la commande AMOS "Run"...

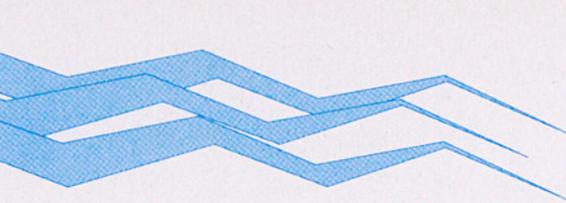
**REMARQUE: LORSQUE VOUS LANCEZ PLUSIEURS PROGRAMMES AMOS SIMULTANÉMENT, AMOS N'AUTORISE QUE L'EXÉCUTION D'UNE SEULE TÂCHE AMOS A LA FOIS. C'EST LA DERNIÈRE TÂCHE AMOS LANCÉE QUI FONCTIONNE, TOUTES LES AUTRES SONT FIGÉES.**

Ça se complique vraiment, mais quand on voit les difficultés qu'on peut avoir à lancer un programme AMOS compilé par la procédure EXEC[], la solution de la commande AMOS "Run" ne semble pas si mauvaise que cela. En effet, tenter une telle opération avec EXEC[] relève du défi, à moins que votre application ne fonctionne que sur un seul et même type de machine...

Je m'explique: supposons que l'on travaille sur un programme style DirWork (ou DirectoryOpus) et qu'on veuille que le système de visualisation de textes soit un module programmé en AMOS séparé, afin de pouvoir l'améliorer facilement (sans avoir à recompiler le gros du programme) ou encore mieux: que chacun puisse faire son propre module personnalisé (en AMOS!).

À partir du moment où le module en question n'est pas compacté (avec Powerpacker par exemple), pas de problème:





**Un Service Unique de Traductions Systématiques des Meilleurs DP Internationaux:**

**PovRay1.0:** Version Française, est un tout nouveau RayTraceur inspiré du célèbre DKB-Trace mais avec beaucoup plus de possibilités au niveau du choix des textures et un langage de description de scènes plus facile à employer. A nouveau une énorme traduction de qualité professionnelle de presque 500 Ko, le tout livré prêt à l'emploi sur 4 disques pour tout système Amiga (1.2, 1.3, 2.0 ou 3.0) au prix d'ensemble, envoi compris, de 150 FF.

**AFont:** Superbe éditeur de fontes multiformats Amiga ou PC sans limite de taille avec effets spéciaux originaux tel que symétries et rotations des caractères ou de la police entière ou encore la mise en italique variable! Version Enregistrée (V1.2) développée par Denis Gounelle en exclusivité pour Hammoche Serge, 100 FF tout frais d'envoi compris.

**Kit PasTEX:** Ce portage du traitement de texte TEX dans le DP Amiga est véritablement LE DP de l'Année 93 à posséder absolument. Tous ceux qui l'ont en sont ravis tellement ses facultés d'impression sont puissantes tant en qualité de la typographie que de la finesse ou de la rapidité d'impression ou encore de ses possibilités unique à composer des tableaux, des matrices ou des formules mathématiques les plus complexes! Cette Version Française de PasTEX est fournie prête à l'emploi pour tout système Amiga avec un Préviewer très complet et un Driver Multi-Imprimantes très rapide le tout disponible sur trois disquettes au tarif d'ensemble de 100 FF envoi compris.

**Kit C:** Idéal pour débiter facilement en C même sur de petites configurations sans disque dur. Ce kit contient les VF de ZC et PDC les deux meilleurs compilateurs C du DP. La VF du C-Manual et les VF de A68K et Blink. Tout cela en VF intégrale (des Mo de traduction!) et prêt à l'emploi sur 10 disquettes pour absolument tout système Amiga (du Sys 1.2 au nouveau Sys 3.0) au tarif de 350 FF envoi compris.

**\*Virus#1\*:** Ce disque contient une compilation des meilleurs anti-virus actuels: Vous y trouverez entre autre les toutes dernières versions françaises de BootX, LVD, VirusZ, et Virus Checker 6.20. Au total de quoi reconnaître et traiter plus de 300 virus. Tarif pour ce disque \*Virus#1\* pour tout Sys Amiga: 40 frs tout frais d'envoi compris.

**\*HD#02\*:** Compilation d'utilitaires consacrés aux disques durs avec les VF de LHA, DirWork1.62, ABackup2.0, AHDM, HDClick et ReOrg. Au total plus de 300 Ko de traductions sont présentes sur ce disque exceptionnel réunissant les VF de tous les plus grands standards d'aide à la gestion de disques durs. Pour tout Sys Amiga au tarif de 40 FF envoi compris.

**Kit PCQ:** Version Française du fabuleux Compilateur Pascal du DP ici dans sa dernière version V1.2b qui occupe 3 disques. Outre ses fonctions Mathématiques transcendantales intégrées, ainsi que de nombreuses fonctions importées de la norme Turbo Pascal, il permet également de compiler des programmes graphiques très sophistiqués. Les nombreux exemples fournis sur ces disques prouvent qu'il constitue un compilateur très sérieux. Disponible en VF prête à l'emploi pour tout système Amiga sur trois disques au prix d'ensemble de 100 FF envoi compris.

**ShowHam#1 & ShowHam#2:** Deux disques d'images au format HAM8 pour Amiga 1200 ou 4000. Plus de 260 000 Couleurs en Haute Résolution un mode véritablement révolutionnaire qui n'a plus rien à envier au 24bits. De si belles images à voir absolument pour tous les possesseurs de ces nouvelles machines. Tarifs: 25FF chacun envoi inclus.

**SlidePrint:** Superbe SlideShow d'images de synthèse qui vient d'être réalisé par les vedettes du serveur 3615 Print. Disponible sur 1 disque pour 25FF. Retrouvez également tous ces spécialistes d'Amiga en faisant chaque jour le 3615 Print qui est actuellement le serveur de référence pour l'Amiga. De plus Print est un serveur très économique car une fois votre accès en 3615 validé, ce qui prend quelques minutes, vous pourrez ensuite y accéder tout le temps par le 3614 Print2. Lorsque l'on est créateur ou auteur sur Amiga ne pas venir régulièrement sur Print est une énorme lacune: Print étant le seul serveur ou l'on est constamment tenu informé des dernières nouveautés concernant l'Amiga grâce aux nombreux et vrais professionnels qui animent Print 24H/24! Retrouvez-moi également dans ma BAL: "Serge13".

**Fusée-Anim:** Très belle animation d'une fusée autour d'un astéroïde en explosion réalisée avec de superbes images de synthèse par Maxime Berna (alias Quaid) qui est par ses productions et ses contributions journalières toujours très instructives, le plus grand spécialiste professionnel de Print. Cette anim nécessite le Sys2.0 (ou 3.0) et au moins 2 Mo. 1 disque 25 FF.

**MandelTour:** Unique explorateur des ensembles de MandelBrot à 4 dimensions: Il peut donc tout faire de l'exploration de MandelBrot ou Julia à la découverte d'autres ensembles inconnus mi-Julia mi-MandelBrot encore plus spectaculaires! Le tout avec une simplicité d'utilisation inouïe ainsi qu'une rapidité et une qualité de rendu d'image inégalée. Disponible en exclusivité au prix de 100 FF envoi compris.

**Fish & DPAT:** Vous pouvez également nous soutenir en nous commandant des disques issus de ces deux collections disponibles au tarif de 100 FF les 5 disquettes tout frais d'envoi compris. Vous pouvez mélanger des numéros de chacune de ces deux collections pour obtenir ce total de 5 disquettes. N'hésitez pas car nous avons besoin de beaucoup de soutien pour pouvoir continuer à vous traduire systématiquement tous les meilleurs DP.

**Serge HAMMOUCHE 3 Rue Anatole France**

**13220 Chateaufort-Les-Martigues.**

**Pour l'Etranger: Ajoutez 10% et Utilisez un Mandat International.**



EXEC["C:Run C:MonModule"] et hop!

Votre programme principal est figé (une seule tâche AMOS à la fois...), et le module est exécuté. Puis retour au programme principal (appelant) lorsqu'on quitte le module.

Ceci étant le déroulement "normal" des opérations, il y a cependant deux ou trois bizarreries bizarroïdes lors de ce genre d'appel:

- si vous ne placez pas "c:Run" devant "c:MonModule", celui-ci ne sera pas lancé...

- sur une machine équipée du Kickstart 2.x ou 3.0, le programme appelant ne fait pas un pas de plus tant que le programme AMOS lancé est toujours actif, alors que sur Kickstart 1.3, le programme appelant a le temps de faire quelques pas ou plutôt, quelques instructions avant de se figer pour donner la main au programme appelé...

Ô Amosiens! l'un de vous saurait-il pourquoi?

Peut-être ferais-je mieux d'implorer le Dieu AmigaDos, mais ayant peur de la colère du grand gourou de la méditation, je m'abstiendrai.

## Pour conclure

Je dirai que si toutes les conditions sont respectées, il n'y a pas de raison que ça ne marche pas, à moins qu'on ne découvre de nouveaux cas particuliers, ce qui, à priori, n'est pas impossible...

**Denis Bernard**

*Klub AMOS France*

*BP 133*

*18003 BOURGES CEDEX*

# TESTS

## Delitracker

Catégorie: Player musical

Auteur: Peter Kunath  
& Frank Riffel

Origine: CAM 692  
Shareware

### ● Le player absolu !

L'Amiga est un ordinateur musical: ses capacités sonores n'ont pas d'équivalent à l'heure actuelle dans le monde de la micro. En plus, il est multi-tâches, le circuit audio ne prend pas de temps machine puisqu'il possède ses propres canaux DMA, et les interruptions

sont entièrement programmables. Donc, rien de plus normal qu'un petit utilitaire sous Workbench permettant d'écouter de la jolie musique tout en travaillant...

### ● Problème de standard

Seulement voilà, depuis que l'Amiga existe, des dizaines de personnes se sont intéressées à la musique et à un moyen de faire jouer une mélodie à notre ordi préféré. Conséquence: il n'existe pas de "standard" en matière de méthode pour coder et jouer une musique. Bien sûr, on peut citer le célèbre SOUNDTRACKER de K.Obar-sky, qui fût le premier "player" (ou séquenceur) de l'Amiga. Mais très vite, de nouveaux players sont apparus, apportant

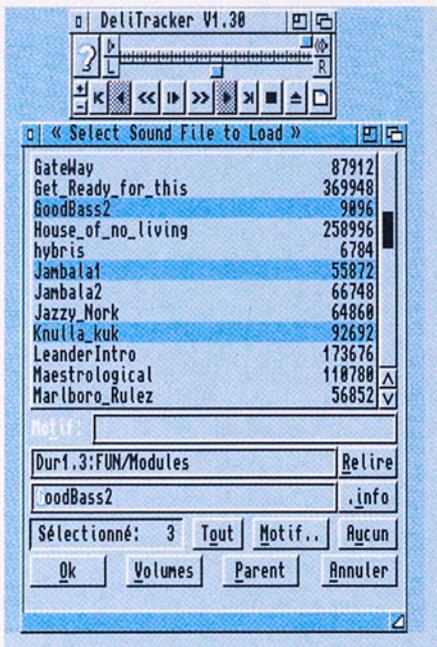
de nouvelles fonctions et améliorations : NOISE-TRACKER, PROTRACKER, STARTREKKER, etc...

Aujourd'hui, des dizaines de players différents existent, la plupart étant incompatibles entre eux. Certains ne sont utilisés que par leur créateur, comme le célèbre TFMX de C. Hülsbeck, ou le player "synthétique" de Fred. Depuis 1 ou 2 ans, nous avons vu arriver des logiciels permettant de jouer plusieurs types de musiques : Intuitracker, PowerPlayer, MultiPlayer,... Tous ces logiciels fonctionnent bien en multi-tâche, mais il ne reconnaissent qu'un nombre limité de modules...

### ● Delitracker

La grande nouveauté de Delitracker, c'est qu'il n'est pas limité à tel ou tel type de module. L'utilisateur peut rajouter autant de players qu'il le désire, à condition de respecter un certain protocole pour l'initialisation et le traitement des nouveaux modules.

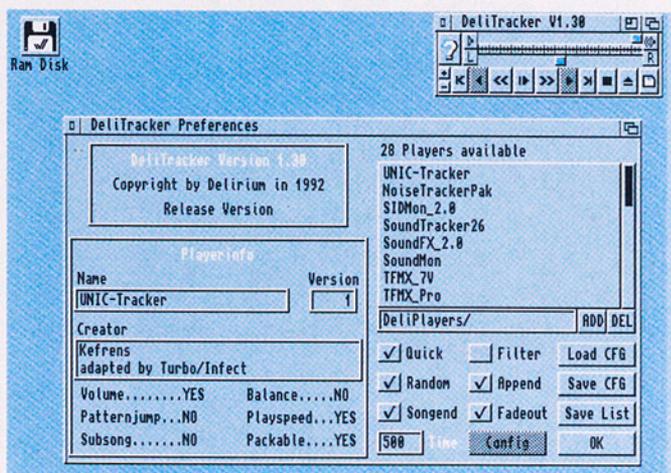
Delitracker se présente sous forme d'une grosse archive contenant le player lui-même (18 K), une quarantaine de players différents, et un grand nombre de sources et de docs pour expliquer le fonctionnement de ces players et surtout



pour indiquer comment le logiciel traite les routines musicales et comment on peut en rajouter de nouvelles. Parmi les players livrés en standard, citons TFMX, FUTURE COMPOSER, MED, IFF-SMUS, OKTALIZER, DSS, SIDMON, SOUND FX, et les players de Fred, D. WHITTAKER (Shadow of the Beast), Maniacs of noise (Unreal) ou KRIS (Leander).

L'interface utilisateur ressemble beaucoup au panneau de contrôle d'un lecteur de compact-disc : avance et retour rapide, changement de plage musicale, changement de module, etc... Certaines fonctions, comme le volume, la balance et l'avance/retour rapide, sont désactivées quand on utilise tel ou tel type de player. Un sélecteur de fichier permet de charger un ou plusieurs modules qui seront joués l'un après l'autre dans l'ordre de sélection ou dans un ordre aléatoire (figure 1).

Un aspect très intéressant de Delitracker est qu'il correspond complètement aux normes de conception du système 2.0, bien qu'une version spécifique 1.3 soit aussi disponible. Il est traité comme une "commodité", avec beaucoup de raccourcis clavier et touche d'appel. Il est aussi très "propre" : il utilise les fonctions spécifiques du système pour rajou-



ter/enlever une interruption, sauf dans le cas du TFMX 7 voies. Il est donc particulièrement fiable.

### ● Extensible

La principale caractéristique de ce logiciel est qu'il est configurable et extensible. Par défaut, Delitracker charge en mémoire tous les players se trouvant dans le répertoire "DeliPlayers". Si vous êtes limité en mémoire, vous pouvez n'y placer uniquement que les players qui vous intéressent. Une option permet de rajouter à tout moment un nouveau player, si par exemple vous recevez un nouveau module dont le format n'est pas reconnu par un player résident.

La documentation explique comment sont traités les players. Il faut fournir trois points d'entrée : une routine d'initialisation, une

routine qui joue la musique, et qui est appelée par une interruption, et une routine qui termine la musique. On peut aussi fournir un point d'entrée vers une routine qui sélectionne un morceau parmi d'autres, lorsque un module contient plusieurs morceaux de musique différents. Ainsi, avec un peu d'expérience et de pratique, vous pourrez rajouter facilement de nouveaux players et donc de nouveaux modules à votre collection.

### ● Conclusion

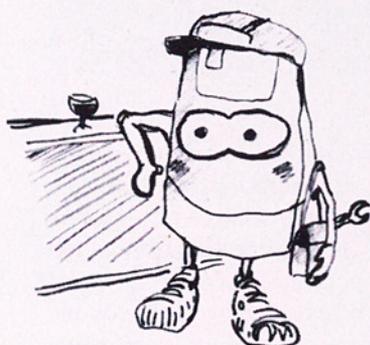
Deliplayer est complètement génial. Pratique, fiable, extensible, ce logiciel est vraiment le meilleur de sa catégorie. Rien à dire, c'est le player absolu !

Gilles Soulet  
soulet@irit.fr

# TESTS

## KME V1.2

Catégorie: Utilitaire  
Auteur: Christian Stiens  
Origine: CAM #650  
FREWARE



### ● Introduction

Comme son nom l'indique (KeyMapEditor), cet utilitaire permet d'éditer les fichiers du répertoire DEVS:keymaps, utilisables avec la commande "Set-map" du CLI. Ceci afin de personnaliser le clavier de votre Amiga.

### ● Présentation

Ce programme fonctionne aussi bien sous 1.3 que sous 2.0. Avec le 1.3, il a besoin de l'ARP.library et des fontes Topaz 80.

L'interface graphique utilise Intuition, et permet de

sélectionner les touches soit en appuyant sur le clavier, soit en cliquant sur celui dessiné à l'écran. Les chaînes de caractères associées correspondantes aux combinaisons possibles (touche+SHIFT,+ALT...) sont alors affichées à l'écran. On peut alors les modifier tout à loisir. Tous les caractères sont possibles, y compris les retours chariots et autres signes cabalistiques. La convention utilisée est celle du C:

\n	Line-feed	(\$0A)
\t	Tab	(\$09)
\f	Form-feed	(\$0C)
\r	Retour Chariot	(\$0D)
\b	Backspace	(\$08)
\e	Escape	(\$1B)
\	CSI	(\$9B)
\\	Backslash	("\"")

D'une façon générale, \xHE représente le caractère de numéro ASCII HE.

### ● Fonctions

KME n'utilise pas de

menu mais des gadgets qu'il suffit de cliquer. Les deux boutons LOAD et SAVE permettent de charger et de sauvegarder les fichiers "keymaps". Dans les deux cas, c'est le sélecteur de fichiers de l'ASL.library qui est utilisé. En prime, un bouton ICONIFY permet de réduire la fenêtre à la taille d'une icône. Enfin, une fonction UNDO est proposée qui permet d'annuler les modifications apportées à la touche sélectionnée.

### ● Paramètres

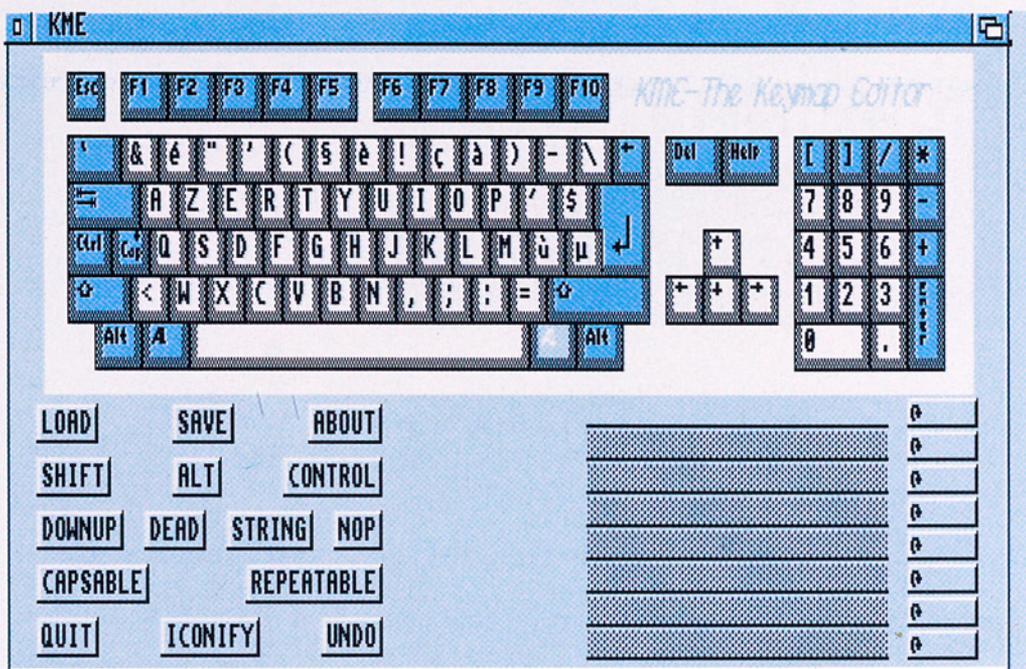
Chaque touche peut réagir différemment en fonction des choix suivants:

■ SHIFT, CONTROL, ALT: Permet de définir quel "qualifier" doit être pris en compte (par exemple: SHIFT+"a" -> "A"). On remplit pour cela les 8 chaînes de caractères à droite dans la fenêtre (voir photo).

■ DOWNUP: Inutilisé actuellement (peut-être dans le futur OS 3.0?).

■ DEAD: Doit être sélectionné s'il s'agit d'une touche morte, i.e. qui peut avoir une action utilisée à la suite d'une autre (sur un clavier français, c'est le cas de "^").

Dans ce cas, les 8 gadgets à l'extrême droite de la fe-



nêtre proposent 3 choix:

■ RIEN: aucune action associée !

■ MOD: dans ce cas, la chaîne de caractères correspondante contient la liste des caractères que peut prendre la touche seule, ou avec les touches associées. Par exemple, "o" contient "oôôôôô" et "O" contient "OÔÔÔÔÔ".

■ DEAD: la chaîne contient le décalage (offset) à appliquer aux touches sélectionnées après celle-ci. Par exemple, "^" contient "\x03", ce qui signifie que "^"+"o" donnera "ô" qui est le troisième caractère (après le caractère normal) de la chaîne associée à "o".

■ STRING: Au lieu d'un seul caractère, c'est une chaîne qui est affectée à la touche.

■ NOP: Avec ce paramètre la touche n'aura aucune action !!

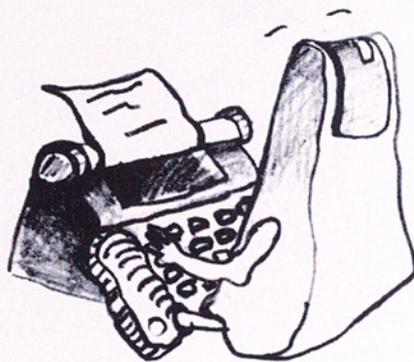
■ CAPSABLE: Si ce paramètre est sélectionné, la touche CAPS LOCK enfoncée aura le même effet que la touche SHIFT.

■ REPEATABLE: Détermine si la fonction de répétition (lors d'un appui prolongé) doit être activée pour cette touche.

## ● Conclusion

Un programme efficace, bien fini, qui peut rendre service. Cependant, l'intérêt de redéfinir son clavier est moins grand avec le 2.0 qui permet d'assigner les touches de fonctions en standard avec la commodité FKey.

**Laurent Mascarilla**



# TESTS

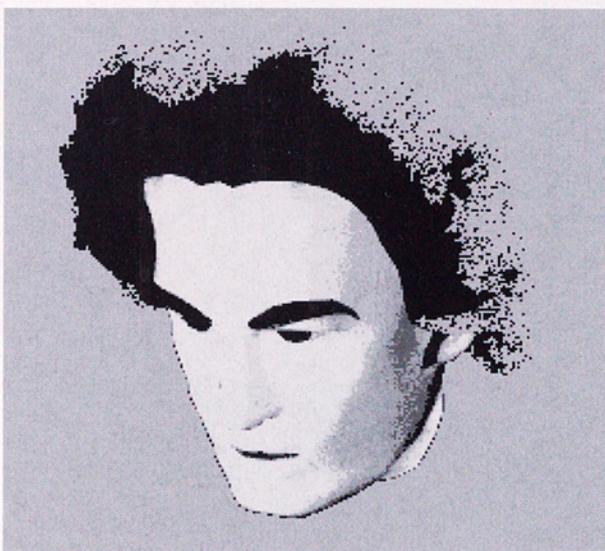
## ViewPoint Objects

Catégorie: objets 3D  
Origine: CAM #695 a, b, c

Ces trois disquettes regroupent 17 objets 3D au format WaveFront venant du monde professionnel de l'image de synthèse. En effet, ces objets proviennent de la société ViewPoint travaillant sur des stations SUN! En fait, ces objets sont une petite partie d'une base de données en comprenant près de 300. Espérons que les autres éléments de cette série seront bientôt disponibles sur Amiga!

La qualité de ces objets est telle que la plupart de ceux-ci comportent 8000 points. Cet ensemble comprend:

- une PORSCHE 911sc (fantastique!)
- une CAMARO (voiture américaine.)
- la SANTA MARIA de Christophe COLOMB
- un TRICERATOPS (dinosaur.)
- un buste de BEETHOVEN
- une vache



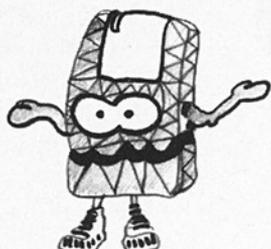
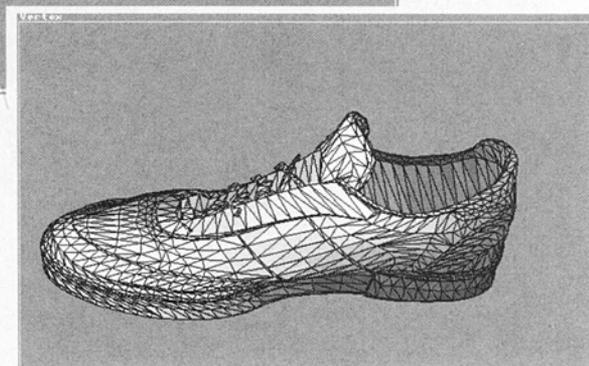
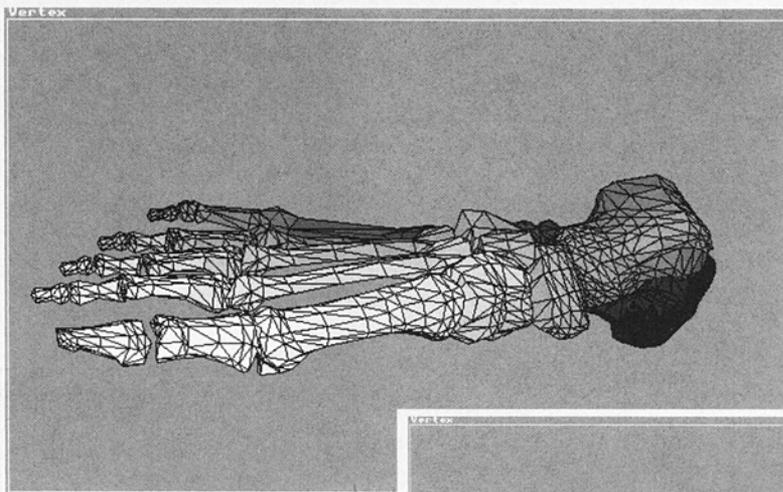
- un P51 mustang (avion américain de 39-45)
- un ATC (moto à 3 roues)
- un hélicoptère Bell Ranger
- une chaussure de tennis
- une voiture DODGE de 1932
- un lampadaire
- Al Capone
- un pistolet
- un squelette de pied (provenant sans doute d'un scanner 3D)
- un étui à violon
- un dépôt de camion.

### Utilisation de ces objets

Ces objets sont livrés dans un format archivé par LHarc qui est d'ailleurs fourni. J'ai rencontré un problème au niveau du dés-archivage. En effet, il est impossible de désarchiver les fichiers lorsqu'ils sont dans le répertoire View-Point\_objets. Il faut d'abord les sortir de ce répertoire et ensuite utiliser la commande LHarc selon la syntaxe qui suit:

**LHarc x chemin/nom\_de\_l'objet.lha destination:**

**Exemple:**  
**LHarc x CAM**  
**#695a:32\_DODGE.lha**  
**ram:**



Le fait que le format WaveFront ait été choisi pose un problème. En effet, peu de programmes sont capables de lire directement ce format. Je vous conseille donc d'utiliser l'excellent VERTEX (NDLR: la version démo de Vertex se trouve sur Fish 727 testé dans AmigaDP n°4. Vertex sera bientôt disponible en version commerciale francisée chez EVS - voir les pages de news). En effet, celui-ci peut lire directement les objets de ces disquettes et si vous voulez vous en servir dans d'autres programmes, tels que IMAGINE ou SCULPT4D, il

vous faudra la version commerciale qui seule est capable de convertir le format WAVEFRONT en format IMAGINE ou SCULPT. Et si vous êtes courageux, vous pourrez écrire un convertisseur de format grâce au descriptif du format WaveFront qui est fourni avec ce package.

Une précision tout de même, il vous faudra au moins 3 Mo de ram pour pouvoir utiliser ces objets sur votre raytracer.

#### ■ ● Pour finir

De tous les objets que j'ai eu entre les mains, notam-

ment ceux contenus dans les célèbres TSiWF, les objets présents dans ces disquettes sont, sans aucun doute, les mieux réalisés malgré le fait que ces objets n'aient aucune couleur ou texture définie. Le choix des couleurs est donc entièrement libre mais peut être un peu fastidieux.

Je vous conseille de commander ces disquettes, elles valent vraiment le "coût"! Pour vous en persuader, j'ai même fait calculer par mon A1200 certains de ces objets...

Bonne modélisation!

Eric Fraxinous

D'autres images illustrent cet article p.51



# TESTS

## GénéSource

Catégorie: générateurs de code source

MICE v1.2 sur Fish590

PrintFont v1.10 sur CAM657abcd

Pointer2Sprite v1.0 sur CAM657abcd

Icon2C v1.2 sur Fish377

PrintSound v1.10 sur CAM657abcd

Utilisation : voir texte

Compatibilité: OS1.X & 2.X



Vous voulez égayer votre création en y intégrant des graphiques, des sons digitalisés, vos propres fontes, et des pointeurs souris spécifiques; vous aimeriez que votre application associe une icône aux fichiers qu'elle génère. Mais, comment coder tous ces objets? Dans un premier temps, vos éditeurs vous aideront à les concevoir; puis, les outils présentés ici prendront la relève et généreront automatiquement le code source décrivant vos objets. Ce code pourra être directement placé dans le corps de votre programme; et, il ne vous restera plus qu'à écrire les procédures de gestion

des objets en utilisant les fonctions systèmes!...

### ● MICE

MICE codera vos brosses IFFs. Il se lance à partir du SHELL ou du WB et se pilote entièrement à la souris: seules quelques minutes d'apprentissage vous seront nécessaires pour bien maîtriser toutes les options possibles. Il vous proposera de générer soit du code source Assembleur (DEVPAK 2), soit du code source C (LATTICE/SAS). Pour les autres compilateurs et assembleurs, seules quelques modifications rudimentaires seront à apporter au code généré. Ce code comportera la table des couleurs, la table de codage et le bloc de définition de l'image correctement remplis. Aucun masque de transparence de l'image n'est produit: dommage pour les amateurs de

gadgets booléens!.

Les différents labels sont formés à l'aide du nom de la brosse: le code source est ainsi particulièrement clair; notez aussi que MICE peut agrémenter le code de quelques commentaires.

Tous les modes graphiques standards de l'Amiga semblent correctement supportés.

Le point fort du programme est sans nul doute la possibilité de coder toute une série d'images en un seul code source structuré: MICE utilise pour cela le FileRequester la librairie REQ.

MICE dispose d'un afficheur interne pour la prévisualisation des images à coder. Cette fonction refuse curieusement d'afficher les petites images. Mais malgré ce problème, le code généré est correct.

P.-L. Mangeard, l'auteur, est un gars très sympa, n'hésitez donc surtout pas à l'encourager!... Sachez, pour finir, qu'il envisage d'adapter son programme au système 3.0.

### ● PrintFont

PrintFont facilite le codage des fontes directement dans le code programme: vous pourrez ainsi utiliser vos propres fontes proportionnelles ou non sans pour autant encombrer le tiroir FONTS: de votre système.

Notez que ce procédé a cependant l'inconvénient de consommer beaucoup d'espace mémoire.

PrintFont fait partie intégrante de la très célèbre Amiga C Encyclopedia (ACE). Il s'agit d'une commande SHELL où il faut spécifier: le fichier de définition et la taille de la fonte à traiter; ainsi que le nom du fichier à générer, et un nom de base pour les labels à produire. La documentation est placée en entête du source du programme.

PrintFont vous produira le source C des blocs de codage et de définition de la fonte. Par la suite, pour utiliser la fonte, il vous suffira d'inclure ce codage dans votre source et d'appeler la fonction système 'SetFont': pour plus de détails, je vous convie à étudier l'exemple fourni et le chapitre consacré aux fontes...

### ● Pointer2 Sprite

P2S se chargera de produire le code source C nécessaire à la fonction système 'SetPointer' à partir de vos pointeurs souris.

Cette petite commande SHELL est aussi livrée avec l'ACE: simple et efficace...

### ● Icon2C

Avec Icon2C vous pour-

rez générer le code source C de vos icônes. Icon2c produira les codes images des deux états de l'icône et les blocs de définition propres à l'icône. Mais attention, pour les icônes relatives aux tiroirs et aux disques, le code n'est pas fiable à 100%...

Cette commande SHELL utilise la librairie ARP et elle est distribuée sous le label ShareWare.

### ● PrintSound

Anders Bjerin, dans l'ACE, nous propose tout le nécessaire pour la gestion des sons digitalisés: en particulier, PrintSound effectuera le codage de vos sons. Sur la ligne de commande il suffit d'indiquer le module IFF à traiter ainsi que le nom du fichier C à générer et un nom de base pour les labels à produire. Vous trouverez la documentation en entête du source du programme.

L'exploitation des tables générées n'est pas évidente: pour le débutant, Anders a eu l'heureuse idée d'écrire les fonctions permettant de lancer les modules. Ces fonctions sont bien sûr largement commentées et vous permettront de contrôler le volume, la vitesse et la répétition des modules et de choisir le canal audio de sortie... Pour des longs modules, Anders préconise de



ne pas effectuer le codage dans le code du programme et fournit les fonctions nécessaires à l'exploitation directe des fichiers IFFs (chapitre EasySound). Il est important de noter que seuls les utilisateurs enregistrés auront le droit d'utiliser toutes ces routines dans leurs programmes...

### ● En résumé

Voilà une étude non exhaustive d'utilitaires forts sympathiques à ranger impérativement à côté de vos générateurs d'interfaces graphiques.

*PS: La prochaine version de l'ACE devrait être prête courant Janvier; de nombreux chapitres seront consacrés au développement sous l'OS2.X; Anders m'a aussi promis un chapitre sur la gestion des processus et des tâches...*

 Eric Bastiani

***Ce mois-ci, un menu très complet: des animations, des objets imagines, des modules trackers, des jeux, des fontes et une foules d'utilitaires, utiles!***

**CAM #702a,  
b&c  
Soundtracker  
Modules &  
Players**

***Faroul of  
Peanuts***

3 musiques composées avec MED 3.21: Funny Beat, Lagune, Rainy Day. Auteur: Henning Peters

***PowerPlayer v3.4***

Un module player puissant et convivial. Il reconnaît pratiquement tous les formats de modules, autorise la multi-sélection, a les requesters ASL et Reqtools ainsi que le port ARexx. Il peut lire les fichiers powerpackés et possède son propre cruncher qui utilise la lh.library. Précédente version: 3.0. Freeware. Binaire seul. Auteur: Stephan Fuhrmann.

***17 music  
modules***

17 modules divers: acidjaz 1, acidjaz 2, bagrasta, bruiser, cloudju, emotions, emusorga, goldretu, intro, jordanja, 13 cd1-breathless, menumus3, money, randwave, RIAD, visitors, wherenow.

**CAM #703  
a, b&c  
Utilitaires  
domestiques**

***BBase2 View  
v1.0***

Un viewer de base de données créée avec BBase2. Le traitement des données est plus rapide. Présence d'une option d'impression pour enregistrement unitaire. Nécessite l'OS 2.0 Amiga. Shareware. Binaire seul. Auteur: Michael Bialas.

***File v1.1***

Examine les fichiers sélectionnés et reconnaît le type de fichiers: fontes,

icônes, exécutable, objets, compactés, command script, source C, répertoire, iffs, LaTeX source, modula II source, commandes shell et scripts, tex source, vi, uuen-coded, yacc, zoo, lharc(re). La mise à jour reconnaît quelques types de fichiers supplémentaires et modifie les sources pour compiler ANSI-C sous SAS/C 6.0. Source C incluse. Auteurs: Edwin Hoogerbeets pour la v1.0 et Gary Duncan pour la v1.1.

***ISAM v1.01***

Un serveur/librairie. Très simple d'utilisation, il permet d'enrichir et d'interroger une base de données. Puissant, multi-utilisateurs, non limité en nombre et taille d'enregistrements, plusieurs utilisateurs peuvent y avoir accès simultanément. Différentes possibilités de recherche sont proposées. Il occupe peu de mémoire: moins de 49K et moins de 8K pour la librairie résidente. Pour AmigaDOS v1.2 et au delà. Shareware. Binaire seul. Auteur: Scott C. Jacobs.

***jed v2.06b***

Encore un éditeur de programme. Ses points forts sont une personnalisation totale, un langage de programmation puissant, l'édition de plusieurs fichiers en simultané et l'interface ARexx. Nécessite l'OS 2.0 ou plus. Source incluse. Auteur: John Harper.

## MakInfo v1.49b

Une version modifiée du GNU makeinfo qui vous permet de créer simplement un fichier Amiga-guide(R) hypertext à partir d'un fichier TextInfo.tex en supplément des fichiers ASCII et Tex.dvvi. Cette version corrige deux bugs:

Makeinfo ne fonctionnait précédemment que sur 68030 et le fichier amiga.tex ne traitait pas correctement tous les caractères étrangers. Source incluse. Auteur: FSF, Amiga enhancements par Reinhard Spisser et Sebastiano Vigna.

## ReadRefs v1.1

C'est un outil qui donne la possibilité à des fichiers de références de charger n'importe quel éditeur qui peut appeler un script ARexx ou un fichier batch. Il fait une recherche rapide et est compatible avec les fichiers de références au format DMe et autodoc. Freeware. Binaire seul. OS 2.xx seulement. Auteur: Hans-Peter Guenther.

## SpellCheck v1.4

Un dictionnaire de traduction que vous remplirez... Le programme vous interrogera à volonté pour vous tester si vous le désirez. Précédente version: 1.3. Auteur: Torgeir Dingsxyr, Pantheon Software.

## Switcher v1.0

Une foule de petits utilitaires destinés aux possesseurs d'imprimantes Hewlett-Packard LaserJet et cartouches Pacific Page P.E. Ces programmes permettent de laisser la cartouche installée en permanence et de basculer facilement entre Postscript et les modes PCL (standard HP). Binaire seul. Auteur: Thomas L. Applegate

## TextRead v1.03

Ce programme a ni plus ni moins la prétention de remplacer les célèbres More et PPMore. La sortie texte est très rapide dans la mesure où le programme travaille directement dans la mémoire écran. Il supporte différentes tabulations, fontes et mode écran ainsi que l'impression. La configuration peut être sauvegardée. Les routines de recherche utilisent la librairie locale, si présente. Requiert OS 2.04, Reqttools

library v37+ et powerpacker library (toutes deux incluses). Version 37.16. Freeware. Binaire seul. Auteur: Martin Blom.

## Uedit v4.0

Cet éditeur populaire est désormais dans le domaine public selon le désir de son auteur afin qu'il continue à s'optimiser. Il est complètement configurable, dispose d'un mode d'apprentissage, d'un langage de commande, de menus, de gestion hypertexte, etc... Précédente version 3.0. Auteur: Rick Stiles.

CAM

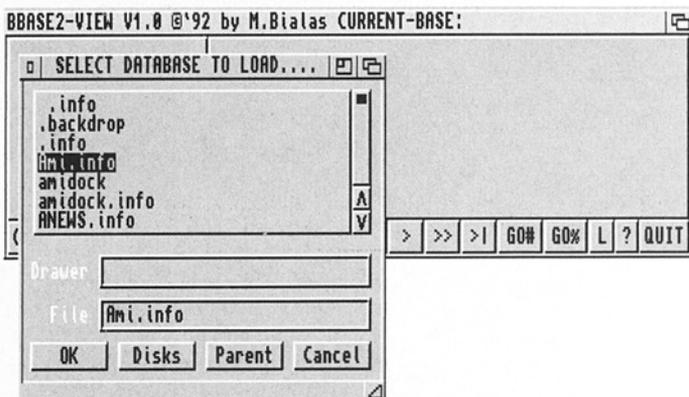
#704

a&amp;b

## Fontes Adobe Type 1

## 34 Fontes Adobe Type 1

34 fontes supplémentaires qui viendront enrichir celles des CAM



BBase2 View v1.0 (CAM 703)

# 689 et # 696a&b: Brushstroke, Hanzikaishu, KavalierKursive, Kelmscott, Kennon, KenOnHoiday, ampoonBrush2.0, LauraMcCrary, LynzFont, Logofonts, MachineBlock, MachineScript, Madrid2, MarkerFeltWide, Market Bold, MetricFont, Mostly-Waves, NeusansBlack, NeuSerif, Newberry, NewBold, NewRix-Fancy, Nviray, OxNard, PalPhon, PalPiRoman, Phaedrus, Pipeline, PnchoVia, PremiumThin, ReedPlain, Romeodn, StarfleetPlain, StarsAnsStripes.

## CAM

### #705 a,b&c

## Utilitaires de télécommunications

### **AfaxDemo v1.34**

Version de démonstration du kit Amiga fax qui vous permet d'envoyer et de recevoir des fax grâce à votre Amiga 500, 1000, 2000 ou 3000. Convertit entre fax et textes, IFF ILBM. Version limitée à une page émission/réception. Auteur: David Varley, C-Born Software Systems.

### **Amiga-IRC v1.0**

IRC Internet Relay Chat est un soft qui vous permettra de dialoguer à plusieurs via votre Amiga. Une sorte de minitel en quelque sorte. Ce con-

cept initialement développé sous UNIX s'est étendu aux Macintosh et PC et, dorénavant sur Amiga. Régulièrement, aux Etats-Unis, plusieurs centaines de personnes dialoguent simultanément! Ce programme a été développé en tenant compte des spécificités du Workbench 2.0. Binaire seul. Auteur: Rick Kent.

### **C Kermit v5A 188**

Un programme qui vous permettra de mettre en oeuvre le protocole de transfert de fichiers Kermit. Ce protocole universel, présent sur des centaines de machines, permet d'échanger des données, ASCII ou non, ANSI, etc... Toutes les commandes disponibles sur la version Unix sont présentes, à part Dial et Script. Auteur: Frank da Cruz, version Amiga par Jack Rouse.

### **LhASFX v1.2**

LhASFX est un Lha archive avec en plus un exécutable SfxHeader qui permet de lister, tester et extraire des fichiers. Binaire seul. Auteur: Stefan Boberg.

### **P-Compress v2.5**

Un cruncher très performant tant du point de vue taille que rapidité qui utilise les algorithmes de compactage LZH. Il reconnaît désormais les fichiers powerpackers et peut les recompresser. Freeware. Binaire seul. Précédente version:

2.3. Auteur: Chas A. Wyndham. Code LZH par Barthel/Krekel.

### **TurtleSmasher v1.41**

Un décruncheur d'adresses qui peut créer des fichiers données, des fichiers exécutables ou simplement des données avec ou sans décrunch-header. Source Assembleur inclus. Auteur: pseudonyme.

### **XDME v1.60.03**

Un éditeur de textes pas tout à fait WYSIWYG car le clavier est entièrement modifiable. Le scrolling est rapide, il y a des statistiques, plusieurs fenêtres qui peuvent être icônifiées. Cette nouvelle version corrige quelques bugs et améliore certaines commandes existantes. Précédente version: 1.45. Source incluse. Auteur: Matt Dillon. Améliorations par Aaron Digulla.

### **xDrop v2.21**

xDrop vous permettra de visualiser la librairie XPK. Très simple d'utilisation car pratiquement tout se fait à la souris. Ce programme vous permet de choisir entre différents modes packers. Il utilise les Appicons du 2.0, vous guide et peut être facilement installé. Binaire seul. Auteur: Martin A. Blatter.

## **XPK Library v2.5**

XPK est un standard d'interface entre programmes d'application et librairies Packer.

## **XprZedzap Library v0.90**

Une variante de la librairie protocole Zmodem Extern. Auteur: Yves Konigshofer.

## **Zoo v2.1+src**

Cette version, qui archive des fichiers, contient également sa source. Zoo ressemble à la commande Arc mais diffère quelque peu. Précédente version 2.0. Les améliorations concernent une plus grande puissance au niveau compression, plusieurs écrans d'aides, etc... Auteur: Rahul Dhesi, version Amiga par Olaf Seibert.

CAM

#706

a&amp;b

**Objets 3D  
Imagine**

## **A3000 v2**

Le nouveau CPU de l'Amiga 3000 et son clavier par Carmen Rizzolo.

## **Andrews-objs**

3 objets au format Imagine: Plane, Desk lamp et Lemming.

## **Celtic**

Un motif celtique à partir d'un clip postscript

## **Disintegrator**

Buck Rogers d'après une photo de Zap! Ray-gun Classics par Leslie Singer. Auteur: Paul Weiser.

## **Fubuki**

Un vaisseau spatial destroyer de défense terrestre. Auteur: Paul Weiser.

## **Hourglass**

Un sablier en objet Imagine. Auteur: Kenneth F Goecke.

## **Mark Head**

Une tête humaine scannée en 195K de data polygone et une image 24 bits au format Jpeg compacté. Auteur: Mark Thompson.

## **Museum Globe**

Image en ray-tracing de la terre. Une plante en objet imagine.

## **Seashell**

Objet imagine d'un coquillage. Auteur: Jeff Saffold.

## **Shades**

Lunettes de soleil avec effet de miroir au format Imagine.

## **SpaceCruiser**

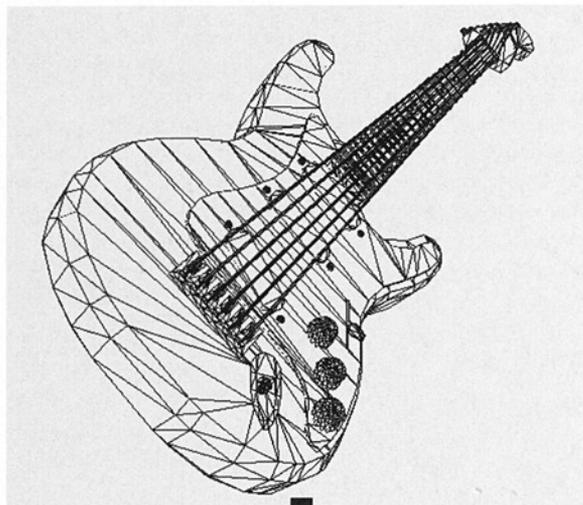
Un autre vaisseau spatial: un croiseur lourd. Auteur: Paul Weiser.

## **StarBlazers**

Toujours un vaisseau spatial. Auteur: Paul Weiser.

## **StarCruiser Yamato**

Encore et toujours un



Stratocaster (CAM 706)

vaisseau spatial en Imagine 2.0. Auteur: Paul Weiser.

## Stratocaster

Guitare électrique en ray-tracing initialement conçue en objet Imagine. Auteur: Erik Flom.

## STTNGtitle

Objet en 5 parties qui forme le titre: The Next Generation (Star Trek). Auteur: Steve Lam.

## Sword

Epée en objet imagine. Auteur: Midgard Graphics.

## Veritech

Objet imagine. Auteur: Midgard Graphics.

## WarpCone

Objet au format imagine.

## Wineglass

Verre à vin en imagine. Auteur: Greg Chance.



## Utilitaires domestiques

### ABackup v2.00

Un puissant utilitaire pour faire vos backups et vos archivages. Il a une interface full intuition, un mode batch, etc... C'est une mise à jour majeure qui supporte la librairie XPK, qui arrange les erreurs d'écritures, etc... Les versions française et anglaise sont toutes deux incluses. Précédente version: 1.60. Auteur: Denis Gounelle.

### ACalentool v0.84

C'est une version bêta de XCalentool, le premier bon calendrier pour les Amiga. Auteur: Michael Janich.

### ADocll v1.40

Une nouvelle version réécrite à partir de scratch. Cela vous permet d'avoir en permanence une aide. Vous cliquez sur un mot et le programme exécute une recherche automatique. Il peut utiliser les autodocs Commodore et le port ARexx est présent. Les versions française et anglaise sont toutes deux incluses. Binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

### AmigaBase v1.20

Une base de données programmable. Les données peuvent être des nombres intégrés, réels, booléens, du texte, l'heure et la date. Pratiquement tout est possible. Seule votre configuration mémoire sera sa limite. Shareware. Binaire seul. Auteur: Steffen Gutmann.

### Aroff v1.01

Aroff est un programme de formatage de textes puissant et complet, avec registres, macros, etc... Il prend en entrée un fichier comprenant à la fois le texte et les commandes de formatage et produit en sortie le texte mis en page comme vous l'avez demandé. Source incluse. Auteur: Denis Gounelle.

### ATbl v2.30

Un programme pour formatage de table. Génère une sortie imprimante avec caractères semi-graphiques IBM ou un fichier IFF. Documentations française et anglaise fournies. Précédente version: 2.20. Binaire seul. Auteur: Denis Gounelle.

### BackUP v3.77

Un programme de backup de disque dur avec toutes les options classiques. Nécessite le Workbench 2.0. Mise à jour de

la version 3.5. Binaire seul.  
Auteur: Felix R. Jeske.

### **HPIII PCntrller v92.0209**

Ce soft vous permet de changer facilement de mode avec une cartouche Pacific Page Postscript Emulation. Binaire seul. Auteur: Scott Thomas Trenn.

### **ShowHyp v1.2**

Il lit les fichiers Hypertext, guide et les affiche clairement. Binaire seul. Auteur: Nick de Jong.

### **FileStorage v1.2**

Petite démo d'une librairie de fichier. Le programme mémorise l'espace disque restant sur vos disquettes et vous indique les endroits où mettre vos fichiers afin de remplir au maximum vos disquettes. Binaire seul. Auteur: Joep Grooten

### **Installer v3.1**

Une alternative à l'outil d'installation de Commodore. Possibilités d'installation pas-à-pas, options, etc... OS 2.xx seulement. Contient le script pour sa propre installation. Freeware. Binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther

### **LE-NAG v92.10.21**

C'est un agenda qui vous rappellera, en

ouvrant un écran qui flashe, vos rendez-vous importants, etc... Précédente version: 92.05.02. Shareware. Binaire seul. Auteur: Craig M. Lever.

CAM

#708  
a&b

## **Utilitaires graphiques**

### **grasp v2.1**

Un player pour animation Grasp. Binaire seul. Auteur: John Bickers.

### **ICoons v1.0noFP**

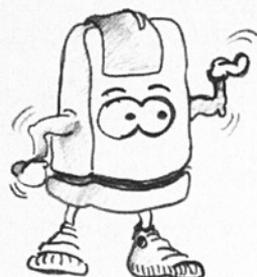
Une version en virgule non-flottante d'un modèleur d'objet au format TTDDD. Ce format peut être converti grâce à la librairie de Glenn Lewis T3DLIB. Source incluse. Auteur: Helge E.Rasmussen.

### **Lyapunovia v1.0**

Un programme qui génère des dessins en couleur à partir de formules mathématiques (et ce ne sont pas des Mandelbrot!). Fonctionne sur tous les Amiga. Il reconnaît votre configuration et s'y adapte. Binaire seul. Auteur: Jesper Juul

### **MPEG player v1.22**

Un décodeur vidéo MPEG. Source incluse. Auteur: Michael Balzer.



### **PlotMap v0.85**

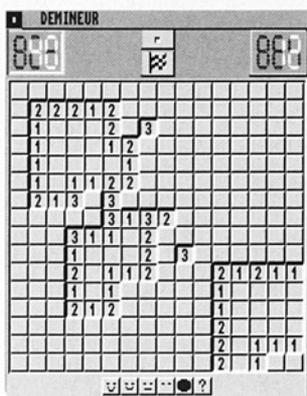
Cela vous permet de dessiner une carte du monde. DrawMap de Bryan Brown le fait également mais PlotMap est plus rapide et fonctionne sur les machines avec 512K et un seul drive. Nécessite l'OS 2.04. Source C incluse. Auteur: Thies Wellpott.

### **PPShow v3.0a**

Il affiche indifféremment des fichiers IFF ILBM crunchés ou non avec PowerPacker. Il peut désormais montrer les animations Op5 qui sont générés par DPaint IV par exemple. Supporte l'AGA chip. Binaire seul. Auteur: Nico François.

### **Rend v1.05**

Ce programme convertit plusieurs images ou une animation en une ou plusieurs images visualisables individuellement. Il accepte les images 24 bits ILBM, le format GIF et même le JPEG compressé. Vous pouvez contrôler le dither, la taille et les couleurs des images



Demineur v1.0 (CAM 709)

ainsi générées. Il est possible de lui donner une liste d'images à convertir et il s'occupera tout seul de les traiter; pratique pour lancer de nuit. Fonctionne sur 1.3, 2.0 et 3.0. Binaire seul. Auteur: Thomas Krehbiel.

### ViewTek v1.03

Un viewer d'images et d'animations. Il affiche la plupart des ILM, y compris 24 bits, des GIF, des JFIF, des JPEG, Op5, SHAM, CTBL, PCHG, etc... Il supporte l'ECS/AGA chip. Une version pour GVP Impact Vision 24 est incluse. Requiert le 2.04+. Binaire seul. Auteur: Thomas Krehbiel.

CAM

#709

a,b&amp;c

Jeux

### AmigaMoriaGraphics v1.2

Basé sur UMoria 5.5 c'est

un jeu style dongeon pour un joueur. Binaire seul. Auteur: Henrik Harmsen.

### Demineur v1.0

Ce jeu consiste à découvrir toutes les cases sans tomber sur une mine. Binaire seul. Auteur: Leroux Mikel.

### DungeonMap v1.1

Petit outil qui crée des cartes, des dongeons et des villes pour Dungeon Master ou des jeux genre Dungeons et Dragons. Ces cartes peuvent être sauveées, éditées et imprimées. Update de la version 1.0. Binaire seul. Auteur: Bill Elliot.

### HackLite v2.0.8

Jeu d'aventures dans un dongeon du genre Rogue, Hack, Moria, etc... Binaire seul. Auteur: Home Brew Software, Inc.

### MEM v1.0

Un petit jeu de mémoire où vous devez vous rappeler du portrait robot d'un voleur. Vous devez alors le reconstituer à partir de différents éléments: nez, yeux, fronts, etc... Binaire seul. Auteur: Jason Truong.

### Minfield v1.17

Votre tâche est de trouver toutes les mines dans un champ de mines rectangulaire. Fonctionne à partir du Workbench 2.04. Binaire seul. Auteur: Michael D. Fisher.

### Thrallbound

Une nouvelle interactive. Auteurs: Torgeir Dingsoyr, Tor-Martin Tveit et Christian Fiott pour Pantheon Softworks.

### UChess v2.12

Une version plus puissante que la version 4 de GnuChess. Le code a été réécrit pour une efficacité optimale avec 68020 32 bits. A besoin de l'OS 2.04 et de 4MO de Ram. Une version spéciale 'L' pour 68040 nécessite 10 MO de Ram minimum! Source incluse. Auteur: FSF, version Amiga par Roger Uzun.

### Wangle

C'est un jeu de stratégie pour un joueur qui consiste à regrouper 4 petits carrés de même couleur pour en former un plus grand. Une fois dirigés dans une direction, ils continuent leur course jusqu'à trouver un obstacle ou tomber! 50 niveaux avec un éditeur. Binaire seul. Auteur: Peter Handel.

### ZNYK

Une variation de Tetris avec un bon graphisme et contexte sonore. Free-ware. Binaire seul. Source disponible auprès de l'auteur pour 10 dollars. Auteur: Adisak Pochanayon pour Silver-Fox Software.

## Utilitaires divers

### AltKeyQ v1.0

Un utilitaire qui permet en maintenant enfoncée la touche Alt et les touches du pavé numérique d'entrer des codes ASCII (comme sur PC avec MS-DOS). Nécessite l'OS2.04. Source incluse. Auteur: Dieter Temme.

### ASwarmII v1.3

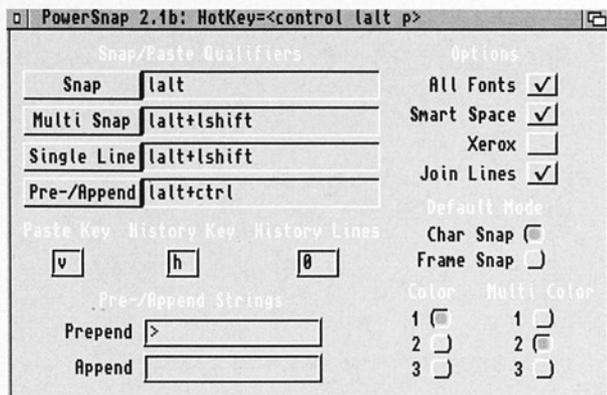
Un économisateur d'écran amusant à regarder. Tourne sur 2.04 et plus. Source incluse. Auteur: Thomas Krehbiel.

### AutoSave

C'est un utilitaire qui appelle un script AREXX à intervalles réguliers. Utilisable notamment pour effectuer une sauvegarde. Source C incluse illustrant l'utilisation des gadtools et du timer device. Nécessite le système 2.0. Auteur: Michael Warner.

### dragit v2.01

Ce programme permet de déplacer et de modifier la taille d'une fenêtre qu'elle soit cachée ou non et à partir de n'importe quel endroit de la fenêtre. On peut



PowerSnap v2.1b (CAM 710)

également reconfigurer les 3 boutons de la souris. Un nouveau Préférences est présent. Binaire seul. Auteur: Steve Lemieux.

### huntwindows v1.4

Depuis OS 2.0, vos écrans peuvent facilement être plus grands que la résolution de votre moniteur. La recherche d'un requester peut devenir alors un problème. HuntWindows se fixe sur l'interruption "Vertical Blanking" et recherche la fenêtre active sur laquelle il centre l'écran. Source assembleur incluse. Auteur: Joerg Bublath.

### LoadLibrary v2.52

Un programme de chargement de librairie qui utilise sa propre tâche et reqtools.library pour la multisélection. Pour utilisation sous 2.0. Freeware. Binaire seul. Auteur: Nils Gors.

### LoadSpy v1.00

Un system-patch pour la librairie Dos. Il s'écrit dans la LoadSeg-Routine. Nécessite l'OS2.0. Binaire seul. Auteur: Michael Biaslas.

### macro v1.1

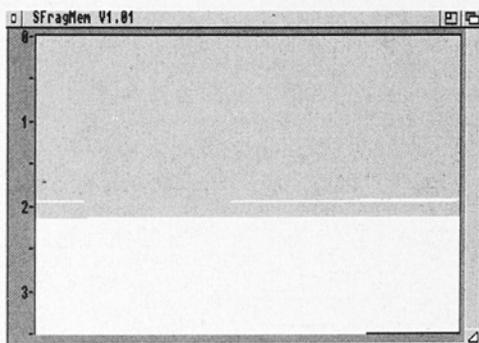
Un utilitaire mémoire tampon clavier qui peut être rappelé à tout moment. Source incluse. Auteur: Piero Filippin

### MemWaste v1.0

Alloue la mémoire fast excepté celle demandée par l'utilisateur. Utile si vous ne voulez pas gaspiller votre Ram 32 bits pour votre RAD de 1MB. Source assembleur incluse. Auteur: Thies Wellpott.

### NoArgs v1.00

Vous évite de taper des interminables commandes et lance des exécutables. Nécessite l'OS 2.0. Binaire seul. Shareware. Auteur: Michael Biaslas.



SFragMem v1.01 (CAM 710)

## OmtiFroh

Il crée une AutoConfig pour certains contrôleurs SCSI qui ne l'ont pas dans leur ExpansionList. Source incluse. Auteur: Henning Schmiedehausen.

## OneKeyII

C'est la même chose que OneKey par Carolyn Scheppner à part qu'il tourne sur 2.0 et plus et qu'il ne plante pas avec le KickStart 2.1. Source incluse. Auteur: Martin W.Scott.

## PowerPacker DataOnly v1.21

Décrunches les fichiers powerpackés. Plusieurs options disponibles. Source C incluse. Auteur: Thies Wellpott

## PowerSnap v2.1b

Un utilitaire qui vous permet de 'stuffer' du texte d'une fenêtre vers une autre. Il reconnaît le type de fonte ainsi que les

non-proportionnelles jusqu'à 24 pixels de large. Fonctionne sur 2.0. Précédente version 2.0. Binaire seul. Auteur: Nico François.

## SFragMem v1.01

Affiche la fragmentation de la mémoire. Première version. Nécessite l'OS 2.0. Source C incluse. Auteur: Thies Wellpott.

## Skick v3.21

Il permet de relocaliser une image Kickstart. SKick remplace Kickit, ZKick et LKick kickers. Binaire seul. Auteur: SinSoft.

## Snap v1.63

Un bug a été corrigé: maintenant on a les textes en couleur. Auteur: Mikae Karsson.

## Spliner v37.17

Un économisateur d'écran. Cette version introduit les switches COLOR, DMA et le V39. Binaire seul. Auteurs: Tom Rokicki et Sebastiano Vigna.

## TClass v2.9

TClass vous permet d'identifier les différents types de fichiers. Binaire seul. Auteur: Sam Hulick.

CAM

#711

a,b&amp;c

## Langages

## F68k v21.4.92

Une amélioration du Forth 83 pour Amiga. Source assembleur incluse.

## Gambit Comp v1.8

Compilateur pour le Scheme Programming Language conforme aux normes IEEE/ISO permettant de faire des liens en code C et des exécutables "stand alone" (pas besoin du langage scheme pour les faire tourner). Nécessite 3 Mo et un disque dur pour fonctionner. L'interpréteur (Freeware) correspondant et des exemples sont disponibles sur la FISH 764. Shareware. Auteur: Marc Feeley, participation Amiga et documentation par Ken Dickey.

## Gambit-Terp

Interpréteur pour le Scheme Programming Language conforme aux normes IEEE/ISO. Des exemples et des aides à la compréhension du langage sont également proposés. Nécessite 1.5

Mo pour se lancer. Free-ware. Auteur: Marc Feeley, participation Amiga et documentation par Ken Dickey.

### **gcc frontend v2.1**

Driver et programme d'installation pour GNUC/C++. Auteur: The Kruemelmonster2000 Software Company.

### **Introduction To ARexx**

Un tutorial ARexx. Auteur: South West Amiga Group.

### **PhxAss v2.11**

Un macro assembleur 68000. Utilisable à partir du CLI seulement. Binaire seul. Auteur: Franck Wille.

### **PhxLnk v1.27**

Un Linker AmigaDos de 7 KB. Utilisable à partir du CLI seulement. Binaire seul. Auteur: Franck Wille.

### **SKsh v2.1**

Il crée un environnement similaire à UNIX. Compatible 3.0. Binaire seul. Auteur: Steve Koren.

### **TurboDEX v1.2**

Un compilateur pour le langage DEX similaire à Modula2 et au C. Précédente version: 1.1. Binaire seul. Auteur: Wouter van Oortmerssen.

## **CAM #712 a&b Utilitaires de programmation**

### **AmigaPGP v2.1**

Vous permet de communiquer avec des personnes que vous ne connaissez pas en toute sécurité. Code source inclus.

### **autodoc-it v1.13**

Un programme au format Amigaguide/ hypertext qui vous aide pour vos autodocs. Binaire seul. Auteur: pseudonyme.

### **AztecErr v1.0**

Si vous utilisez l'option QuickFix de l'AztecC version 5.xx, vous pouvez régler CCEDIT pour ce programme. Il ouvre une fenêtre qui affiche toutes les erreurs une par une. Il dispose aussi d'un port Arexx et d'une interface utilisatrice graphique. Utilise optionnellement la RexxHost.library (c) par MXM. Freeware pour OS 2.0 uniquement. Binaire seul. Auteur: Hans-Peter Guenther.

### **IncRev v1.10**

Un petit programme pour mettre à jour le numéro de révision après chaque processus de

compilation d'un makefile ou d'un lmkfile. Précédente version: 1.03. Source C incluse. Auteur: Joerg Fenin.

### **MeMon v1.0**

Un moniteur qui peut également visualiser de l'ASCII et qui convertit entre les trois modes: hexadécimal, binaire et décimal. Binaire seul. Auteur: David Ekholm.

### **MPE v1.38**

Un compilateur pour l'environnement Modula2. Vous pouvez sélectionner M2C, M2L M2Make, M2Project et M2LibLink. version actualisée de la 1.31. Binaire seul. Auteur: Marcel Timmermans.

### **MungWall v37 58**

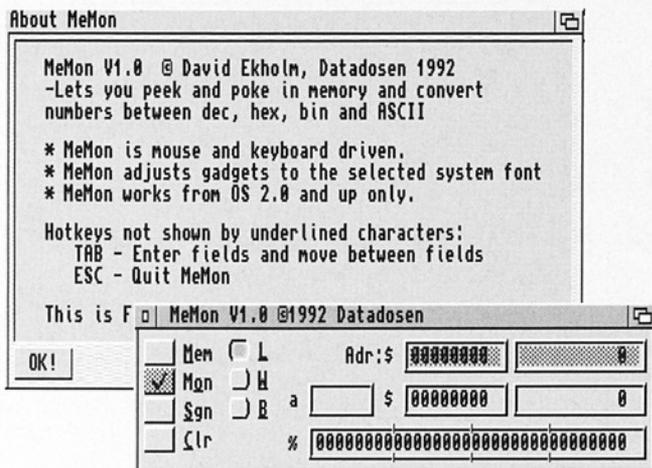
Surveille la mémoire. Utile avec Enforcer. Précédente version: 37.52. Binaire seul. Auteur: Commodore Amiga avec Carolyn Scheppner.

### **NiceMove**

Exemple de traitement en C des événements en MOUSEMOVE durant un usage intensif CPU ou DMA. Première réalisation avec source C et exemples inclus. Auteur: Thies Wellpott.

### **Remib v1.20**

Un petit programme qui ferme les bibliothèques spécifiées. Taille 2KB. OS 2.xx seulement. Source C incluse. Auteur: Hans-Peter Guenther.



MeMon v1.0 (CAM 712)

## ReqTools v2.1a

Vous permet d'optimiser vos requesters. Binaire seul. Auteur: NicoFrançois.

## REXXProgs

Exemples de programmes ARexx très bien commentés. Inclut Palette.rexx, des explicatifs sur l'utilisation de rexx-arplib.library pour ouvrir une fenêtre sur n'importe quel écran public et envoie des messages à un autre processus ARexx, ShoList.rexx qui donne un descriptif du système (bibliothèques, ports, tâches, etc...), Sz.rexx qui donne la liste alphabétique triée de fichiers et répertoires. CLI seulement. Auteur: Richard Lee Stockton.

## sana2developer v1.5

Package d'information officiel Commodore concernant le pilote de réseau SANA-II. On y trouve les drivers pour

A2065 (Ethernet) et A2060 (ARCNET). Précédente version: 1.4 dans CAM # 699. Auteur: Commodore Amiga Networking Group.

## SnoopDos v1.7

Il vous permet de voir de quels bibliothèques, fontes ou environnement a besoin un programme pour fonctionner. Très utile lors de l'installation d'une application. Update de la version 1.6. Source C incluse. Auteur: Eddy Carroll.

## SELKO SourceOptimizer v1.0

Un petit optimisateur de source assembleur. Plus pratique que d'optimiser un code compilé. Binaire seul. Auteur: Alexander Fritsch.

## Struct-Saver v1.20

Un utilitaire qui vous permet de sauvegarder le menu d'une fenêtre en

code source C. Utile si vous voulez faire tourner une application 2.0 sous 1.2 ou 1.3. Première version. Nécessite OS 2.0. Source C incluse. Auteur: Thies Wellpott.

## CAM #713 a,b&c Animations

### AtTheMovieII

Suite de "At The Movie". Animation pour configurations 1,2 ou 3 MO. Auteur: Eric W. Schwartz

### Jugette 3

Intitulée Balls of Wrath, c'est une animation qui nécessite 2 MO. Auteur: Eric W. Schwartz

### LampDemo

Une animation qui nécessite l'utilisation combinée de CineMorph et ImageFX. Auteur: Nova Design.

### RachelRacoon

Des images overscan dans le style Eric Schwartz en haute résolution entrelacé (704x480) en 16,8 et 4 couleurs que vous pourrez utiliser sur votre workbench (couleurs adaptées au système 2.0). Auteur: Leslie Dietz.

# TESTS

## MOONTOOL

Catégorie: Astronomie

Auteur: John Walker

Origine: FISH 800



Workbench Screen  VirusX 4.00 by Steve Tibbett

Amiga Moontool V1.0 by Eric G. Suchanek, Ph.D.

Julian date: 2448774.25638  
Universal time: 06:09:11 31 May 1992  
Local time: 01:09:11 31 May 1992

Moon phase: 1% 0% = New, 100% = Full  
Age of moon: 28 days, 12 hours, 57 minutes.  
Moon's distance: 378384 kilometres, 59.3 Earth radii.  
Moon subtends: 0.5263 degrees.

Sun's distance: 151694178 kilometres, 1.014 AU.  
Sun subtends: 0.5258 degrees.

Last new moon: 17:45 UTC 2 May 1992 Lunation 858  
First quarter: 15:44 UTC 9 May 1992  
Full moon: 16:02 UTC 16 May 1992  
Last quarter: 15:54 UTC 24 May 1992  
Next new moon: 03:57 UTC 1 June 1992 Lunation 859

Il n'y a rien à dire, regardez l'illustration. Tous les paramètres changent en temps réel. Mettez votre horloge interne à l'heure et admirez.

# Amiga DP

Abonnez-vous !  
Abonnez-vous !  
Abonnez-vous !

### Jusqu'au 17 Mars : Economisez 84F!

- Abonnement de 12 numéros 180F (Economie de 84F par rapport au prix en kiosque. Pour cela, envoyez votre demande d'abonnement avant le 17 Mars)
- Pour l'étranger (tous pays) 240F
- Par avion 400F

Oui je m'abonne pour 12 numéros à partir du numéro \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

Bon à découper ou à copier et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Editions du Mirail, 12 Rue Barrière, 31200 Toulouse.

FREE DISTRIBUTION SOFTWARE TIENT A VOTRE DISPOSITION TOUTES LES DISQUETTES DES COLLECTIONS :

# CAM - DPAT - FRED FISH...

FDS EN FAIT TOUJOURS PLUS POUR VOUS RENDRE SERVICE...

Vous voulez profiter des FISH ou des CAM dès la disponibilité en France ? Alors la solution est de vous abonner ! Vous ferez également des économies ! Nous consulter pour plus d'infos...

## LA BOUTIQUE FDS

### EXCLUSIVITES FDS

MASTER VIRUS KILLER V2.2 Package - DISKLOCK	150 F
- AmInfo & Sources	150 F
- C_Help & Sources	
AMI'FASTBACK V1.0	150 F

### LANGAGE

AMOS Français	455 F
AMOS COMPILER	295 F
AMOS 3D	345 F
EASY AMOS	490 F

### CARTES ACCELERATRICE GVP A500/A500+

A530 TURBO : Boitier, 68EC030, DD 80 Mo, 1 Mo	7.990 F
A530 TURBO : Boitier, 68EC030, DD 120 Mo, 1 Mo	8.990 F
CHIPack 3240 : 4 Mo de RAM 32 bits	1.890 F
Nous consulter pour les autres configurations...	

### BUREAUTIQUE

INFOFILE	475 F
INTUICALC	790 F
PAGE SETTER 2	690 F
PROFESSIONAL CALC	1.390 F
Professional Page 3.0 +PDraw 3.0	1.990 F
PROFIL	360 F
PROWRITE 3.3 + FLOW 3.0	890 F

### DESSIN & VIDEO

ALADIN 4D	4.500 F
ART DEPART. PRO 2.1	1.690 F
CINEMORPH	990 F
DCTV	2.990 F
DELUXE PAINT IV	899 F
G-LOCK - GVP	3.990 F
MEDIASTATION	1.690 F
Digiview+DigiPaint 3+Elan Performer 2.0	
PAINTER 3D	690 F
SCALA MULTIMEDIA	3.565 F
SCALA VIDEO STUDIO	1.990 F
SCALA VIDEO TITLER	690 F
THE VIDEO DIRECTOR	1.490 F

### PERIPHERIQUES ET EXTENSIONS

PC505 : Extension 512 Ko sans horloge pour Amiga 500	249 F
PC505 : Extension 512 Ko + horloge pour Amiga 500	299 F
PC503 : Extension à brancher sur l'ancienne extension 512 Ko pour passer à 2 Mo en tout. Pour Amiga 500.	499 F
PC505+ : Extension 1 Mo sans horloge pour Amiga 500 +	449 F
PC800 : Extension 2 à 8 Mo sur le bus externe de l'Amiga 500 ou de l'A500+ en laissant un port libre pour un DD. En 2 Mo.	1.290 F
PC800 : en 4 Mo	1.890 F
PC800 : en 8 Mo	2.990 F
PC605 : Extension 1 Mo interne pour A600 avec horloge	490 F
CHIPAK602 : Carte 2 Mo pour A600 A1200 sur bus PCMCIA	1.490 F
CHIPAK604 : Carte 4 Mo pour A600 A1200 sur bus PCMCIA	2.190 F
PC880E : Lecteur externe classique 3"1/2	545 F
PC880B : Lecteur externe 3"1/2 + Blitz Turbo + Antivirus	710 F

### DIVERS

DOS2DOS	390 F
MAC2DOS	990 F

SI VOUS REGLEZ PAR CARTE BLEUE, VOUS POUVEZ GAGNER DU TEMPS EN PASSANT VOTRE COMMANDE PAR TELEPHONE DU LUNDI AU VENDREDI DE 9 H A 16H30 AU 20.02.06.63 OU EN FAXANT VOTRE BON DE COMMANDE AU 20.82.17.99 ENTRE LES MEMES HEURES. IL VOUS EST ENFIN POSSIBLE DE PASSER COMMANDE PAR MINITEL 24H/24 EN COMPOSANT LE 36.15 FDS PUIS RUBRIQUE : 'Ecrire au service'. N'OUBLIEZ PAS D'INDIQUER VOS COORDONNEES, VOTRE NUMERO DE CARTE BLEUE ET SA DATE D'EXPIRATION.

LE CATALOGUE COMPLET EN DEUX DISQUETTES EST DISPONIBLE CONTRE 8 TIMBRES A 2.50 FRANS OU 20 FRANS EN CHEQUE. VOUS Y TROUVEREZ LE DESCRIPTIF DES DISQUETTES DES COLLECTIONS - FRED FISH, CAM, FDS, SHAREWARE-COMPENSE, AMOS-DP, ETC... (SOIT + DE 3000 DISQUETTES). LE CATALOGUE CONTIENT AUSSI LE LOGICIEL DE TELECHARGEMENT MOON. SI VOUS DEMANDEZ LE CATALOGUE LORS D'UNE COMMANDE, SON PRIX N'EST QUE DE 10 FRANCS OU 4 TIMBRES A 2.50 FRANS.

**BON DE COMMANDE EXPRESS A RETOURNER A : FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE SARL, 82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX**

Domaine Public : Indiquez les numéros de référence de votre choix. (nom de la collection + numéro). Un numéro en deux disquettes = 2 x 15 Frs. etc... Commande minimum pour le DP: 6 disquettes. Boutique + DP pas de minimum. Règlement par Carte Bleue : minimum 100 Frs.

Les commandes sont traitées (dès réception) sous 24/48 heures. La duplication des DP s'effectue sur des disquettes de marque. Qualité oblige !

Nbre de discs : ..... X 15 Frs = ..... Frs.

Nbre de discs (Réf SH) : ..... X 21 Frs = ..... Frs.

Total autres articles : ..... = ..... Frs.

Forfait port et emballage (Cartes & DD : 70 Frs) = 25 Frs.

Recommandation (très conseillée) : 12 Frs = ..... Frs.

Catalogue DP 20 F ou 10 F si commande. = ..... Frs.

**MONTANT TOTAL à régler par :** = ..... Frs.

( ) Chèque, ( ) Mandat joint ou :

Carte Bleue n° : ! ! ! ! !

Date d'expiration : ! ! ! ! !

NOM & Prénom : .....

Adresse : .....

CP : ..... VILLE : .....

Date et Signature

(Obligatoire)

Amiga DP n° 7 Les marques citées sont déposées par leur propriétaire respectif

Offre valable dans la limite des stocks. Tarifs révisables sans préavis.

# FDS - FREE DISTRIBUTION SOFTWARE

## Votre Service Domaine Public

TELECHARGEMENT - AMIGA - PC/AT - ST

# 3615 FDS

Le protocole Moon est à demander directement sur le service !

Extrait du catalogue. Les titres soulignés sont compatibles avec l'Amiga 500+ et le 600. Tests avec 1 Mo.

### FDS1410 DRIVERS D'IMPRIMANTES

Cette disquette contient une série de drivers d'imprimantes du Domaine Public et du Shareware : EpsonQPlus, Star24Plus, PanasonicPlus, Oki24Plus, Nec24Plus, Canon BJ130e, CanonBJ10(e), Canon BJ300/330. Proprinter et mode Epson, Star9Plus. D'autres imprimantes ou modèles sont également compatibles...

**FDS1495 PAGE ONE PD - MAC ART #1**

**FDS1496 PAGE ONE PD - MAC ART #2**

**FDS1497 PAGE ONE PD - MAC ART #3**

**FDS1498 PAGE ONE PD - MAC ART #4**

**FDS1499 PAGE ONE PD - MAC ART #5**

**FDS1500 PAGE ONE PD - MAC ART #6**

**FDS1501 PAGE ONE PD - MAC ART #7**

**FDS1502 PAGE ONE PD - MAC ART #8**

**FDS1538 PAGE ONE PD - MAC ART #9**

**FDS1539 PAGE ONE PD - MAC ART #10**

**FDS1540 PAGE ONE PD - MAC CLIP ART #1**

**FDS1541 PAGE ONE PD - MAC CLIP ART #2**

Planches de dessins à thèmes (au format IFF) pour agrémenter vos documents avec votre logiciel de PAO.

### FDS1605 APS - OXYD

Quelle chose de terrible s'est passé dans votre ordinateur : durant la nuit, les pierres Oxyd d'une importance vitale se sont refermées. Sans ces pierres qui fournissent de l'oxygène, l'existence de ce monde unique fait de bits et d'octets est menacée. Il a absolument besoin de votre aide. Ce n'est qu'après une expédition risquée dans les paysages pleins de mystère

res que vous pourrez à nouveau ouvrir les pierres Oxyd, pour sauver ce monde merveilleux de la mort. Ce jeu est distribué sous le concept du Dogleware, à mi-chemin entre la distribution purement commerciale et la distribution en Shareware.

**FDS1607 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 54**

**FDS1608 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 55**

**FDS1609 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 56**

**FDS1610 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 57**

**FDS1611 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 58**

**FDS1612 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 59**

**FDS1613 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 60**

**FDS1614 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 61**

**FDS1615 BREAKDOWN ATLANTIS - VOLUME 62**

Compilation de modules rippés... Ils sont utilisables sur ProTracker, Noisetraacker ou avec un simple player.

### FDS1649 TITANICS - DIZZY DIAMONDS

Un excellent jeu qui reprend l'idée de Tetris. Ici vous devez assembler des diamants qui tombent par trois. Bien entendu il est possible d'inverser les couleurs avant qu'ils atteignent afin d'assembler et de faire suivre les couleurs et ainsi faire diminuer la hauteur du tas.

### FDS1652 ANIMATORS - WILLY WORM

Un jeu sympa en quatre parties, qui se joue seul ou à deux à l'aide du joystick... Vous devez guider un ver de terre pour ramasser des coeurs, mais à chaque fois le ver s'allonge. Il ne faut pas qu'il percute les bords du terrain ou encore son propre corps...

### FDS1673 INFECT - MAD MAN'S RETURN MIX

Megamix ou se mêlent des rythmes de Techno et Dance. Les plus branches reconnaitront des extraits de hits. Les mix s'enchaînent pendant plus de sept minutes...

### FDS1674 SILENTS - ENJOY THE SILENTS

Une démo assez courte avec quelques bons effets graphiques, beaucoup de textes et des publicités pour BBS.

**FDS1675 DAMAGE - GRAPHICS FROM ASSEMBLY 92**  
Collection d'environ 15 dessins réalisés lors d'une compétition... On y trouve bien entendu les trois magnifiques lauréats et d'autres de très bonne qualité.

### FDS1676 SUSPECT - ALTERNATIVE REALITY

Une excellente démo avec des effets graphiques rapides et parfois inédits. C'est une démo assez innovatrice... et cela mérite d'être signalé. A voir !

### FDS1677 RAM JAM - MEGADEMO ( 2 disks)

Une bonne megademo en deux disquettes. On y trouve de bonnes animations en 3D encadrées les unes dans les autres, des animations d'objets qui se déforment, une multitude d'effets graphiques, des dessins et une bonne musique d'ambiance.

### FDS1679 SYMBIOSIS - THE ELECTRONIC WARRIORS

Slide-show de jolis dessins... Une bonne musique accompagne le tout.

### FDS1680 SHADES - BLOCK BUSTER II

Un excellent casse briques très rapide avec de beaux graphismes. Vous devrez faire preuve d'une très grande habileté pour progresser dans les tableaux.

### FDS1681 EREMAN - TESTING IT

Une petite démo bien faite avec des animations en 3D, et plein de bonnes autres choses à voir...

### FDS1682 ANALOGY - RATIONAL PRODIGY

Une bonne megademo, qui nous propose bien entendu les éternelles animations en 3D et autres effets graphiques de qualité.

### FDS1683 SLIPSTREAM - SOUL CONTAMINATION

Une megademo de bonne qualité avec surtout des animations en vecteurs et des déformations de figures géométriques, mais aussi des dessins et une bonne musique d'ambiance.

### FDS1684 MUFFBUSTERS - THE CDTV MUSIC DISK

Un music-disk qui contient 7 musiques de très bonne qualité sonore. La présentation est soignée. A voir et surtout à entendre !!!

## Série SH (Shareware-Compensé)

Logiciels en Français confiés directement à FDS par leurs auteurs. Ces logiciels vous sont proposés au prix de 21 Frs au lieu de 15 Frs. La différence est reversée aux auteurs. (Extrait du catalogue).

### SH909 THEME ASTRAL V3.10 - Ch. PANSART

4 logiciels sur cette disquette pour établir votre Thème Astral. Biorythme, Ascendant et de faire de la Numerologie.

### SH1176 BUDGET V1.3.5F (Nouvelle version)

Logiciel d'aide à la gestion des finances personnelles, particulièrement simple à utiliser. Il fonctionne comme un cahier de comptes ordinaire et peut gérer des opérations prévisionnelles. 1 Mo requies. Auteur : Serge LE LAY

### SH1406 TLK GAMES - EQUALITY - Tik Games

Un jeu de réflexion en Shareware composé de deux parties distinctes comportant plus d'une centaine de tableaux. A posséder absolument !!!!

### SH1506 CONJUGUE V1.0 - Yann PENNENEACH

Conjugué est un programme écrit en Amos 1.3 puis compilé permettant de conjuguer tous les verbes de la langue Française à tous les temps et tous les modes.

### SH1720 GFXConverter V4.1 - Francois LAVIALLE

Permet de convertir une image IFF dans un code source C ou Assembleur, mais aussi de convertir des images au format Raw Blitter, récupérer des images provenant de l'Atari, etc... ainsi que bien d'autres prouesses... Voir test dans la rubrique "Le choix du distributeur".

### SH1721 SHOWDOC V1.110 - Xavier LECLERCO

Permet d'afficher des textes au format ASCII ou sous forme compressée avec la "lh.library" ou "Powerpacker.library". ShowDoc est également un compresseur/décompresseur de fichiers. Il peut aussi afficher des images IFF et Ham8. Compatible avec le système 3.0.

### SH1722 APPTIME V1.15 - Xavier LECLERCO

AppTime est un utilitaire servant de blanker et employant la barre du menu du Workbench pour pouvoir démarrer des programmes. Le timeout du blanker peut être également réglé via ce menu TOOLS de la barre du menu Workbench. Kickstart -ver 36 (system 2.0) obligatoire.

Utilise la fonction AddAppMenuItem(). Compatible avec le système 3.0. Version 1.1 listing source compris en C.

## Le Petit Amiga Illustré

### Sommaire du Numéro # 5 - Février 93

**PolySelect** : Si vous avez la chance d'utiliser une souris à TROIS boutons "PolySelect" est fait pour vous. Cet utilitaire va installer un "input.handler" en vue de filtrer les événements de la souris et plus particulièrement du bouton du MILIEU. Par exemple si on clique dans n'importe quel coin d'une fenêtre avec le bouton du milieu on pourra agrandir la taille de cette fenêtre.

**Amos** : Programmation de la technique du "preshifting" en AMOS. Illustration par le déplacement d'un champ d'étoiles sur l'écran. Trois programmes sources en AMOS accompagnent les explications au sujet de cette routine de précalcul. Un MUST pour les programmeurs AMOS.

**ICONES\_I et ICONES\_II** : Quelques ICONES grand format qui pourront vous servir dans votre propre environnement Workbench.

**ARexx\_C** : Si vous voulez comprendre comment interfacer un programme écrit en C à l'ARexx l'exemple qui porte le nom de "logo" a été programmé pour vous. L'utilitaire qui ne sert pas à grand chose... mise à part le fait de vous indiquer la manière de procéder... est livré avec les fichiers annexes nécessaires à son bon fonctionnement.

**PCQ** : Il existe un très bon Pascal sur notre machine préférée : le PCQ (un domaine public). Article d'initiation + source en PCQ pour convertir un fichier texte PC en ASCII Amiga.

**SFS** : La dernière partie du scrolling sur Amiga. Il s'agit d'un scrolling multi-directionnel. Un vrai "smooth & fast scrolling" qui a été écrit en ASSEMBLEUR. Grâce aux explications techniques et au fichier source vous allez pouvoir devenir un pro dans le genre. Impressionnant !

**ScanSys** : Petit exécutable qui vous permet de déterminer dans votre startup-sequence si vous êtes en 2.0 ou non. Utile pour les utilisateurs qui travaillent avec ZKICK ou un autre programme du genre pour charger un KickStart.

**Sar** : Cet utilitaire est très utile pour toute modification à apporter à un fichier sans avoir besoin de faire appel à son éditeur favori. Par exemple ajouter des tabulations ou encore les supprimer. Finalement si vous échangez souvent des fichiers entre des systèmes différents ce programme vous rendra service. Source en C. (S)earch (A)nd (R)eplace.

**NTP** : Article concernant les LISTES AMIGA. En illustration vous trouverez trois exécutables et leurs sources en C et assembleur. Le premier "TRI" peut trier un fichier. Le deuxième "ShowLibrary" vous permet de visualiser les noms des différentes "library". Le dernier "NTP" affiche toutes les tâches Amiga (NTP ALL) ou permet de modifier la priorité d'une tâche en cours.

**FORTAN** : Exemple de génération de nbres aléatoires suivant une loi rectangulaire... Source en FORTAN (BCF)

**Articles** : Manuel ASM pour débutants suite : la 5ième partie. Ce mois-ci il s'agit de manipuler les fichiers en assembleur. Se positionner dans le fichier, l'effacer... le renommer etc...

**3D** : un article au sujet de la 3D sur AMIGA et de softs s'y rapportant. **DP\_tests** : test de : "F2C" ; "Newliff" ; "PowerPlayer". **A1200** : Quelques impressions au sujet de l'A1200. Vous retrouverez également les rubriques habituelles : L'image du mois, la musique du mois, la rubrique littérature...

Tous les logiciels sont également compatibles avec l'Amiga 1200 !

Le numéro # 5 du *Petit Amiga Illustré* : 40 Frs port compris.

L'Abonnement pour un an au *Petit Amiga Illustré* (11 numéros) : 220 Frs.

# Fish

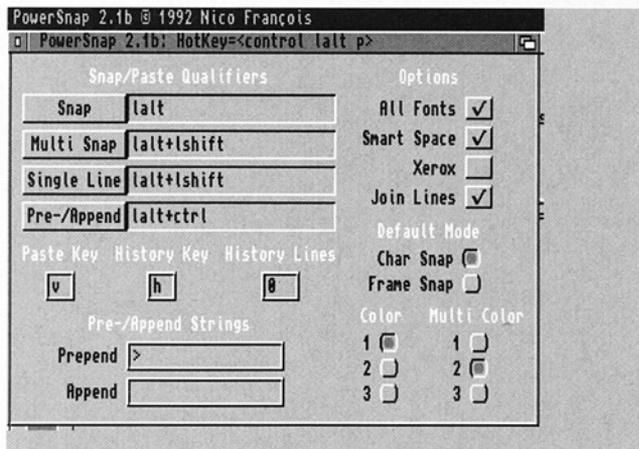
***Vous allez désormais, tout savoir sur l'astre lunaire avec Moontool; être imbattable aux échecs avec UChess; et toujours moultes utilitaires***

## Fish781



### PowerSnap 2.1b

Un utilitaire qui vous permet de 'stuffer' du texte d'une fenêtre vers une autre. Il reconnaît le type de fonte ainsi que les non-proportionnelles jusqu'à 24 pixels de large. Fonctionne sur 2.0. Précédente version: 2.0 sur Fish 726. Binaire seul. Auteur: Nico François.



PowerSnap (Fish 781)

### TKEd 1.11

TKEd est un éditeur ASCII de **Intuition-based** avec une interface utilisatrice anglaise et allemande. Il peut lire des textes powerpackés, a des menus utilisateurs, une interface AREXX avec 109 commandes, des aides pour la programmation, etc... Compatible du 1.3 au 2.04. Il supporte les nouveaux modes écrans ECS et cherche les linkvirus. Précédente version: 1.05 sur Fish 689. Binaire seul. Auteur: Tom Kroener.

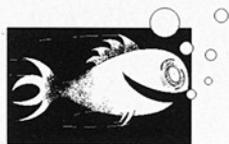
### TWA v1.0

Un utilitaire qui mémorise la dernière fenêtre active, quand vous changez d'écran, et qui l'active à nouveau dès que vous revenez sur l'écran où elle se trouve. Binaire seul. Auteur: Matthias Scheler.

### WBVerlauf 1.4

Permet aux possesseurs de machines AGA de créer de jolis fonds Copper choisis parmi 16 millions de couleurs. En indiquant la première et la dernière couleur, le programme générera un magnifique dégradé. Nécessite le 3.0. Binaire seul. Auteur: Christian A. Weber.

## Fish782



### DFA v1.1

Pas seulement un annuaire informatique, DFA (adress) propose le support email, la numérotation, différents types d'impression d'adresses, le commodity support, les icônes application, le port Arexx, les fenêtres 'font sensitive'. Shareware. Binaire seul. Auteur: Dirk Federlein

## TwilightZone v1.1

Un économisateur d'écran modulaire avec panneau de contrôle user-friendly. Il propose une sélection de blanchisseur d'écran à partir d'une liste de modules, un "blank-now" et un "blank-never" en amenant le pointeur de la souris dans un angle de l'écran. Le temps de déclenchement est paramétrable. Fonctionne sur 2.0. Binaire seul. Auteur: Rainer Koppler

## ValCon

Convertit un nombre dans les modes décimal, hexadecimal, binaire et octal. Freeware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

## Yak v1.2

"Yet Another Kommodity" propose une souris qui ne s'active que lorsque la souris s'arrête. On peut faire défiler les différents écrans avec la souris; il y a un économisateur d'écran. On peut programmer des touches pour modifier les fenêtres, appeler le Workbench et accéder à ses menus, activer une palette en pop-up, entrer la date en plusieurs formats, modifier le volume des KeyClick et tous les paramètres modifiables à par-

tir du Workbench. L'interface Gadtools est présente. Précédente version: 1.0 sur Fish 753. Source incluse. Auteur: Martin W. Scott

## Fish783



## APipe v37.4

Un device "Amiga pipe". Si ouvert en input, il exécutera le nom du fichier comme une commande CLI en le redirigeant vers le process d'ouverture. Si ouvert en output, il exécutera toujours le nom du fichier comme une commande CLI mais en le redirigeant vers le fichier qui l'a appelé. Précédente version 37.2 sur Fish 601. Auteur: Per Bojsen

```
CreationDate : Monday, 8-Jun-1992 22:04:58
Disk status   : Validated (Read/Write)
Disk type     : FFS (DOS 1)
Volume size   : 43 MB - 44354568 bytes - 86630 blocks
Used space    : 40 MB - 41915984 bytes - 81867 blocks
Free space    : 2 MB - 2438864 bytes - 4763 blocks
Block size    : 512 bytes
Percent full  : 94%
SoftErrors    : 0
```

### Disk environment of device "SY:" - Unit : 0

```
Device driver : gupscsi.device - Version : 3.7
Cylinder range : 2 (low) - 2549 (high)
Number of cylinders : 2548
Number of surfaces : 1
Blocks per track : 34
Block size (bytes) : 512
DOS reserved blocks : 2 (reserved) - 8 (preallocated)
Max bytes transfer : 2097 MB (2147483647 bytes)
Number of buffers : 128 (65536 bytes)
Buffer memory type : CHIP RAM
Interleave : 8
Boot priority : 8
Bootblocks used : 8
```

DiskInfo (Fish 783)

## DiskInfo 1.00

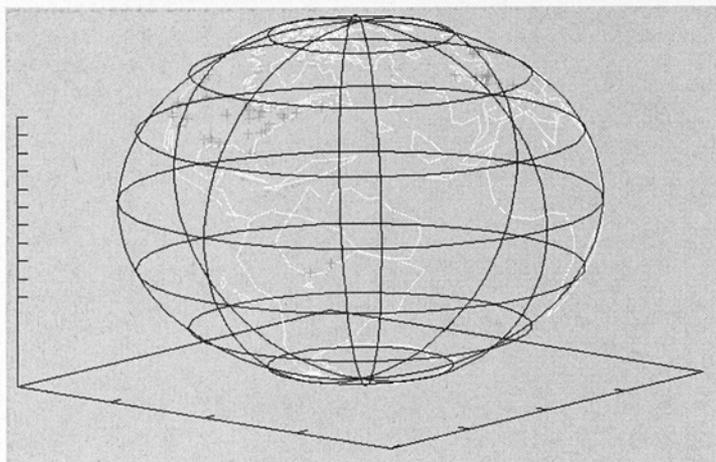
Un programme similaire à la commande AmigaDOS 'Info' mais qui donne plus d'informations. Freeware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

## Hackdisk 1.12

Une alternative au trackdisk.device pour lecteurs de disquettes 5 pouces un quart. Il dispose d'une option verify et est plus rapide que le trackdisk 2.0. Libre de toute utilisation non-commerciale. Source assembleur incluse. Précédente version 1.10 sur Fish 697. Auteur: Dan Babcock

## KingFisher v1.11

Un programme base de données pour la maintenance de disquettes organisées par ce soft. KingFisher peut scanner plusieurs volumes, être modifié avec



Showgerb v1.00 (Fish 785)

un éditeur de textes, rajouter des disquettes directement à partir de une ditedemail ou use-net announcements, reconstituer un index détérioré, retrouver les versions précédentes ou suivantes, etc... Une base de données des disks 1 à 770 est incluse. Binaire seul. Auteur: Udo Schuermann

## Fish 784



### **BindNames 1.0**

Si vous devez éditer en permanence votre startup-sequence pour y inclure les Assign chaque fois que vous rajoutez un programme, ce soft se chargera de le faire au-

tomatiquement pour vous. Il créera les assignements logiques et vous indiquera ceux qu'il ne peut pas résoudre. Source incluse. Domaine public. Auteur: Dave Haynie

### **DirKing 2.10**

Une commande puissante qui combine 'List' et 'Dir'. On peut appliquer différents filtres. Une option LFORMAT est utile pour générer des scripts. En même temps que le programme examine la disquette, on visualise les recherches. Version anglaise mais les versions allemandes, françaises et hollandaises sont disponibles auprès de l'auteur. Shareware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

### **Lyapunovia 1.0**

Un programme qui gé-

nère des dessins en couleur à partir de formules mathématiques (et ce ne sont pas des Mandelbrot!). Fonctionne sur tous les Amiga. Il reconnaît votre configuration et s'y adapte. Binaire seul. Auteur: Jesper Juul

## Fish 785



### **FileStorage v1.2**

Petite démo d'une librairie de fichier. Le programme mémorise l'espace disque restant sur vos disquettes et vous indique les endroits où mettre vos fichiers afin de remplir au maximum vos disquettes. Binaire seul. Auteur: Joep Grooten

### **RomCon 1.10**

Convertit une valeur décimale en chiffres romains et réciproquement. Exemple: '1992' donne 'MCMXCII'. Freeware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

### **ScrnTst 2.0**

Un programme qui révèle les petites irrégularités de votre moniteur et qui utilise l'effet Moire pour les rendre plus visible. Compatible pour 1.3

à 2.0. Binaire seul. Auteur: William Barish

### SeePix

Basé sur "LoadImage v1.11" par Olaf Barthel, SeePix est un viewer/printer IFF qui peut modifier les couleurs en vue de l'impression. Il permet donc d'obtenir les couleurs véritables sur son imprimante (ex: bleu donne bleu et pas violet), sans modifier le fichier dessin. SeePix propose une interface ARP, l'Iconisation et le Path-Master File Selector. Source Manx AZTEC "C" incluse. Auteur: Hank Schafer

### Showgerb v1.00

Un viewer de programmes Gerber. Les fichiers dessin Gerber sont généralement générés par les logiciels de CAD. Fonctionne sur 1.3, 2.xx et 3.xx. La source peut-être obtenue auprès de l'auteur. Plusieurs exemples sont fournis. Binaire seul. Shareware. Auteur: Paul Gill

### Timing v1.21

Un programme qui mesure le temps écoulé entre deux opérations. Vous pouvez donner plusieurs noms, activer la mesure de différentes opérations. Pratique pour les scripts où plusieurs utilisations sont possibles. Tim-

ing peut donner le temps écoulé en tips, en secondes ou au format classique hh:mm:ss. Freeware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

### UCD v1.15

Un utilitaire qui permet de changer de répertoire actif. Il examine un disk et crée un fichier contenant les informations nécessaires sur le répertoire; ce qui lui permet d'aller directement dans n'importe quel répertoire lorsque vous le nommez (sans lui donner le chemin d'accès). Les wild-cards sont maintenant supportées. Précédente version 1.0 sur Fish 734. Bi-

*Amiga*  
**DP**

Abonnez-vous !  
Abonnez-vous !  
Abonnez-vous !

**Jusqu'au 17 Mars : Economisez 84F !**

- Abonnement de 12 numéros 180F (Economie de 84F par rapport au prix en kiosque. Pour cela, envoyez votre demande d'abonnement avant le 17 Mars)
- Pour l'étranger (tous pays) 240F
- Par avion 400F

Oui je m'abonne pour 12 numéros à partir du numéro \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

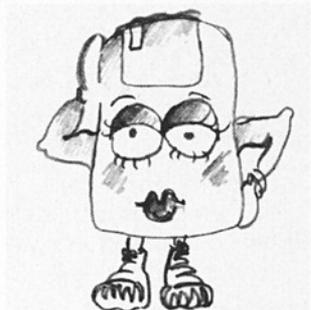
Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

**Bon à découper et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Editions du Mirail, 12 Rue Barrière, 31200 Toulouse.**



IconAuthorDemo v1.06(Fish 786)



naire seul. Shareware. Auteur: Uffe Holst Christiansen

## YAPS

"Yet Another Public Screen Manager" vous permet d'ouvrir des Public Screens dans tous les modes écrans Amiga, même dans les nouveaux modes A4000 et A1200. Requiert l'OS 2.04 (V37+) et fonctionne également sous OS 3.0 (V39+). Binaire seul. Auteur: Karlheinz Klingbeil (CEKASOFT)

## Fish 786



### Hyper v1.15a

Il vous mènera au travers des documents écrits pour le légendaire 'Am\*gaGu\*de' de Commodore. Un port ARexx lui donne accès à partir d'autres applications. Nécessite l'OS 2.x. Précédente version: 1.00 sur Fish 739. Shareware. Binaire seul. Auteur: Bernd (Koessi) Koesling

### IconAuthorDemo v1.06

Une alternative à IconEdit2.0. Il peut transformer des images IFF ou des broches en broches 2-BitPlane ou fichier icône avec les couleurs du WorkBench2.0. Une help-online est disponible via

'Hyper'. C'est une version démo limitée au traitement d'images. Des démo sont fournies. Requiert OS 2.x. Précédente version 1.00 sur Fish 739. Shareware. Binaire seul. Auteur: Bernd (Koessi) Koesling

## Macro

Un utilitaire mémoire tampon clavier qui peut être rappelé à tout moment pour stuffer. Source incluse. Auteur: Piero Filippin

## RSM v1.42

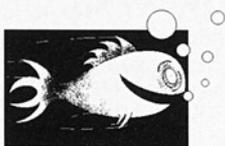
Un manager de port série compatible ARexx. Configurez votre port série à partir d'autres programmes! Source C incluse. Auteur: Ron M. Battle

## VirusZ v2.27

Un détecteur de virus qui reconnaît plus de 500 bootblocks (196 virus en boot) et plus de 70 virus fichiers. Le filechecker est capable de décruncher des fichiers pour y trouver un virus. Le memory checker enlève les virus connus de la mémoire sans 'Guru Meditation' et surveille régulièrement la mémoire. VirusZ effectue un self-test à chaque démarrage pour vérifier s'il

ne s'est pas fait infecter. Il est écrit entièrement en assembleur et tourne sur Kickstart 1.2/1.3, OS 2.0 et OS 3.0. Binaire seul. Shareware. Auteur: Georg Hörmann

## Fish787



### ApplSizer v0.20

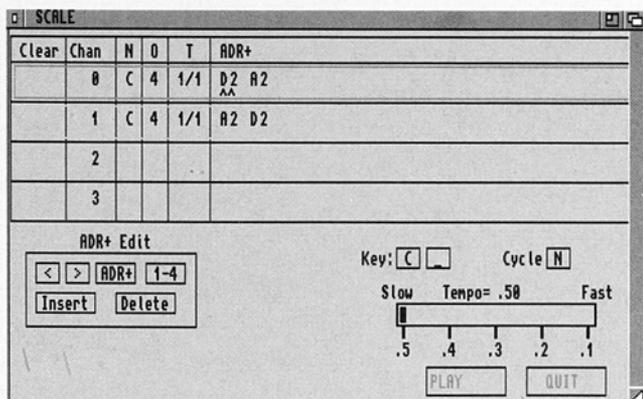
Un utilitaire Applcon qui donne la taille de disquettes, directories ou fichiers en bytes, blocks et totaux. Requiert le Kickstart 37.175 ou plus. Documentation en français et en anglais. Binaire seul. Auteur: Gérard Cornu.

### GetSC v2.00

Récupère la palette de couleurs d'un ou de plusieurs écrans désignés. Les valeurs des couleurs sont données en hexadécimal. GetSC est parfait pour compiler une collection de palettes pour le programme SetSC. Shareware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

### MakelInfo v1.49b

Une version modifiée du GNU makeinfo qui vous permet de créer simplement un fichier



Scale (Fish 787)

Amigaguide(R) hypertext à partir d'un fichier Texinfo.tex en supplément des fichiers ASCII et Tex.dvvi. Cette version corrige deux bugs: Makeinfo ne fonctionnait précédemment que sur 68030 et le fichier Amiga.tex ne traitait pas correctement tous les caractères étrangers. Source incluse. Auteur: FSF, optimisations par Reinhard Spisser et Sebastiano Vigna.

### RIVER v2.00

Beaucoup de programmes contiennent dans leur code binaire un versionID qui est utilisé par la commande AmigaDOS 'Version'. RIVER n'est pas un remplacement de cette commande mais plutôt une extension. RIVER vous permet de rajouter cette versionID en tant que commentaire ou de la mettre dans une table où chaque champ de l'ID

est clairement affiché. Version 2.00. Freeware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

### Scale

Joue simultanément de 1 à 4 octaves sur les 4 voies de l'Amiga en utilisant le package AudioTools de Rob Peck. Il dispose de six gammes d'octaves, ascendantes et descendantes, multiples pas, plusieurs vitesses pour jouer simultanément, un contrôleur de tempo général. Interface intuition et source incluse. Auteur: Dick Taylor

### SetSC v2.10

Vous permet de changer les couleurs d'un écran. SetSC récupère une palette à partir d'un fichier du Workbench ou d'une ligne de commande. Shareware. Binaire seul. Auteur: Chris Vandierendonck

## Spartan

Les sources du driver d'interface SCSI Spartan PD pour Amiga 500 et Amiga 1000 par Paul Harker. C'est une version avancée qui corrige un bug majeur et propose le support SCSI-Direct. Versions 34.3 (generic) et 34.

## Fish 788



## Cheats

Qui n'a pas été bloqué dans un jeu et ne l'a pas mis de côté? Retrouvez l'espoir de le finir et examinez la liste des nombreuses solutions que vous trouverez sur ce disk. Auteur: beaucoup! voir listings individuels.

## MatchPlay v1.00

Un petit programme CLI qui vous permet d'expérimenter les patterns AmigaDOS. Vous donnez une pattern et une chaîne de caractères comme arguments et le programme détermine si le pattern convient avec la string. Requier OS2.x. Binaire seul. Auteur: Chris Vandieren-donck

## MouseAide-DEMO v7.12a

Une version démo d'un utilitaire pour souris qui possède toutes les fonctions standard mais aussi d'autres peu courantes telles que Shell-Cycling, Key Clicking, Key Closing, Multi-Icon-Select avec la souris, Middle Mouse Button Windowing, EZ-Date generation, switche de port souris, etc... Plus friendly sur 2.0x que sur les versions précédentes et qui fonctionne correctement en mode 'Super-HiRes'! Ecrit entièrement en assembleur. Précédente version v5.02a sur

Fish 711. Shareware. Binaire seul. Auteur: Thomas J. Czarnecki

## NPD v2.40

Un petit utilitaire qui convertit les modules NoisePacker 2.xx au format Pro-Tracker. Fonctionne sur 1.3/2.0/3.0. Binaire seul. Auteur: Nils Corneliusen

## NTSC&PAL

Deux petites commandes qui switchent entre les modes NTSC et PAL. Fonctionne avec les Fat Agnus ou mieux. Binaire seul. Auteur: Paul O'Flynn

## QC v1.10

Une petite commande CLI qui retourne des informations sur le shell actif telles que numéro de process, prompt utilisé, directory actif, taille par défaut, valeur de stack, niveau de FAILAT, dernière erreur DOS, etc... Freeware. Binaire seul. Auteurs: Chris Vandieren-donck4 (true SCSI) et d'autres. Voir documentation.

DRAGONLR.SOL  
DRAGONWR.HNT  
DUCKTALE.SOL  
DUNGMMST.SOL  
ECOQUST1.SOL  
ELVIRA.SOL  
ELVIRA2.SOL  
FUTURWRS.SOL  
GEISHA.SOL  
GOLDRUSH.SOL  
HACK.MAN  
HACKER.SOL  
HEARTCHN.SOL  
HEROQST1.SOL  
HGGTTG.SOL  
HITCHKR.SOL  
HOLLYWDH.SOL  
HUGO1.HNT  
HUGO2.HNT  
IMMRTLGS.SOL  
INDY3.SOL  
INFOCOM.HNT  
JINXTER.SOL  
KARATEKA.SOL  
KINGCHCG.SOL  
KINGSQS1.SOL  
KINGSQS2.SOL  
KINGSQS3.SOL

INDY3.SOL  
INFOCOM.HNT  
JINXTER.SOL  
KARATEKA.SOL  
KINGCHCG.SOL  
KINGSQS1.SOL  
KINGSQS2.SOL  
KINGSQS3.SOL  
KINGSQS4.SOL  
KINGSQS5.SOL  
KINGSQS6.SOL  
KINGSQS7.SOL  
KINGSQS8.SOL  
KINGSQS9.SOL  
KNIGHT.SOL  
LASTINJ.SOL  
LEMMINGS1.COD  
LEMMINGS2.COD  
LGOP.SOL  
LOOM.SOL  
LOSTINLA.SOL  
LSL.ANS  
LSL.SOL  
LSL2.SOL  
LSL3.SOL  
LURKING.SOL  
MAGICNDL.SOL  
MANHNTNY.SOL  
MANHNTSF.SOL  
MARTINMM.SOL

MAGICNDL.SOL  
MANHNTNY.SOL  
MANHNTSF.SOL  
MARTINMM.SOL  
MEANSTRT.SOL  
MECHWRRR.SOL  
MIGHTMG3.SOL  
MIGHTMG3.SOL  
MIGHTMG3.SOL  
MONKYSL2.SOL  
MONKYSLN.SOL  
NEUROM.PSW  
NEUROMNC.SOL  
OMEGA.HNT  
POLCQST1.SOL  
POLCQST2.SOL  
POLCQST3.SOL  
QUSTGLR2.SOL  
ROBINHOD.SOL  
ROGUE.MAN  
SERCH4KN.SOL  
SEVERAL.CHE  
SHADOXEN.SOL  
SHADOWGT.SOL  
SPACQST1.SOL  
SPACQST2.SOL  
SPACQST3.SOL  
SPACQST4.SOL

SPACQST2.SOL  
SPACQST3.SOL  
SPACQST4.SOL  
STARFLT1.SOL  
STARFLT2.SOL  
STARFLT1G.PAT  
START\_25.SOL  
STRFLT02.HNT  
STRFLT202.HNT  
STRFLT12.HNT  
STRFLT22.HNT  
TARGHAN.SOL  
TEXTST.AUX  
TIMESOLR.SOL  
TRACRSNC.SOL  
ULTIMA2.SOL  
ULTIMA3.SOL  
ULTIMA5.SOL  
ULTIMA6.HNT  
ULTIMA6.SOL  
ULTIMA7.SOL  
UNINVTID.HNT  
UNNKULN1.SOL  
UNNKULN2.SOL  
UUKRUL.SOL  
WILLYBEM.SOL  
WINDWLRK.SOL

UNINVTID.HNT  
UNNKULN1.SOL  
UNNKULN2.SOL  
UUKRUL.SOL  
WILLYBEM.SOL  
WINDWLRK.SOL  
WIZRDRYR.SOL  
ZAKMCK.SOL  
ZORK1.SOL  
ZORK2.SOL  
ZORK3.SOL  
ZORK123.SOL  
ZYCA.SOL

121 files

## Fish 789



### MakeDMake v0.15

Un générateur automatique de fichier DMake. Vous lui donnez tous les noms des fichiers C nécessaires à créer votre exécutable (excepté les fichiers #include'd .c ou .h), et il va les scanner pour trouver toutes les dépendances et générer votre exécutable .DMakeFile appelant DCC avec options, vous en aurez besoin pour compiler et linker. Source incluse. Auteur: Piotr Obminski, d'après le code original de Tim McGrath

### PongoDemo v1.1

Version démo de PONGO 1.1, un modèleur dynamique 3D qui charge, anime et transforme vos objets 3D de différentes manières. Cette démo version ne supporte que les fichiers IFF ANIM5 pour les animations sans pouvoir les sauver en objet Imagine. Permet les différents types de morphing suivants: Transcale, Taper, Shear, Rotate, Twist, Bend, Waves, Radial

Bend et Metamorph. Toutes les transformations peuvent être combinées (ex: vous pouvez simultanément faire un Twist et un Shear sur un objet). Requier 1 MB de ram et un Amiga PAL (ne tourne pas sur NTSC). Auteur: Guido Quaroni pour AMI-GABYTE

### QMouse v2.21

Un utilitaire de gestion souris inhabituellement petit inspiré par QMouse de Lyman Epp. Ses caractéristiques sont: activation automatique de fenêtre (comme WindX), blanchissement de la ligne supérieure pour les utilisateurs d'A3000 et A2320, accélération de la souris, "Pop-CLi", click-to-front/back, "SunMouse", "NoClick", "WildStar", Northgate key remapping, etc... Requier Kickstart 2.0. Seulement 3K. Précédente version 2.20 sur Fish 731. Domaine public. Source assembleur

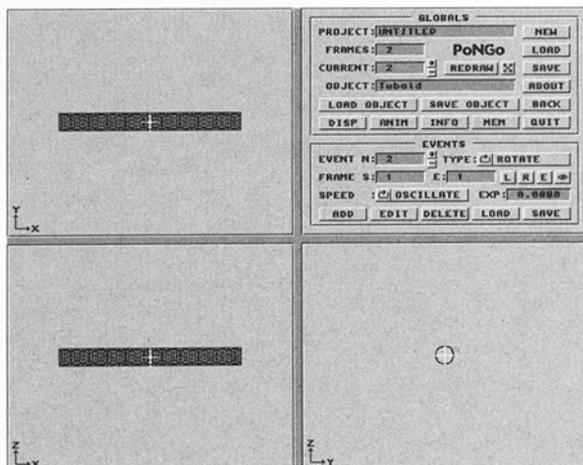
incluse. Auteur: Dan Babcock

## Fish 790



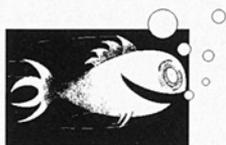
### UChess

Une version plus puissante de GnuChess version 4. Le code a été réécrit pour une efficacité optimale avec 68020 32 bits. A besoin de l'OS 2.04 et de 4 MO de Ram. Une version spéciale 'L' pour 68040 nécessite 10 MO de Ram minimum! Complètement multitâche, il détecte et supporte le mode AGA 640X480X256 couleurs. Source incluse. Auteur: FSF, version Amiga par Roger Uzun.



PongoDemo v1.1 (Fish 789)

## Fish791



### HSV v0.99

Un utilitaire pour réglage de palette en modes RGB et HSV. Si l'écran est en 4 bitplanes ou moins, vous pouvez sauver la palette sous 'EN-*VARC*: palette.prefs'. Requiert *AmigaOS2.xx*. Source incluse. Auteur: Frank Ederveen

### RADBack v1.0

Un utilitaire shareware qui permet de faire une copie du RAD disk sur une ou plusieurs disquettes 880K selon la taille du RAD. Il peut être lancé indifféremment du Workbench ou du CLI. Binaire seul. Auteur: Sandi Tomsic

### Replex v1.0

REPLace EXecutable. Ce patch substitue le nom d'un programme qui doit être exécuté à un autre. Par exemple, si un icône doit lancer la commande "*c:/Much More*" et que vous préférez utiliser "*c:/TextRead*", ce programme s'en chargera sans que vous ayez à modifier l'icône.

L'interface intuition vous permet jusqu'à 8 substitutions de la sorte. Compatible avec tous les OS connus. Binaire seul. Auteur: Ekke Verheul

### ScsiTape

Un gestionnaire de bande magnétique qui exécute les opérations lecture/écriture asynchrone double-buffered. Si vous avez un lecteur de disks ou de cassettes qui supporte la resélection quand le handler opère en concurrence avec les accès disque, ce programme permet à un archiver tel que Tar de ne va pas 'geler' l'Amiga lors des accès disques. Source incluse. Auteur: Matthew Dillon

### SKsh v2.1

Une commande équivalente à la commande Unix ksh. Quelques unes de ses caractéristiques sont: substitution de commande, fonctions shell, alias, variables locales, éditeur style emacs et vi, redirection entrées/sorties, pipes, wildcards Unix, une large variété de commandes et coexistence avec des scripts d'autres shells. Bien documenté. Précédente version 2.0 sur Fish 672. Nouvelles particularités: piping entre commandes internes et externes, fonctions background, alias, enforcer

"propre", plusieurs nouvelles commandes, déplacement de répertoire, etc... Binaire seul. Requiert *AmigaDos 2.04*. Auteur: Steve Koren

## Fish 792



### AmigaBase

Une base de données in-core hiérarchisée programmable. Elle propose deux méthodes d'affichage, des filtres datasets, des search datasets, des datasets d'impression, etc.... Les données peuvent être des nombres intégrés, réels, booléens, du texte, l'heure et la date. Pratiquement tout est possible, seule votre configuration mémoire sera sa limite. Quelques exemples sont inclus. Tourne sous OS 1.3 et 2.0. Shareware. Binaire seul. Auteur: Steffen Gutmann.

### DragIt v2.01

Vous permet de déplacer ou de changer la taille d'une fenêtre sans avoir à utiliser drag bar gadget. Press on the configurable qualifier, while holding it. En gardant appuyé le bouton de la souris et en le dé-

plaçant, vous verrez apparaître le bord de la fenêtre et vous pourrez le déplacer et l'agrandir. Requiert OS 2.0. Supporte la localisation avec locale.library et le nouveau style 2.1 (ou 3.0). Binaire seul. Auteur: Steve Lemieux

## ModHPLJD v1.01

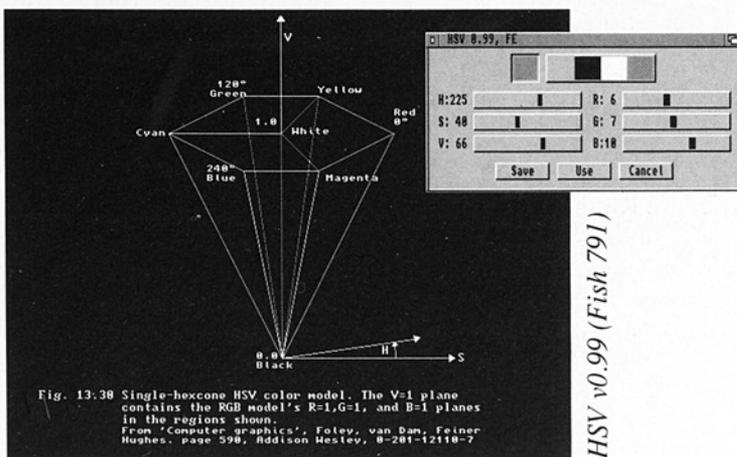
Programme Rexx qui crée une version modifiée du driver de la HP\_Laser Jet. Les modifications changent la string 'initialize' de telle façon que la fonte choisie à partir du menu imprimante (plutôt que courier 12pts) puisse être utilisée et que le nombre de lignes par inch puisse être spécifié. Auteur: Michael Tanzer

## TClass v2.9

Un identificateur "intelligent" de fichier. Il possède l'abilité d'"apprendre" de nouveaux types de fichiers en scannant des groupes de fichiers de type connu et en comparant les 20 premiers bytes. S'il ne reconnaît pas le type de fichier, il rajoute une définition de ce nouveau type dans une brainfile. Binaire seul. Auteur: Sam Hulick

## WBPAT v1.0

Crée des patterns 3D aléatoires pour fenêtres WorkBench 2.04. Une



pattern peut être inversée ou changée, testée, utilisée et sauvee. Source C incluse. Auteur: Ekke Verheul

## Fish 793



## DateCheck v1.01

Un programme Rexx qui valide la date du système en la comparant à celle qu'a sauvegardé DateCheck lors de sa dernière exécution. Si la date du système est antérieure ou très supérieure à celle sauvegardée, un requester s'ouvre. Auteur: Michael Tanzer

## ReflexFinal

Un jeu qui teste vos aptitudes pour les additions,

soustractions, divisions, multiplications, pourcentages et l'algèbre. Le but est de répondre à plusieurs questions mathématiques en le moins de temps possible. C'est une suite de "ReflexTest" sur Fish 751. Binaire seul. Auteur: Jason Lowe

## Snap v1.63

Un outil pour extraire du texte ou du graphique de l'écran à l'aide du clipboard device. Snap trouve les coordonnées des caractères automatiquement, supporte différentes fontes, claviers, caractères accentués, etc... Fixe un bug de la précédente version 1.62 sur Fish 524. Source incluse. Auteur: Mikael Karlsson

## SOUNDEffect v1.30

Programme d'édition d'échantillons sonores. Caractéristiques spécia-

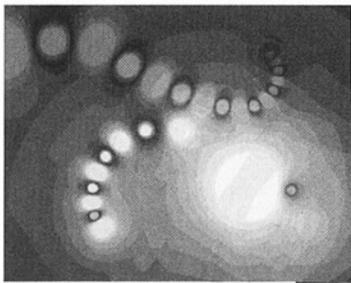
les: buffers temporaires, modulation de fréquence et d'amplitude (tremolo et vibrato), écho, effet spécial de reverb, effet chorus, mixeur, éditeur main libre, filtre low et high, compacteur, décompacteur, limiteur, distorsion et toutes les fonctions usuelles (copy, paste, insert, cut, looping, zooming, etc.). Shareware. Binaire seul. Auteur: Sven Bühling

## Fish 794



### MCAnim v0.8

Un player spécial. Il joue les ANIM5 LORES 4-plane sur un écran HIRES-LACE. Le résultat est une petite animation (1/4) très rapide en haute résolution. L'animation peut être déplacée n'importe où sur l'écran. Une copperlist parmi



Sppots v1.10 (Fish 797)

neuf peut être rajoutée dans un registre sans perte de vitesse. Binaire seul. Auteur: Ekke Verheul

### ReqTools v2.1a

Une librairie runtime qui vous permettra de concevoir vos requesters plus rapidement et plus facilement. Développé dans le style guideline CBM de telle sorte que vos requesters aient le look AmigaDOS 2.0. Beaucoup d'améliorations par rapport à la précédente version 1.0d sur Fish 623. Une démo source est incluse. Auteur: Nico Francois

## Fish 795



### PSTools

Première partie d'une version de DVIPS existant

sous environnement Unix. DVIPS convertit les fichiers TeX.DVI en fichiers PostScript. Si vous n'avez pas accès à une imprimante PostScript, vous pouvez tout de même exploiter la vaste documentation sur les fichiers au format TeX.dvi ou PostScript.ps en utilisant l'excellent programme POST sur Fish 669. Cette partie contient le binaire, les sources, les fichiers de configuration, la documentation DVIPS, les fichiers fontes Adobe Metric, ainsi que les fichiers TeX vf et LaTeX. La deuxième partie est sur la Fish 796. Source DICE C incluse. Auteur: original par DECUS, version Amiga par Jonathan Hudson

### UnDelete v1.02

Récupère des fichiers effacés et des répertoires (vides) grâce avec une routine de recherche rapide. Ce programme est souvent aussi rapide que "delete". Fonctionne sur tous les OFS et FFS disk devices mais seulement à partir du Shell. Binaire seul. Auteur: Ekke Verheul

## Fish 796



### PSTools

Deuxième partie d'une version de DVIPS existant

sous environnement Unix. DVIPS convertit les fichiers TeX.DVI en fichiers PostScript. Si vous n'avez pas accès à une imprimante PostScript, vous pouvez tout de même exploiter la vaste documentation sur les fichiers au format TeX.dvi ou PostScript.ps en utilisant l'excellent programme POST sur Fish 669. Cette partie contient les fichiers fontes TeX pk et TeX tfm. La première partie est sur la Fish 795. Auteur: original par DECUS, version Amiga par Jonathan Hudson

## Fish 797



### A2ps

A2Ps formate un fichier ascii en vue de sa sortie sur imprimante postscript. Il rajoute les bords, les headers, etc... Il y a beaucoup d'options command line. Source incluse. Auteur: Miguel Santana, version amiga par Daniel Barrett

### BBBF v0.95 beta

La Bootblock.library brainfile est une tentative pour rendre la vie plus simple aux programmeurs d'utilitaires anti-

virus, de copieurs, d'utilitaires pour répertoires, de compacteurs et de qui-conque qui désire vérifier le bootblock d'un de ses devices. La librairie possède des fonctions simples pour lire la brainfile et pour vérifier un bootblock avec elle. La brainfile reconnaît 158 virus différents. Une source d'échantillons est incluse. Auteur: Johan Eliasson, membre SHI

### BIGMec v1.0

Un utilitaire shareware qui affiche la quantité de mémoire disponible actuellement, la mémoire disponible quand BIGMec a été lancé et la différence entre les deux. Les valeurs peuvent être données en HEX/DEC et BYTE/KILO/MEGA. BIGMec peut être lancé indifféremment du Workbench ou du CLI. Binaire seul. Auteur: Sandi Tomsic

### DVI2LJ

Un utilitaire CLI qui convertit les fichiers TeX.DVI en fichiers HP PCL utilisables sur imprimantes HP Laser Jet. Auteur: Gustaf Neumann, version amiga par Daniel Barrett

### HP3ps v92.02.09

Un utilitaire intuition pour changer de modes

sur une cartouche d'émulation Pacific Page Postscript. Il vous permet de sélectionner le mode HP-PCL ou POSTSCRIPT simplement en cliquant sur un gadget. Binaire seul. Auteur: Scott Thomas Trenn

### PSUtils

Quelques utilitaires cli pour manipuler les fichiers PostScript. Sont inclus: psbook - qui arrange les pages dans les signatures; psnup - qui utilise pstops pour merger plusieurs pages par sheet; psselect - qui sélectionne les page ranges; pstops - qui sélectionne et arrange les pages générales; et epsffit - qui ajuste un fichier EPSF à une bounding box. Source incluse. Auteur: Angus Duggan, version amiga par Jonathan Hudson

### Spots v1.10

Un joli mais inutile 24-bit-RGB et HAM spot-paint-program. Il manipule les scripts pour jouer les animations. Il nécessite arp.library ou le Workbench 2.0. Essayez les exemples pour voir si vous appréciez les effets. Binaire seul. Auteur: Ekke Verheul

## Fish 798



### AddressitDEMO

Une version démo d'un puissant gestionnaire de courrier personnel. Vous pouvez définir jusqu'à 15 drapeaux, exporter des données vers ProWrite et Wordperfect, imprimer des rosters, des listes de mailing, des intitulés, des enveloppes, et bien d'autres choses. Tourne sur 1.2, 1.3 et 2.0. Auteur: Legendary Design Technologies Inc.

### ASwarmII v1.3

Un économisateur d'écran amusant à regarder. Vaguement ins-

piré sur "xswarm" de Jeff Buterworth pour système de fenêtres X11 Tourne sur 2.04 et plus. Source incluse. Auteur: Thomas Krehbiel. Recquiert OS 2.04 ou +, souce incluse. Auteur: Markus Illenseer

### If2.0 v1.2

Une commande CLI/Shell qui détermine si votre Amiga tourne sous OS v2.x ou OS v1.x et qui exécute la commande ligne/argument correspondante. Particulièrement utile pour les Amiga utilisant zKick. Source C incluse. Auteur: Thomas Arnfeldt

### LockIt v2.1

Une commodité simple qui protège les fichiers ou tiroirs d'un quelconque accès. Utilise un Applcon WorkBench et permet la sélection de fichiers via un requester ASL. Re-

quiert OS2.0. Binaire seul. Auteur: Andreas Linne-  
mann

### NewMode v1.1

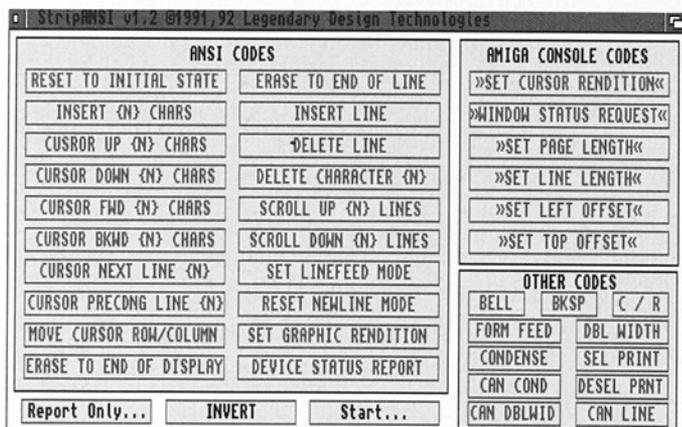
Un outil qui permet de changer le mode écran de n'importe quel écran en manipulant le pointeur OpenScreen. Sont inclus les nouveaux fichiers "ModeNames" pour les modes écrans (comme HAM, etc...). Requiert OS2.0. Binaire seul. Auteu: Andreas Linnemann

### Prism v1.5

Un éditeur ANSI qui permet des animations et un contrôle complet des couleurs. Il est utilisé sur beaucoup de BBS pour créer des écrans d'animation. Sont inclus: un éditeur de configuration, le contrôle des fontes, une vitesse variable de playback. Les nouveautés sont: ligne automatique et dessin de boîte ainsi qu'une option spéciale "Quick Pick" pour accéder aux codes de caractères étendus. Précédente version 1.4 sur Fish 581. Binaire seul. Auteurs: Syd Bolton, Chris Timmerberg et Colin Vernon.

### Run68017

Propose une émulation en temps réel d'environ 30 instructions du 68020 avec un 68000. Seules les instructions émulées peuvent utiliser le nouveau



StripANSI v1.2 (Fish 798)

mode d'adressage 68020. Utilise un gadget pour activer et désactiver l'émulation. C'est une amélioration de Run68013 sur Fish 756. Source assembleur incluse. Auteur: Kamran Karimi

## Split v1.0

C'est le contraire de la commande AmigaDos JOIN. Utilisez la pour diviser, des fichiers texte trop grand pour être édité sur votre configuration, des fichiers pour email-delivery qui ont une taille maximum, etc... Les fichiers créés gardent le même nom, mais avec une extension de deux chiffres. Binaire seul. Auteur: Jonas Svensson

## StripANSI v1.2

Enlève tous les codes ANSI d'un fichier texte de façon que seule la *bare-text* reste. C'est utile pour éditer des buffers de programme de capture de terminaux. Deux versions sont proposées: une CLI et une avec l'interface full Intuition. Vous pouvez déshabiller certain codes et générer un rapport. Les nouvelles caractéristiques proposent davantage de code, une meilleure aide et une *tab expansion*. Précédente version 1.0 sur Fish 581. Source C incluse. Auteur: Syd L. Bolton

## Fish 799



### All v1.03

"Archiving Intuition Interface" vous permet d'avoir accès à beaucoup d'options de l'archivage LHa via le WorkBench. Première version.

Nécessite req-tools.library. Requiert Kick Start 2.0 ou plus. ShareWare. Binaire seul. Auteur: Paul McLachlan.

### HackLite

Jeu d'aventure dans un donjon du genre Rogue, Hack, Moria, etc...

Il utilise un affichage graphique configurable. Beaucoup de nouveaux objets, trappes, monstres et choses qui n'attendent que vous pour les éradiquer ont été rajoutés. Un mode "tournament" permet à plusieurs joueurs de se mesurer dans le même donjon.

Utilitaires inclus écrits par Jim Cooper et Doug Walker. Auteur: Alan Beale

## Fish 800

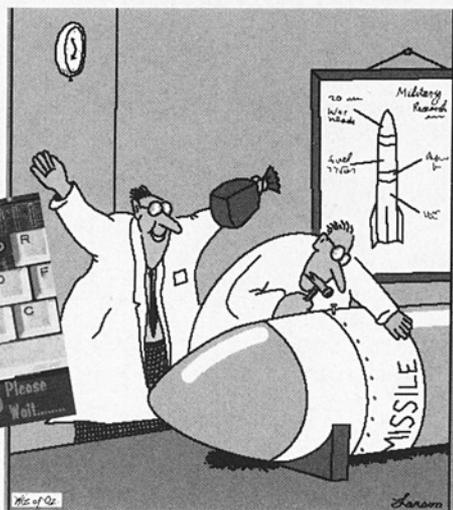


### ColorSaver v0.84 alpha

Une commodité palette pop-up avec des caractéristiques que je n'ai pas encore vu sur d'autres. Ses particularités sont: sauvegarde et chargement d'une palette couleur, sélection de sliders RGB/HSV; fonctions copy, swap, range; complément de couleur sélectionnée; inversion droite/gauche de la palette entière; capacité pour altérer (patch) en permanence les tables de couleur d'exécutables avec une allocation de table couleur statique. Requiert OS2.04 ou plus. Source incluse. Auteur: Dan Fish

### DocDump v3.6

Un utilitaire imprimante qui met 4 pages de texte sur une sheet de papier, page-headers inclus. En plus du Dump mode normal, un Booklet double face est également disponible. DocDump utilise ses propres drivers, vous pouvez ainsi vous en faire un facilement. Binaire seul. Shareware. Auteur: Robert Grob



IFFBoot v1.0 (Fish 800)

## Enforcer v37.28

Un moniteur pour accès illégal de mémoire sur 68020/68851, 68030 et 68040 CPUs. C'est un Enforcer complètement nouveau d'après l'idée originale de Bryce Nesbitt. Il contient beaucoup de nouvelles et excellentes options et désormais il n'y a plus d'exceptions pour des logiciels spécifiques. Enforcer peut être maintenant utilisé avec CPU ou SetCPU FASTROM ou la plupart des outils MMU-Kickstart-Mapping. Les nouveautés majeures sont: output local, stdout et port parallèle. Il a été grandement optimisé pour être aussi rapide que possible. Précédente version 37.26 sur Fish 773. Requier OS V37 ou plus et un MMU. Auteur: Michael Sinz

## IffBoot v1.0

Inspiré par BOOTLOGO de Markus Illenseer, il permet de visualiser un fichier IFF durant le bootup; l'écran se fermant lorsque le Workbench apparaît. Requier OS 2.04 ou plus. Binaire seul. Quelques images sont incluses. Auteur: Colin Bell, dessins Justin Trevena

## Least v0.04

Un joli visualisateur de texte qui permet les fonctions les plus courantes. Les recherches de string sont faites grâce à l'algorithme très rapide de Boyer-Moore. Il se teste pour les link virus et peut être lancé indifféremment du WorkBench ou du CLI. Une version séparée - LeastP - traite les fichiers powerpackés. Il a

été testé sous Kickstart 1.3 et 2.0. Binaire seul. Auteur: Thorsten Koshinski

## Moontool v1.0

Une version du programme Unix Moontool de John Walker. Il donne des statistiques sur la lune, incluant phases, distance, angle, taille et temps jusqu'à la prochaine lune. Un schéma de la phase courante est affiché.

Ce dessin est purement illustratif, la phase étant décrite avec précision dans le texte. Binaire seul. Auteur: John Walker, version Amiga par Eric G. Suchanek

## MungWall v37 58

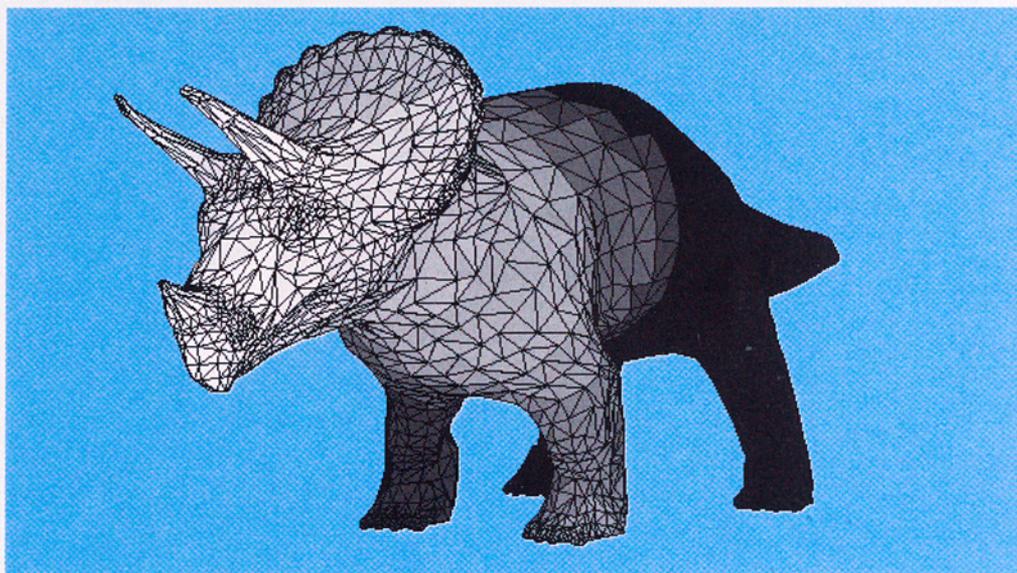
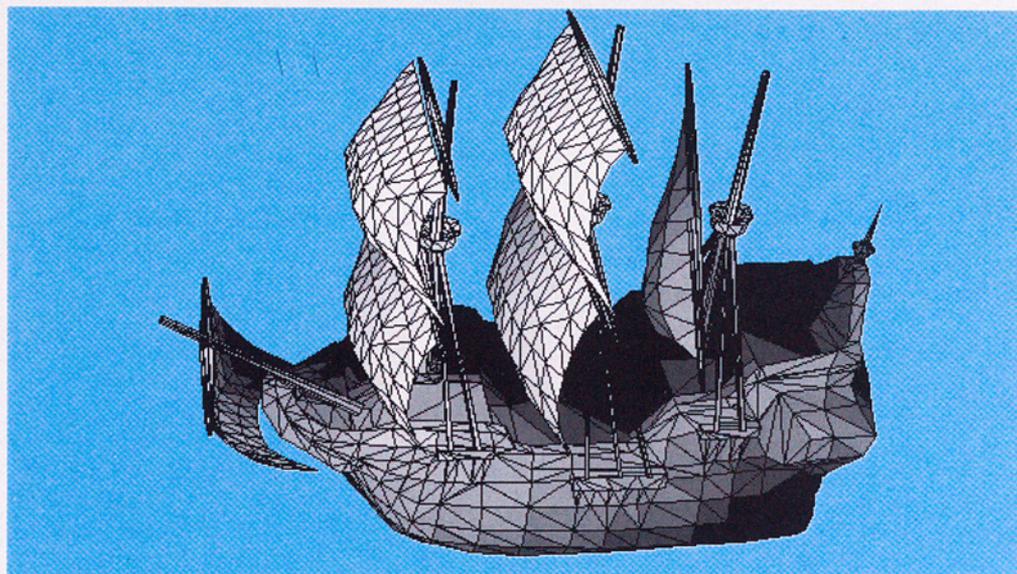
Surveille la mémoire et les accès mémoire illégaux.

Utile avec Enforcer. La sortie peut se faire indifféremment sur les ports séries ou parallèles. Une MungList examine les endroits mémoire pour les tag info et affiche à qui appartient les différentes allocations de mémoire, leurs tailles, etc... Il peut identifier le propriétaire d'un emplacement mémoire en donnant son nom de tâche. Précédente version: 37.54 sur Fish 707. Binaire seul. Auteur: Commodore Amiga avec Carolyn Scheppner

# TESTS

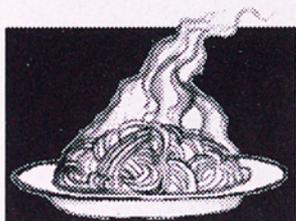
## ViewPoint Objects

Suite de l'article pages  
18 & 19. Exemples d'images.



Bonjour tout le monde. Comme vous nous l'avez demandé, nous allons tacher d'améliorer la qualité des disquettes de la collection DPAT. Alors espérons qu'il n'y aura plus d'icône sans "default tool"... De plus les "viewers" de textes ou d'images seront dorénavant fournis. Enfin, je profite du fait que vous soyez en train de me lire pour vous rappelez que vous pouvez envoyer au journal toutes vos créations, programmes, images, sons, etc... Quatre disquettes pour ce mois et zooooouuuu euh, pouf pouf, hum hum, excusez moi. 🐉Thierry COLIN

## DPAT 19



### ApplSizer V0.20

C'est une version "Applcon" de Sizer, qui donne la taille d'un disque, d'un répertoire ou d'un fichier... Attention, ce programme nécessite le KickStart 37.175. Auteur: Gérard Cornu.

### APS V1.1

#### Application Preference Server

APS a été présenté dans Amiga News numéro 49 à la page 59. Devant être relativement concis, je ne saurais que trop vous conseiller de vous reporter à l'article d'Amiga News. Sachez tout de même qu'il s'agit comme son nom l'indique d'un serveur de préférences à installer

dans vos applications. Cela pour permettre à plusieurs personnes d'utiliser le même programme sans avoir tout à reparamétrer. Auteur: Jean-Michel Forgeas.

### ARestore V2.01

C'est la version update de celle présente sur la Fish N°760. Il permet de récupérer les fichiers détruits par inadvertance. Il se gère entièrement à la souris. Ce logiciel est Shareware, 50 FF sont demandés. Il est compatible système 1.3 et 2.04. Auteur: Jehan Yves Proux.

### DKPiT V1.1

Il sert à enlever les accents des caractères accentués. C'est utile pour le courrier électronique car certaines machines Unix mettent le dernier bit des caractères à 0. Source C inclus. Auteur: Jean-Michel Forgeas.

### EnterEnv V1.2

Update de la version figurant sur la DPAT nu-

méro 12. Il permet de créer des variables d'environnement suivant le principe de Ask. Il dispose maintenant d'une aide en ligne et est toujours fourni en deux versions: pour 68000 et pour 680X0. Le source C est toujours inclus. Pour système 2.04 uniquement. Auteur: David Scrève.

### Fonction V1.0

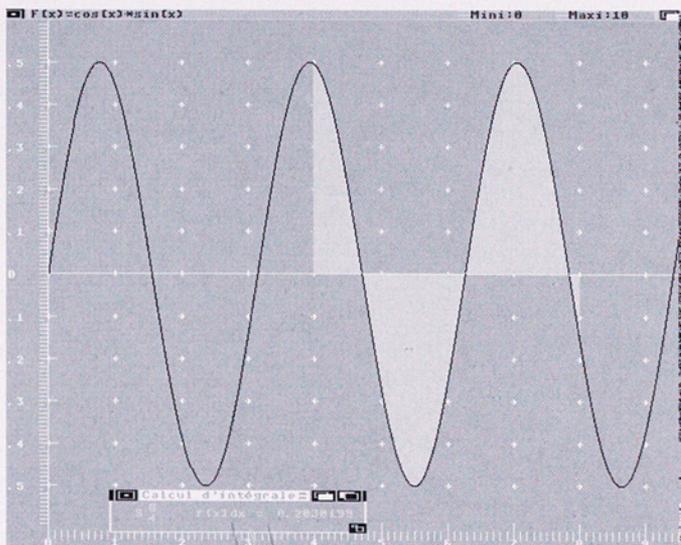
Ce programme permet une visualisation rapide d'une fonction mathématique que vous aurez auparavant définie. Il permet aussi le calcul d'intégrales simples et leurs visualisations sous forme d'aires. Auteur: Alain Wermeister.

### GOSUB V0.1d

Gestion d'Oseille Sans Utiliser de Bic. Plus sérieusement, c'est un gestionnaire de budget familial qui permet la gestion de plusieurs comptes et leur consultation sous différentes formes (graphique, par dates, par rubriques, etc...). C'est assez joli et c'est à la souris qu'on s'occupe de presque tout. Auteur: Alain Wermeister.

### Sizer V0.50

On ne le présente plus.... Un classique mais attention cette version ne fonctionne que sous KickStart 37.175 ou plus... (RMQ: non je n'ai pas d'Amiga



Fonction v1.0 (dpat 19)

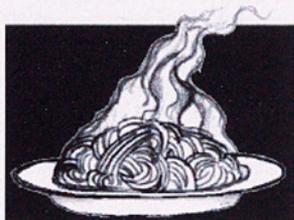
1000 et oui j'utilise le 1.3... Grrrrr, si quelqu'un a une Rom en trop...;-) ). Hormis tout ça (je suppose que ma vie privée ne vous intéresse pas...), c'est un utilitaire indispensable pour peu que vous sachiez ce que le mot fichier veut dire... (en parlant de ma vie privée, je présente mes excuses à Nicole pour le retard que je suis en train de prendre, mais sans dire dur, et avec le bouton droit de ma souris cassé... hum hum... Oui j'arrête, juste une précision, Nicole est la personne qui s'occupe de la mise en page... ). Auteur: Gérard Cornu.

## UIK Distribution libre

Ce répertoire contient la bibliothèque UIK.library et 16 objets. Des explications concernant la UIK.library ont été données par Xavier Leclerc dans Amiga News numéro 53 à la page 52. Remarque: ceci est la partie librement dis-

tribuable d'un package commercial. Auteur: Jean-Michel Forgeas.

## DPAT 20



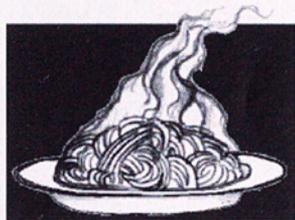
### DP Managing V3.0

Update de la version présente sur la DPAT numéro 13.

C'est un programme de gestion de DP, il a subi de nombreuses améliorations depuis la précédente version. Cette version est Shareware, l'auteur demandant 50

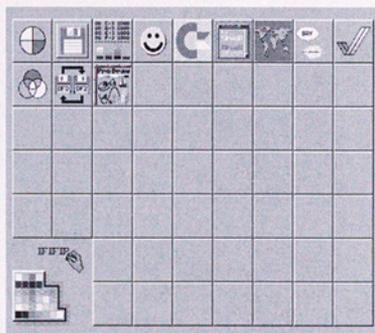
FF. Le système 2.x est requis...

## DPAT 21

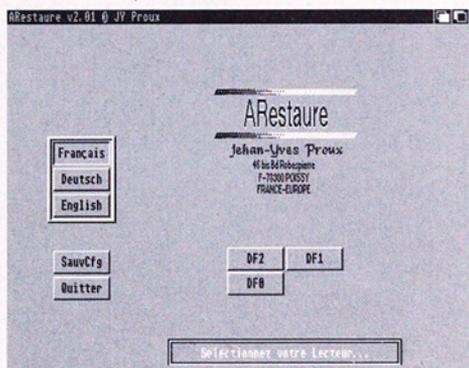


### Dock Icon

Un superbe cadeau, une disquette bourrée d'icônes pour Amidock et autre... Ceci est la mise à jour de la Fish 664. Auteur: François Pinault.



Dock Icon (dpat 21)



ARestaure v2.01



# TESTS

## Optimiser votre Workbench avec des DP

par Michel Castel

Depuis l'arrivée du système 2.0 l'environnement de l'Amiga s'est nettement amélioré. Travaillant dans un environnement professionnel, (PAO) avec un disque dur hyper chargé en outils, "trois km d'assignations"... il m'a fallu trouver des solutions pour pouvoir utiliser sans perte de temps les logiciels cachés au fin fond de mes tiroirs.

Le domaine public me rend d'énormes services pour optimiser cet environnement. Les DP sont soit démarrés de mon startup\_séquence, soit du

WBStartup. Nous allons suivre succinctement le déroulement des opérations.

Le premier de ces DP est la librairie XPK (sur Fish 754 ou CAM 705) permettant la compression de 2 gros tiroirs de ma partition système. Celle-ci est organisée en trois parties:

- la partie système 2.0 que je tiens à garder d'origine.

- le tiroir compressé que j'ai nommé XH0: contient les **libs, devices, commande c,... venant des logiciels commerciaux, et autres dp.** Depuis le système 2.0, on

peut faire de multiples assignations. Nous n'aurons donc aucun problème pour avoir accès à ces libs, devices...

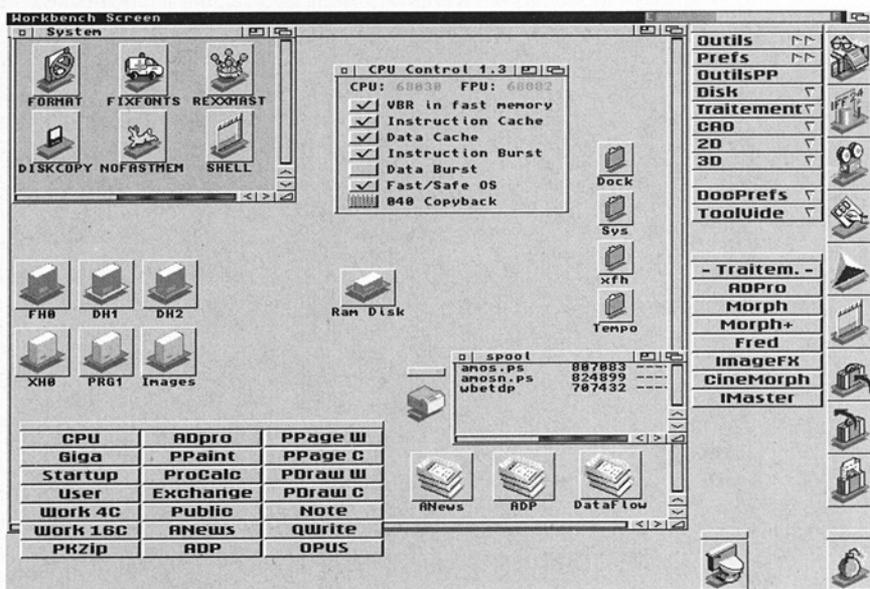
ex: assign c: SYS:c,  
assign c: add XH0:c.

Si vous tapez une commande, la recherche se fera dans un premier temps dans le tiroir SYS:c puis ensuite dans le tiroir XH0:c.

- dans le tiroir compressé nommé PH1 ou PRG1 se trouvent les **logiciels commerciaux** (*Pro Page, Pro Draw, Dpaint, Vista,...*), classés par catégorie DAO, PAO, CAO... et, chacun dans son tiroir respectif. J'en connais qui mélangent tout dans un même tiroir. Voici ci-dessous l'économie réalisée avec cette librairie:

	sans		avec
	compression		compression
XH1	11458800	->	6834696
PRG1	27924145	->	15785724
Total	39382945	->	22620420

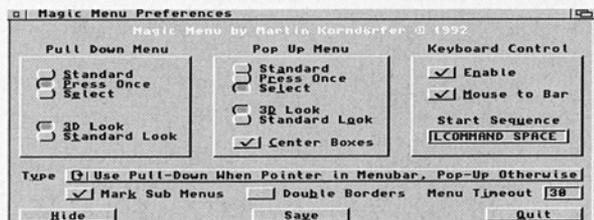
Sur les tiroirs compressés cela fait donc une économie de 42% à 43%



Vous pouvez observer ci-dessous le synoptique de ma partition système:

(voir encadré ci-dessous)

J'enchaîne ensuite avec **CPUControl** (sur CAM658) permettant de configurer les modes caches, burst, MMU (il me semble que mon système soit plus stable depuis que j'ai implémenté la MMU),... Celui-ci pourra aussi sous



Workbench me permettre de changer les paramètres cités ci-dessus (très utile pour GigaMem, il utilise aussi la MMU).

Ensuite pour les assignation c'est au tour de **Assigns**, un DP très récent qui permet de créer mes assignations toujours à partir du Workbench d'une manière conviviale (voir exemple). Il sauvegarde mes choix sous la forme d'un fichier dans le tiroir EnvArc de la même manière que les préférences. Voilà c'est terminé pour la startup-séquence. Nous allons passer maintenant en revue les DP importants démarrant à partir du WBStartup.

### **MagicMenu** (CAM684)

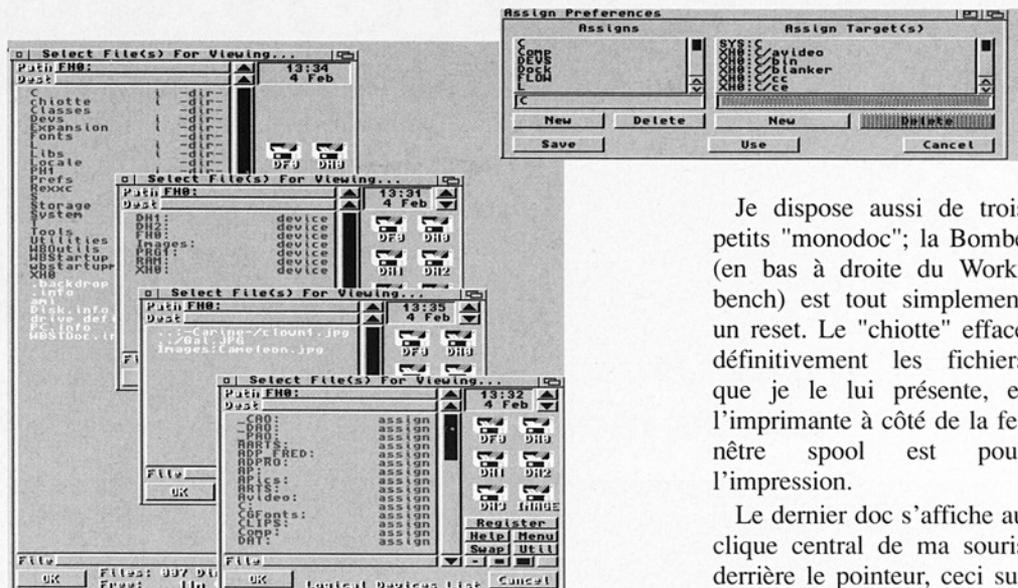
C'est un popupmenu qui bloque le menu de l'écran sélectionné (avec le temps mon index devient paresseux).

### **KCommodities** (CAM684)

Ce DP ShareWare regroupe plusieurs outils: fenêtre/devant derrière, écran devant derrière (il gère les souris à trois boutons), accélérateur de souris, alarme sonore (par exemple toutes les heures pour la pause et faire respirer les neurones), économiseur d'écran, touche de fonction, mesure du coût de téléphone (modem), formater les disquettes, fermeture d'une fenêtre WB (il suffit de positionner la souris sur la fenêtre et d'appuyer sur ESC) et d'autres encore...

Son poids est de 95k. Je préfère un gros DP faisant un maximum de choses qu'une

Directory tree for "dh0:"	+---SB
on Mercredi 03-Fév-93	'---SON
FH0	
+---C	'---XH0
+---chiotte	+---C
+---Classes	+---avideo
+---Devs	+---cc
+---Expansion	+---ce
+---Fonts	+---Comp
+---L	+---Disk
+---Libs	+---PC
+---Locale	+---T680xx
+---Storage	+---test
+---System	+---Tvirus
+---T	'---XPK
+---Tools	+---devs
+---Utilities	+---Dock
+---WBOutils	+---image
+---WBStartup	+---Tanmb20
+---wbstartu	+---TBrushes
+---Prefs	+---TIcons
+---Rexxc	+---Traitement
+---S	'---TScripts
+---PH1	+---Expansion
+---CAO	+---I
+---Communic	+---libs
+---DAO	+---PC
+---2D	+---Prefs
+---3D	+---Storage
+---Animation	+---System
+---Generic	+---Tools
+---Saisie	+---A2091
'---Traitement	+---A2630
+---Emulateur	+---Clavier
+---Multimedia	+---GigaMem
+---Outils	+---GVP
+---Compacteurs	+---Icon
+---Copieurs	+---VideoAdjust
+---Disk	'---xpkusr
'---TaskControl	+---Utilities
+---PAO	+---WBOutils
	'---WBSTDoc



multitude de petits softs qui fragmentent la mémoire. Il plus facile de trouver un bug en ayant un minimum tâche.

**FR\_Bypass** met en route la **kd\_freq.library** (CAM 684 a+b). Question de goût, je préfère ce requester. D'un clique de souris on peut avoir accès: aux assignations, devices, au directory courant et enfin aux fichiers appelés précédemment; toutes ces manip sur la même fenêtre.

**ToolManager** (CAM684 a+b) est le noyau de mon environnement. Le travail courant que je réalise passe par lui et le Workbench. J'utilise un maximum les AppIcons: impression, visu de texte, d'images (voir viewTeck), compression et dé-compression des fichiers data et, démarrage des applications.

Après 40 secondes, 740Ko de fast RAM et 140Ko de chip RAM, ouf le boot est terminé. Je précise que ma configue est un A2000b équipé d'une A2630 (4 Mo de mémoire 32 bits), d'un contrôleur GVP

HDC+ (2 Mo de mémoire 16 bits), d'une carte Megachip (2Mo de chip), et d'une carte Archos 24 bits. En mémoire de masse je dispose d'un Quantum 52Mo, d'un vieux 40Mo (qui oublie de démarrer à froid) et pour les backups d'un SyQuest 44Mo.

## Workbench et Docs

Nous sommes maintenant sur l'écran WB. Pour le look des icônes j'ai choisi la collection de *Roger McVey* (CAM659a). Quelques tiroirs importants sortis sur l'écran WB (ou en LeaveOut, appréciable le system 2.0).

**Toolmanager** ouvre deux docs principaux, le premier est un doc brush qui ouvre et ferme des sous docs selon mes besoins (voir écran). Le deuxième est utilisé essentiellement en AppIcon. Je jette dans l'icône concernée le texte ou l'image à voir, éditer ou archiver...

Je dispose aussi de trois petits "monodoc"; la Bombe (en bas à droite du Workbench) est tout simplement un reset. Le "chiotte" efface définitivement les fichiers que je le lui présente, et l'imprimante à côté de la fenêtre spool est pour l'impression.

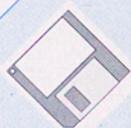
Le dernier doc s'affiche au clique central de ma souris derrière le pointeur, ceci sur l'écran "public" ou WB sur lequel je suis. J'ai installé dessus les outils que j'utilise le plus souvent.

## Quelques autres DP

**Insertkey** (pas encore en Fish) est une petite commande utilisé avec Toolmanager permettant d'ouvrir d'autres doc en faisant appel aux touches de fonction que je leur ai assigné (très utile en attendant une nouvelle version de Toolmanager2).

**Viewtek** (CAM708) permet de visualiser les principaux formats: GIF, JPEG, 12bit, 24bit, IFF (2 à 256 couleurs), anim,... Il affiche selon votre système en IFF, HAM ou HAM8.

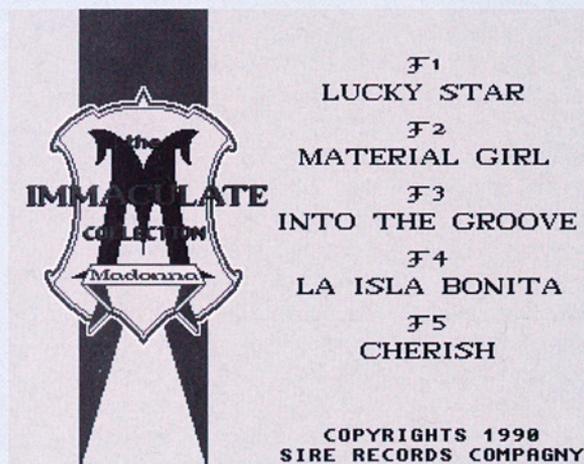
**PublicManager** (CAM651) permet d'ouvrir un écran "public" dans le format et le nombre de couleurs que vous désirez. Je l'utilise en écran virtuel (1300 par 1800) en 2 couleurs avec ProPage et ProDraw.



## Notre Music Disk du mois

### MADONNA: THE IMMACULATE COLLECTION

Voici en exclusivité sur Amiga, cinq Mégatops de la célèbre et pulpeuse Madonna, à savoir Lucky Star, Material Girl, Into The Groove, La Isla Bonita, et Cherish. Cette compilation regroupe les plus grands succès de la star, digitalisés par Kevin Catsapolis, également auteur de "MC Hammer : Too Legit To Quit!" dans la même collection. En résumé, il s'agit d'un must pour les fans de Madonna, de par sa qualité sonore mais aussi visuelle!



## Notre jeu du mois

PPLess 1.4

Le célèbre héros de la planète Dinos est de retour! MasterDinos II est un petit jeu sympa, un peu différent de sa première version, où vous devrez ramasser des disquettes bourrées de virus qui tombent sur votre planète. Le sort de votre planète est entre vos mains, en trois tableaux dont "La Nuit", "La Disquette Infestée", et la "Forêt Maudite". Sur une musique et des graphismes de C.K. Tatje, et un nombre incroyable de sons digitalisés, ce jeu est un parfait exemple de ce qui peut être réalisé sur Amos. Alors... Que MasterDinos soit avec vous!



Madonna et MasterDinos II sont tout deux disponibles chez INTERCEPTOR (voir adresse en dernière page) au prix de 15 Frs pièce. Toutefois, nous vous proposons d'acquérir ces deux logiciels, ainsi que notre catalogue sur disk contre un chèque de 40 Frs. Vous recevrez alors en cadeau le pin's de notre association.

FREE  
DISTRIBUTION  
SOFTWARE



## Notre utilitaire du mois

GFXConverter V4.1  
par Laviaille François  
un test de Xavier Leclercq

### ● Présentation

N'importe quel programmeur doit un jour où l'autre convertir une image IFF dans un format code source directement utilisable par son compilateur C ou son assembleur. Une autre solution est d'obtenir un format RAW à partir du format IFF. Il est possible d'employer GFXConverter pour réaliser ces manipulations mais la frontière d'utilisation du programme ne s'arrête pas là: il est capable de prouesses supplémentaires dignes de programmes commerciaux !

### ● Description

Une option intéressante est de convertir une image au format PUZZLE 16. Ce format découpe votre image en carrés de 16x16 pixels au format RAW BLITTER. Cela peut se révéler fort utile lorsque l'on veut manipuler une image composée de fonts 16x16 dont vous désirez effectuer un transfert Blitter direct. Si vous avez l'occasion de récupérer des images provenant de l'Atari st au format Degas-Elite, GFXConverter pourra les sauver ou les charger. (Un utilitaire permettant de lire directement les disquettes Atari genre "DOS-2-DOS" peut-être utilisé pour le transfert). Une autre manipulation des plus intéressante est la possibilité de convertir une image deux couleurs scannée avec le HANDY SCANNER en une image 16 tons de gris. (Et en plus cela ne prend que quelques secondes).

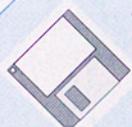
Deux autres formats de conversion spéciaux sont les formats OUTLINE et MASK.

Le premier réalise la transformation de l'image par fusion de tous les plans (\* le nombre de plans). Le deuxième est identique au premier à la différence qu'il réalise une conversion en RAW NORMAL sur un seul plan. De plus, il est possible d'empiler les fichiers les uns à la suite des autres grâce à un système intelligent de piles sur un buffer. On peut aussi modifier à tout moment la palette et effacer des zones rectangulaires d'une image, charger une image de dimension plus grande que l'écran visible. (Mais il faudra alors se déplacer à l'aide des flèches du clavier). GfxConverter V4.1 utilise 200 K de chip au minimum pour l'écran et 100 K (FAST ou CHIP) pour le buffer. La taille du buffer et d'autres options sont configurables via un fichier de préférences.

### ● Conclusion

Il est rare de trouver dans le domaine public un programme d'une si grande qualité. Les programmeurs désirant obtenir un fichier source à partir d'une image iFF, ou les graphistes recherchant un outil agréable de manipulation d'images, ne peuvent qu'applaudir la performance. Il nécessite 1 Mo de mémoire au minimum, la 'req.library' dans le répertoire et est compatible avec les systèmes 1.2, 1.3 et 2.0. Le programme est distribué en "shareware-compensé": si vous vous procurez la disquette vous encouragerez l'auteur à continuer sur sa lancée. Il est disponible sous la référence SH1720 au prix de 21 Frs. Pour le commander voir la publicité FDS.

# ATTILA



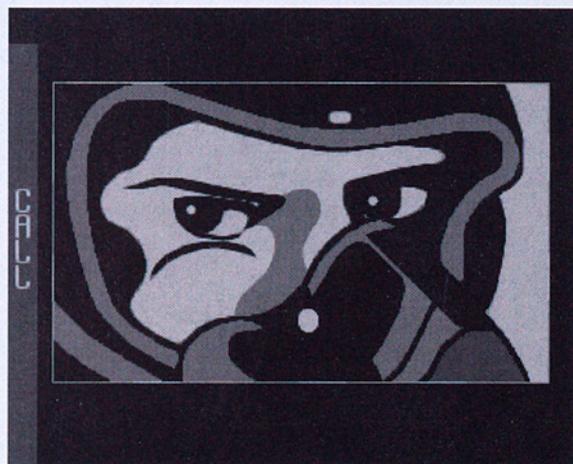
## Notre démo du mois

**ENJOY THE SILENTS...THE SILENTS!**

Une trackmo commençant par un teaser en fond blanc s'entrouvrant, révélant une "blitz-démo" (© Attila) conçue dans ce style inauguré en 92 par TSL. Tout va très vite mais des innovations sont là. Ce ne sont plus les dot-sphères mais les dot-cubes qui sont à l'honneur... et en couleurs! Les générateurs de texte sont pris de mégalomanie, quant aux shadowed-bobs, ils ne semblent plus connaître aucune limite. Une ligne de piano et quelques accents de guitare viennent saupoudrer ce show.

**Disponible au #2531 du cat.**

**Compatible KS 2.0 AMIGA DP N°6**



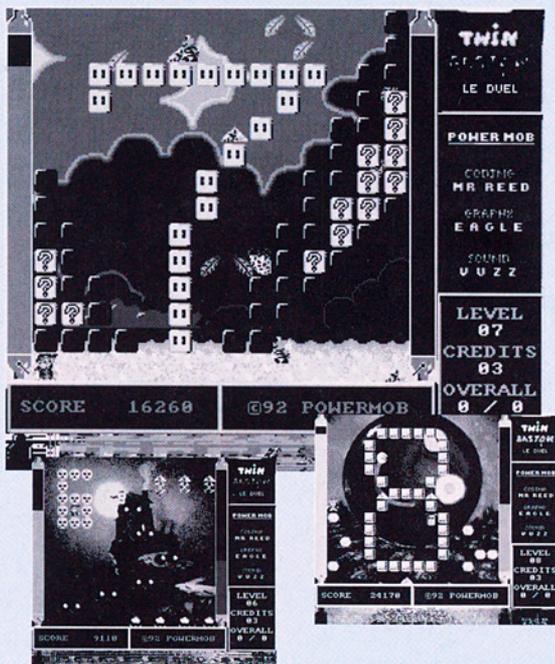
## Notre jeu du mois

**TWIN BASTON! POWERMOB**

Ils s'appellent PowerMob, une moyenne d'âge à nous faire tous passer pour de vieux croûtons, et sortent en shareware un jeu de tableaux créé en Amos dans lequel vous devez rapporter des trésors dans votre camp pour être crédité de moult points. La partie se joue contre la montre et le jeu à 2 est possible. Beaucoup d'options disponibles (vitesse accrue, bonus surprise...) et surtout l'humour est là avec quelques fausses pubs.

**Disponible au #2539 du cat.**

**Compatible KS 2.0.**



HAMMOUCHE



## Notre utilitaire du mois

OV-Ray 1.0 Version Française.

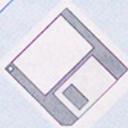
POV-Ray -Persistence of Vision Ray Tracer- réalisé par l'équipe de DKB-Trace reprend les avantages de ce dernier avec des améliorations très conséquentes. POV-Ray offre un vaste choix de formes. D'abord, des formes primitives élémentaires comme la Sphère, le Carré, le Plan, les Triangles et les Quadriques qui génèrent à leur tour des formes Ellipsoïdes, des Cylindres, des Cônes, des Paraboliques et des Hyperboliques. Ensuite, des formes primitives évoluées comme le Tore (Beignet), les Courbes Gauches de Bézier, les Champs de Hauteurs (Montagnes), les Blobs, les Quartiques. POV-Ray permet le changement de taille, ainsi que la réunion des formes en vue d'en créer d'autres plus complexes. Cette particularité s'appelle Constructive Solid Geometry (CSG, en français Modélisation Volumique). Via la CSG, POV-Ray supporte les unions, les intersections et les différences. POV-Ray permet aussi de réunir plusieurs objets en un seul grâce à la fonction "composite". On peut définir facilement l'éclairage et la couleur; cette dernière offre une foule d'options. POV-Ray permet d'affecter des textures aux formes et aux objets. Les textures intégrées sont le Marbre, le Damier, le Bois, l'Agate, les Nuages, le Granit, les Taches, le Dégradé. POV-Ray offre aussi des textures de coloration comme les "Ronds dans l'Eau", les Vagues, les Bosses, le Plissé. L'utilisateur peut, évidemment, créer ses propres textures ou utiliser des textures pré-

déterminées: le Miroir, des Métaux comme le Chrome, le Cuivre, l'Or et l'Argent, le Bleu Etincelant avec Nuages, le Jade, le Brillant, l'Agate Marron, le Verre, le Bois du Pin... La liste est loin d'être exhaustive... On peut aussi changer la taille des textures et les combiner entre elles pour obtenir d'autres effets plus sophistiqués. Autres caractéristiques : les textures par couches et l'effet de brouillard. Je vous laisse le soin de les découvrir.

Quelques mots sur la version que Serge nous propose. L'ensemble occupe 4 disquettes, tout est en français: outre les longs manuels, les exemples de scènes ont aussi été traduites et l'installation est d'une remarquable convivialité. A l'aide des touches de fonctions, seules ou jumelées aux touches CTRL, SHIFT ou ALT, on compile les exemples sans même avoir besoin de connaître le fonctionnement de son Amiga! Si, comme moi, on n'a pas non plus la fibre "monde virtuel", on peut se borner à compiler et admirer le travail des autres car les exemples sont très nombreux. Mais, très vite, on a envie d'essayer... et là aussi, ce n'est pas bien difficile. Sur la disquette \*POV#2\*, il y a parmi les traductions un magnifique tutoriel qui vous prend par la main et vous conduit pas à pas à plusieurs réalisations. Ensuite, c'est à vous de montrer que vous avez la fibre artistique et à ce niveau l'installation si pratique vous y encourage plus que jamais en vous délivrant de tout autre tracass.

*PovRay Version française intégrale disponible chez Serge Hammouche.*

# BELIER



## Notre démo du mois

DKB Slide #2

### ● Présentation

Pas exactement une démo, mais plutôt un slide-show. Celui-ci s'appelle DKB Slide #2 et a été fait par Graphy d'Amiga PDS Link. C'est évidemment la suite de DKB Slide #1 et c'est toujours aussi bien.

### ● Description

Graphy vous propose des images provenant en partie de la distribution de ce fabuleux ray-tracer DP qu'est DKB Trace et quelques unes faites par lui-même, le but premier étant de montrer les capacités de DKB Trace.

DKB Slide est uniquement programmé à l'aide de commandes CLI ou d'un afficheur d'images, et ce qui étonne c'est la qualité de la disquette dans ce domaine. Les enchainements entre les images sont très bien réalisés. De plus, DKB Slide est compatible TOUT Amiga (derniers nés inclus). DKB Slide #2, ainsi que le #1, est disponible chez Bélier Production.

PS: Pas d'images en exemple avec l'article, ce serait vraiment dommage de vous gâcher le plaisir.

## Notre utilitaire du mois

PPLess 1.4

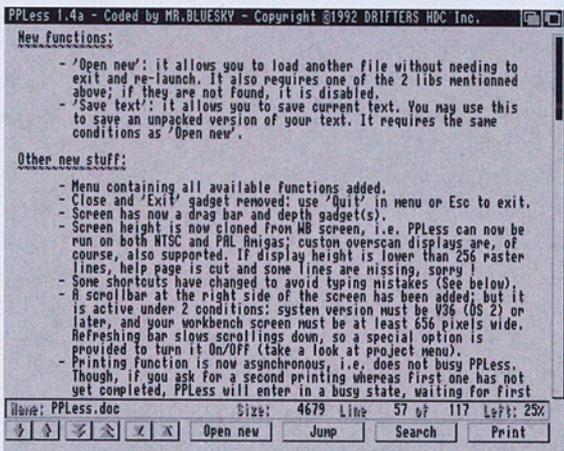
### ● Présentation

Oui, vous avez bien lu. Il ne s'agit pas de PPMore ou de Less mais de PPLess qui est bien cependant un afficheur de texte qui peuvent avoir été compressés avec PowerPacker.

### ● Description

PPLess possède un scroll très fluide et surtout rapide. Le look est un des meilleurs que j'ai jamais vu pour un programme de ce genre. Il a toutes les fonctions qu'on demande à un afficheur comme la recherche ou l'ouverture d'un autre texte. Il est proposé en version anglaise ou française.

PPLess a été réalisé par Mr. Bluesky du groupe Drifters et est disponible chez Bélier Production sur une disquette regroupant les meilleurs programmes de Mr.Bluesky.



PPLess

# TESTS

## Traducteur

Pour les non-anglophones:  
Traduit des mots de  
l'Anglais vers le Français

*Enfin! un petit out  
pour les non  
anglophones comme  
moi. TRADUCTEUR,  
un logiciel sans  
prétention mais qui va  
bien nous simplifier la  
vie.*

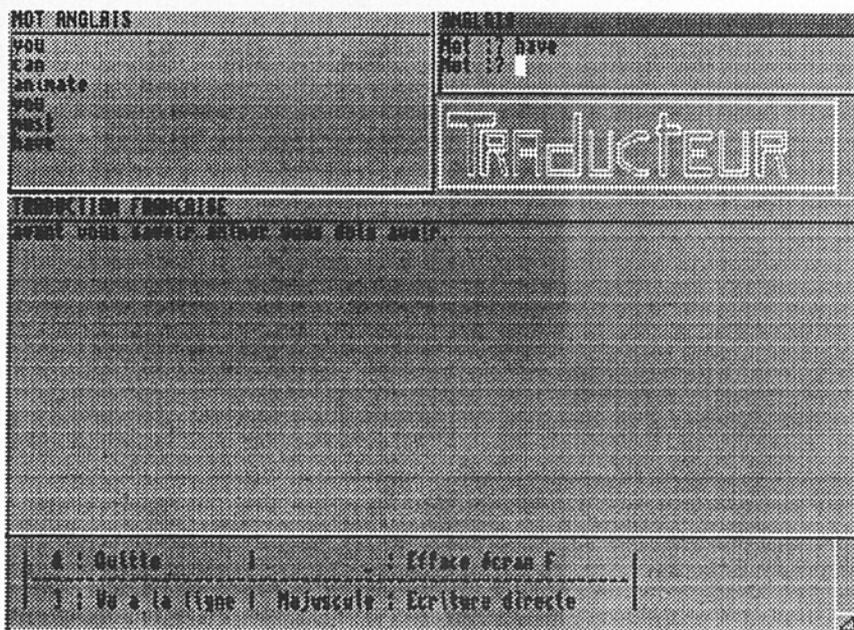
TRADUCTEUR écrit et compilé avec GFA BASIC (le programme fait environ 470K), ne traduit les mots que dans un seul sens, de

l'Anglais vers le Français. Au premier contact l'emploi est très facile! on ne peut plus simple, devrais-je même dire!

### Utilisation

Après un double clic sur l'icône, un petit requester apparaît tout en longueur en haut de l'écran. Pas de panique! On tape le nom

du futur fichier (fichier qui est stocké en RAM), le requester s'efface et une petite fenêtre titrée ANGLAIS le remplace. On tape le premier mot à traduire et deux autres fenêtres MOT ANGLAIS et TRADUCTION FRANÇAISE apparaissent. Chaque mot Anglais tapé dans la fenêtre ANGLAIS vient se rajouter à la suite dans la fenêtre MOT ANGLAIS, simultanément traduit en français dans la fenêtre TRADUCTION FRANÇAISE et en même temps sauvé en RAM. Les mots Anglais doivent avoir trois lettres au minimum. Pour des mots de deux lettres, comme **of**, **to**, **it**, **is**, **in**, etc.. on ajoute simplement un espace à la fin du mot.



Il vous refusera également les mots au pluriel (on supprime le S) et se finissant par ING ou ED, comme de la RED ou lisTING. On écrit simplement **declare** ou **list**. Quatre commandes au clavier (et oui, il n'y a pas de menus déroulants): "&" pour quitter, "\_" pour effacer l'écran français, "]" pour aller à la ligne et SHIFT pour l'écriture directe. Ces touches sont appelées sous la fenêtre TRANSDUCTION FRANCAISE.

Quand vous avez fini de taper tous les mots à traduire, récupérez le dit fichier sauvé en RAM et chargez-le avec votre traitement de texte. Il vous faudra replacer le texte, comme TRADUCTEUR empile les mots dans la RAM bout à bout, donc il va falloir faire des phrases claires pour le français, puis sauver le tout.

Si tout va bien, notre ami programmeur (dont c'est le tout premier programme), sortira une nouvelle version en mars, avec prise en compte du pluriel des mots, des verbes, du genre et traduction à partir d'un chargement de fichier (c'est quand même mieux). Et le prix? La modique somme de 30F.

*JP Pusterla*

Auteur:

Michel Drouard  
88 rue de Vervins,  
2500 Hirson.  
Tél: 23 58 47 07

# A vos plumes

## Amigafans, salut.

Je vous écris suite à l'édito paru dans AmigaDP n°6. Si vous fournissez tous les mois une disquette de DP avec AmigaDP, je m'abonne! Les craintes du distributeur de freewares ne sont pas fondées.

Les DP qui seront sur la disquette ne seront pas forcement à mon goût, d'où la nécessité de fouiner dans les catalogues pour trouver le logiciel désiré et se le procurer. Autre chose, vous ne fournirez qu'un disk par mois, donc les DP en plusieurs disquettes devront être commandés auprès des associations.

Enfin, il y a plus de 2000 freewares disponibles sur Amiga et vous n'êtes pas prêt de publier tous les bons logiciels qui existent et qui sortiront. Votre magazine est sympa; avec une disquette, il sera très bien et si vous y mettez plus de pages, (vous aurez toujours de quoi le remplir) ce sera la référence dans son genre.

Boukhari Ali (26)

## AmigaDP,

Tout d'abord mes félicitations pour l'édition des deux meilleurs magazines exclusivement consacrés à l'Amiga.

Je me décide enfin à donner mon avis concernant l'éventuel ajout d'une disquette au magazine. Les principales remarques 'd'un distributeur de domaine publique' me font plutôt sourire, ironiquement bien sûr! Surtout la partie '...et ce n'est même pas une question d'argent...'

Je croyais que le but d'une association de distribution de logiciels **librement distribuables** était d'en permettre l'accès aisé au plus grand nombre de personnes possible. Je ne vois absolument pas en quoi une disquette distribuée en supplément optionnel avec AmigaDP irait à l'encontre de cet objectif, bien au contraire.

Quant aux distributeurs commerciaux, le principe même sous lequel ils opèrent ne leur permet certainement pas d'intervenir à ce sujet là. Si ce pro-

# A vos plumes...

jet de disquette est avorté à cause de l'avis négatif de certains distributeurs, je reverrais sérieusement la 'distribuabilité' de ma production, si faible soit-elle. Personnellement, j'obtiens les logiciels librement distribuables par l'intermédiaire d'un club dont je suis membre depuis cinq ans (IC-PUG en Grande-Bretagne).

Il m'en coûte une cotisation annuelle de 24 livres (pour 1993), ainsi que le prix des timbres pour l'aller et le retour des disquettes que je fournis.

L'appartenance à ce club comprend également la réception d'un magazine bi-mensuel d'une centaine de pages au format A5, écrit et mis en page bénévolement par les membres du club. Il y a également d'autres avantages tels que remises sur certains matériels et logiciels, aide technique, etc... J'espère tout de même que AmigaDP réalisera ce projet.

Un petit mot sur AMOS: je n'ai aucune affection pour le peu de programmes que j'ai eu l'occasion de

tester; aucun de ces programmes ne 'multi-task' correctement! Le jour où les utilisateurs de ce langage écriront leurs programmes dans l'esprit Amiga, c'est à dire permettant l'utilisation complète du système malgré leur présence, je changerais peut-être d'avis!

Gérard Cornu (69)

## Messieurs,

Votre idée de fournir une disquette de DP avec la revue est formidable et j'y souscris tout de suite à condition que les DP proposés ne soient pas du style de ceux du Petit Amiga Illustré (PAI). Dès que le système sera en place, merci de me faire parvenir un bulletin d'abonnement.

Félicitations pour votre revue qui se révèle indispensable à l'usage; le seul petit reproche à faire étant de ne pas différencier les disquettes CAM a,b et c; ce qui oblige à commander les références entières.

Dans l'attente de la disquette ADP, veuillez agréer, messieurs, mes meilleures salutations.

Jean-Michel Jeudy (11)

## Bonjour,

Je vous écris pour donner mon avis sur la polémique actuelle 'disquette ou pas disquette avec AmigaDP?'. Pour commencer, je vous ferai le même reproche qu'à A-News... Toute votre publication, les tests hard, logiciel, etc, tout cela n'est prévu que pour les gens qui ont les moyens d'acheter cher et aussi pour faire plaisir à vos annonceurs. Il est sûr que dans une optique pareille nous autres, utilisateurs, nous n'aurons jamais notre disquette. En fait la question est, et restera, 'Voulez-vous froisser vos annonceurs ou préférez-vous satisfaire un maximum de lecteurs?' De plus, nous avons la seule machine qui ne bénéficie pas encore de cet avantage, sur PC, Atari et Mac cela existe depuis bien longtemps. Il est évident que des distributeurs du style (...) qui font leurs disquettes à 85FF pièce et qui la plupart du temps s'arrangent pour partager le programme en deux disquettes auront, eux, peut-être 1 client une fois mais pas deux. Si tous les distributeurs arrivaient à la qualité d'un ATTILA ils n'auraient aucun souci à se faire.

Daniel Sauer (67)

fait simple (Solid).

Quelques 'requesters' acceptent des calculs mathématiques dans l'entrée des variables, utile pour des conversions directes de variables et cela vous évitera le recours à une calculatrice.

Les fichiers 'Imagine' sont transmis maintenant à la même échelle. Et encore, une longue liste de 'changes' bien commentés dépassant largement la place disponible pour mon article.

Il existe un club d'utilisateurs totalement indépendant du distributeur, aux states, bien sûr !, le V.U.G. (Vertex User Group) qui propose des 'new's' sur le thème de la 3d (objets,

infos, programmes, 'goodies', idées, etc...) Michael T. Wagman en est la substantifique moelle, et la disquette coûte 7 \$US.

L'adresse : VUG Vertex Users Group, 3322 Martin D. Love Freeway, #109, Dallas, TX

Malheureusement cette version sera la dernière commercialisée en mode shareware.

Je n'ai pas encore tout vu sur cette version, mais elle semble tout à fait correcte. Comme je l'ai déjà dit (AmigaDP n°4 Pg 18) l'utilisation de Vertex comme complément à votre panel de logiciels 3d est tout à fait valable. Seul point noir Ver-

tex ne tient pas compte des hiérarchies et les notions de textures lui sont inconnues.

Quelques nouveaux formats (read-write) lui ont été ajoutés: 'Rayshade' et 3D Pro (géométrie basique). Ce qui porte donc à huit, le nombre de formats reconnus. Pas mal du tout, pour un ShareWare ...

A. Deburies parle de problèmes avec certains utilisateurs de 'PP 040 Mercury board' et de leur mode 'Copyback'. EVS, qui est l'importateur de Progressive Peripherals en France, nous informe que ses problèmes n'existent plus).

*Pascal Roch*

# Amiga DP

## Abonnez-vous ! Abonnez-vous ! Abonnez-vous !

### Jusqu'au 17 Mars : Economisez 84F !

- Abonnement de 12 numéros 180F (Economie de 84F par rapport au prix en kiosque. Pour cela, envoyez votre demande d'abonnement avant le 17 Mars)
- Pour l'étranger (tous pays) 240F
- Par avion 400F

Oui je m'abonne pour 12 numéros à partir du numéro \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

**Bon à découper et à adresser avec votre règlement au nom de Amiga DP à Editions du Mirail, 12 Rue Barrière, 31200 Toulouse.**

# Associations

## Rubrique Gratuite

Associations, envoyez vos adresses et prix (jusqu'à 50 mots) avec copie de vos statuts (*associations à but non lucratif seulement*).

### AMIGA MANIA

Propose logiciels DP à bas prix: 12F la disquette, frais de port compris. Collection Fish entièrement disponible ainsi que des démos, A.M packs, modules protracker, jeux, utils...Catalogue disponible sur simple envoi d'une disquette vierge. Adhésion: 150F/ An. AMIGA MANIA, 80 av. de la Lanterne, 06200 Nice, France

### ATACOM

La plus grosse association loi 1901 d'utilisateurs Amiga délègue son service DP à ATTILA pour se concentrer sur la production, les traductions, le soutien aux auteurs (Presse, test tout Amiga (680X0, Wb X.X)). Renseignements: SADA, chemin de la Chasse, 14700 St. Pierre du Bû.

### ATTILA

Graphismes, Musics, Sam ples, Utilitaires, Modules, Demos, Megademos, Radio-Amateurs, Fred Fish. Prix unique 12 Fr par disquette, frais de port compris. Catalogue sur disquette contre 10F. ATTILA BP 192 63805 COURNON CEDEX

### BADCAT

Diffuse et crée productions DP sur Amiga. Démos, Slides, Compils, MusicDisks, Utils, Jeux... Catalogue au prix de 10FF en timbres ou chèques. N'hésitez pas à nous contacter: BAD CAT - BP 56 - 13153 TARASCON Cedex.

### BELIER PRODUCTION

Diffuse ses propres productions ainsi que les logiciels en shareware. Le disk-mag français *Dompub & Co* est disponible. Envoyez une enveloppe timbrée auto-adressée pour plus d'infos. Auteurs, contactez nous pour diffuser vos oeuvres en shareware. Belier Production, 18 rue Fénélon, 24200 Sarlat

### CFP

Reprise de l'activité DP de l'association CFP de Clamart CFP diffuse sa collection de logiciels DP sur AMIGA au prix de 25FF la disquette (donnant droit à un abonnement gratuit de 4 mois à DPOC O.COQUET, 10, rue du Gros ORME 91290 la NORVILLE

### COMMODOXPLOER/ CORSAIRE PRODUCTION

Diffuse et produit DP sur Amiga (Freeware & Shareware) catalogue sur disquette contre 10FF en chèque, timbres ou enveloppe timbrée avec disquette vierge. Recherche animations, musiques, graphismes et court-métrage vidéo pour projet vidéographique et télévision locale. Contactez nous, réponse assurée. "COMMODOXPLOER CORSAIRE PRODUCTION" A6, La Rocade 91160 LONGJUMEAU, ou par téléphone au: 16(1) 69-092-336 de 17h à 19h.

### DOM'PUBS DIFFUSION

Collecte et diffuse Démos, Utilitaires, Jeux pour 25 Frs par disquette (port compris) et Amiga Fish à 15 Frs. Catalogue contre timbre à 4 Frs. DOMPUB DIFFUSION, 10 rue du Vergeron, 38430 MOIRANS

### FREENEWS

FREENEWS Association vous propose plus de 3600 DP sur

Amiga. Tous les classiques: FredFish, CAM, TBag, AmosDP, radio-amateur... Mais également des démos, SlideShows, musiques, etc.. Demandez notre catalogue sur 2 disquettes contre 20F (en chèque ou en timbres). FREENEWS Association, 41 Bvd Joseph-Vallier, 38100 Grenoble. Tél: 76.49.42.06

### FREE WORLD DP

Distribue et produit des disquettes sur Amiga. Prix en baisse: 12F/disquette ou 10F/disquette à partir de 15 disquettes, port compris. Catalogue gratuit contre timbre à 4F. Recherchons également de bonnes créations...N'hésitez pas, écrivez à FREE WORLD, BP 201, 54202 TOUL CEDEX

### INTERCEPTOR

INTERCEPTOR diffuse logiciels DP sur Amiga. Catalogue sur disk contre 20 Frs en chèque, avec un pin's de notre association offert! Interceptor, 13 Avenue Jean Jaures, 73000 Chambéry.

### LOAD'N'ENJOY

Musiques, mégadémos, démos de jeux, journaux sur disque. Prix: à partir de 10F, disquette comprise. Envoyer 7.50F pour catalogue. BP 10, 08000 Villers-Semeuse.

### ONLY WAY CLUB

Diffuse et produit des disquettes DP. Plus de 1700 disks (Fish, Amos, Seka, etc). Prix à partir de 2 FS/ 10 FF. Demandez notre catalogue sur disk gratuit à: ONLY WAY, BP 78, 2822 Courroux, SUISSE.

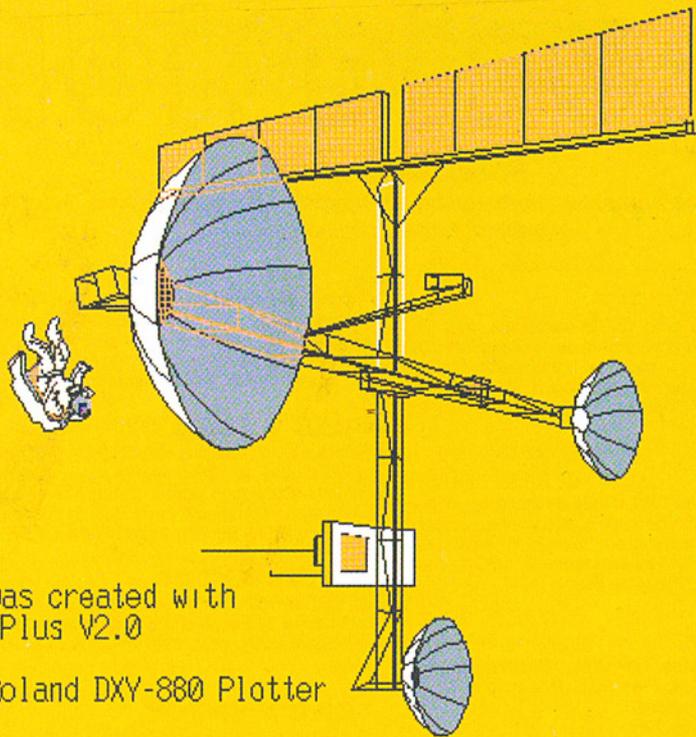
### ORION DIFFUSION

Découvrez le plus convivial des catalogues DP: grâce à l'INDEX triable par nom du DP, nom de l'auteur, nouveautés. Accédez automatiquement à un descriptif détaillé des Fishs, Amos DP, TSWIFS, Trackmos, Music-Disks, Slides, Orion-Pack & Samplers, ect... "Constellation# 1.2" (2D71). Notre magazine en français est disponible contre 20FF à: Orion Diffusion, BP 262, 59306 Valenciennes Cedex.

### MIDNIGHT DIFFUSION

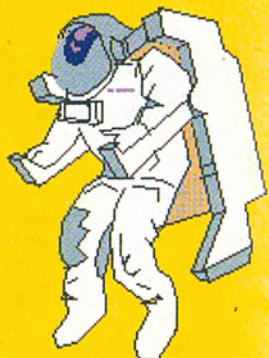
Association loi 1901, diffuse les dernières nouveautés en Démos, Music-Disk, SlideShows, Utilitaires, Jeux et collection Fish (partielle) à 10FF le disk. Demandez notre catalogue contre 10FF en timbres ou chèque à l'adresse suivante: Midnight Diffusion, chemin des Merentiers, ST.Germain, 13109 Simiane Collongue. Pour toute information: 42.22.87.10

AmigaDP  
N°8 sera en  
kiosque à partir  
du 17 Mars ... à +



This Plot was created with  
Aegis Draw Plus V2.0

Using the Roland DXY-880 Plotter



Showgerb v1.00 Fish 785

